

Ferramentas de Design Gráfico

Design Digital

Prof. Marcelo Sudo

História

- Macromedia
 - Flash
 - Fireworks
- Adobe acquire Macromedia em 2005
 - ~~Flash~~ -> Animate
 - ~~Fireworks~~ -> Illustrator
- Adobe acquire Figma em Setembro de 2022
 - Futuro ?

Alguns números da transação

- Valor pago: 20 bilhões de dólares!
- Adobe XD
 - 20 DEVs
 - Receita U\$15 milhões
- Figma
 - 800 DEVs
 - Receita U\$400 milhões
 - Nasceu em Dezembro de 2015

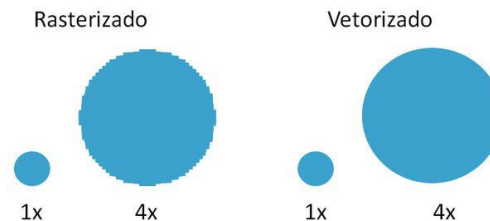
Photoshop x Illustrator

Photoshop

- Edição de Imagens
 - Fotos
- Baseado em Pixel

Illustrator

- Arte gráfica
 - Logo, ilustração, desenho
- Baseado em Gráfico Vetorial



Rasterização, é a tarefa de converter uma imagem [vetorial](#) (curvas funcionais) em uma [imagem raster](#) ([pixels](#) ou pontos) para a possível leitura do documento. (Wiki)

Ferramentas de Design

- Interação entre telas no Design de Interface.
- Fluxo de navegação
- Experiência do Usuário
- Prototipagem de UI e UX

Ferramentas de Design – Adobe XD

- Adobe Creative Cloud
 - Interação com outras ferramentas Adobe
- Criação de layout individual ou sistema de design complexo
- Colaborativo
- Elementos reutilizáveis, responsividade e layout sensível a conteúdo
- Desenho vetorial
- Guias inteligentes, repetição de elementos, conexão entre telas
- **NOTA: <https://edrodrigues.com.br/blog/o-fim-silencioso-do-adobe-xd>**

Ferramentas de Design – Figma

- SaaS (Software as a Service)
 - Ferramenta online
- Também tem versão Desktop
- Wireframing (“planta baixa” da interface)
- Design gráfico, prototipagem de interação e apresentação da UX
- Foco em Cloud (armazenagem dos projetos na nuvem)
- Histórico de versões (30 dias no pacote Básico)
- Gestão de equipes
- Além das funcionalidades comuns entre todas ferramentas

Ferramentas de Design – Sketch

- Disponível apenas para MacOS
- Software maduro (criado em 2010)
- Poderoso e simples
- Excelente para prototipagem (testar e receber feedbacks)
- Agilidade de trabalho em equipe
- Proximidade com o cliente
- Espelha a interface no iOS

Dicas para escolher a ferramenta

- Investimento
 - Analise os planos, e as opções gratuitas
- Objetivo de Carreira
 - Trabalhar em time, freelancer, apresentar para cliente
- Teste as funcionalidades
 - Analise cada uma das ferramentas
- Estude as integrações
 - Analise o contexto da ferramenta (iOS, Adobe Creative Cloud, Colaborativo)
- Busque familiaridade
 - Afinidade com a ferramenta

Dinâmica

- Pesquisar sobre as 3 ferramentas citadas e analisar as diferenças entre elas:
 - Sketch
 - Figma
 - Adobe XD