

TDE / PJBL1 - Atividade Prática

1. Descrição

Você e sua equipe foram designados para desenvolver um algoritmo de processamento de imagens para identificar a localização e o valor de uma moeda em uma imagem.



*Requisitos:

- Identificar a localização desenhando um *Bounding-Box* ao redor da moeda
- Informar o valor da moeda
- Apresentar o desempenho do algoritmo
 - Matriz de Confusão e Percentual
 - Análise de erros
- Deve-se utilizar um algoritmo de machine learning (KNN, SVM)
- Não é permitido o uso de Deep Learning

2. Objetivos:

Avaliar o conteúdo ministrado até o momento na disciplina, como sistemas de cor, detectores de borda, etc.

Você deve apresentar uma solução diferente daquela apresentada em sala de aula. Existem inúmeros filtros, detectores de borda, etc. Também avalie diferentes parâmetros do modelo.

3. Avaliação e Considerações

- Grupos de até 3 pessoas

- Valor 4 pts na nota do bimestre
 - Relatório em formato de artigo da SBC
 - Horas TDE-1
 - Trabalhos idênticos ou que seja constatada cola serão zerados (ambos)
 - Prova de autoria (individual)
-
- **Data de Entrega 06/09 até 23:59 via Blackboard**
 - Código-Fonte e Artigo em PDF
 - Arquivos que não compilem, sera atribuído nota ZERO.
-