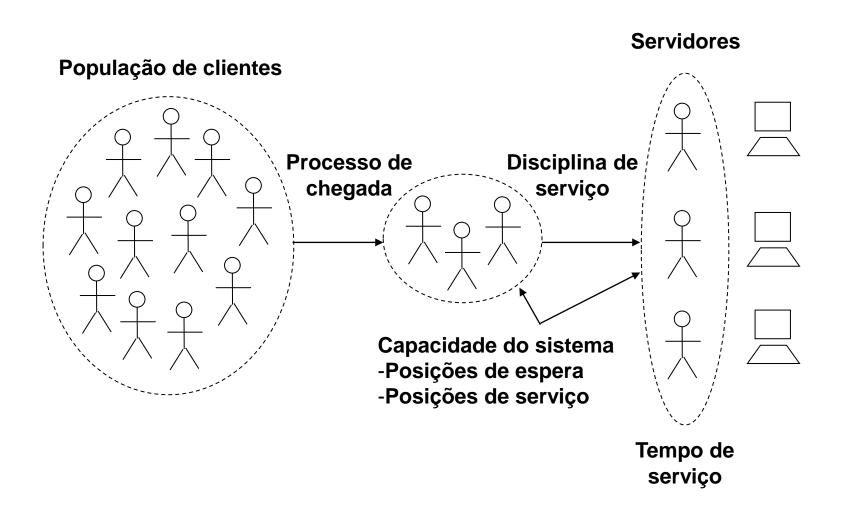
## Avaliação de Desempenho

Sistemas com Filas

### Sistemas com Fila



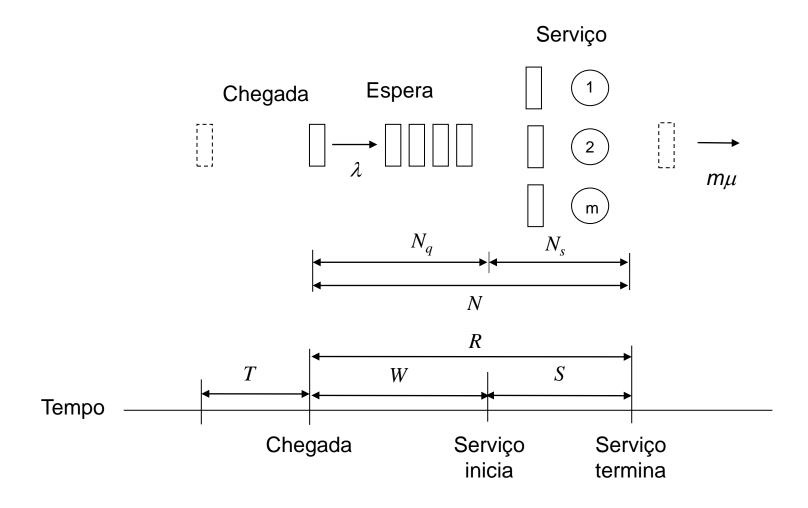
## Notação de Kendall

- A/S/m/B/K/SD
  - A é o tempo entre chegada
  - S é a distribuição do tempo de serviço
  - m é o número de servidores
  - B é a capacidade do sistema
  - K é o tamanho da população
  - SD é a disciplina de serviço
- As distribuições dos tempos de chegada e dos tempos de serviço são normalmente denotadas por um símbolo de uma letra:
  - M exponencial
  - Ek Erlang com parâmetro k
  - Hk Hiper-exponencial com parâmetro k
  - D Determinística
  - G Geral

#### Default

- A menos que explicitamente definido, filas são definidas como tendo capacidade infinita, população infinita e disciplina FCFS
- Se o default for usado, os 3 primeiros parâmetros são suficientes para indicar o tipo da fila. A fila G/G/1/∞/∞/FCFS, por exemplo, é representada por G/G/1

### Variáveis



### Variáveis

- T = tempo entre duas chegadas consecutivas (variável aleatória)
- $\lambda = \tan \theta \cosh a = 1/E[T]$
- $\mu = \tan a$  de serviço por servidor = 1/E[S] (a taxa de serviço para m servidores é  $m\mu$ )
- $N = \text{número de tarefas no sistema } (N = N_q + N_s)$
- $N_q$  = número de tarefas esperando para serem atendidas na fila
- $N_s = \text{número de tarefas sendo atendidas}$
- R = tempo de resposta do sistema (intervalo de tempo decorrido entre a chegada de uma tarefa no sistema e o instante em que ela deixa o sistema) (tempo de uma tarefa no sistema)
- W = tempo de espera (intervalo de tempo decorrido entre a chegada de uma tarefa no sistema e o instante em que o serviço inicia) (tempo de uma tarefa na fila)
- S = tempo de serviço (intervalo de tempo decorrido entre a chegada de uma tarefa em um servidor e o instante em que ela deixa o sistema) (tempo de serviço de uma tarefa)

## Regras para todas as filas

- Todas as variáveis acima, exceto  $\lambda$  e  $\mu$  são variáveis aleatórias
- Condição de estabilidade
  - Se o número de tarefas em um sistema cresce continuamente e se torna infinito, o sistema é dito instável
  - Para que haja estabilidade é necessário que a taxa de chegada média seja menor do que a taxa de serviço média, isto é,  $\lambda < m\mu$ , onde m é o número de servidores
  - (a) A regra da estabilidade não se aplica para população finita, onde o tamanho da fila é sempre finito e o sistema nunca se torna instável.
  - (b) A regra da estabilidade não se aplica para sistemas com buffer finito, que são sempre estáveis, porque chegadas são perdidas quando o número de tarefas excede a capacidade do sistema

# Regras para todas as filas

- O número de tarefas no sistema é igual ao número de tarefas na fila, mais o número de tarefas servidas
  - $-N=N_q+N_s$
  - $E[N] = E[N_q] + E[N_s]$
- O tempo gasto por uma tarefa em um sistema de filas é igual à soma do tempo de espera na fila, mais o tempo de serviço
  - -R=W+S
  - E[R] = E[W] + E[S]
- Leis de Little
  - $E[N] = \lambda E[R]$
  - $E[N_q] = \lambda E[W]$
  - $E[N_s] = \lambda E[S]$

## Avaliação de Desempenho

Sistemas com Filas