

**INSTITUTO FEDERAL DO PARANÁ CÂMPUS PINHAIS
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**Rodrigo Machado
Guilherme Mizutani
Matheus Carstens de Oliveira
Alisson Cordeiro**

“Esportive” – Sistema de Agendamento de Espaços Públicos

PINHAIS 2024

Sumário

<u>1 Apresentação</u>	3
<u>1.1 Órgão público</u>	3
<u>1.2 Justificativa</u>	3
<u>1.3 Setor público – Mini Mundo</u>	3
<u>2 Modelo conceitual</u>	4
<u>2.1 Descrição do modelo de dados</u>	4
<u>2.2 Diagrama entidade-relacionamento</u>	5
<u>REFERÊNCIAS</u>	6

1 Apresentação

1.1 Órgão público

O Setor de Esportes da Prefeitura de Pinhais foi escolhido neste projeto. O Setor conta com alguns objetivos específicos como promover infraestrutura adequada para a prática dos esportes, programas de incentivo, eventos esportivos, atividades recreativas, etc. Em suma, o Setor de Esportes da Prefeitura de Pinhais promove o engajamento da população com o movimento de bem estar e atividades físicas/esportes.

1.2 Justificativa

Escolhemos esse setor por conta da inexistência de um portal digital para acessar as informações sobre os locais públicos para a prática de esportes. Achamos que é importante se ter mais informações sobre esses locais. Não apenas por esse motivo, também achamos que seria conveniente desenvolvermos uma plataforma multifunções, está sendo uma plataforma que forneceria diversas facilidades para o usuário, das mais convencionais às mais inéditas.

1.3 Setor público – Mini Mundo

O Setor de Esportes da Prefeitura de Pinhais gerencia espaços públicos para atividades físicas e eventos, mas enfrenta dificuldades pela falta de uma plataforma digital. Isso causa problemas na reserva de espaços e na comunicação com os cidadãos. O objetivo do projeto é criar o "Esportive", um sistema que centraliza informações sobre locais, horários e eventos esportivos, facilitando o acesso e a reserva online. A solução busca melhorar o uso dos espaços, incentivar a prática esportiva e fortalecer a comunicação com a população, contribuindo para o bem-estar coletivo. Com isso, pensamos em desenvolver um webSite para poder utilizar estes serviços com mais facilidade, porém, necessitando buscar dados destes espaços públicos, legalizar as reservas e criar um sistema de cadastro para nossos usuários.

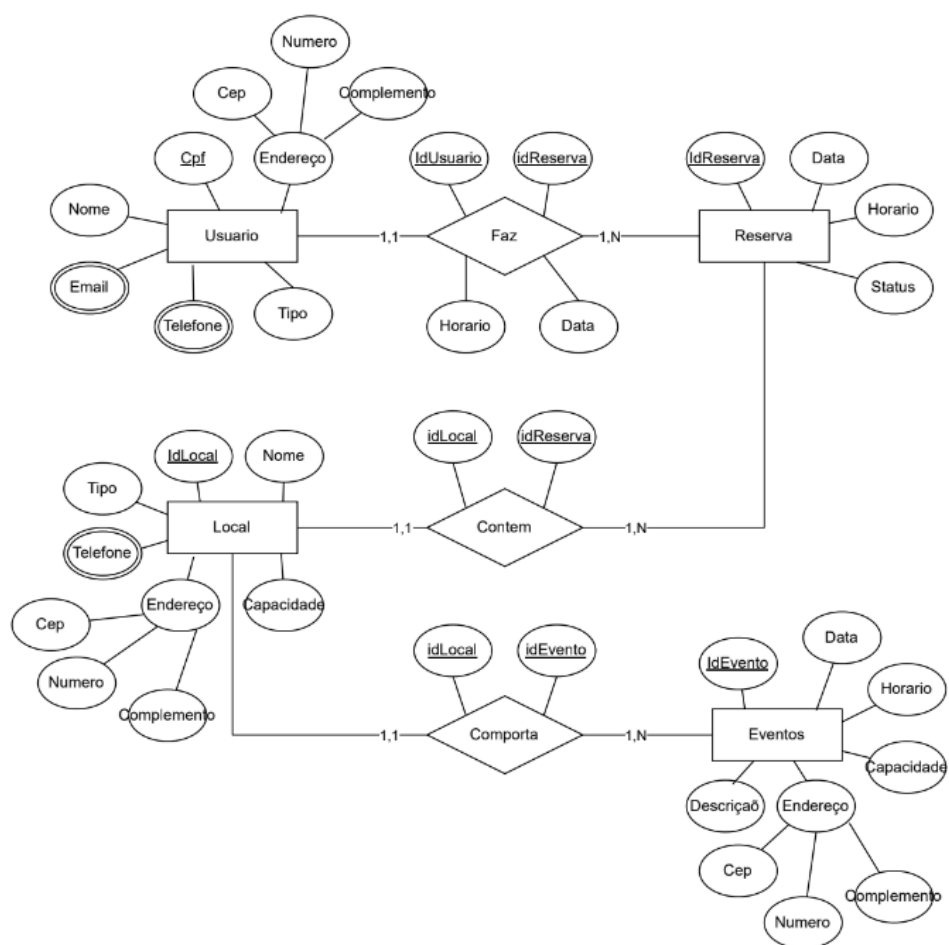
Modelo conceitual

2.1 Descrição do modelo de dados

Desenvolvemos este diagrama pensando num webSite para que o usuário possa realizar um cadastro e visualizar locais para realizar uma reserva, além de poder visualizar eventos no mesmo local. As entidades identificadas foram usuário, local, reserva e evento público, cada entidade possui um id(identificador), como um código único para cada nova entidade, facilitando a busca, além disso sempre terá disponível um registro de reserva e locais para realizar atividades.

ENTIDADE	ATRIBUTOS	RELACIONAMENTOS
Usuário	IdUsuario, tipo, nome, telefone, email, endereço(CEP, número, complemento), tipoUsuario	com RESERVA 1:N - Faz
Local	IdLocal, nome, tipo, telefone, endereço(CEP, número, complemento), capacidade	com EVENTO 1:N - Comporta com RESERVA 1:N - Contém
Reserva	IdReserva, data, horário, status	com USUARIO 1:1 - Faz com LOCAL 1:1 - Contém
Evento público	IdEvento, endereço(CEP, número, complemento), data, horário, capacidade, descrição, organizado	com LOCAL 1:1 - Comporta

2.2 Diagrama entidade-relacionamento



REFERÊNCIAS

SANTOS, Eliana. **Banco de Dados** : BCC2. Disponível em:
https://drive.google.com/file/d/1F55lGBN4bEUdDjE7M0KzDWS34Jel4kA7/view?usp=classroom_web&authuser=0. IFPR, 2024.

SANTOS, Eliana. **Banco de Dados** : BCC2. Disponível em:
https://drive.google.com/file/d/1ndyZeh_IUOKlewz13zZOCEd1t8X8UFRN/view?usp=classroom_web&authuser=0. IFPR, 2024.

Diagramis. Disponível em: <<https://app.diagrams.net/>>. Acesso em: 22 Outubro. 2024.

ChatGPT. Disponível em: <<https://chatgpt.com/>>. Acesso em: 22 Outubro. 2024.