Engenharia De Software

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



#### UNICEUB

#### **ENGENHARIA DE SOFTWARE**

Guilherme de Alcantara Dantas 22509506

## ESTUDO DO ATRITO CINÉTICO E ESTÁTICO

## Objetivos e Hipótese

O experimento tem como objetivo observar o comportamento de objetos com diferentes massas em um plano inclinado, analisando como a inclinação e o coeficiente de atrito influenciam o movimento desses objetos. A base deste estudo saiu da premissa de que quanto maior a massa menor será a angulação necessária para que o objeto comece a deslizar, e a partir disso por meio da plataforma PhET foram realizados experimentos e observações por meio de um plano inclinado. Para isso, foi necessário analisar diversos fatores, como o ângulo de inclinação e a própria massa dos objetos.

Entre os aspectos a serem considerados, por conhecimentos prévios destaquei alguns fatores que são fundamentais para uma base mais sólida sobre o assunto, entre eles destacam-se:

- 1. **Tipo de superfície**: O material e a textura da superfície influenciam de forma direta no coeficiente de atrito.
- 2. **Massa do objeto**: A massa tem impacto na força normal, que é essencial para a realização do cálculo do atrito.
- 3. **Forma do objeto**: A geometria do objeto é um fator essencial que pode modificar diretamente a forma de interação com a superfície.

Engenharia De Software

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



 Movimento: O estado inicial do objeto ao começar a análise, se ele encontrava-se em movimento ou em repouso, também impacta a análise, por conta dos diferentes valores do atrito estático e dinâmico.

5. Área: A mudança na área do objeto interfere diretamente no atrito estático, apesar de ser uma mudança que causa uma discreta alteração do sistema observado. É o ponto menos significativo dessa lista, porém, causa mudanças, logo, não deve ser descartado

## **Conhecimento Prévio**

O atrito é uma força que por natureza é definida como de contato, ele surge do contato entre superfícies e se opõe ao deslizamento relativo entre elas. Para entendê-lo melhor, é preciso conhecer um pouco sobre a estrutura interna dos sólidos: ao pressionar dois ou mais corpos um contra o outro, as ligações interatômicas se comprimem - fenômeno que se torna mais claro ao iniciar ou manter o movimento de um objeto. Dessa forma, o corpo "A" atinge regiões não comprimidas do corpo "B", comprimindo as ligações à sua frente e aliviando as de trás, de modo que a força exercida por "B" pode ser vista como a soma de duas componentes ortogonais. No experimento realizado na plataforma PhET, a inclinação do plano cria uma componente do peso que provoca a movimentação do objeto para baixo, enquanto o atrito irá atuar na direção contrária provocando retardação ou impedimento de seu deslizamento.

## Variáveis Resposta e Explicativas

- Coeficiente de Atrito: μ
- Inclinação da Rampa (estudada em graus °)
- Massa do Objeto (estudada em Kg)

Por meio da manipulação e alteração dessas variáveis no próprio software, será possível mensurar e perceber o impacto que cada uma delas causa nas situações propostas acima, com um enfoque maior na inclinação - que impactará diretamente na maneira como as forças atuam sobre o corpo- e também na massa do objeto.

Engenharia De Software

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



## Fatores que serão mantidos constantes

Gravidade no modelo

O tamanho da rampa

Material da rampa

• Força externa inicial aplicada ao objeto - será =0 sempre.

Todos esses fatores serão mantidos constantes por meio da não alteração de seus valores e medidas no próprio software.

## Fatores Nuisance

Sempre que experimentos são realizados em meios acadêmicos devemos levar em conta erros amostrais e aleatórios que como o próprio nome já diz, por fatores que não sabemos explicar com precisão acabam acontecendo. Nesse caso, tendo em vista um ambiente físico, estarão mais conectados principalmente com o ângulo de inclinação da rampa e o coeficiente de atrito estático que por vezes permitirá o deslizamento mais precoce ou mais tardio, dependendo da sua variação.

### <u>Interações</u>

- Coeficiente de atrito
  - Estático
    - Fat=µe·N
  - o Dinâmico
    - Fat=µd·N
  - μ = m.g.cosθ
  - Portanto, caso µ aumente: o ângulo mínimo para que comece o deslizamento aumenta e a aceleração ao deslizar também será reduzida
- Massa do objeto
  - Quanto maior a massa do objeto mais "difícil" será superar o atrito estático

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



# • Ângulo de Inclinação

 A medida que a angulação aumenta, maior fica a força atuando "puxando" o corpo para baixo

# Restrições do Experimento

Nesse experimento a parte mais complicada foi por conta do próprio software, uma vez que, para alterar a angulação do plano e os objetos era necessário realizar manualmente a troca desses fatores e reiniciar a simulação toda vez após um teste, ou seja, não era possível realizar um aumento contínuo das variáveis, fator esse que deixou mais trabalhoso algo que seria simples manualmente.

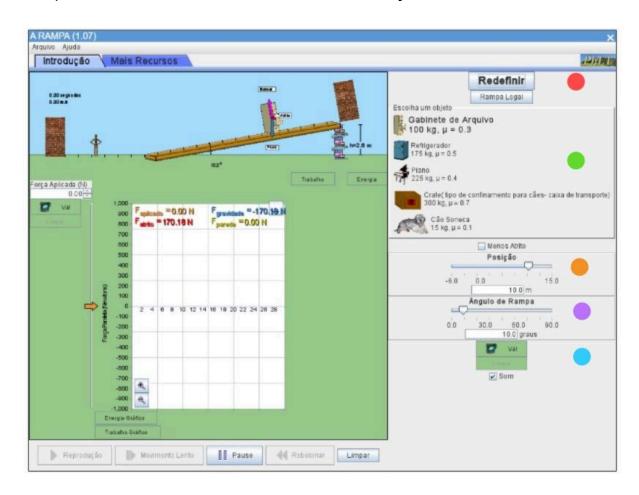
Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



## **Desenho Experimental**

O experimento será realizado no ambiente de simulação abaixo:



Note a presença de círculos de diferentes cores na lateral direita da interface, elas não estão presentes no software, adicionei apenas para explicar como funciona cada ferramenta.

- Na parte superior é a funcionalidade de redefinir o experimento, que como o próprio nome já diz, reinicia o teste realizado. Existe a função rampa legal que aparece um cachorro e molha a superfície, diminuindo assim o atrito, porém, essa funcionalidade não foi utilizada aqui.
- Abaixo do círculo vermelho localiza-se a parte em que selecionamos qual objeto queremos utilizar para a realização do experimento, note que, todos possuem

Engenharia De Software

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



massas e coeficientes diferentes. É possível mudar o valor do atrito na opção "mais recursos", porém, não será utilizado neste experimento.

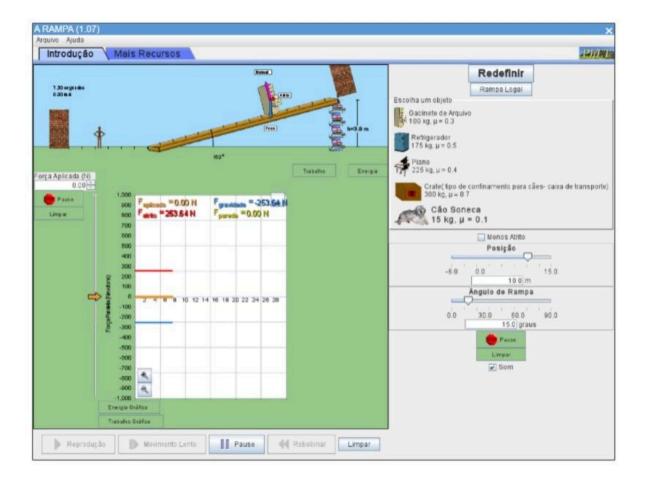
- No círculo laranja é possível selecionar o ponto inicial do objeto selecionado, nesse caso, utilizei a medida inicial padrão de 10m em todos os testes.
- No círculo roxo localiza-se o botão para mudar a inclinação da rampa, neste caso, mudei a inclinação diversas vezes para estudar o comportamento dos objetos em relação ao deslize na mesma.
- No círculo azul localiza-se o botão para iniciar a simulação e fim da simulação após a definição de objeto, local de início e angulação da rampa.
- Existe um gráfico no meio do software que será explicado posteriormente sobre o seu funcionamento.

## **Experimento Piloto**

Nesse experimento selecionei o objeto "Gabinete de Arquivo" que possui uma massa de 100kg e µ de 0.3, defini o local de início como o padrão do software (10m) e escolhi uma angulação inicial de 10°. Como resultado, não houve movimentação alguma e o sistema permaneceu em repouso, após esse resultado, fui reiniciando o software e aumentando gradativamente a angulação, a primeira mudança no sistema ocorreu quando a angulação atingiu 16.8°, no qual, notou-se uma velocidade inicial muito baixa dos primeiros em torno 8 segundos (aproximadamente) e uma velocidade maior posteriormente causada pela aceleração resultante das ação das forças.

Fundamentos de Engenharia

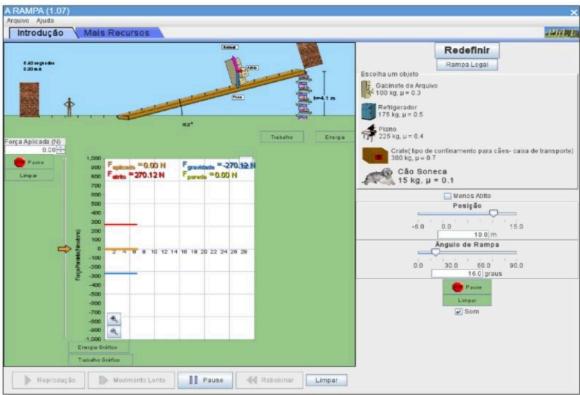




Fundamentos de Engenharia

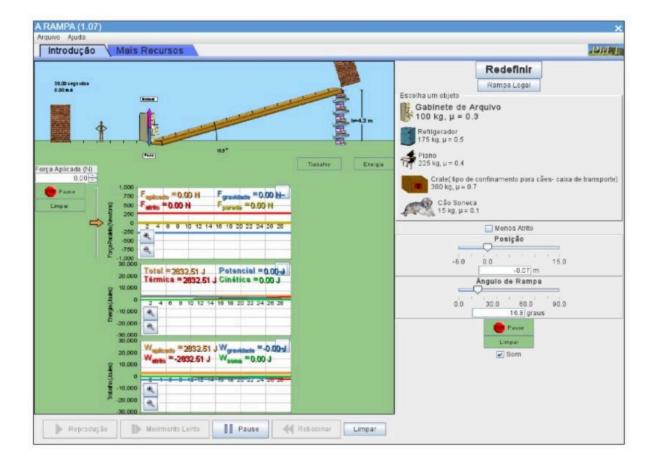






Fundamentos de Engenharia





Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo

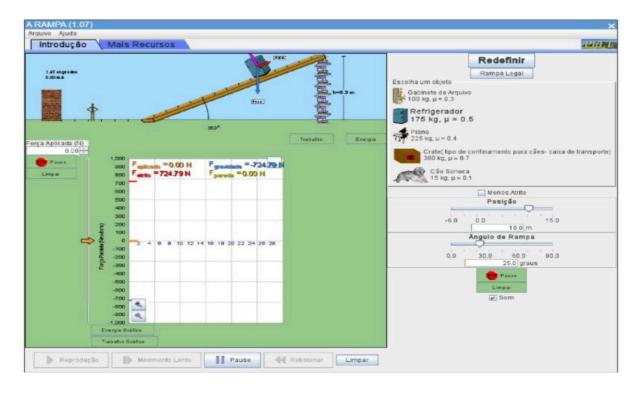


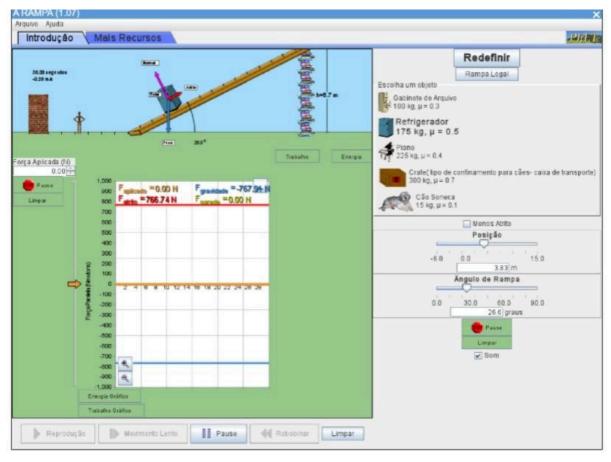
Posteriormente, repliquei o mesmo experimento, só que agora com o "Refrigerador" que possui uma massa de 175 Kg e um  $\mu$  de 0.5. Mais uma vez comecei com uma angulação de 10° e fui aumentando gradativamente em busca de uma diferença no sistema. A diferença nos resultados foram nítidas, uma vez que, a angulação teve que aumentar praticamente 10° -até alcançar 26.6°- em relação ao objeto estudado anteriormente para que houvesse uma alteração no sistema. Mostrando assim que, objetos com massas maiores e  $\mu$  maiores reagem de uma forma completamente diferente a mesma situação do que um objeto mais leve por conta da força de atrito ali presente.



Fundamentos de Engenharia







Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo

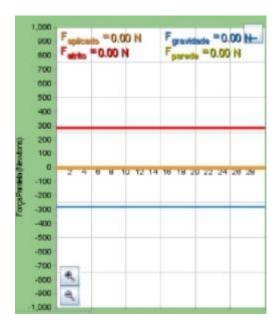


## Gráficos e Dados

No primeiro caso, o gráfico de forças paralelas ficou constante da seguinte forma:



Com o objeto em movimento na rampa



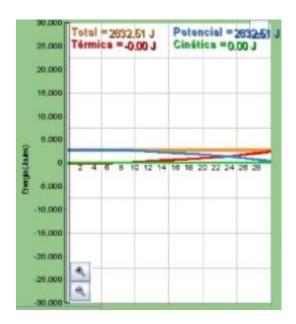
Com o objeto parado após o deslizamento

Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



## Gráfico de **Energia** do **primeiro caso**:



Nesse gráfico foi interessante observar que a medida que o objeto ia deslizando a energia potencial -que inicialmente era igual a energia total do sistema- foi diminuindo à medida que a térmica e a cinética foram aumentando de uma modo que a energia total manteve-se sempre igual, reforçando a teoria de que energia não é criada e sim transformada.

Engenharia De Software

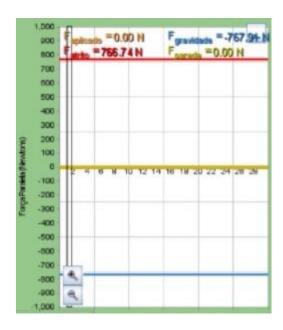
Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo

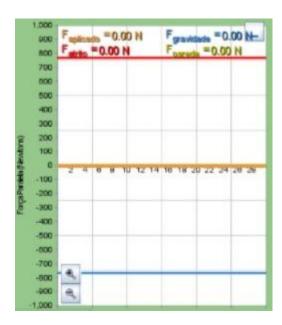


No segundo caso, o gráfico de forças paralelas ficou constante da seguinte forma:

Com o objeto em movimento na rampa



Com o objeto parado após o deslizamento

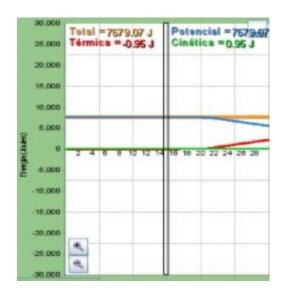


Fundamentos de Engenharia

Professor: Romes Heriberto Pires de Araujo



## Gráfico de **Energia** do **segundo caso**:



Nota-se que o gráfico de energia no segundo caso comportou-se exatamente da mesma forma que no primeiro caso.

### **Conclusão**

O experimento buscou entender como a massa e o coeficiente de atrito dos objetos influenciam em seu comportamento de deslizamento na plataforma.

Assim, de acordo com os dados e os resultados obtidos confirmou-se as suposições iniciais, ou seja, o aumento da massa e no µ resultam em um aumento de atrito fazendo com que a angulação necessária para que ocorra movimentação no sistema aumente.

Faz-se necessário reforçar conclusões óbvias, a partir de certo ponto no aumento da angulação o objeto desliza com maior velocidade e o  $\mu$  estático serve apenas como um componente para tentar evitar o deslize, mas sem sucesso.

A manutenção da mesma plataforma ao longo de todo o experimento é fundamental também, já que diferentes plataformas possuem coeficientes de atrito diferentes, assim, resultados diferentes seriam obtidos mesmo se a angulação e massa dos objetos fossem mantidas.

Fundamentos de Engenharia

