

Nome: Gustavo Hammerschmidt.

Trabalho: 01
Data de entrega: quinta-feira seguinte a 1ª avaliação somativa.
Grupo: até 5 integrantes.
Peso na nota do RA01: 40%

Descrição do problema: Dado 50 números inteiros de 1 a 50 e as seguintes combinações.

$$a) \binom{n=50}{p=5} = 2.118.760$$

$$b) \binom{n=50}{p=4} = 230.300$$

$$c) \binom{n=50}{p=3} = 19.600$$

$$d) \binom{n=50}{p=2} = 1.225$$

Dica: acompanhe o código em python (trabalho1.py) e output gerado e salvo (PRIME_console.txt) junto das questões a seguir.

Pede-se para:

1. gerar as combinações tal que: em (a) se obtenha 2.118.760 sequencias de 5 números diferentes, em (b) se obtenha 230.300 sequencias de 4 números diferentes, em (c) se obtenha 19.600 sequencias de 3 números diferentes, em (d) se obtenha 1.225 sequencias de 2 números diferentes. PROGRAMA 1.


```

1
2 Programa 1:
3
4 Sequências:
5
6 a: 2118760 combinações.
7 b: 230300 combinações.
8 c: 19600 combinações.
9 d: 1225 combinações.
10
11
12 Gerando cenários:
13
14
15 Programa 4: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 33572 sequências.
16 Programa 2: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 60 sequências.

```

2. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contém todas as sequencias de 2 números, cenário C1. PROGRAMA 2.

```

181
182 # C Total -> 5 + k*n -> O(k * n)
183
184 2. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contem todas
185 as sequencias de 2 números, cenário C1. PROGRAMA 2.
186
187 Obs.: entendo uma sequência de 5 números que contém o maior número de
188 sequências de 2 como sendo:
189
190 Ex.: ( 1 -> 5 -> 16 -> 27 -> 50 )
191
192 contendo as sequências:
193
194 - 1 -> 5 | 1 -> 16 | 1 -> 27 | 1 -> 50
195 - 5 -> 16 | 5 -> 27 | 5 -> 50
196 - 16 -> 27 -> 50 | 16 -> 50
197 - 27 -> 50
198
199 Pois, se for esperado que a sequência 1->50 seja encontrada
200 lado a lado, precisaríamos de uma sequência com limite acima de 52.
201 - Menor combinação possível nesse cenário: (1->50->51->52->53).
202
203 E o exercício pede TODAS as sequências de 2 números!
204
205
206 Explicação sobre as funções takes nos programas 2, 3 e 4:
207
208 Combinação de 5, 2 a 2; 10 resultados possíveis.
209 >>> print(list(combinations(['1','2','3','4','5'], 2)))
210 ... [('1', '2'), ('1', '3'), ('1', '4'), ('1', '5'), ('2', '3'), ('2', '4'), ('2', '5'), ('3', '4'), ('3', '5'), ('4', '5')]
211
212 Combinações de 5, 2 a 2, com um elemento repetido; 6 resultados possíveis.
213 >>> print(list(combinations(['1','2','3','4','A'], 2)))
214 ... [('1', '2'), ('1', '3'), ('1', '4'), ('1', 'A'), ('2', '3'), ('2', '4'), ('2', 'A'), ('3', '4'), ('3', 'A'), ('4', 'A')]
215
216
217
218 Algumas funções takes tem o limite abaixo dos resultados possíveis para otimizar tempo de execução
219 e tamanho da função; obtive o número de comparação nas funções lambdas através de execução prévia
220 e outros testes.
221
222
223 @decorator_over

```

```

@decorator_over
def programa2(self, Load=False) -> None:

    take5 = Lambda arr: not reduce( (Lambda a, b: a or b), arr) # All true. # C1 <- 1
    take4 = Lambda arr: arr.count(False) == 6 # C2 <- 1
    take3 = Lambda arr: arr.count(False) == 2 # C3 <- 1
    take2 = Lambda arr: arr.count(False) == 1 # last chance. # C4 <- 1

    index_markup = (Lambda x: str(x[0])+"-"+str(x[1])) # C5 <- 1

    self.sceneryC1 = self.program_handler(program_number=2, savename='sceneryC1', combination_p=self.combinations_d,
    combination_number=2, conjunto_index=index_markup, takes=[take5, take4, take3, take2], load=load) # C6 <- k*n

```

```

102
103
104     C Total -> 11 + 2m + 5n + 4(n * o) + 2p
105
106         -- m é, no pior caso, 20% de n -> m == 0.2n.
107
108         -- n * o ~ constante * n
109
110         -- p ocorre 20% das vezes -> p == 0.2 n * o
111
112         -- k < 5
113
114     C Total -> 11 + 5.4n + 4.4 * (k * n) -> O(k * n)
115
116     # Algoritmo para encontrar menor número de sequências.
117     def program_handler(self, program_number=0, savename="", combination_p=[], combination_number=0, conjunto_index=(), takes=[], Load=False) -> None:
118

```

```

115
116     # Algoritmo para encontrar menor número de sequências.
117     def program_handler(self, program_number=0, savename="", combination_p=[], combination_number=0, conjunto_index=(), takes=[], Load=False) -> None:
118
119         if Load:
120             # C1 <- 1
121             return self.loader(f'arrrs/{savename}.pkl')
122             # C2 <- 1
123
124         conjunto, conjunto_matrix = list(), {}
125             # C3 <- 2
126
127         for k in combination_p:
128             # C4 <- m (m < C(50,5)==n)
129             conjunto_matrix[conjunto_index(k)] = False
130             # C5 <- m
131
132         control, next_ = takes[0], 1 # Assumed take_order_based = [5, 4, 3, 2, 1] || Take 5 elements array with all combinations...
133             # C6 <- 2
134
135         while True:
136             # C7 <- n := len(takes)
137
138             for _ in self.combinations_a:
139                 # C8 <- n * (o := 2.118.760)
140                 indexes = list(map(conjunto_index, list(combinations(_ , combination_number))))
141                 # C9 <- n * o
142                 taken = list(map((lambda i: conjunto_matrix[i]), indexes))
143                 # C10 <- n * o
144
145                 if control(taken):
146                     # C11 <- n * o
147                     [ conjunto_matrix.__setitem__(i, True) for i in indexes ]
148                     # C12 <- p (p * n < 0)
149                     conjunto.append(_)
150                     # C13 <- p
151
152                 print(f"\n\t Programa {program_number}: Phase take{6-next_} finished -> len(conjunto) == {len(conjunto)} sequências.", end='')
153                 # C14 <- n
154
155                 if list(conjunto_matrix.values()).count(False) == 0: # comb(50, program number) = len(programa1 -> Cenário x)
156                     # C15 <- n
157                     break
158                     # C16 <- 1
159
160                 else:
161                     # C17 -----
162                     control = takes[next_]
163                     # C18 <- n-1
164                     next_ += 1
165                     # C19 <- n-1
166
167             self.storage(conjunto, f'arrrs/{savename}.pkl')
168             # C20 <- 1
169
170             print(f"\n\t Cenário {program_number-1}: ", len(conjunto), "sequências.")
171             # C21 <- 1
172
173             del conjunto_matrix, control, next_
174             # C22 <- 3
175
176             return conjunto[:]
177             # C24 <- 1
178

```

Programas 3 e 4 chamam essa função também.

```

706
707     #####
708     #####
709
710     if not prog.over:
711         print("\nGerando cenários:\n")
712
713
714     thread_sceneries = []
715
716     #
717     # var load | (if True) ~ carrega os cenários salvos em arquivos .pkl.
718     #
719     [thread_sceneries.append(threading.Thread(target=p, args=(False,))) for p in [prog.programa2, prog.programa3, prog.programa4]]
720
721
722     [thread.start() for thread in thread_sceneries]
723
724
725     [thread.join() for thread in thread_sceneries]
726
727     #####
728     #####
729

```

```

11
12 Gerando cenários:
13
14
15 Programa 4: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 33572 sequências.
16 Programa 2: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 60 sequências.
17 Programa 4: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 52248 sequências.
18 Programa 3: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 1422 sequências.
19 Programa 2: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 161 sequências.
20 Programa 4: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 58660 sequências.
21
22 Cenário 3: 58660 sequências.
23
24 Programa 2: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 170 sequências.
25 Programa 3: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 2735 sequências.
26 Programa 2: Phase take2 finished -> len(conjunto) == 171 sequências.
27
28 Cenário 1: 171 sequências.
29
30 Programa 3: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 2799 sequências.
31
32 Cenário 2: 2799 sequências.
33
34

```

3. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contem todas as sequencias de 3 números, cenário C2. PROGRAMA 3.

```

230
237 # C Total -> 4 + k*n -> O(k * n)
238 """
239 3. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contem todas
240 as sequencias de 3 números, cenário C2. PROGRAMA 3.
241 """
242 @decorator_over
243 def programa3(self, Load=False) -> None:
244
245     take5 = Lambda arr: not reduce( (Lambda a, b: a or b), arr) # All true. # C1 <- 1
246     take4 = Lambda arr: arr.count(False) == 4 # C2 <- 1
247     take3 = Lambda arr: arr.count(False) == 2 # last chance. # C3 <- 1
248
249     index_markup = (Lambda x: str(x[0])+" ":" "+str(x[1])+" ":" "+str(x[2])) # C4 <- 1
250
251     self.sceneryC2 = self.program_handler(program_number=3, savename='sceneryC2', combination_p=self.combinations_c,
252     combination_number=3, conjunto_index=index_markup, takes=[take5, take4, take3], Load=load) # C5 <- k*n
253
254

```

```

706
707 #####
708 #####
709
710 if not prog.over:
711     print("\nGerando cenários:\n")
712
713
714
715 thread_sceneries = []
716
717 # var load | (if True) ~ carrega os cenários salvos em arquivos .pkl.
718 # V
719 [thread_sceneries.append(threading.Thread(target=p, args=(False,))) for p in [prog.programa2, prog.programa3, prog.programa4]]
720
721
722 [thread.start() for thread in thread_sceneries]
723
724
725 [thread.join() for thread in thread_sceneries]
726
727 #####
728 #####
729

```

```

11
12 Gerando cenários:
13
14
15 Programa 4: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 33572 sequências.
16 Programa 2: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 60 sequências.
17 Programa 4: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 52248 sequências.
18 Programa 3: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 1422 sequências.
19 Programa 2: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 161 sequências.
20 Programa 4: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 58660 sequências.
21
22 Cenário 3: 58660 sequências.
23
24 Programa 2: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 170 sequências.
25 Programa 3: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 2735 sequências.
26 Programa 2: Phase take2 finished -> len(conjunto) == 171 sequências.
27
28 Cenário 1: 171 sequências.
29
30 Programa 3: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 2799 sequências.
31
32 Cenário 2: 2799 sequências.
33
34

```

4. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contem todas as sequencias de 4 números, cenário C3. PROGRAMA 4.

```

254
255 # C Total -> 4 + k*n -> O(k * n)
256
257 4. encontrar o menor conjunto de sequencias de 5 números que contem todas
258 as sequencias de 4 números, cenário C3. PROGRAMA 4.
259
260 @decorator_over
261 def program4(self, Load=False) -> None:
262
263     take5 = Lambda arr: not reduce( (Lambda a, b: a or b), arr) # All true. # C1 <- 1
264     take4 = Lambda arr: arr.count(False) == 3 # C2 <- 1
265     take3 = Lambda arr: arr.count(False) == 1 # last chance. # C3 <- 1
266
267     index_markup = (Lambda x: str(x[0])+" ":"str(x[1])"+" ":"str(x[2])"+" ":"str(x[3])) # C4 <- 1
268
269     self.sceneryC3 = self.program_handler(program_number=4, savename='sceneryC3', combination_p=self.combinations_b,
270                                         combination_number=4, conjunto_index=index_markup, takes=[take5, take4, take3], Load=load) # C5 <- k*n
271
272

```

```

706
707 #####
708 #####
709
710 if not prog.over:
711     print("\nGerando cenários:\n")
712
713
714 thread_sceneries = []
715
716 # var load | (if True) ~ carrega os cenários salvos em arquivos .pkl.
717 #
718 [thread_sceneries.append(threading.Thread(target=p, args=(False,))) for p in [prog.programa2, prog.programa3, prog.programa4]]
719
720 [thread.start() for thread in thread_sceneries]
721
722 [thread.join() for thread in thread_sceneries]
723
724
725 #####
726 #####
727 #####
728 #####
729

```

```

11
12 Gerando cenários:
13
14
15 Programa 4: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 33572 sequências.
16 Programa 2: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 60 sequências.
17 Programa 4: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 52248 sequências.
18 Programa 3: Phase take5 finished -> len(conjunto) == 1422 sequências.
19 Programa 2: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 161 sequências.
20 Programa 4: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 58660 sequências.
21
22 Cenário 3: 58660 sequências.
23
24 Programa 2: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 170 sequências.
25 Programa 3: Phase take4 finished -> len(conjunto) == 2735 sequências.
26 Programa 2: Phase take2 finished -> len(conjunto) == 171 sequências.
27
28 Cenário 1: 171 sequências.
29
30 Programa 3: Phase take3 finished -> len(conjunto) == 2799 sequências.
31
32 Cenário 2: 2799 sequências.
33
34

```

5. supondo que tais combinações representem um sistema de aposta de algum país europeu, calcular o retorno de um(a) apostador(a) em cada um dos cenários: C1, C2 e C3. Para o cálculo do retorno considere as seguintes regras e valores:

Resultados do item 5 depois dos items: a, b, c e d.

- a) se acertou 2 números em um cartão, então a renumeração é 4,16 Euros. PROGRAMA 5.

```

279 # C Total -> 33 + n + k * n -> O(k * n)
280 """
281
282 5. supondo que tais combinações representem um sistema de aposta de algum país europeu,
283 calcular o retorno de um(a) apostador(a) em cada um dos cenários: C1, C2 e C3.
284 Para o cálculo do retorno considere as seguintes regras e valores:
285
286 a) se acertou 2 números em um cartão, então a renumeração é 4,16 Euros. PROGRAMA 5.
287
288 C1, C2, C3 -> Dar preferência a cartões com 4 acertos e, aí, os de 2.
289 """
290 @decorator_over
291 def programa5(self) -> None:
292
293     if self.database == []:
294         # C1 <- 1
295         self.load_database()
296         # C2 <- n
297
298     if not self.load_sceneries():
299         # C3 <- 1
300         # C4 <- 1
301         print("\n\t\tCenários não carregados.\n")
302         # C5 <- 0
303         return;
304         # C6 <- 1
305
306     result = {}
307     # C7 <- 1
308     def all_cards(call, scenery):
309         # C8 <- 1
310         points = []
311         [points.append(max([2 if m > 1 else m for m in [self.point_hits(i, db_i) for db_i in self.database]])) for i in scenery]
312         # C9 <- k * n
313         result[call] = int( ( points.count(2) ) * 4.19 )
314         # C10 <- 1
315         print('\t Programa 5 --> '+call+' terminou.')
316         # C11 <- 1
317
318     data_ = [self.sceneryC1, self.sceneryC2, self.sceneryC3[:15000], self.sceneryC3[15000:30000],
319             self.sceneryC3[30000:45000], self.sceneryC3[45000:]]
320         # C12 <- 1
321
322     threads = []
323         # C13 <- 1
324     [threads.append(threading.Thread(target=all_cards, args=('thread '+str(i), data_[i]),)) for i in range(0, len(data_))]
325         # C14 <- 6
326     [t.start() for t in threads]
327         # C15 <- 6
328     [t.join() for t in threads]
329         # C16 <- 6
330
331     res = [result['thread 0'], result['thread 1'], sum(result[i] for i in list(result.keys())[2:])]
332         # C17 <- 3
333     self.all_gains['Programa 5'] = res
334         # C18 <- 1
335     self.apostas['5'] = (f"\nPrograma 5: \n\t\tCenário 1: {res[0]} euros.\n\t\tCenário 2: {res[1]} euros.\n\t\tCenário 3: {res[2]} euros.\n")
336         # C19 <- 1
337

```

- b) se acertou 3 números em um cartão, então a renumeração é 11,89 Euros. Deve-se observar que neste caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 3 números e 3 cartões com 2 números. PROGRAMA 6.


```

333 # C Total -> 33 + n + k * n -> O(k * n)
334 """
335 b) se acertou 3 números em um cartão, então a remuneração é 11,89 Euros. Deve-se observar
336 que neste caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 3 números e 3 cartões com 2 números.
337 PROGRAMA 6.
338 """
339 @decorator_over
340 def programat6(self) -> None:
341
342     if self.database == []:
343         # C1 <- 1
344         self.load_database()
345         # C2 <- n
346     if not self.load_sceneries():
347         # C3 <- 1
348         print("\n\t\tCenários não carregados.\n")
349         # C4 <- 1
350         return;
351         # C5 <- 0
352     result = {}
353     # C6 <- 1
354     def all_cards(call, scenery):
355         # C7 <- 1
356         points = []
357         # C8 <- 1
358         [points.append(max([3 if m > 2 else m for m in [self.point_hits(i, db_i) for db_i in self.database]])) for i in scenery]
359         # C9 <- k * n
360         result[call] = int( ( points.count(3) + int(points.count(2)/3) ) * 11.89 )
361         # C10 <- 1
362         print('\t Programa 6 --> '+call+' terminou.')
363         # C11 <- 1
364     data_ = [self.sceneryC1, self.sceneryC2, self.sceneryC3[:15000], self.sceneryC3[15000:30000],
365             self.sceneryC3[30000:45000], self.sceneryC3[45000:]]
366         # C12 <- 1
367     threads = []
368         # C13 <- 1
369     [threads.append(threading.Thread(target=all_cards, args=('thread '+str(i), data_[i]),)) for i in range(0, len(data_))]
370         # C14 <- 6
371     [t.start() for t in threads]
372         # C15 <- 6
373     [t.join() for t in threads]
374         # C16 <- 6
375     res = [result['thread 0'], result['thread 1'], sum(result[i] for i in list(result.keys())[2:])]
376         # C17 <- 3
377     self.all_gains["Programa 6"] = res
378         # C18 <- 1
379     self.apostas['6'] = (f"\nPrograma 6: \n\n\t\tCenário 1: {res[0]} euros.\n\t\tCenário 2: {res[1]} euros.\n\t\tCenário 3: {res[2]} euros.\n") # C19 <- 1
380
381

```

- c) se acertou 4 números em um cartão, então a remuneração é 82,31 Euros. Deve-se observar que neste caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 4 números, 4 cartões com 3 números e 6 cartões com 2 números. PROGRAMA 7.

```

381 # C Total -> 33 + n + k * n -> O(k * n)
382 """
383 c) se acertou 4 números em um cartão, então a remuneração é 82,31 Euros. Deve-se observar que neste
384 caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 4 números, 4 cartões com 3 números e 6 cartões com
385 2 números. PROGRAMA 7.
386 """
387 @decorator_over
388 def programat7(self) -> None:
389
390     if self.database == []:
391         # C1 <- 1
392         self.load_database()
393         # C2 <- n
394     if not self.load_sceneries():
395         # C3 <- 1
396         print("\n\t\tCenários não carregados.\n")
397         # C4 <- 1
398         return;
399         # C5 <- 0
400     result = {}
401     # C6 <- 1
402     def all_cards(call, scenery):
403         # C7 <- 1
404         cards = []
405         # C8 <- 1
406         [cards.append(max([4 if m > 3 else m for m in [self.point_hits(i, db_i) for db_i in self.database]])) for i in scenery]
407         # C9 <- k * n
408         result[call] = int( ( cards.count(4) + int(cards.count(3)/4) + int(cards.count(2)/6) ) * 82.31 )
409         # C10 <- 1
410         print('\t Programa 7 --> '+call+' terminou.')
411         # C11 <- 1
412     data_ = [self.sceneryC1, self.sceneryC2, self.sceneryC3[:15000], self.sceneryC3[15000:30000],
413             self.sceneryC3[30000:45000], self.sceneryC3[45000:]]
414         # C12 <- 1
415     threads = []
416         # C13 <- 1
417     [threads.append(threading.Thread(target=all_cards, args=('thread '+str(i), data_[i]),)) for i in range(0, len(data_))]
418         # C14 <- 6
419     [t.start() for t in threads]
420         # C15 <- 6
421     [t.join() for t in threads]
422         # C16 <- 6
423     res = [result['thread 0'], result['thread 1'], sum(result[i] for i in list(result.keys())[2:])]
424         # C17 <- 3
425     self.all_gains["Programa 7"] = res
426         # C18 <- 1
427     self.apostas['7'] = (f"\nPrograma 7: \n\n\t\tCenário 1: {res[0]} euros.\n\t\tCenário 2: {res[1]} euros.\n\t\tCenário 3: {res[2]} euros.\n") # C19 <- 1
428
429

```

- d) se acertou 5 números em um cartão, então a renumeração é 70.584,44 Euros. Deve-se observar que neste caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 5 números, 5 cartões com 4 números, 10 cartões com 3 números, 10 cartões com 2 números.
- PROGRAMA 8.

```
430 # C Total -> 33 + n + k * n -> O(k * n)
431
432 """
433 d) se acertou 5 números em um cartão, então a renumeração é 70.584,44 Euros. Deve-se observar
434 que neste caso a remuneração máxima inclui 1 cartão com 5 números, 5 cartões com 4 números,
435 10 cartões com 3 números, 10 cartões com 2 números. PROGRAMA 8.
436 """
437 @decorator_over
438 def programa8(self) -> None:
439
440     if self.database == []:
441         self.load_database()
442
443     if not self.load_sceneries():
444         print("\n\t\tCenários não carregados.\n")
445         return;
446
447     result = {}
448
449     def all_cards(call, scenery):
450         cards = []
451
452         [cards.append(max([ m for m in [self.point_hits(i, db_i) for db_i in self.database] ]) for i in scenery)]
453
454         result[call] = int( ( cards.count(5) + int(cards.count(4)/5) + int(cards.count(3)/10) + int(cards.count(2)/10) ) * 70584.44 )
455
456         print('\t Programa 8 --> '+call+' terminou.')
457
458     data_ = [self.sceneryC1, self.sceneryC2, self.sceneryC3[:15000], self.sceneryC3[15000:30000],
459             self.sceneryC3[30000:45000], self.sceneryC3[45000:]]
460
461     threads = []
462
463     [threads.append(threading.Thread(target=all_cards, args=(str(i), data_[i]),)) for i in range(0, len(data_))]
464
465     [t.start() for t in threads]
466
467     [t.join() for t in threads]
468
469     res = [result['thread 0'], result['thread 1'], sum(result[i] for i in list(result.keys())[2:])]
470
471     self.all_gains['Programa 8'] = res
472
473     self.apostas['8'] = (f"\nPrograma 8: \n\t\tCenário 1: {res[0]} euros.\n\t\tCenário 2: {res[1]} euros.\n\t\tCenário 3: {res[2]} euros.\n")
```

```
720
721 #####
722 #####
723 #####
724
725 if not prog.over:
726     print("\n\nGerando as apostas:\n")
727
728     threads_apostas = []
729
730     [threads_apostas.append(threading.Thread(target=p) for p in [prog.programa5, prog.programa6, prog.programa7, prog.programa8]]
731
732     [thread.start() for thread in threads_apostas]
733
734     [thread.join() for thread in threads_apostas]
735
736     prog.resultado_apostas() # Centavos foram desconsiderados para normalizar o output.
737
738     #####
739     #####
740     #####
```

```
trabalho1.py x PRIME_console.txt x
34
35 Gerando as apostas:
36
37 Programa 5 --> thread 0 terminou.
38 Programa 8 --> thread 0 terminou.
39 Programa 6 --> thread 0 terminou.
40 Programa 7 --> thread 0 terminou.
41 Programa 7 --> thread 1 terminou.
42 Programa 8 --> thread 1 terminou.
43 Programa 6 --> thread 1 terminou.
44 Programa 5 --> thread 1 terminou.
45 Programa 5 --> thread 5 terminou.
46 Programa 8 --> thread 4 terminou.
47 Programa 8 --> thread 3 terminou.
48 Programa 7 --> thread 2 terminou.
49 Programa 6 --> thread 3 terminou.
50 Programa 7 --> thread 4 terminou.
51 Programa 7 --> thread 5 terminou.
52 Programa 6 --> thread 5 terminou.
53 Programa 8 --> thread 5 terminou.
54 Programa 7 --> thread 3 terminou.
55 Programa 8 --> thread 2 terminou.
56 Programa 5 --> thread 2 terminou.
57 Programa 6 --> thread 4 terminou.
58 Programa 5 --> thread 3 terminou.
59 Programa 5 --> thread 4 terminou.
60 Programa 6 --> thread 2 terminou.
61
62 Programa 5:
63
64 Cenário 1: 716 euros.
65 Cenário 2: 11727 euros.
66 Cenário 3: 245785 euros.
67
68
69 Programa 6:
70
71 Cenário 1: 2033 euros.
72 Cenário 2: 33232 euros.
73 Cenário 3: 696799 euros.
74
75
76 Programa 7:
77
78 Cenário 1: 5103 euros.
79 Cenário 2: 82556 euros.
80 Cenário 3: 1705626 euros.
81
82
83 Programa 8:
84
85 Cenário 1: 1341104 euros.
86 Cenário 2: 22587020 euros.
87 Cenário 3: 472986330 euros.
88
89
90
```

6. Tomando como exemplo o histórico de prêmios dos últimos anos disponíveis no “euro_concursos.csv”, escreva um programa de *backtest* e gere um relatório que mostre os valores investidos e os retornos obtidos. PROGRAMA 9.

Primeiro: função do programa 9.

apostado (i), \emptyset significa que o número no cartão apostado i não teve um hit no cartão com mais hits da base .csv em relação a (i); (2) contém todos os cartões da base (representados por 'No:' e seu número) e o número de cartões apostados que tiveram 2 hits ou mais; e (3) o total de cartões investidos no cenário X com a remuneração para as regras de contagem de cartões e remuneração nos programas 5, 6, 7 e 8 – basicamente, o que aconteceria se o apostador trocasse seus cartões seguindo as regras de um dos programas para obter a melhor remuneração.

-- Detalhe 2: como os cenários 1, 2 e 3 seguem a mesma lógica de output, vou mostrar apenas os blocos 1, 2 e 3 do cenário 1 para efeitos explicativos. Os resultados completos dos cenários estão salvos no arquivo txt: PRIME_console.txt no folder console.

Bloco (1):

```

90
91 Relatório backtest:
92
93 Cenário 1: (' $\emptyset$ ': número não hit).
94
95 ['B1', 'B2', 'B3', 'B4', 'B5'] --- ['No', 'B1', 'B2', 'B3', 'B4', 'B5', 'LS1', 'LS2', 'Jackpot', 'Wins']
96
97
98 1: [1, 2, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 5] --> [1343, 1, 2, 5, 15, 42, 5, 8, 44373299, 0]
99 2: [1, 6, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 9] --> [1199, 1, 6, 9, 34, 47, 7, 12, 14552000, 0]
100 3: [1, 10, ' $\emptyset$ ', 12, ' $\emptyset$ '] --> [1332, 1, 10, 12, 21, 26, 5, 11, 46850882, 0]
101 4: [1, ' $\emptyset$ ', 15, 16, ' $\emptyset$ '] --> [1184, 1, 6, 13, 15, 16, 6, 10, 68153942, 0]
102 5: [1, ' $\emptyset$ ', 19, ' $\emptyset$ ', 21] --> [1314, 1, 5, 19, 21, 28, 4, 7, 22310697, 0]
103 6: [1, 22, 23, 24, ' $\emptyset$ '] --> [650, 1, 22, 23, 24, 31, 6, 11, 37664283, 0]
104 7: [' $\emptyset$ ', 26, 27, 28, ' $\emptyset$ '] --> [959, 21, 26, 27, 28, 38, 9, 11, 14494200, 0]
105 8: [1, 30, 31, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ '] --> [1224, 1, 13, 30, 31, 39, 2, 7, 15152100, 0]
106 9: [1, ' $\emptyset$ ', 35, 36, ' $\emptyset$ '] --> [1206, 1, 28, 35, 36, 46, 6, 9, 14701600, 0]
107 10: [' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 39, 40, 41] --> [1059, 14, 16, 39, 40, 41, 8, 10, 34502478, 0]
108 11: [' $\emptyset$ ', 42, 43, ' $\emptyset$ ', 45] --> [1354, 34, 38, 42, 43, 45, 9, 12, 37525275, 0]
109 12: [1, ' $\emptyset$ ', 47, 48, ' $\emptyset$ '] --> [1156, 1, 3, 29, 47, 48, 3, 12, 43581440, 0]
110 13: [2, ' $\emptyset$ ', 10, ' $\emptyset$ ', 18] --> [1389, 2, 10, 18, 34, 35, 6, 9, 37176013, 0]
111 14: [2, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 15, 19] --> [1271, 2, 3, 15, 19, 34, 5, 8, 22196254, 0]
112 15: [2, 8, ' $\emptyset$ ', 16, ' $\emptyset$ '] --> [1376, 2, 5, 8, 14, 16, 8, 9, 146729731, 0]
113 16: [2, ' $\emptyset$ ', 13, 17, 21] --> [1382, 2, 3, 13, 17, 21, 7, 8, 28785119, 0]
114 17: [' $\emptyset$ ', 22, ' $\emptyset$ ', 30, 34] --> [1066, 4, 22, 30, 32, 34, 3, 4, 94304641, 0]
115 18: [' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 27, 31, 35] --> [1391, 25, 27, 31, 35, 43, 5, 6, 60310182, 0]
116 19: [2, ' $\emptyset$ ', 28, ' $\emptyset$ ', 36] --> [928, 2, 15, 28, 36, 50, 2, 11, 33820376, 0]
117 20: [' $\emptyset$ ', 25, 29, 33, ' $\emptyset$ '] --> [1181, 22, 25, 29, 33, 35, 3, 6, 42137452, 0]
118 21: [2, ' $\emptyset$ ', 42, ' $\emptyset$ ', 50] --> [1383, 2, 10, 16, 42, 50, 4, 11, 39844969, 1]
119 22: [3, ' $\emptyset$ ', 11, ' $\emptyset$ ', 21] --> [1302, 3, 11, 21, 27, 36, 9, 10, 50321101, 0]
120 23: [3, ' $\emptyset$ ', 10, 17, ' $\emptyset$ '] --> [1310, 3, 10, 17, 33, 39, 1, 4, 46937085, 0]
121 24: [' $\emptyset$ ', 8, 13, 14, ' $\emptyset$ '] --> [1345, 8, 13, 14, 42, 50, 3, 9, 66130274, 0]
122 25: [' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 12, 15, 18] --> [812, 11, 12, 15, 18, 44, 3, 9, 17408173, 0]
123 26: [3, 22, 27, 32, ' $\emptyset$ '] --> [1322, 3, 18, 22, 27, 32, 2, 7, 25387006, 0]
124 27: [3, 23, 26, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ '] --> [1168, 3, 10, 12, 23, 26, 1, 12, 43374190, 0]
125 28: [3, ' $\emptyset$ ', 29, ' $\emptyset$ ', 35] --> [1193, 3, 15, 29, 35, 47, 3, 4, 22256333, 0]
126 29: [3, ' $\emptyset$ ', 28, 31, 34] --> [1259, 3, 28, 31, 32, 34, 4, 5, 22772993, 0]
127 30: [' $\emptyset$ ', 39, ' $\emptyset$ ', 47, 50] --> [1020, 17, 35, 39, 47, 50, 6, 8, 87570000, 1]
128 31: [' $\emptyset$ ', 6, 12, 17, ' $\emptyset$ '] --> [1347, 6, 12, 17, 34, 42, 5, 12, 87266444, 0]
129 32: [4, 7, 13, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ '] --> [1171, 4, 7, 13, 23, 42, 1, 3, 69712546, 0]
130 33: [4, 8, 10, ' $\emptyset$ ', 21] --> [71, 4, 8, 10, 18, 21, 1, 7, 28094862, 0]
131 34: [4, 9, 11, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ '] --> [1329, 4, 9, 11, 17, 39, 2, 10, 15245600, 0]
132 35: [' $\emptyset$ ', 22, ' $\emptyset$ ', 33, 35] --> [1181, 22, 25, 29, 33, 35, 3, 6, 42137452, 0]
133 36: [' $\emptyset$ ', 23, ' $\emptyset$ ', 32, 34] --> [1320, 11, 23, 32, 34, 39, 1, 6, 65175962, 1]
134 37: [' $\emptyset$ ', 24, ' $\emptyset$ ', 31, 37] --> [1397, 5, 10, 24, 31, 37, 9, 10, 127347464, 0]
135 38: [4, ' $\emptyset$ ', 27, 30, ' $\emptyset$ '] --> [1052, 4, 17, 23, 27, 30, 3, 8, 40712130, 0]
136 39: [4, ' $\emptyset$ ', ' $\emptyset$ ', 48, 50] --> [1129, 4, 6, 27, 48, 50, 1, 11, 15126600, 0]
137 40: [5, 6, ' $\emptyset$ ', 15, ' $\emptyset$ '] --> [1365, 5, 6, 15, 37, 42, 3, 4, 59778232, 0]
138 41: [5, 7, ' $\emptyset$ ', 14, 21] --> [175, 5, 7, 14, 21, 40, 3, 8, 18315755, 1]
139 42: [5, ' $\emptyset$ ', 11, 17, ' $\emptyset$ '] --> [1326, 5, 11, 17, 24, 37, 3, 6, 25995539, 0]

```

Bloco (2):

270	Todos os hits do cenário 1 que as entradas(No) em db_backtest receberam:					
271						
272						
273	[No:1, hits=12]	[No:2, hits=9]	[No:3, hits=19]	[No:4, hits=10]	[No:5, hits=10]	
274	[No:11, hits=10]	[No:12, hits=12]	[No:13, hits=18]	[No:14, hits=13]	[No:15, hits=10]	
275	[No:21, hits=9]	[No:22, hits=11]	[No:23, hits=9]	[No:24, hits=13]	[No:25, hits=17]	
276	[No:31, hits=11]	[No:32, hits=10]	[No:33, hits=12]	[No:34, hits=15]	[No:35, hits=10]	
277	[No:41, hits=14]	[No:42, hits=15]	[No:43, hits=13]	[No:44, hits=12]	[No:45, hits=11]	
278	[No:51, hits=13]	[No:52, hits=11]	[No:53, hits=11]	[No:54, hits=14]	[No:55, hits=10]	
279	[No:61, hits=11]	[No:62, hits=11]	[No:63, hits=10]	[No:64, hits=13]	[No:65, hits=12]	
280	[No:71, hits=7]	[No:72, hits=21]	[No:73, hits=13]	[No:74, hits=15]	[No:75, hits=12]	
281	[No:81, hits=11]	[No:82, hits=11]	[No:83, hits=10]	[No:84, hits=25]	[No:85, hits=15]	
282	[No:91, hits=14]	[No:92, hits=19]	[No:93, hits=13]	[No:94, hits=13]	[No:95, hits=11]	
283	[No:101, hits=9]	[No:102, hits=10]	[No:103, hits=10]	[No:104, hits=12]	[No:105, hits=10]	
284	[No:111, hits=9]	[No:112, hits=11]	[No:113, hits=20]	[No:114, hits=14]	[No:115, hits=16]	
285	[No:121, hits=11]	[No:122, hits=8]	[No:123, hits=14]	[No:124, hits=11]	[No:125, hits=19]	
286	[No:131, hits=18]	[No:132, hits=11]	[No:133, hits=13]	[No:134, hits=11]	[No:135, hits=16]	
287	[No:141, hits=10]	[No:142, hits=11]	[No:143, hits=10]	[No:144, hits=13]	[No:145, hits=19]	
288	[No:151, hits=23]	[No:152, hits=13]	[No:153, hits=7]	[No:154, hits=8]	[No:155, hits=11]	
289	[No:161, hits=15]	[No:162, hits=10]	[No:163, hits=9]	[No:164, hits=13]	[No:165, hits=10]	
290	[No:171, hits=12]	[No:172, hits=11]	[No:173, hits=10]	[No:174, hits=18]	[No:175, hits=5]	
291	[No:181, hits=12]	[No:182, hits=10]	[No:183, hits=8]	[No:184, hits=12]	[No:185, hits=13]	
292	[No:191, hits=12]	[No:192, hits=17]	[No:193, hits=14]	[No:194, hits=12]	[No:195, hits=23]	
293	[No:201, hits=8]	[No:202, hits=10]	[No:203, hits=11]	[No:204, hits=11]	[No:205, hits=9]	
294	[No:211, hits=10]	[No:212, hits=10]	[No:213, hits=12]	[No:214, hits=10]	[No:215, hits=11]	
295	[No:221, hits=14]	[No:222, hits=12]	[No:223, hits=10]	[No:224, hits=11]	[No:225, hits=8]	
296	[No:231, hits=21]	[No:232, hits=13]	[No:233, hits=11]	[No:234, hits=9]	[No:235, hits=24]	
297	[No:241, hits=23]	[No:242, hits=13]	[No:243, hits=10]	[No:244, hits=11]	[No:245, hits=11]	
298	[No:251, hits=10]	[No:252, hits=8]	[No:253, hits=12]	[No:254, hits=9]	[No:255, hits=18]	
299	[No:261, hits=10]	[No:262, hits=9]	[No:263, hits=22]	[No:264, hits=12]	[No:265, hits=13]	
300	[No:271, hits=10]	[No:272, hits=11]	[No:273, hits=10]	[No:274, hits=7]	[No:275, hits=21]	
301	[No:281, hits=9]	[No:282, hits=14]	[No:283, hits=10]	[No:284, hits=11]	[No:285, hits=13]	
302	[No:291, hits=11]	[No:292, hits=11]	[No:293, hits=10]	[No:294, hits=15]	[No:295, hits=11]	
303	[No:301, hits=10]	[No:302, hits=10]	[No:303, hits=9]	[No:304, hits=19]	[No:305, hits=13]	
304	[No:311, hits=9]	[No:312, hits=11]	[No:313, hits=14]	[No:314, hits=11]	[No:315, hits=10]	
305	[No:321, hits=10]	[No:322, hits=8]	[No:323, hits=16]	[No:324, hits=14]	[No:325, hits=8]	
306	[No:331, hits=12]	[No:332, hits=16]	[No:333, hits=11]	[No:334, hits=18]	[No:335, hits=11]	
307	[No:341, hits=10]	[No:342, hits=13]	[No:343, hits=11]	[No:344, hits=11]	[No:345, hits=10]	
308	[No:351, hits=11]	[No:352, hits=10]	[No:353, hits=8]	[No:354, hits=11]	[No:355, hits=9]	
309	[No:361, hits=13]	[No:362, hits=14]	[No:363, hits=9]	[No:364, hits=8]	[No:365, hits=12]	
310	[No:371, hits=11]	[No:372, hits=13]	[No:373, hits=10]	[No:374, hits=9]	[No:375, hits=11]	
311	[No:381, hits=16]	[No:382, hits=9]	[No:383, hits=12]	[No:384, hits=12]	[No:385, hits=22]	
312	[No:391, hits=9]	[No:392, hits=10]	[No:393, hits=19]	[No:394, hits=8]	[No:395, hits=13]	
313	[No:401, hits=10]	[No:402, hits=10]	[No:403, hits=9]	[No:404, hits=18]	[No:405, hits=15]	
314	[No:411, hits=13]	[No:412, hits=9]	[No:413, hits=12]	[No:414, hits=10]	[No:415, hits=14]	

Bloco (3):

407		[No:1341, hits=19]	[No:1342, hits=10]	[No:1343, hits=20]	[No:1344, hits=15]	[No:1345, hits=17]
408		[No:1351, hits=10]	[No:1352, hits=10]	[No:1353, hits=14]	[No:1354, hits=13]	[No:1355, hits=10]
409		[No:1361, hits=10]	[No:1362, hits=11]	[No:1363, hits=10]	[No:1364, hits=10]	[No:1365, hits=8]
410		[No:1371, hits=11]	[No:1372, hits=12]	[No:1373, hits=10]	[No:1374, hits=12]	[No:1375, hits=11]
411		[No:1381, hits=10]	[No:1382, hits=10]	[No:1383, hits=11]	[No:1384, hits=14]	[No:1385, hits=10]
412		[No:1391, hits=10]	[No:1392, hits=8]	[No:1393, hits=8]	[No:1394, hits=12]	[No:1395, hits=16]
413		[No:1401, hits=10]	[No:1402, hits=12]	[No:1403, hits=13]	[No:1404, hits=9]	
414						
415		Relatório (Cenário 1):				
416						
417						
418		Investidos: Programa 7 -> 171 cartões.				
419		Remuneração: Programa 7 -> 5103 euros.				
420						
421		Investidos: Programa 8 -> 171 cartões.				
422		Remuneração: Programa 8 -> 1341104 euros.				
423						
424		Investidos: Programa 5 -> 171 cartões.				
425		Remuneração: Programa 5 -> 716 euros.				
426						
427		Investidos: Programa 6 -> 171 cartões.				
428		Remuneração: Programa 6 -> 2033 euros.				
429						
430						

7. Como foco na disciplina é análise de complexidade de algoritmos, pede-se como último item do trabalho a realização da análise de complexidade de tempo para cada um dos seguintes itens: PROGRAMA 1, PROGRAMA 2, PROGRAMA 3, PROGRAMA 4, PROGRAMA 5, PROGRAMA 6, PROGRAMA 7, PROGRAMA 8, PROGRAMA 9.

Primeiro: o algoritmo que faz a análise temporal para todos os programas acima.

```

572 # C Total -> 5 + 12n + 5*n*r -> (r < n) -> O(k * n)
573
574 7. Como foco na disciplina é análise de complexidade de algoritmos, pede-se como último item do trabalho
575 a realização da análise de complexidade de tempo para cada um dos seguintes itens: PROGRAMA 1, PROGRAMA 2,
576 PROGRAMA 3, PROGRAMA 4, PROGRAMA 5, PROGRAMA 6, PROGRAMA 7, PROGRAMA 8, PROGRAMA 9.
577
578 @decorator_over
579 def time_analysis(self, funcs=[], repeat=0, call_name='', show_fig=False) -> None:
580
581     def output(x):
582         sys.stdout = last
583         print(x, end='')
584         sys.stdout = open('console/hidden.txt', 'w')
585
586     print("\nTime Analysis:\n\n")
587
588     last = sys.stdout
589
590     sys.stdout = open('console/hidden.txt', 'w')
591
592     for f in funcs:
593
594         time_arr = []
595
596         output("\t"+str(f.__name__)+"): [repeat==5 => ")
597
598         for r in range(0, repeat):
599
600             output(f"{r} ")
601
602             track = time.time()
603
604             f()
605
606             time_arr.append(time.time() - track)
607
608         output(f"]. Average Time: {sum(time_arr)/repeat} seconds.\n")
609
610         sys.stdout = last
611
612         plt.plot(time_arr, label=f'+f.__name__')
613         plt.title("When f() == "+f.__name__)
614         plt.legend(loc='best')
615         plt.savefig("time_analysis/"+f.__name__+"_fig_"+call_name+".png")
616
617         if show_fig:
618             plt.show()
619
620         sys.stdout = open('console/hidden.txt', 'w')
621
622     sys.stdout = last
623
624     print("\n")
625
626

```

```

761
762
763 #####
764 #####
765
766 funcs = [prog.programa1, prog.programa2, prog.programa3, prog.programa4, prog.programa5, prog.programa6, prog.programa7, prog.programa8, prog.programa9]
767
768
769 prog.time_analysis(funcs=funcs, repeat=5, show_fig=False) # Testando a complexidade temporal de cada função.
770
771 #####
772 #####
773
774
775 # Você pode deixar de executar uma função em específico usando essas instruções.
776 #
777 # prog.over = True
778 #
779 # func()
780 #
781 # prog.over = False
782

```

Segundo: o output do algoritmo.

```

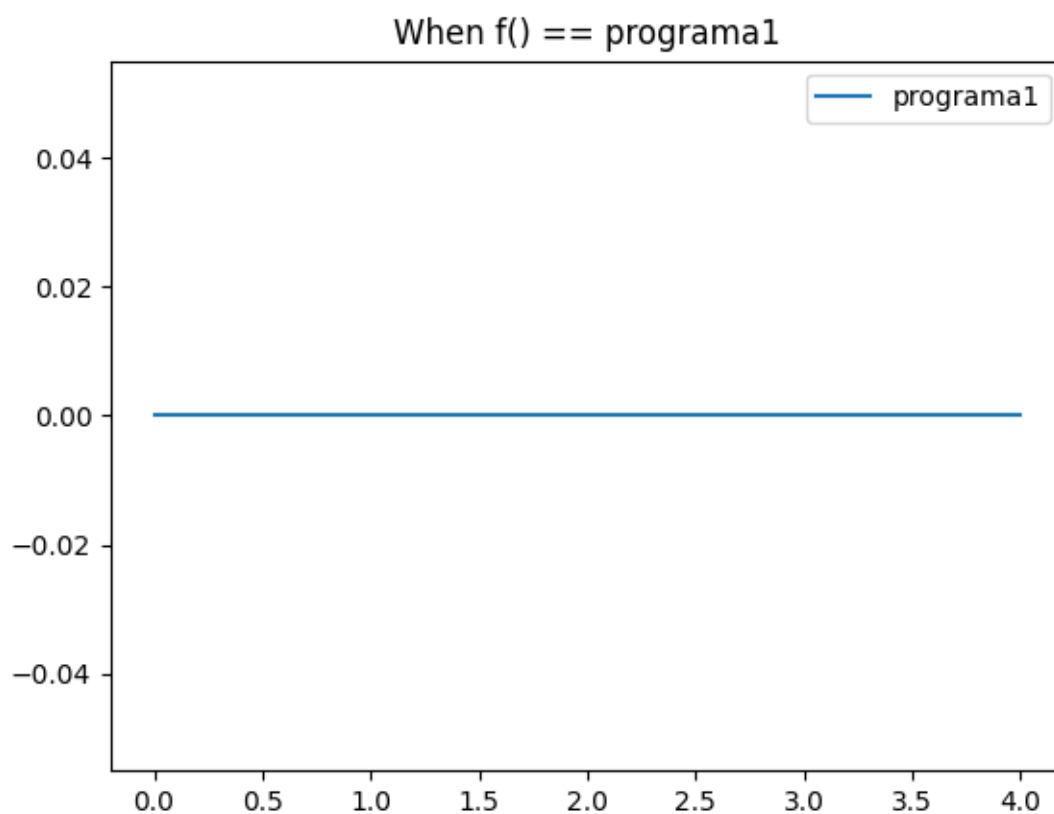
62223
62224 ▼ Time Analysis:
62225
62226
62227     programa1(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 0.0 seconds.
62228     programa2(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 71.7330518245697 seconds.
62229     programa3(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 71.5942967891693 seconds.
62230     programa4(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 51.054732704162596 seconds.
62231     programa5(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 106.80825762748718 seconds.
62232     programa6(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 106.95024647712708 seconds.
62233     programa7(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 107.39654083251953 seconds.
62234     programa8(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 104.65906548500061 seconds.
62235     programa9(): [repeat==5 => 0 1 2 3 4 ]. Average Time: 554.3489911079407 seconds.
62236
62237
62238 [Finished in 7035.8s]

```

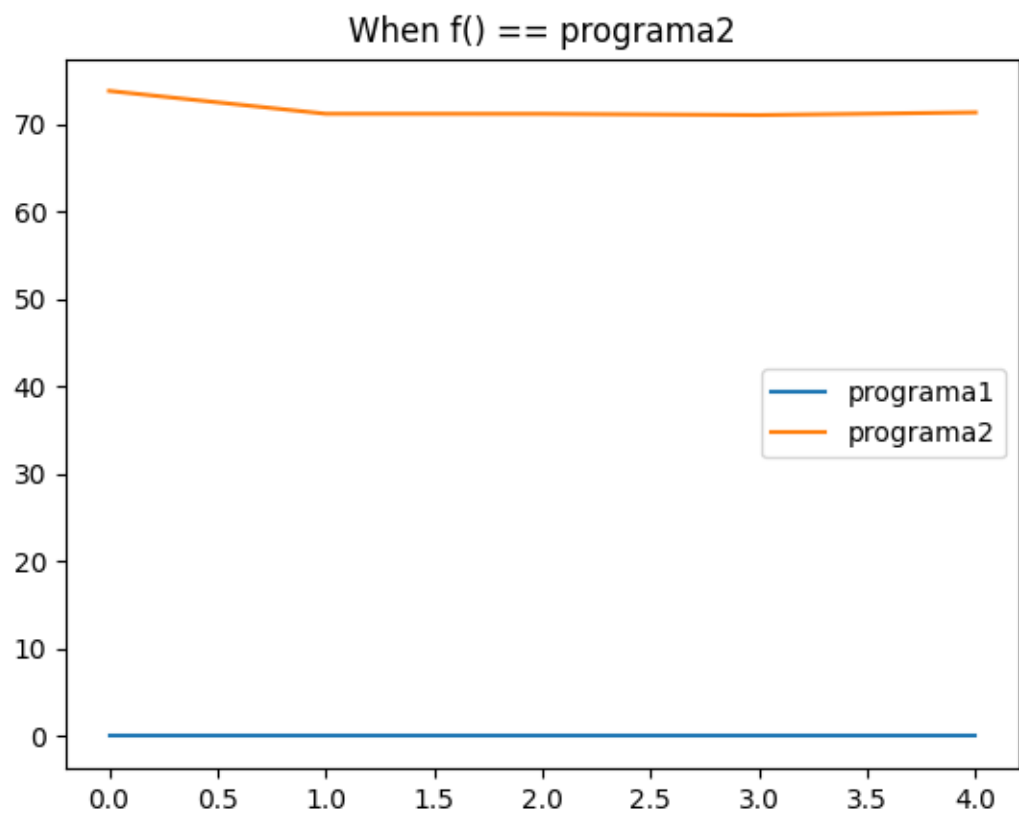
São ~ 62.000 linhas mesmo, haha.

Terceiro: os plots para cada programa de 1 a 9 de suas execuções.

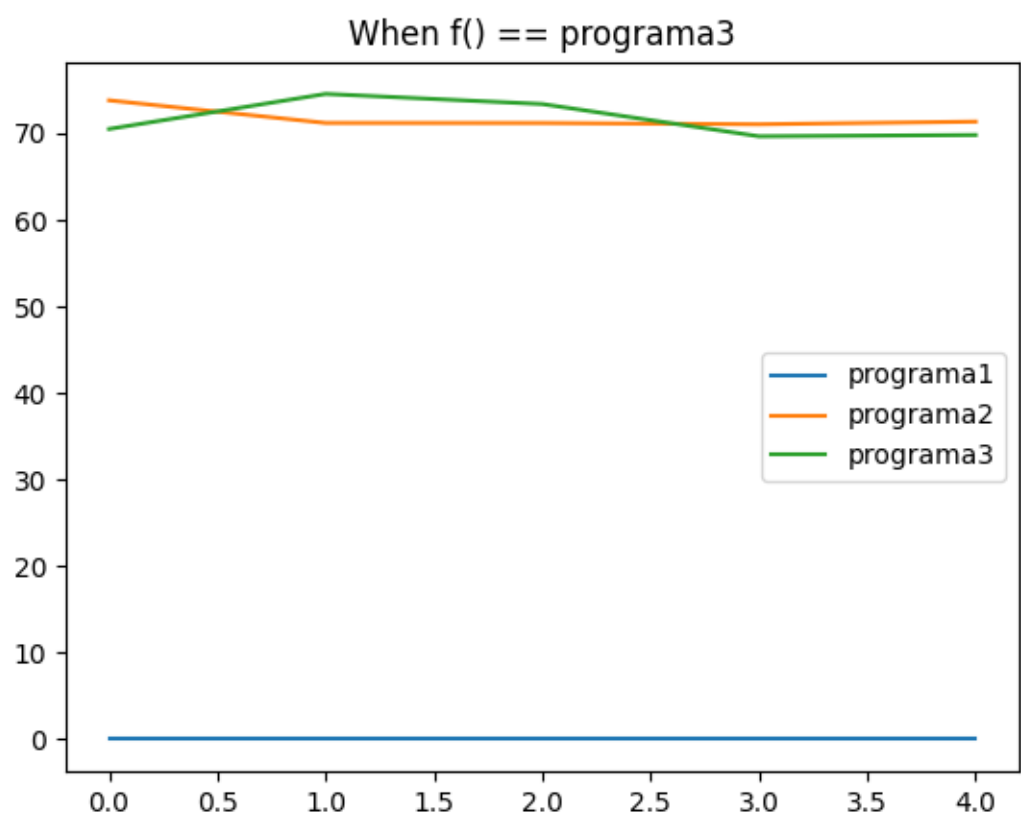
- Programa 1:



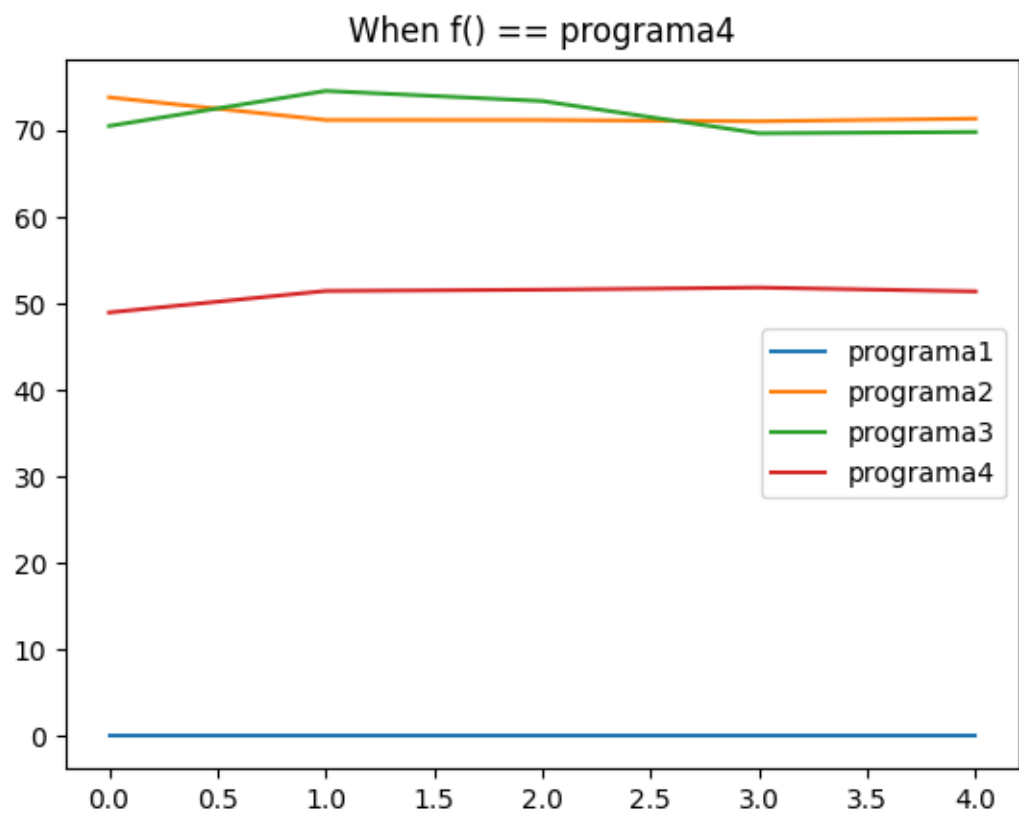
- Programa 2:



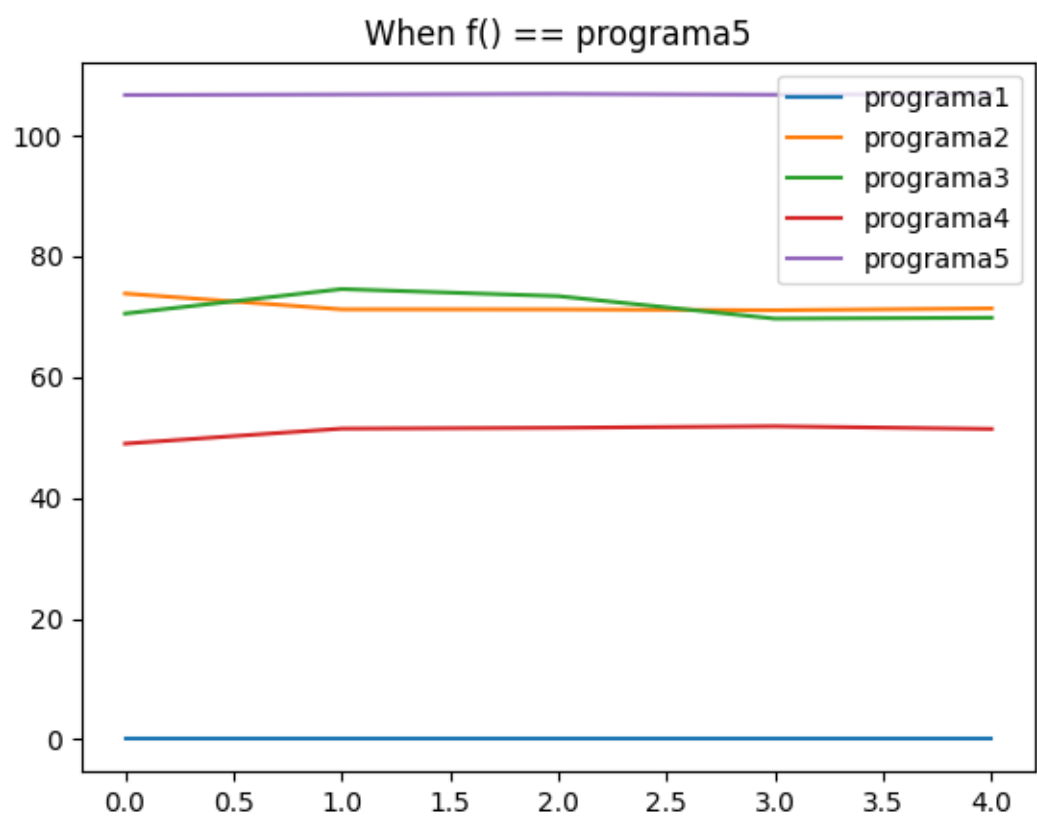
- Programa 3:



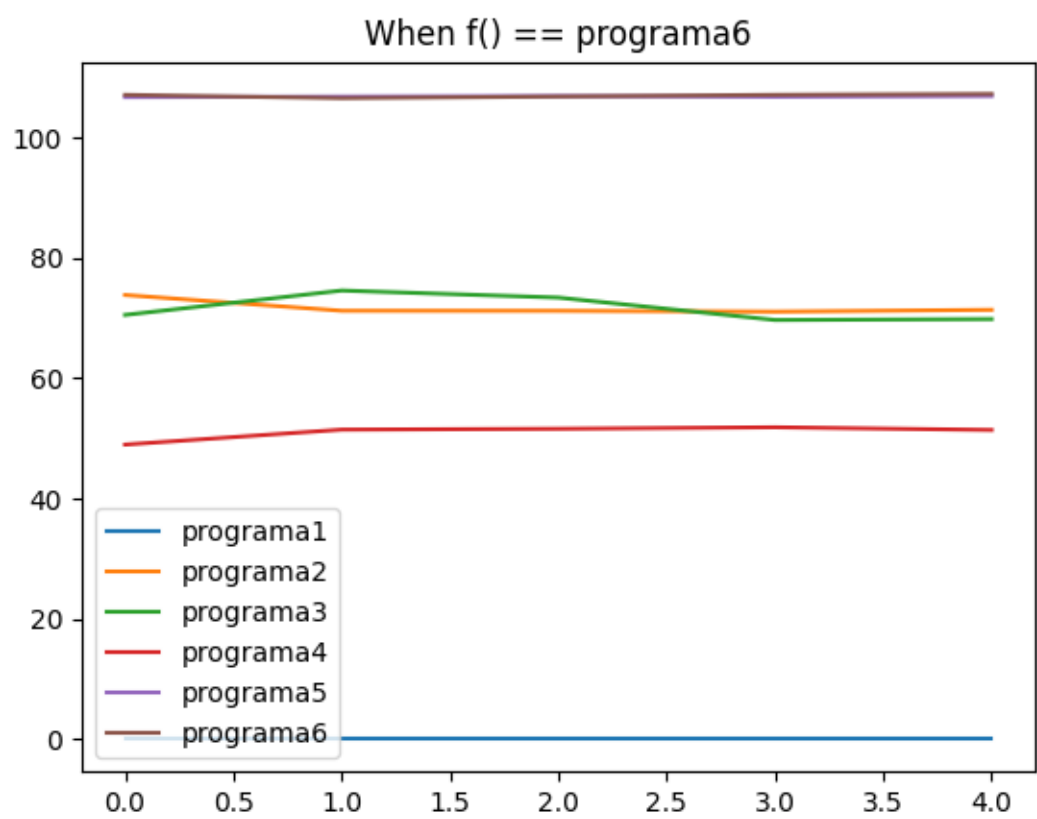
- Programa 4:



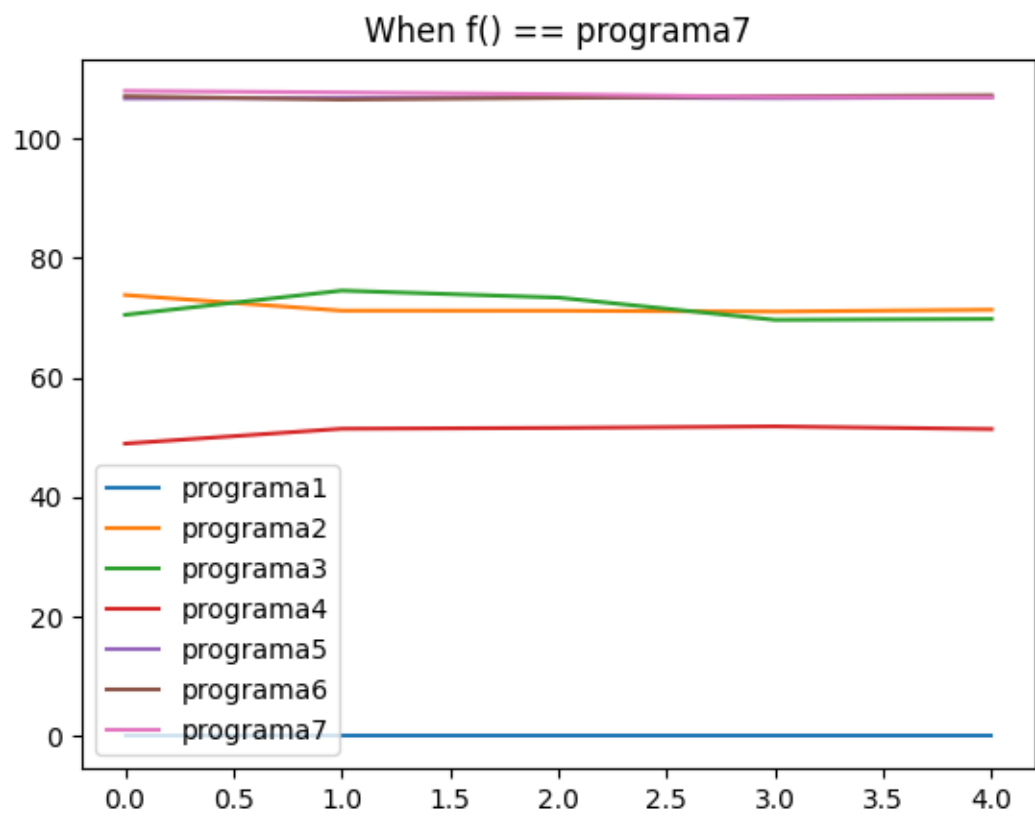
- Programa 5:



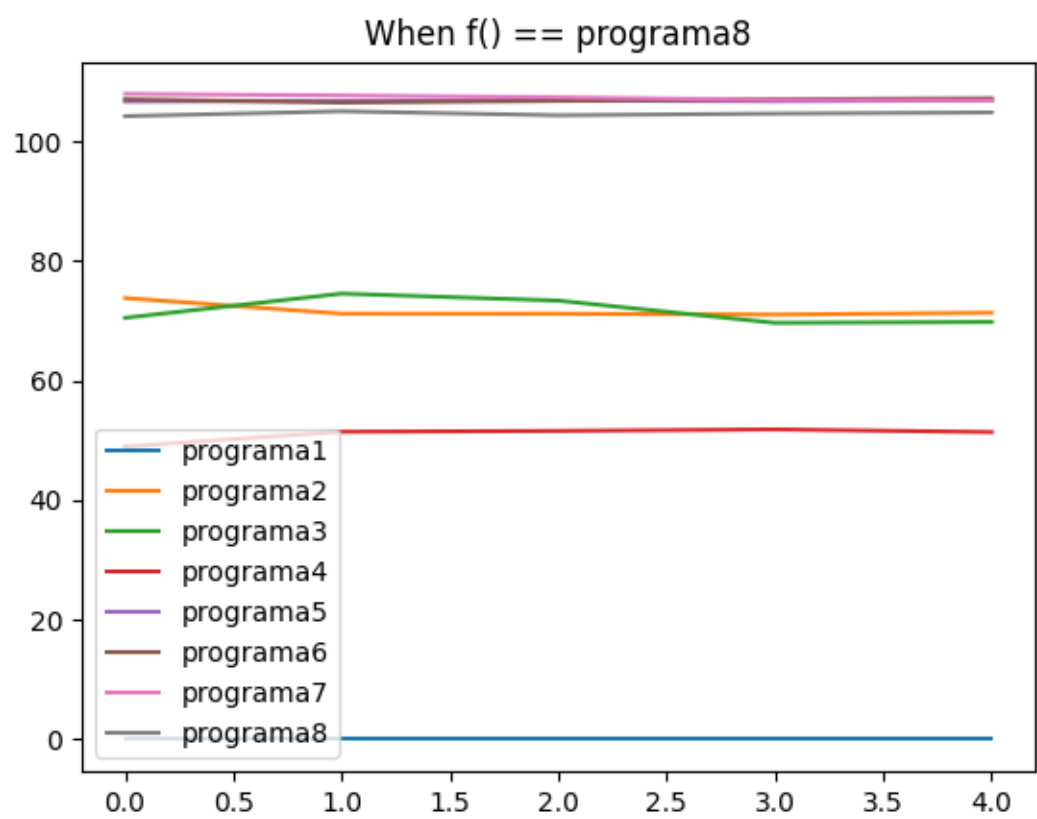
- Programa 6:



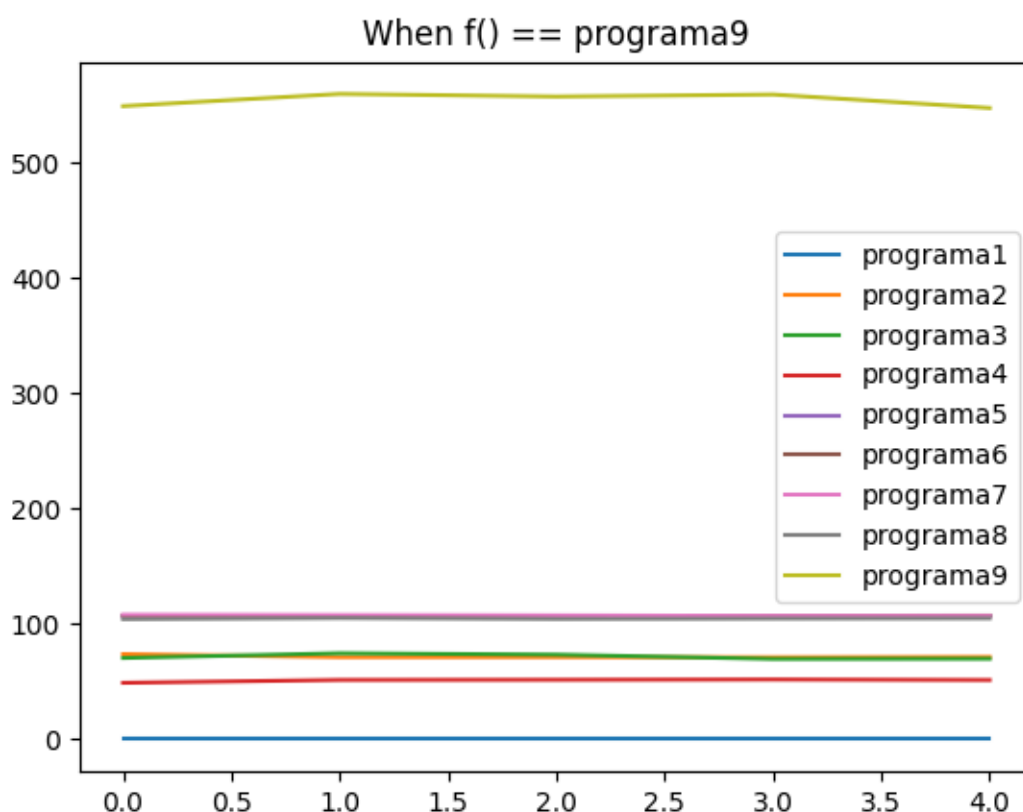
- Programa 7:



- Programa 8:



- Programa 9:



O programa leva, em média, 16 minutos para executar por completo, à exceção da função `time_analysis()`, que executa cada programa 5 vezes, aumentando o tempo total para, aproximadamente, 1 hora e 40 minutos.

Fiz algumas funções e tricks para executar partes do código à sua escolha. Veja o `arquivo.py`, deixei tudo comentado, etapa a etapa.

Veja o vídeo da execução.

A tabela abaixo mostra uma parte do arquivo de teste (`"euro_concursos.csv"`) com o histórico dos concursos. As colunas **B1**, **B2**, **B3**, **B4** e **B5** são os números sorteados em cada concurso. A

coluna **Jackpot** é o valor do prêmio do concurso e a coluna **Wins** é o número de ganhadores. As colunas **LS1** e **LS2** são números de estrelas do “euro-millions”, não consideradas no processo de geração de combinações.

No	B1	B2	B3	B4	B5	LS1	LS2	Jackpot	Wins
1404	4	5	39	46	48	7	10	27.914.329,00	0
1403	2	19	24	26	49	6	7	14.728.800,00	0
1402	6	12	22	29	33	6	11	182.028.000,00	1
1401	9	18	30	39	45	1	3	180.663.000,00	0
...
0004	4	7	33	37	39	1	5	13.870.849,00	1
0003	14	18	19	31	37	4	5	11.880.304,00	0
0002	7	13	39	47	50	2	5	10.111.500,00	0
0001	16	29	32	36	41	7	9	10.143.000,00	1