

## Termo de Abertura de Projeto 1.2

Rodrigo Machado

Guilherme Mizutani

Matheus Carstens de Oliveira

Alisson Cordeiro

Instituto Federal do Paraná - Câmpus Pinhais

Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)

Entrega 01 - Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

**Versão do Documento:** 1.0

**Data de Início do Projeto:** 02/10/2024

**Data de Término do Projeto:** --/--



# Conteúdo

<b>1 Introdução</b>	<b>3</b>
1.1 Objetivos . . . . .	3
1.2 Histórias de Usuário . . . . .	3
1.3 Restrições . . . . .	3
<b>2 Organização do Projeto</b>	<b>4</b>
2.1 Líder . . . . .	4
2.2 Equipe de Desenvolvimento . . . . .	4
2.3 Carga Horária . . . . .	4
2.4 Enquadramento do projeto . . . . .	5

# Capítulo 1

## Introdução

Nosso projeto tem como principal meta facilitar o acesso a espaços de esporte públicos. Consiste em desenvolver uma aplicação digital WEB para fornecer um rápido acesso a informações como: espaços disponíveis; horários disponíveis para reserva; eventos públicos que irão acontecer nesses locais; perfil personalizado do usuário. Tudo isso será desenvolvido para engajar a comunidade ao uso desses espaços e também engajar na prática de esportes, visando melhorar a saúde geral da população de Pinhais

### 1.1 Objetivos

- **Objetivo 1:** Melhorar a viabilidade de uso dos espaços esportivos públicos de Pinhais;
- **Objetivo 2:** Promover a prática do esporte físico;
- **Objetivo 3:** Fornecer uma plataforma digital intuitiva e fácil de usar.

### 1.2 Histórias de Usuário

Conforme os objetivos mencionados, as seguintes histórias de usuário serão desenvolvidas:

- **História de Usuário 01:** Como usuário, eu quero visualizar a lista de espaços esportivos disponíveis, para que eu possa escolher um local para praticar.
- **História de Usuário 02:** Como usuário, eu quero poder verificar os horários disponíveis para reservar um espaço esportivo, para que eu possa me organizar antecipadamente.
- **História de Usuário 03:** Como usuário, eu quero poder reservar um espaço esportivo disponível direto pelo programa/site, para garantir que eu possa utilizá-lo no horário desejado.
- **História de Usuário 04:** Como usuário, eu quero ver os eventos esportivos públicos que irão ocorrer nos espaços esportivos com antecedência e se possível, receber uma notificação via email quando um evento for marcado.
- **História de Usuário 05:** Como usuário, eu quero receber notificações sobre eventos futuros e horários de reserva, para estar sempre informado sobre novas oportunidades esportivas.
- **História de Usuário 06:** Como usuário, eu quero acessar uma plataforma fácil de usar e intuitiva, para que eu possa navegar e encontrar informações rapidamente sem dificuldade.

### 1.3 Restrições

1. Poucos desenvolvedores com experiência em desenvolvimento web.
2. Pouco domínio de UX e UI.
3. Dificuldade em integrar sistemas de reservas e eventos em tempo real.
4. Falta de experiência em testes de usabilidade e desempenho.
5. Tempo limitado para aprender e implementar todas as funcionalidades desejadas.
6. Dificuldade em coletar dados precisos sobre disponibilidade de espaços esportivos.

## Capítulo 2

### Organização do Projeto

#### 2.1 Líder

Líder: Rodrigo será o responsável por liderar a equipe de projeto. Deverá tomar as principais decisões técnicas e gerenciais.

#### 2.2 Equipe de Desenvolvimento

Guilherme, Matheus e Alisson, serão os responsáveis pelo desenvolvimento do projeto. O Guilherme será responsável pelo sistema de coleta de informações, tais informações serão organizadas e ordenadas por relevância. Essas informações serão passadas para o Alisson que é responsável pelo sistema de visualização e manipulação no banco de dados. O Matheus será responsável por fazer a transição do documento para latex.

#### 2.3 Carga Horária

Integrante	Atribuições	Disponibilidade semanal	Horários	Indisponibilidade
Guilherme Mizutani	Coleta das informações para a implementação no sistema	20h	seg - sex 8h - 12h	sab/dom
Alisson Luis	Desenvolvimento back-end. Criação e gerenciamento de banco de dados.	20h	seg - sex 8h - 12h	sab/dom (posso responder dúvidas via whatsapp)
Matheus Carstens	Verificar a funcionalidade do software de gestão. Auxílio no desenvolvimento back-end.	20h	seg - quinta 10h-12h 20h - 22h sexta 9h-13h	sab/dom
Rodrigo Machado	Fazer a documentação do projeto e organizar o time de desenvolvimento	20h	seg - quinta 12h-13h	sab/dom

## 2.4 Enquadramento do projeto

DATA	Atividade	Responsável
1 semana: 13/10/2024 - 19/10/2024	Análise de requisitos do projeto; Protótipo do banco de dados; Estudar/Aprofundar conhecimento latex; Realizar um planning poker?	Equipe; Alisson; Guilherme; Alisson/(se mais alguém quiser)