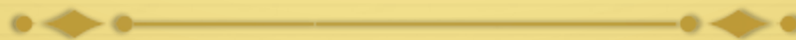


Problema da Barbearia de Hilzer



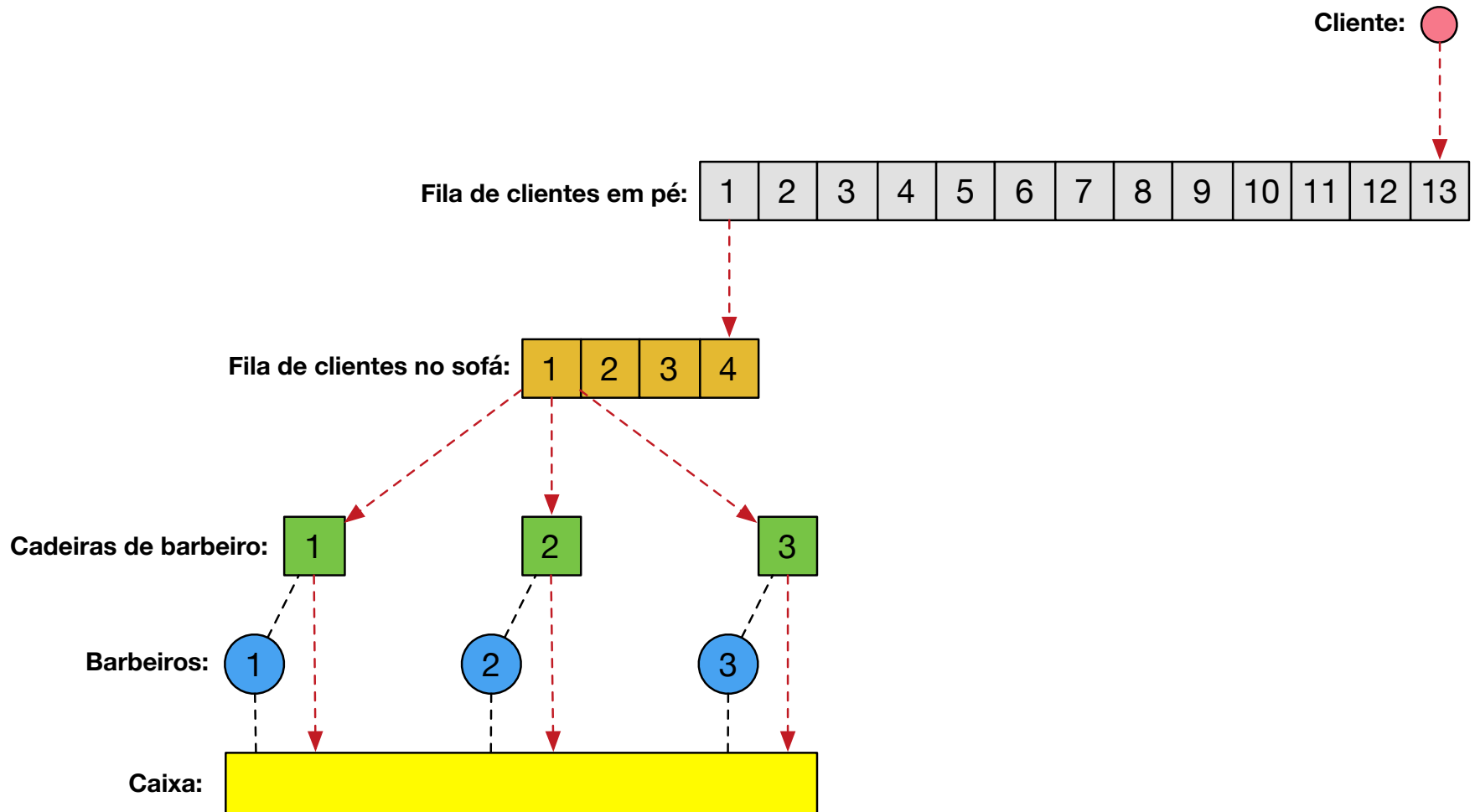
Problemas menos Clássicos

Caracterização



- ✦ A barbearia possui:
 - ✦ três cadeiras para corte de cabelo
 - ✦ três barbeiros
 - ✦ uma sala de espera com um sofá e espaço para alguns clientes ficarem em pé
 - ✦ o limite total de clientes na barbearia é 20
- ✦ Um cliente não entra na barbearia se esta já estiver no limite de clientes.
- ✦ Um cliente aguarda no sofá ou em pé, caso o sofá já esteja totalmente ocupado.
- ✦ Quando o barbeiro fica livre, o cliente há mais tempo no sofá é atendido. O cliente em pé há mais tempo na barbearia senta-se no sofá.
- ✦ Quando termina o corte de cabelo de um cliente, qualquer um dos barbeiros pode receber o pagamento. Mas, como há somente um caixa, somente um pagamento é feito por vez.
- ✦ O barbeiro divide o seu tempo entre cortar cabelo, receber pagamento e dormir na sua cadeira, esperando por um cliente.

Problema da Barbearia - Hilzer



Solução



- ✧ Limite de clientes na barbearia:

`N := 20`

- ✧ Contador de clientes na barbearia:

`contadorClientes := 0`

- ✧ Fila para o sofá:

`filaSofa := Fila(Semáforo)`

- ✧ Fila para as cadeiras:

`filaCadeiras := Fila(Semáforo)`

- ✧ Exclusão mútua para o contador de clientes e para as filas:

`mutex := Semáforo(1)`

- ✧ Controle do número de clientes no sofá:

`sofa := Semáforo(4)`

Solução



- ✦ Indicador de cliente na fila para o sofá:

```
clienteFilaSofa := Semáforo( 0 )
```

- ✦ Indicador de cliente na fila das cadeiras:

```
clienteFilaCadeiras := Semáforo( 0 )
```

- ✦ Indicador de pagamento por um cliente:

```
pagamento := Semáforo( 0 )
```

- ✦ Indicador de recebimento por um barbeiro:

```
recebimento := Semáforo( 0 )
```

- ✦ Indicador de barbeiro livre:

```
barbeiro := Semáforo( 0 )
```

Cliente *i*:

```
representanteFilaSofa[ i ] := Semáforo( 0 )
representanteFilaCadeiras[ i ] := Semáforo( 0 )
mutex.esperar( )
    se contadorClientes == N
        mutex.sinalizar( )
        desistir( )
        contadorClientes := contadorClientes + 1
        filaSofa.inserir( representanteFilaSofa[ i ] )
mutex.sinalizar( )
clienteFilaSofa.sinalizar( )
representanteFilaSofa[ i ].esperar( )
sofa.esperar( )
    mutex.esperar( )
        filaCadeiras.inserir( representanteFilaCadeiras[ i ] )
    mutex.sinalizar( )
    clienteFilaCadeiras.sinalizar( )
    representanteFilaCadeiras[ i ].esperar( )
sofa.sinalizar( )
terCabeloCortado( )
pagamento.sinalizar( )
recebimento.esperar( )
mutex.esperar( )
    contadorClientes := contadorClientes - 1
mutex.sinalizar( )
```


Barbeiro k :

repetir para sempre:

```
    clienteFilaSofa.esperar( )  
    mutex.esperar( )  
        sem := filaSofa.remove( )  
    mutex.sinalizar( )  
    sem.sinalizar( )  
  
    clienteFilaCadeiras.esperar( )  
    mutex.esperar( )  
        sem := filaCadeiras.remove( )  
    mutex.sinalizar( )  
    sem.sinalizar( )  
  
    barbeiro.sinalizar( )  
    cortarCabelo( )  
  
    pagamento.esperar( )  
    recebimento.sinalizar( )
```