

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DO PARANÁ Escola Politécnica

Curso: Ciência da Computação Disciplina: Inteligência Artificial

TRABALHO 02 – SISTEMAS MULTIAGENTE

Nome:
Equipe:
DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE:
A atividade relativa a Agentes Inteligentes e Sistemas Multiagentes tem duas partes: Estudo de Material e Exercício Teórico.
1)Leitura de material sobre conceitos básicos relacionados a Agentes Inteligentes e Sistemas Multiagentes:
- Estudar o Capítulo 02 – Agentes Inteligentes, do livro "Inteligência Artificial", Russel, S. and Norvig, P., LTC-gen, Tradução da 3ª. Edição, disponível na biblioteca virtual da PUCPF denominada "Minha Biblioteca". Seguem os links para acesso:
Link 1: Acesso à Biblioteca Virtual (você deve estar logado)
https://www.pucpr.br/biblioteca/biblioteca-online/
Link 2: Link direto para o livro (você deve estar logado)
https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595156104/cfi/6/2!/4/2/2@0:0.00
2)Exercício teórico:
Responda as seguintes questões com base no material estudado:

- 2.1) Para cada uma das seguintes atividades, forneça uma descrição PEAS do ambiente da tarefa e caracterize-o em termos das propriedades listadas na Seção 2.3.2.
 - Jogar futebol.
 - Explorar os oceanos subterrâneos de Titã.
 - Comprar livros usados de IA na Internet.

- Jogar uma partida de tênis.
- Praticar tênis contra uma parede.
- Realizar um salto de altura.
- Licitações de um item em um leilão.
- 2.2) "Um vírus de computador é um tipo de agente inteligente". Discuta esta afirmação. Considere as várias propriedades de agentes que foram discutidas neste capítulo. Quais dessas propriedades vírus de computador têm?
- 2.3) Explique o que significam os seguintes termos, no contexto de agentes:
 - Inteligência;
 - Autonomia;
 - Aprendizagem;
 - Colaboração;
 - Utilidade.
- 2.4) Pense em um agente de interface no mundo real. Discuta até que ponto este agente tem autonomia, capacidade de aprendizagem e inteligência.
- 2.5) No romance de Michael Crichton, Prey, ele postula um sistema multiagente que consiste em milhões de agentes robóticos minúsculos. O sistema se desenvolve durante um período de dias, a fim de criar uma inteligência do tipo humana e um desejo beligerante de destruir vida. Discuta quão plausível é esta ideia, no contexto dos temas aqui apresentados.
- 2.6) Investigue um agente de software que veio com seu computador, ou encontre um que você possa baixar de graça. Explore suas limitações e suas capacidades. Até que ponto você o descreveria como "inteligente"? Quais melhorias simples você sugeriria para este agente? Quais das seguintes propriedades o agente apresenta?
 - Inteligência;
 - Autonomia;
 - Capacidade de aprender;
 - Cooperação;
 - Benevolência:
 - Veracidade.

Até que ponto ele ainda seria útil se não possuísse as propriedades que tem? Quais das propriedades anteriores poderiam ser oferecidas ao agente para aperfeiçoá-lo? Como ele seria aperfeiçoado?