Scanner类主要是用来直接读取字符及字符串的比如in.readChar()、in,readChars()等方法，

我们一般应用都是通过一个默认的System.in对象来得到Scanner对象的，

如Scanner input = new Scanner（System.in），System.in本身是一个InputStream类型对象，代表了控制台的输入，

其实只要是InputStream类型对象都可以作为参数创建Scanner对象，所以它也是可以读取文本文件中的字符串的，如

Scanner input = new Scanner（new FileInputStream（“11.txt”）），

它本身也实现了Datainput接口，所以在读取字符串同时也可以读取数值类型的值

而InputStream本身是一个抽象类，其子类FileInputStream可以直接读取文件，但是只能得到字节流，

DataInputStream 类可以将字节流读取为数值类型，ObjectInputStream可以反序列化字节流为对象

相对来说Scanner较为高级，而且其专为读取字符而使用，同时写出字符用PrintWrite类

**import** java.io.BufferedInputStream;

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.InputStreamReader;

**public class** Demo01 {

**public static void** main(String[] args) {

**try** {

InputStreamReader inputStreamReader=**new** InputStreamReader(System.***in***);

BufferedReader bufferedReader=**new** BufferedReader(inputStreamReader);

System.***out***.println(**"请输入第一个数"**);

String one=bufferedReader.readLine();

System.***out***.println(**"请输入第二个数"**);

String two=bufferedReader.readLine();

**float** num1=Float.*parseFloat*(one);

**float** num2=Float.*parseFloat*(two);

**if** (num1<num2){

System.***out***.println(**"第二个数大"**);

}**else if** (num1>num2){

System.***out***.println(**"第一个数大"**);

}**else**

System.***out***.println(**"两个数一样大"**);

}**catch** (Exception e){

e.printStackTrace();

}

}

}