# **Guilherme Morbeck Rodrigues**

## **TP – Redes de Computadores**

#### **Echo Client and Server**

Os códigos echo-server.py e echo-client.py criam uma comunicação cliente e servidor implementando a biblioteca socket da linguagem Python. O servidor instancia um objeto socket e o coloca para aguardar por uma conexão. O cliente também instancia seu socket e faz conexão com algum servidor, assim, podendo transferir dados, no caso, uma string. Ao estabelecer a conexão, o servidor recebe os dados, envia uma resposta ao cliente e termina a conexão.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./echo-server.p
y
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
Connected by: ('127.0.0.1', 58356)
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$

gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./echo-client.p
y
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
Received b'Hello,world'
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$
```

Os códigos foram executados juntos e é possível verificar a conexão pelo IP e pela porta usada no terminal que executa o servidor. No terminal do cliente, é possível verificar a resposta do servidor, que foi a própria string.

Com o comando Isof, foi possível verificar o socket aguardando uma conexão, com o IP 127.0.0.1 e na porta 65432, que foram definidos no código. Também é possível verificar o padrão IPv4 e o uso de TCPs, que foram definidos no código.

### **Multi-Connection Client and Server**

Os códigos multiconn-server.py e multiconn-client.py foram implementados com o objetivo de lidar com uma múltipla conexão entre cliente e servidor.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./multiconn-ser
ver.py 127.0.0.1 65432
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
listening on ('127.0.0.1', 65432)
```

Assim como na primeira implementação, o servidor é criado e aguardar por alguma conexão.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./multiconn-cli
ent.py 127.0.0.1 65432 2
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
starting connection 1 to ('127.0.0.1', 65432)
starting connection 2 to ('127.0.0.1', 65432)
sending b'Message 1 from client.' to connection 1
sending b'Message 1 from client.' to connection 2
sending b'Message 2 from client.' to connection 1
sending b'Message 2 from client.' to connection 2
received b'Message 1 from client.Message 2 from client.' from connection 1
closing connection 1
received b'Message 1 from client.Message 2 from client.' from connection 2
closing connection 2
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$
```

Ao executar o código do cliente, o socket é criado que inicia conexão com o servidor, mas diferentemente da outra implementação, mais de um socket é criado e mais de uma conexão é feita.

Cada conexão envia uma mensagem. No print da tela é possível verificar que duas conexões foram feitas com o servidor, que mandou uma resposta ao cliente para cada conexão e as conexões foram terminadas.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./multiconn-ser
ver.py 127.0.0.1 65432
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
listening on ('127.0.0.1', 65432)
accepted connection from ('127.0.0.1', 59144)
accepted connection from ('127.0.0.1', 59146)
echoing b'Message 1 from client.Message 2 from client.' to ('127.0.0.1', 59144)
echoing b'Message 1 from client.Message 2 from client.' to ('127.0.0.1', 59146)
closing connection to ('127.0.0.1', 59144)
closing connection to ('127.0.0.1', 59146)
```

Após iniciar conexão, no terminal que está sendo executado o servidor é imprimido na tela as conexões que foram aceitas do cliente, a resposta ao cliente e o fechamento das conexões após as respostas. Nessa implementação, ao fim das conexões, o servidor continua no aguardo (listening) novas conexões.

## **Application Client and Server**

Os códigos app-server.py e app-client.py junto dos códigos libclient.py e libserver.py foram implementados com o objetivo de otimizar e tornar ainda mais real a aplicação do socket fazendo tratamento de exceções. Com isso, novas ações foram adicionadas na execução do código, mas a essência continua sendo a de uma múltipla conexão de cliente e servidor.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./app-server.py
127.0.0.1 65432
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
listening on ('127.0.0.1', 65432)
```

Ao executar o app-server, o servidor é iniciado com a instanciação de um socket que fica no aguardo de uma conexão.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./app-client.py
127.0.0.1 65432 search needle
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
starting connection to ('127.0.0.1', 65432)
sending b'\x00g{"byteorder": "little", "content-type": "text/json", "content-enc
oding": "utf-8", "content-length": 39}{"action": "search", "value": "needle"}' t
o ('127.0.0.1', 65432)
received response {'result': 'No match for "needle".'} from ('127.0.0.1', 65432)
got result: No match for "needle".
closing connection to ('127.0.0.1', 65432)
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$
```

Executando o app-client, a conexão com o servidor é feita e, como previsto, o tratamento de exeções é realizado que não é conseguido o match, o valor passado como parâmetro não foi localizado. Mesmo sem o match, o cliente recebe a resposta do servidor de erro. Após isso a conexão é encerrada, mas não há uma quebra na execução do app-client.

```
gguimbck@guilherme-ubuntu:~/Documentos/Redes de Computadores/TP$ ./app-server.py
127.0.0.1 65432
Guilherme Morbeck Rodrigues - TP Redes de Computadores
listening on ('127.0.0.1', 65432)
accepted connection from ('127.0.0.1', 60832)
received request {'action': 'search', 'value': 'needle'} from ('127.0.0.1', 60832)
sending b'\x00g{"byteorder": "little", "content-type": "text/json", "content-enc oding": "utf-8", "content-length": 38}{"result": "No match for \\"needle\\"."}'
to ('127.0.0.1', 60832)
closing connection to ('127.0.0.1', 60832)
```

Após a inicialização do app-client, é possível verificar na tela do terminal que executa o servidor que uma conexão foi aceita. O servidor recebe do cliente, que possui seu IP e porta, uma ação e um valor. Nesse caso, não foi encontrado o valor, o servidor trata o possível erro e envia a resposta ao cliente. Finalizando a conexão com o cliente e fica novamente ao aguardo de uma nova tentativa de conexão.