

Teoria de Jogos

Prof. Júlio Cesar Nievola

Teoria de Jogos x Inteligência

Atributos de um Agente Inteligente

- Ter atitudes mentais (crenças, desejos, intenções)
- Aprender (habilidade de adquirir novos conhecimentos)
- Resolver problemas, incluindo particionar um problema complexo em partes mais simples
- Compreender, incluindo a habilidade de interpretar informação ambígua ou contraditória

Atributos de um Agente Inteligente (2)

- Planejar e predizer as consequências de ações, incluindo a habilidade de comparar e avaliar alternativas
- Saber os limites do seu conhecimento e habilidades
- Indicar distinções entre situações apesar das semelhanças

Atributos de um Agente Inteligente (3)

- Ser original, sintetizar novos conceitos e ideias, adquirir e empregar analogias
- Generalizar (encontrar um padrão comum em situações superficialmente distintas)
- Compreender e usar a linguagem e técnicas simbólicas relacionadas

Questão 1

Sistemas baseados em Teoria de Jogos possuem quais dos atributos apresentados de um ser inteligente?

Questão 02

Um observador externo jogando contra o sistema desenvolvido diria que o sistema possui quais dos atributos de um ser inteligente?