

```

public class HufPar {
    private char character;
    private double freq;

    public HufPar (char c, double f) {
        character = c;
        freq = f;
    }
    public char obterCaracter() {
        return character;
    }
    public double obterFreq() {
        return freq;
    }
}

public class NodoBinario {

    private NodoBinario esquerdo;
    private NodoBinario direito;
    private HufPar value;

    public NodoBinario (HufPar h) { value = h; }

    void insereEsquerda (NodoBinario n) { esquerdo = n; }
    void insereDireita (NodoBinario n) { direito = n; }

    NodoBinario getEsquerdo() { return this.esquerdo; }
    NodoBinario getDireito() { return this.direito; }

    HufPar getHufPar() {
        return value;
    }

    void printNodo() {
        System.out.print( this.getHufPar().obterCaracter() );
        System.out.print( " - ");
        System.out.print( this.getHufPar().obterFreq());
    }
}

public class HufEncoder {

    private static final char GEN_CHAR = '#';

    private FilaDePrioridade workspace;

    public HufEncoder ( HufPar[] p ) { workspace = new FilaDePrioridade(p); }

    NodoBinario geraArvoreDeHuffman(){
        if (this.workspace.numNodos == 1) {
            return workspace.extraiMenor();
        } else {
            NodoBinario x,y;
            double f;
            while ( this.workspace.numNodos > 1) {

                x = workspace.extraiMenor();
                y = workspace.extraiMenor();
                f = x.getHufPar().obterFreq() + y.getHufPar().obterFreq();
                NodoBinario z = new NodoBinario ( new HufPar ( GEN_CHAR,f ) );
                z.insereEsquerda(x);
                z.insereDireita (y);
                workspace.insere(z);
            }
            return geraArvoreDeHuffman();
        }
    }
}

```