



GUSTAVO COSTA NEVES

**ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO
LEMAF/UFLA**

LAVRAS – MG

2019

GUSTAVO COSTA NEVES

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA

Relatório de estágio apresentado na Universidade Federal de Lavras – UFLA como requisito para obtenção do título de graduação no curso de Ciência da computação, sob orientação da Professora Marluce Rodrigues Pereira.

Prof. Marluce Rodrigues Pereira
Orientadora

LAVRAS – MG
2019

**Ficha catalográfica elaborada pela Coordenadoria de Processos Técnicos
da Biblioteca Universitária da UFLA**

Neves, Gustavo Costa

ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA
WEB NO LEMAF/UFLA / Gustavo Costa Neves. 2^a ed. rev.,
atual. e ampl. – Lavras : UFLA, 2019.

?? p. : il.

Tese(doutorado)–Universidade Federal de Lavras, 2019.

Orientadora: Prof. Marluce Rodrigues Pereira.

Bibliografia.

1. TCC. 2. Monografia. 3. Dissertação. 4. Tese. 5.
Trabalho Científico – Normas. I. Universidade Federal de
Lavras. II. Título.

CDD-808.066

GUSTAVO COSTA NEVES

**ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA WEB NO LEMAF/UFLA
USE OF UFLAMON CLASS: SAMPLE FOR USERS**

Relatório de estágio apresentado na Universidade Federal de Lavras – UFLA como requisito para obtenção do título de graduação no curso de Ciência da computação, sob orientação da Professora Marluce Rodrigues Pereira.

APROVADA em 30 de Fevereiro de 2019.

Prof. MSc. Antônio Banca Um UFM
Prof. DSc. João Banca Dois FCO
Profa. Esp. Eliza Banca Três BELMIS
Prof. Esp. Carlos Banca Quatro IBGPLUS

Prof. Marluce Rodrigues Pereira
Orientadora

**LAVRAS – MG
2019**

Espaço reservado a dedicatória.

AGRADECIMENTOS

Espaço reservado aos agradecimentos.

*Espaço reservado a epígrafe.
(Autor Desconhecido)*

RESUMO

Este relatório de estágio descreve as atividades desenvolvidas no Laboratório de Projetos e Estudos em Manejo Florestal – LEMAF. O estágio descrito neste relatório teve duração de 1 ano e teve como objetivo o desenvolvimento de sistemas e ferramentas para controle e manejo ambiental. O relatório visa descrever os processos de desenvolvimento dentro da empresa, como metodologias ágeis, estágios de desenvolvimento (prototipação, design system, desenvolvimento, homologação) e organização no geral. Desta forma, o trabalho tem como objetivo relatar a experiência como desenvolvedor estagiário no LEMAF.

Palavras-chave: Processos ágeis, Desenvolvimento web, Frameworks.

ABSTRACT

The abstract should contain representative words of the work content, located below the abstract, separated by two spaces, preceded by the keyword expression. These representative words are spelled with the first letter capitalized, separated by point.

Keywords: Summary. Words. Representative.

LISTA DE FIGURAS

LISTA DE TABELAS

LISTA DE QUADROS

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO

Este trabalho visa apresentar as experiencias vividas durante o periodo como estagiário do o LEMAF (Laboratório de Projetos e Estudos em Manejo Florestal), laboratório situado dentro da Universidade Federal de Lavras(UFLA) onde são desenvolvidas soluções tecnológicas relacionadas a manejo florestal. O laboratório foi inalgurado em 2002 e desde lá, vem desenvolvimento diversos projetos para diversos órgãos e empresas.

Os projetos do LEMAF são no geral ligados ao meio ambiente, como monitoramento de areas desmatadas e uso indevido de recursos hidricos, porem seu arsenal de projetos inclui diversos temas, como portais para povos indigenas, monitoramento de numero de animais atropelados por região e ate mesmo gerenciadores de conteudos. O estágio proporcionado pelo mesmo tinha como responsabilidades o seguimento de metodologias ágéis, organização e trabalho em equipe e principalmente o desenvolvimento de projetos web.

Por conta de uma grande rotação de projetos e times, foi nescessario o estudo de diversos frameworks e tecnologias, onde os principais relacionados com frontend foram Angular, Vuejs e ReactJs, enquanto com backend foram SpringBoot, DotNet Framework e PlayFramework. Para que o desenvolvimento dos projetos fluissem efetivamente, eram utilizadas diversas metodologias ageis, como principais Scrum e Kambam.

2 ELEMENTOS DO TEXTO

Graças ao grande numero de termos especificos da área de desenvolvimento, é necessária a explicação dos mesmos.

2.1 Metodologias Ágeis

2.1.1 Scrum

Metodologia ágil que visa ter escopo fechado(numero de tarefas predefinidas), calculadas através de metricas da equipe, como pontos de esforço.

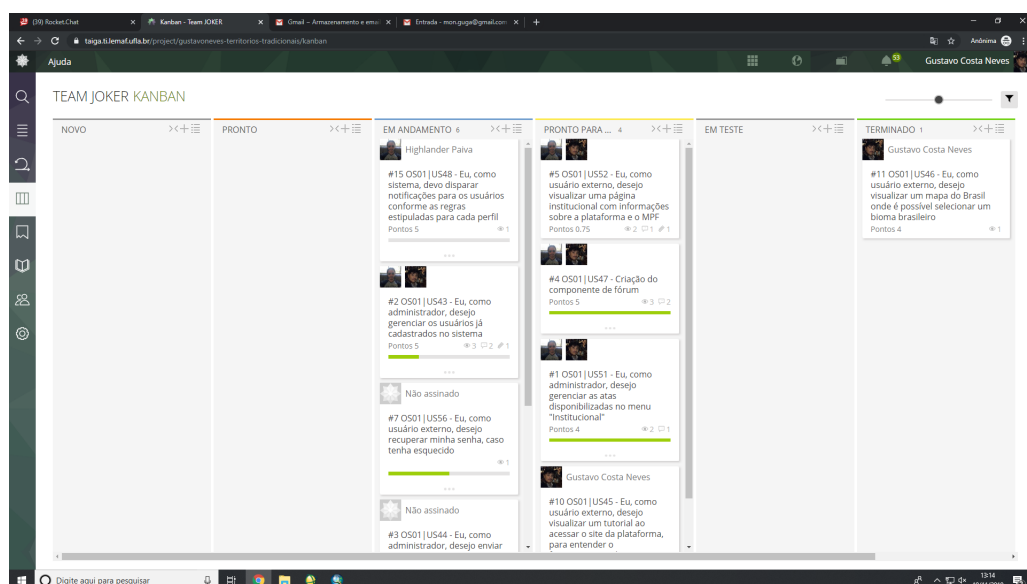
Muitas vezes separadas em Sprints(tempo pre-definido pela equipe, geralmente de 10 dias úteis), as tarefas são incluídas em um quadro e devem ser finalizadas até o fim do prazo.

O framework Scrum consiste nos times do Scrum associadas a papéis, eventos, artefatos e regras. Cada componente dentro do framework serve a um propósito específico e é essencial para o uso e sucesso do Scrum.

2.1.2 Kanban

Opção de metodologia ágil mais adaptativa, tendo escopo aberto torna-se possível inserir atividades durante o tempo. Geralmente se é determinado um máximo de esforço e ao final de alguma atividade, é inserida uma nova com prioridade.

Figura 2.1 – Quadro kanban



Fonte: Taiga Lemaf

2.2 Frameworks

Para facilitar o desenvolvimento, diversas ferramentas já foram criadas e durante o desenvolvimento de novos projetos, foi necessária a utilização das mesmas.

2.2.1 Frontend

É a parte da aplicação que interage diretamente com o usuário.

2.2.1.1 Angular

Angular é um framework open-source de desenvolvimento front-end que possibilita o desenvolvimento de aplicações web.

Teve sua primeira versão foi lançada em 2016.

2.2.1.2 VueJS

Vue.js é um framework JavaScript de código-aberto, focado no desenvolvimento de interfaces de usuário e aplicativos de página única

Teve sua primeira versão lançada em 2014.

2.2.1.3 ReactJS

O React é uma biblioteca JavaScript de código aberto com foco em criar interfaces de usuário em páginas web. É mantido pelo Facebook, Instagram, outras empresas e uma comunidade de desenvolvedores individuais.

Teve sua primeira versão lançada em 2013.

2.2.2 Backend

É a parte da aplicação que fica escondida do usuário, é onde é controlado todo o sistema (autenticação, regras de negócio, jobs e etc).

2.2.2.1 PlayFramework

O Play Framework é uma alternativa "limpa" de esticar as stacks do Java Enterprise. Ele se concentra na produtividade do desenvolvedor e tem como objetivo arquiteturas RESTful. O Play é um companheiro perfeito para o desenvolvimento ágil de software.

O objetivo da estrutura do Play é facilitar o desenvolvimento de aplicativos da web, mantendo o Java.

Teve sua primeira versão lançada em 2009.

2.2.2.2 Spring Boot

O Spring é um framework open source para a plataforma Java criado por Rod Johnson e descrito em seu livro "Expert One-on-One: JEE Design e Development". Trata-se de um framework não intrusivo, baseado nos padrões de projeto inversão de controle e injeção de dependência.

Teve sua primeira versão em 2002.

2.2.2.3 DotNet Framework

O .NET Framework é uma iniciativa da empresa Microsoft, que visa uma plataforma única para desenvolvimento e execução de sistemas e aplicações. Todo e qualquer código gerado para .NET pode ser executado em qualquer dispositivo que possua um framework de tal plataforma.

Teve sua primeira versão lançada em 2002.

2.3 Cargos

Para melhor organização dos projetos, os funcionarios são separados em tribos e squads com alguns cargos especificos para cada integrante.

2.3.1 Scrum Master

Cargo que tem como função cuidar das obrigações impostas sobre a metodologia scrum, como lembrar dos ritos, marcar reuniões, desempedir atividades.

2.3.2 Gerente de projetos(GP)

Cargo que tem como função gerenciar os projetos e times da sua tribo, cuidando para que sejam entregue os requisitos no prazo combinado.

2.3.3 Product Owner(PO)

Cargo que tem como função cuidar do relacionamento do time com o produto, definindo e priorizando requisitos.

3 DESENVOLVIMENTO

O objetivo deste documento foi apresentar o uso básico da classe `uflamon` para a elaboração de monografias da UFLA utilizando \LaTeX . Após edição em \LaTeX , o usuário pode gerar arquivos PDF (??) ou PostScript (??) com grande facilidade.

4 CONCLUSÃO

O objetivo deste documento foi apresentar o uso básico da classe `uflamon` para a elaboração de monografias da UFLA utilizando \LaTeX . Após edição em \LaTeX , o usuário pode gerar arquivos PDF (??) ou PostScript (??) com grande facilidade.

APÊNDICE A – O que são apêndices

Um apêndice é um suporte elucidativo e ilustrativo do texto principal. Sua função é agrupar elementos que são úteis à compreensão do texto e que, no entanto, podem ser apresentados à parte sem prejuízo à compreensão. É útil para a apresentação de modelagens, diagramas extensos, listagens de código-fonte de programas e demais elementos que o autor julgar necessário à complementação do tema abordado no texto principal.