

HumanNode.java

java.lang.String	getAdress() - Retorna o campo Endereco
int	getAge() - Retorna o campo idade
java.lang.String	getCPF() - Retorna o campo cpf
java.lang.String	getName() - Retorna o campo nome
char	getSexo() - Retorna o campo sexo
void	printMe() - Imprime dados completos da pessoa
java.lang.String	printMeG() - Retorna os dados completos da pessoa numa String
void	setAdress (java.lang.String add) - Seta o campo endereco
void	setAge (int ag) - Seta o campo idade
void	setCPF (java.lang.String c) - Seta o campo cpf
void	setName (java.lang.String n) - Seta o campo nome
void	setSexo (char sex) - Seta o campo sexo

TabelaHash.java

HumanNode	getRegistroCPF (java.lang.String cpf) - Busca na tabela um registro com o CPF especificado
HumanList	getRegistroNome (java.lang.String name) - Busca na tabela todos os registros com o nome especificado
static int	hashCodigo (java.lang.String stri) - Gera um codigo hash para uma String que se encaixe na tabela
void	insertRecord (java.lang.String myName, java.lang.String myAdress, java.lang.String myCpf, char mySexo, int myAge) - Insere nodos na HashTable a partir de seus dados

HumanList.java

boolean	<u>empty()</u> - Retorna true caso a lista esteja vazia, caso contrario, retorna false
<u>HumanNode</u>	<u>getByCPF()</u> (java.lang.String cpf) - Pesquisa os nodos da lista em busca de um com o Campo CPF determinado
<u>HumanList</u>	<u>getByName()</u> (java.lang.String name) - Pesquisa os nodos da lista por todos com o campo name determinado
<u>HumanNode</u>	<u>getFirst()</u> - Retorna o primeiro elemento
<u>HumanNode</u>	<u>getLast()</u> - Retorna o Segundo elemento
<u>HumanNode</u>	<u>getNode()</u> (int x) - Retorn um nodo na posicao x da lista
void	<u>insere()</u> (<u>HumanNode</u> nod) - Insere um nodo instanciado
void	<u>insere()</u> (java.lang.String n, java.lang.String a, java.lang.String c, char s, int i) - Insere um nodo por atributos
void	<u>printList()</u> - Imprime todos os nodos da lista na tela
java.lang.String	<u>printListG()</u> - Retorna todos os nodos da lista numa String
void	<u>remove()</u> (int x) - Remove o nodo na posicao x da lista
void	<u>removeNodo()</u> (<u>HumanNode</u> nod) - Remove da lista um nodo instanciado
int	<u>size()</u> - Retorna o tamanho, ou quantidade de nodos, da lista