地图数据

1. 文件编码

为方便修改，地图数据文件采用文本文件格式。

1. 地图坐标系

地图的坐标描述采用原点位于地图左上角、x轴向右、y轴向下的直角坐标系，单位采用毫米(mm)，即(100, 100)代表(100mm, 100mm)

1. 数据格式

文件的每一行为地图上的一个点，包括点的编号、点的坐标、出边顶点三部分数据，具体格式如下：

*点的编号 点的x坐标 点的y坐标 出边顶点1编号 出边顶点2编号……*

注：出边指从该点向外的路段

路况数据

1. 文件编码

为方便修改，路况数据文件采用文本文件格式。

1. 数据格式

文件的每一行为地图上的一个点，包括点的编号、出边顶点、路况三部分数据，具体格式如下：

*点的编号 出边顶点1编号 两点间路况 出边顶点2编号 两点间路况……*

1. 路况数值含义

|  |  |
| --- | --- |
| 路况数值 | 含义 |
| 0 | 畅通 |
| 1-10 | 不同级别拥堵，数值越大拥堵越严重 |
| 11 | 发生车祸，道路无法通行 |
| 12 | 交警查车，需停车一段时间 |
|  |  |

路况变化顺序数据

1. 文件编码

为方便修改，路况变化顺序数据文件采用文本文件格式。

1. 数据格式

文件的每一行对应一次比赛中的路况变化顺序，由时间以及该时间段对应的路况两部分数据组成，时间单位采用秒(s)，具体格式如下：

*0 0到T1间路况数据文件名 T1 T1到T2间路况数据文件名 T2 …… Tn-1到Tn间路况数据文件名 Tn*

示例：0 1.dat 10 2.dat 20 3.dat 30代表0s到10s间采用1.dat中的路况，10s到20s间采用2.dat中的路况，20s到30s间采用3.dat中的路况。