Nome do Grupo: Gustavo Raposo e Matheus Siqueira.

1 – Sobre o que é o survey?

Ciência e desempenho do uso de computação em nuvem em instituições de ensino

2 – Quais as hipóteses?

H01 – Os estudantes não percebem que serviços em nuvem estão sendo utilizados na educação.

HA1 – Os estudantes percebem que serviços em nuvem estão sendo utilizados na educação.

HA02 – O serviço em nuvem não interfere no desempenho dos alunos de ensino superior.

HA2 – O serviço em nuvem facilita o estudo dos alunos de ensino superior.

3 – Respondeu à questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou <mark>7</mark> ou 4 ou 0

Nome do Grupo: João Pedro Lima e Rodrigo Lopes.

1 – Sobre o que é o survey?

Cultura de testes e Boas Práticas

2 – Quais as hipóteses?

Cultura de testes durante o desenvolvimento ainda não é muito difundida empresas.

Cultura de testes garante a qualidade do software

Os desenvolvedores aplicam técnicas de clean code durante o desenvolvimento.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: João Felipe Schwab Teixeira e Ricardo Naobi.

1 – Sobre o que é o survey?

Adoção de ferramentas online para ensino durante a pandemia.

2 – Quais as hipóteses?

Hipótese 1: Os alunos melhoraram seu desempenho quando em contato com a computação em nuvem em um meio acadêmico.

Hipótese nula 1: Os alunos não melhoraram seu desempenho quando em contato com a computação em nuvem em um meio acadêmico.

Hipótese 2: A comunicação entre alunos e professores progrediu com a entrada do serviço em nuvem.

Hipótese nula 2: A comunicação entre alunos e professores não foi alterada com a entrada do serviço em nuvem.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo braulio dissolvido.

1 – Sobre o que é o survey?

O quanto os alunos de BCC sabem sobre computação quântica.

2 – Quais as hipóteses?

H0 Os estudantes da Ciência da computação não sabem reconhecer os fundamentos da computação quântica.

H1 Os estudantes da Ciência da computação sabem reconhecer os fundamentos da computação quântica.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo Android Survey.

1 – Sobre o que é o survey?

A Incompreensão da diferença entre hardware e software.

2 – Quais as hipóteses?

H1: A maioria das pessoas têm uma preferência por aparelhos IOS em relação a Android

H2: Uma das razões que as pessoas preferem IOS em relação a Android é uma confusão entre hardware e software

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 3

1 – Sobre o que é o survey?

Implementação de metodologias ágeis.

2 – Quais as hipóteses?

Existem benefícios com a implementação de métodos ágeis em relação a outros métodos de desenvolvimento de software.

Não existem benefícios com a implementação de métodos ágeis em relação a outros métodos de desenvolvimento de software.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou <mark>7</mark> ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Amigos do caneta.

1 – Sobre o que é o survey?

Compreender os benefícios da migração de arquitetura monolítica para micro serviços do ponto de vista dos alunos da Ciência da Computação.

2 – Quais as hipóteses?

H0: Não é possível identificar mais benefícios em relação à migração de micro serviços do que com o uso de monolito.

- H1: É possível identificar mais benefícios em relação à migração de micro serviços do que com o uso monolito
- 3 Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Q Tristeza

1 – Sobre o que é o survey?

Otimismo e confiança a respeito do Corona e sua disseminação.

2 – Quais as hipóteses?

Hipóteses:

OBJETIVA "Durante a pandemia, as pessoas não se sentem seguras para sair de casa" NULA "Durante a pandemia as pessoas se sentem seguras em sair de casa."

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: É o fim.

1 – Sobre o que é o survey?

Jogos digitais e o tratamento do tdah.

2 – Quais as hipóteses?

H1: Jogos podem beneficiar na redução dos sintomas do TDAH.

H0: Jogos não possuem influência na redução dos sintomas do TDAH.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 17 - Osmar, Enzo, Vinicius

1 – Sobre o que é o survey?

Survey acerca da frustação em jogos digitais devido à falta de senso de progresso.

2 – Quais as hipóteses?

hipótese: Jogos digitais com ausência de sensação de progresso se tornam frustrantes aos jogadores.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou <mark>7</mark> ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 10 - André e Vitor

1 – Sobre o que é o survey?

Desempenho em Home Office.

- 2 Quais as hipóteses?
- 1.Pessoas gostariam de ter a opção de trabalhar em Home Office
- 2. Trabalhar em Home Office aumenta a produtividade
- 3.O Home Office necessita uma certa disciplina para ser adotado.
- 4.0 Home Office causa uma falta de sociabilidade.
- 3 Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 13

1 – Sobre o que é o survey?

Influência das redes sociais na vida das pessoas.

2 – Quais as hipóteses?

H0: Pessoas mesmo não sabendo são influenciadas pelas redes, podendo ser influência de compra, como também de opinião ou até mesmo estética.

H1: Pessoas não estão sendo influenciadas.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo R32

1 – Sobre o que é o survey?

A acessibilidade das plataformas de EAD.

2 – Quais as hipóteses?

Hipótese nula (h0): Atualmente, os ambientes utilizados para o aprendizado no Ensino a Distância (EAD), apresentam acessibilidade quando considerado aqueles alunos com alguma forma de necessidade especial (considerando deficientes visuais, físicos e auditivos)

Hipótese Direcionada (h1): Atualmente, os ambientes utilizados para o aprendizado no Ensino a Distância (EAD), apresentam um nível precário de acessibilidade quando considerado aqueles alunos com alguma forma de necessidade especial (considerando deficientes visuais, físicos e auditivos)

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 1 – Davi

1 – Sobre o que é o survey?

Desafio nas Empresas na Migração para Metodologias Ágeis.

2 – Quais as hipóteses?

Empresas maiores e mais antigas adotam menos metodologias ágeis

Essas mesmas empresas acabam tendo mais dificuldade

O uso correto das metodologias ocorre mais frequentemente em empresas novas/pequenas

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Grupo 11

1 – Sobre o que é o survey?

Pandemia e a vida financeira

2 - Quais as hipóteses?

H0 nula A pandemia impactou na vida financeira das pessoas de forma negativa.

H1 alternativa A pandemia impactou na vida financeira das pessoas de forma positiva.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Eles não conseguiram responder às hipóteses.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou <mark>7</mark> ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Henrique Olivo e Matheus Oliveira

1 – Sobre o que é o survey?

Métodos de estudo e retenção de conteúdo.

2 – Quais as hipóteses?

Pouco estudantes tem interesse no tema:

Métodos de estudos mais simples e ensinados pela escola são os mais utilizados;

Os estudantes possuem medos e inseguranças na hora do estudo das metodologias;

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Equipe Segurança

1 – Sobre o que é o survey?

Índice de evasão das aulas online por conta dos jogos eletrônicos.

2 – Quais as hipóteses?

H0 - Jogos eletrônicos não influenciam a evasão das aulas online.

H1 - Jogos eletrônicos influenciam a evasão das aulas online.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Ricardo Milos Jogando Dota

1 – Sobre o que é o survey?

Entendendo as pretensões dos estudantes de BCC

2 – Quais as hipóteses?

Hipóteses

H1 As áreas mais bem pagas também são as áreas de maior interesse dos estudantes H2 Os estudantes de Ciência da Computação têm a pretensão de seguir a carreira como cientistas da computação

H3 Os estudantes de Ciência da Computação que pretendem seguir a carreira em uma empresa acreditam que estágio/trabalho será o fator mais impactante em suas carreiras

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0

Nome do Grupo: Vermelho Carro

1 – Sobre o que é o survey?

Conhecimentos do estado da arte da I.A.

2 – Quais as hipóteses?

Hipótese Nula:

As pessoas não superestimam o Estado da Arte da I.A. em relação à imersão desta ou em relação à sua tangibilidade.

Hipótese Alternativa:

As pessoas superestimam o Estado da Arte da I.A. em relação à imersão desta ou em relação à sua tangibilidade.

3 – Respondeu a questão de pesquisa?

Sim, eles responderam.

Avaliação Geral (circular a nota):

10 ou 7 ou 4 ou 0