

Gustavo Henrique de Araújo Borges

Front-end Developer | ReactJS | Typescript | NodeJS | ThreeJS Enthusiast

guhcalm@outlook.com • 63999719141 • Cuiabá, MT • Linkedin • Github

EXPERIÊNCIA DE PROGRAMAÇÃO

Projeto: Virtual Land

- Prototipo desenvolvido com ReactJS, React-Three-Fiber, ThreeJS, Typescript.

Projeto: Three Graces

- Minha versão do Three-Graces, usando ReactJS, React-Three-Fiber, Styled-Components, Typescript.

Projeto: Fitness App

- Aplicativo de exercícios, desenvolvido com ReactJS, Context-API, React-Router, Styled-Components, Typescript.

Projeto: Cute Gameboy

- Gameboy virtual, desenvolvido com ReactJS, Styled Components, Redux, Typescript.

Projeto: Simulador Didático Virtual de Estruturas

- Simulador virtual desenvolvido para representação a distribuição, fluxo e influência da deformação na estrutura, desenvolvido em Vanilla JS & ThreeJS, como Tese para Conclusão do Curso.

Projeto: Ensaio de Fluid-Flow

- Simulação de partículas sob influência de um campo vetorial, utilizando a Context-API fornecida pelo HTML-Canvas.

Projeto: Portifólio da CAP

- Site de Portifólio, desenvolvido para a CAP (Consultoria Acadêmica de Projetos)

SKILLS

Frontend, HTML, CSS, Sass, JavaScript, Typescript, React.js, Redux, React-Router, Styled-Components.

Web Graphics, ThreeJS, React-Three/Fiber, React-Three/Postprocessing, Canvas API.

Backend, NodeJS, Express, NextJS, MongoDB, SQLite, Mongoose, Prisma.

Versionamento, Github, Docker

Modelagem, AutoCad, Blender, Ferramentas BIM (Revit, Cypecad)

EDUCAÇÃO

Front-end Developer

03/2021 – present

Adquirindo profundo conhecimento em Desenvolvimento Frontend, através de estudo em BootCamps, aliado a criação vários projetos paralelos usando HTML, CSS, Javascript, ReactJS, Styled-Components, ThreeJS (entre outras tecnologias).

Bacharel em Engenharia Civil,

03/2017 – 01/2022

Instituto Federal de Educação, Ciências e Tecnologia do Tocantins.

EXPERIÊNCIA PROFICIONAL

Presidente, Consultoria Acadêmica de Projetos (CAP)

11/2020 – 11/2022

- Iniciou a prestação de serviços de "Controle Tecnológico em Laboratório", trazendo novas oportunidades de negócio para empresa.

Diretor de Pessoas, Consultoria Acadêmica de Projetos (CAP)

11/2018 – 11/2020

- Membro fundador com foco na documentação (estatuto, regimento interno, solicitações, declarações, atas, etc.) da empresa e sua regularização referente à Receita Federal, Prefeitura Municipal e órgãos competentes de empresas juniores do Movimento Empresa Júnior (MEJ), como Brasil Jr. e TOJr (Tocantins Júnior). Além disso, teve a iniciativa de promoveu o primeiro concurso de projetos no campus "Imagine Matters", utilizando os resultados para reposição de pessoal.

- Cálculo Diferencial e Integral I

fevereiro de 2018 - julho de 2018 (6 meses)

- Cálculo Diferencial e Integral II / Física Aplicada I

agosto de 2018 - dezembro de 2018 (5 meses)

- Cálculo Diferencial e Integral I / Cálculo Diferencial e Integral II / Matemática Aplicada

fevereiro de 2019 - novembro de 2019 (10 meses)

CERTIFICADOS

Back End Development and APIs 


300hs | freeCodeCamp

JavaScript Algorithms and Data Structures 

300 hrs - freeCodeCamp

CC50: O Curso de Ciência da Computação de Harvard, no Brasil

Fundação Estudar

Labs - Docker for the Absolute**Beginner - Hands On** 

KodeKloud

RECONHECIMENTOS

1º lugar Concurso Federal de Inovação IFTO4Change, IFTO4Change

2021

2º lugar IV Mostra Tecnológica UNITEC, 7ª SICTEGON

2021

1º lugar Competição "Meu moveel Reciclado",

II Semana do Meio Ambiente IFTO

2019

1º lugar Concurso de Pontes de Macarrão, IFTO

2018