

# 地图数据

- 1 文件编码
- 为方便修改，地图数据文件采用文本文件格式。
- 2 地图坐标系
- 地图的坐标描述采用原点位于地图左上角、x 轴向右、y 轴向下的直角坐标系，单位采用毫米(mm)，即(100, 100)代表(100mm, 100mm)
- 3 数据格式
- 文件的每一行为地图上的一个点, 包括点的编号、点的坐标、出边顶点三部分数据，具体格式如下：

点的编号 点的x坐标 点的y坐标 出边顶点 1 编号 出边顶点 2 编号……

注：出边指从该点向外的路段

# 路况数据

- 1 文件编码
- 为方便修改，路况数据文件采用文本文件格式。
- 2 数据格式
- 文件的每一行为地图上的一个点, 包括点的编号、出边顶点、路况三部分数据，具体格式如下：

点的编号 出边顶点 1 编号 两点间路况 出边顶点 2 编号 两点间路况……

- 3 路况数值含义

路况数值	含义
0	畅通
1-10	不同级别拥堵，数值越大拥堵越严重
11	发生车祸，道路无法通行
12	交警查车，需停车一段时间

# 路况变化顺序数据

1 文件编码

为方便修改，路况变化顺序数据文件采用文本文件格式。

2 数据格式

文件的每一行对应一次比赛中的路况变化顺序, 由时间以及该时间段对应的路况两部分数据组成，时间单位采用秒(s)，具体格式如下：

*0 0 到 T1 间路况数据文件名 T1 T1 到 T2 间路况数据文件名 T2 …… Tn-1 到 Tn 间路况数据文件名 Tn*

示例：0 1.dat 10 2.dat 20 3.dat 30 代表 0s 到 10s 间采用 1.dat 中的路况，10s 到 20s 间采用 2.dat 中的路况，20s 到 30s 间采用 3.dat 中的路况。