Nome: Gustavo Hammerschmidt.

Cenário Jogo Xadrez:

- Tabuleiro (8x8), 64 posições: 32 brancas e 32 negras.

- Dois Jogadores, um jogador com todas as peças brancas e outro com todas as negras.

- 6 peões, 4 torres, 2 bispos, 2 cavalos, 1 rainha, 1 rei. Em peças negras e peças brancas.

- objetivo: dar xeque-mate no oponente.

- matar-peça: uma peça toma a posição da peça adversária, a removendo da partida.

- o jogador com as peças negras começa.

- somente acaba quando o adversário sofrer xeque-mate.

-o jogador só pode mover 1 peça por rodada.

Movimentos:

- rainha: move-se nas diagonais, horizontais e verticais, contanto, que não sejam mais do que três posições por rodada.

- Torre: move-se na horizontal e vertical, porém, o máximo é de 3 casas na horizontal por rodada.

- Rei: todas as direções no raio de uma posição por rodada.

- Bispo: move-se nas diagonais, porém, o máximo é de 4 posições por rodada .

- Peão: uma posição para frente por rodada, há possibilidade de três movimentos no começo da partida ou uma posição diagonal quando há uma peça adversária ocupando a posição.

- Cavalo: move-se três posições para frente ou uma para o lado por rodada.

- Peões podem se tornar, somente, uma torre ou um cavalo ao chegarem em alguma posição da extremidade oposta.