Problema da Barbearia

Problemas menos Clássicos

Caracterização

- ♦ Uma barbearia consiste de:

 - → a sala do barbeiro com a cadeira para cortar cabelo
- ♦ Quando não há clientes, o barbeiro dorme.
- ♦ Se um cliente entra na barbearia e todas as cadeiras estão ocupadas, o cliente desiste e se vai.
- ♦ Se o barbeiro está ocupado e há cadeiras disponíveis, o cliente senta-se em uma cadeira livre.
- ♦ Se o barbeiro está dormindo, o cliente o acorda.

♦ Número máximo de clientes na barbearia (espera + atendimento):

```
N := 4
```

♦ Contador de clientes na barbearia:

```
contadorClientes := 0
```

* Acesso exclusivo ao contador de clientes na barbearia:

```
mutex := Semáforo( 1 )
```

♦ Indicador de cliente disponível:

```
cliente := Semáforo( 0 )
```

♦ Indicador de barbeiro pronto para atender um cliente:

```
barbeiro := Semáforo( 0 )
```

♦ Indicador de cliente satisfeito com o corte:

```
clienteSatisfeito := Semáforo( 0 )
```

♦ Indicador de que o barbeiro concluiu um corte:

```
corteConcluido:= Semáforo( 0 )
```

```
Cliente:
mutex.esperar( )
    se contadorClientes == N
        mutex.sinalizar( )
        desistir()
    contadorClientes := contadorClientes + 1
mutex.sinalizar( )
cliente.sinalizar( )
barbeiro.esperar( )
terCabeloCortado()
clienteSatisfeito.sinalizar()
corteConcluido.esperar( )
mutex.esperar( )
    contadorClientes := contadorClientes - 1
mutex.sinalizar( )
```

```
Barbeiro:
Repetir para sempre:
    cliente.esperar()
    barbeiro.sinalizar()

    cortarCabelo()

clienteSatisfeito.esperar()
    corteConcluido.sinalizar()
```



