

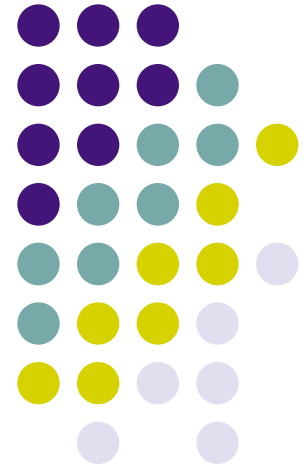
# Construção de Interpretadores

## Trabalho 4

### Aula 6

**Gregory Moro Puppi Wanderley**

***Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)***  
*Bacharelado em Ciência da Computação – 4º Período*





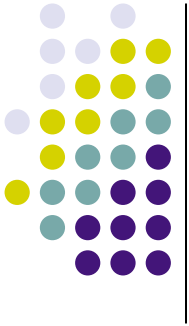
# Exercícios

- 1) Construa uma máquina de Turing para reconhecer a linguagem  $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ .



# Exercícios

- 2) Construa uma máquina de Turing para reconhecer a linguagem  $L = \{0^i 1^j 2^k \mid i \cdot j = k; i, j, k \geq 1\}$ .



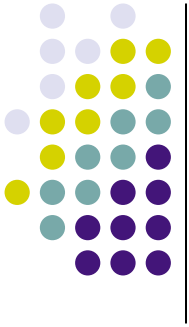
# Exercícios

- 3) Construa uma MT para subtrair dois inteiros  $m$  e  $n$ , sendo  $m \geq n$ .



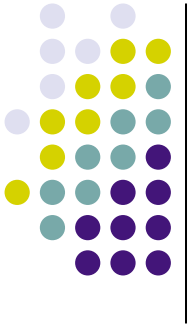
# Exercícios

- 4) Construa uma MT para multiplicar dois inteiros.



# Exercícios

- 5) Construa uma MT para reconhecer se uma cadeia de entrada  $s_1$  é subcadeia de uma entrada  $s_2$ .
  - Exemplo de entrada de cadeias aceitas:
    - $S_1 = ab$
    - $S_2 = aaba$



# Exercícios

- 6) Construir uma MT não-determinística que reconheça a linguagem  $L = \{a^n \mid n \geq 1\}$ .