

GUSTAVO COSTA NEVES

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA

LAVRAS – MG 2019

GUSTAVO COSTA NEVES

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA

Relatório de estágio apresentado na Universidade Federal de Lavras – UFLA como requisito para obtenção do título de graduação no curso de Ciência da computação, sob orientação da Professora Marluce Rodrigues Pereira.

Prof. Marluce Rodrigues Pereira
Orientadora

LAVRAS - MG

Ficha catalográfica elaborada pela Coordenadoria de Processos Técnicos da Biblioteca Universitária da UFLA

Neves, Gustavo Costa

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA / Gustavo Costa Neves. 2^a ed. rev., atual. e ampl. – Lavras : UFLA, 2019.

?? p.: il.

Tese(doutorado)—Universidade Federal de Lavras, 2019. Orientadora: Prof. Marluce Rodrigues Pereira. Bibliografia.

1. TCC. 2. Monografia. 3. Dissertação. 4. Tese. 5. Trabalho Científico – Normas. I. Universidade Federal de Lavras. II. Título.

CDD-808.066

GUSTAVO COSTA NEVES

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA USE OF UFLAMON CLASS: SAMPLE FOR USERS

Relatório de estágio apresentado na Universidade Federal de Lavras – UFLA como requisito para obtenção do título de graduação no curso de Ciência da computação, sob orientação da Professora Marluce Rodrigues Pereira.

APROVADA em 30 de Fevereiro de 2019.

Prof. MSc. Antônio Banca Um UFM
Prof. DSc. João Banca Dois FCO
Profa. Esp. Eliza Banca Três BELMIS
Prof. Esp. Carlos Banca Quatro IBGPLUS

Prof. Marluce Rodrigues Pereira Orientadora

> LAVRAS – MG 2019



	A CD A DECIMENTOS	
Espaço reservado aos agradecimen	AGRADECIMENTOS tos.	

RESUMO

Este relatório de estágio descreve as atividades desenvolvidas no Laboratório de Projetos e Estudos em Manejo Florestal – LEMAF. O estágio descrito neste relatório teve duração de 1 ano e teve como objetivo o desenvolvimento de sistemas e ferramentas para controle e manejo ambiental. O relatório visa descrever os processos de desenvolvimento dentro da empresa, como metodologias ágeis, estágios de desenvolvimento (prototipação, design system, desenvolvimento, homologação) e organização no geral. Desta forma, o trabalho tem como objetivo relatar a experiência como desenvolvedor estagiário no LEMAF.

Palavras-chave: Processos ageis, Desenvolvimento web, Frameworks.

ABSTRACT

The abstract should contain representative words of the work content, located below the abstract, separated by two spaces, preceded by the keyword expression. These representative words are spelled with the first letter capitalized, separated by point.

Keywords: Summary. Words. Representative.

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABELAS

LISTA DE QUADROS

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho viza apresentar as experiencias vividas durante o periodo como estagiário do o LEMAF (Laboratório de Projetos e Estudos em Manejo Florestal), laboratório situado dentro da Universidade Federal de Lavras(UFLA) onde são desenvolvidas soluções tecnológicas relacionadas a manejo florestal. O laboratório foi inalgurado em 2002 e desde lá, vem desenvolvimento diversos projetos para diversos orgãos e empresas.

Os projetos do LEMAF são no geral ligados ao meio ambiente, como monitoramento de areas desmatadas e uso indevido de recursos hidricos, porem seu arcenal de projetos inclui diversos temas, como portais para povos indigenas, monitoramento de numero de animais atropelados por região e ate mesmo gerenciadores de conteudos. O estágio proporcionado pelo mesmo tinha como responsabilidades o seguimento de metodologias scrum, organização e trabalho em equipe e principalmente o desenvovimento de projetos web.

Por conta de uma grande rotação de projetos e times, foi nescessario o estudo de diversos frameworks e tecnologias, onde os principais relacionados com frontend foram Angular, Vuejs e ReactJs, enquanto com backend foram SpringBoot, DotNet Framework e PlayFramework. Para que o desenvovimento dos projetos fluissem efetivamente, eram utilizadas diversas metodologias ageis, como principais Scrum e Kambam.

2 ELEMENTOS DO TEXTO

Graças ao grande numero de termos especificos da área de desenvolvimento, é nescessária a explicação dos mesmos.

2.1 Metodologias Ágeis

2.1.1 Scrum

Metodologia ágil que visa ter escopo fechado(numero de tarefas predefinidas), calculadas atravez de metricas da equipe, como pontos de esforço.

Muitas vezes separadas em Sprints(tempo pre-definido pela equipe, geralmente de 2 semanas), as tarefas são incluidas em um quadro e devem ser finalizadas ate o fim do prazo.

Os conjuntos fundamentais da teoria são os *conjuntos elementares*. Se E é um conjunto elementar, des(E) denota a descrição dessa classe de equivalência. Essa descrição é função do conjunto de atributos que define R. Note que, dados $x,y \in E$, onde E é um conjunto elementar em A, x e y são indiscerníveis, i.e., no espaço A = (U,R) não se consegue distinguir x de y, pois des(x) = des(y) = des(E).

2.1.2 Inserindo Figuras

A Figura ?? é apenas um exemplo de figura para que o usuário da classe possa saber como uma figura pode ser inserida e referenciada automaticamente no texto.É importante observar que legendas de figuras ficam abaixo de seu conteúdo.

Figura 2.1 – Uma Figura de Exemplo



Fonte: fonte da figura

2.1.3 Inserindo Saídas de Comandos e Código

A menos que sejam trechos pequenos, saídas de comandos, trechos de arquivos de configuração e código de aplicativos devem ser inseridos como figura, como mostrado, respectivamente, na Figura ??, Figura ?? e Figura ??. Para comandos e configuração, recomenda-se o uso do pacote fancyvrb, o que pode ser visto na Figura ?? e Figura ??.

Para inserção de código, recomenda-se o uso do pacote listings, que permite melhor apresentação do mesmo, o que é mostrado na Figura ??. Além disso, esses dois pacotes permitem a inserção de texto/código em arquivos externos, sem inclusão direta no arquivo IAT_EX. Isso pode ser verificado no exemplo de uso do listings apresentado na Figura ??

Figura 2.2 – Inserindo Comando

```
$ dir monografia*
-rw-r--r-- 1 joukim users 3650 Set 12 17:56 monografia.aux
-rw-r--r-- 1 joukim users 6366 Set 12 17:43 monografia.bbl
-rw-r--r-- 1 joukim users 290 Set 12 17:56 monografia.lof
-rw-r--r-- 1 joukim users 27937 Set 12 17:56 monografia.log
-rw-r--r-- 1 joukim users 194 Set 12 17:56 monografia.lot
-rw-r--r-- 1 joukim users 715 Set 12 17:56 monografia.out
-rw-r--r-- 1 joukim users 159243 Set 12 17:56 monografia.pdf
-rw-r--r-- 1 joukim users 4559 Set 12 17:47 monografia.tex
-rw-r--r-- 1 joukim users 964 Set 12 17:56 monografia.toc
```

Fonte: fonte da figura

Figura 2.3 – Inserindo Trecho de Arquivo de Configuração

Fonte: fonte da figura

Figura 2.4 – Inserindo Código Diretamente no Arquivo LATEX

```
// exit the program
public void on buttonExit clicked() {
   System.exit(0);
// copy data
public void on_buttonCopy_clicked() {
   labelShow.setText(entryData.getText());
// print version of Java
public static void main(String[] args) {
   System.out.println(System.getProperty("java.fullversion"));
                            Fonte: fonte da figura
                 Figura 2.5 – Inserindo Código a Partir do Código-Fonte
// Uma classe simples que imprime "Oi, mundo" na tela
public class Hello {
   // main(), procedimento principal da classe
   public static void main(String args[]) {
      // utilizando a classe System para imprimir em tela
      System.out.println("Oi, mundo");
```

Fonte: fonte da figura

2.1.4 Inserindo Quadros e Tabelas

Escrever um quadro ou tabela e referenciá-los é bem simples. Por exemplo o Quadro ?? ilustra a criação de um quadro, tendo aqui seu referenciamento no texto. É importante observar o posicionamento da legenda antes do corpo da tabela e da fonte após. Outros exemplos são mostrados na Tabela ?? e Tabela ??.

2.1.5 Inserindo Equações

Equações devem ser numeradas, com a numeração, em parênteses à direita da mesma. Isso é ilustrado na Equação ??.

Quadro 2.1 – Exemplo de Quadro

U	vitA	vitC	vitD	prot	lip
d_1	1	3	4	2	3
d_2	1	3	3	3	2
d_3	1	3	4	3	1
d_4	3	5	2	5	2
d_5	4	5	2	5	1
d_6	3	5	2	3	4
d_7	4	4	1	3	2

Fonte: fonte do quadro

 $Tabela\ 2.1-Recursos\ do\ {\tt syslog}$

Recurso	Daemons Associados (Alguns Exemplos)		
kern	kernel		
user	processos dos usuários (ntpd)		
mail	softwares relacionados com o correio eletrônico		
	(sendmail)		
daemon	daemons do sistema (gated, inetd, named, ntpd)		
auth	comandos relacionados à autorização e segurança (login,		
	rlogin, su, passwd)		
lpr	spool de impressão (lpd)		
news	sistema de notícias da usenet (nnrpd)		
uucp	destinado ao uucp		
cron	relacionado ao daemon cron		
mark	registros de data/hora gerados a intervalos regulares		
	(syslogd)		
local0-7	8 tipos de mensagens locais		
	(tcpd - local7, sudo - local2, popper - local0)		
syslog	mensagens internas ao syslog		
authpriv	mensagens privadas de autorização		
ftp	associado ao ftpd (daemon do ftp)		
*	todos os recursos com exceção do mark		

Fonte: fonte da tabela

 $Tabela\ 2.2 - Opç\~{o}es\ do\ Comando\ at$

Opção	Descrição
-C	exibe os jobs registrados
-d	remove um job específico
-f	permite que os comandos sejam lidos a partir de um ar-
	quivo (não pela entrada-padrão)
-1	lista todos os jobs associados a um usuário
-m	envia um e-mail ao usuário quando o job for finalizado

Fonte: fonte da tabela

$$f'(x) = \int_{x^{-1}}^{x^2} x dx \tag{2.1}$$

2.2 Usando Referências

A equipe do curso não impõe normas rígidas para o formato a ser adotado nas referências bibliográficas, desde que seja usado um padrão acadêmico conhecido. Caso os autores não possuam um padrão preferencial, recomenda-se o formato estipulado pela ABNT (??). A Biblioteca Central da UFLA disponibiliza um manual (??) que orienta o uso dessas normas. Se os autores estiverem utilizando LATEX, recomenda-se o uso do pacote AbnTEX¹ (??).

Obviamente, recomenda-se a leitura de textos sobre a escrita acadêmica e produção de trabalhos de conclusão para garantir não só qualidade estética e de formatação, mas também de conteúdo. Entre outros, pode-se recomendar a leitura de (??),

Disponível em http://abntex.codigolivre.org.br/>.

3 CONCLUSÃO

O objetivo deste documento foi apresentar o uso básico da classe uflamon para a elaboração de monografias da UFLA utilizando LATEX. Após edição em LATEX, o usuário pode gerar arquivos PDF (??) ou PostScript (??) com grande facilidade.

APÊNDICE A - O que são apêndices

Um apêndice é um suporte elucidativo e ilustrativo do texto principal. Sua função é agrupar elementos que são úteis à compreensão do texto e que, no entanto, podem ser apresentados à parte sem prejuízo à compreensão. É útil para a apresentação de modelagens, diagramas extensos, listagens de código-fonte de programas e demais elementos que o autor julgar necessário à complementação do tema abordado no texto principal.