DESAFIO TÉCNICO – BLUE BEAR

O desafio técnico consiste na criação de um site web contendo duas páginas, utilizando o sistema de design Lightning. Com exceção do CSS do Lightning, nenhuma tecnologia especifica é exigida, também não será esperada nenhuma lógica (Javascript/Typescript, etc.).

Preparação

O estagiário em desenvolvimento web para o projeto Blue Bear aprenderá diversas tecnologias para criação de aplicação web profissionais, e um dos pilares do projeto é a compatibilidade com a linguagem visual adota pela Salesforce, o Lightning.

Recomendamos que faça um estudo prévio sobre a documentação do SLDS (Salesforce Lightning Design System), encontrada no endereço: Lightning Design System.

A seção <u>Design Guidelines</u> contém várias informações úteis sobre como utilizar os componentes presentes na seção <u>Component Blueprints</u>. Os componentes são apresentados com boa documentação, e possuem exemplos de código para implementação HTML e CSS.

O download dos arquivos CSS, imagens, etc. necessários para a criação do seu website pode ser encontrado na seção <u>Resources > Downloads</u>, clicando no botão "Download Lightning Desing System (2.16.2) [10.1MB]".

Requerimentos

O website deverá obrigatoriamente conter ao menos duas páginas, sendo elas:

• Página de itens: Uma página obrigatoriamente contendo uma tabela exibindo itens à sua escolha, quaisquer outros componentes nessa página são opcionais, porém muito bem-vindos. Por exemplo, uma tabela exibindo uma listagem de Pokémon, onde suas colunas listam o nome, o tipo, o número, etc. do Pokémon. O nome do Pokémon serve como link de navegação para a página de detalhes desse Pokémon.

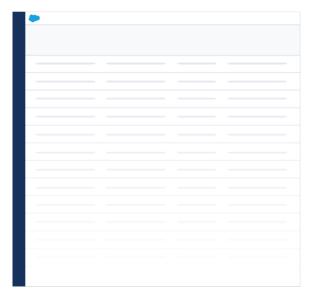


Figura 1 - Wireframe exemplificando a página de itens

DESAFIO TÉCNICO – BLUE BEAR

Página de detalhes de item: Uma página obrigatoriamente contendo um <u>cabeçalho</u> e <u>cartões</u> exibindo detalhes sobre o item atual, quaisquer outros componentes nessa página são opcionais, porém também muito bem-vindos. Por exemplo, um cabeçalho contendo o nome do Pokémon selecionado em destaque, e um link para retornar à tabela anterior, e alguns cards dispostos utilizando o <u>utilitário de grade</u> exibindo outras informações sobre esse Pokémon, como um cartão com seus status, outro cartão exibindo seus movimentos, outro suas vantagens e fraquezas.

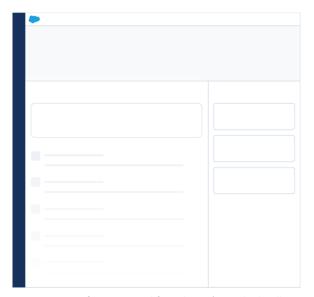


Figura 2 - Wireframe exemplificando a página de detalhes do item

Entrega

Não há um prazo definido para a entrega desse desafio, porém sugerimos não ultrapassar muito mais de uma semana, caso precise de mais tempo do que isso por qualquer motivo favor avisar, não há nenhum problema nisso.

A entrega pode ser realizada via e-mail (para <u>marceloatg@outlook.com</u>), armazenamento em nuvem (Google Drive, One Drive, etc.), ou via repositório Git (GitHub, Bitbuchet, etc.).

Avaliação

Avaliaremos o projeto recebido com base na criatividade, organização, e utilização coerente dos componentes segundo o SLDS, isso é o mais importante nesse momento, visto que os aspectos técnicos podem ser treinados futuramente. Após a avaliação interna, entraremos em contato com você para que você possa nos explicar suas intenções, dificuldades, impressões e linha de raciocínio ao criar sobre o seu website.