

GUILHERME VENDRUSCOLO

Graduando em Ciência da Computação com grande interesse em lógica, criação e desenvolvimento.

PERFIL

Proativo

Facilidade com trabalho em equipe

Vontade de aprender

Criatividade

OBJETIVO

Estou atrás de uma oportunidade de aprendizado e crescimento pessoal e profissional. Um lugar no qual eu possa me sentir confortável para explorar e expandir meus conhecimentos e adquirir mais experiência.

HABILIDADES



Java



JavaScript



HTML



CSS



Spring



Angular



React



Git



CONTATOS



(16) 9 9428-8228



guilherme.vensilva@gmail.com



gui-vendruscolo.github.io

FORMAÇÃO ACADÊMICA

2020-2024 | Bacharelado em Ciência da Computação
Universidade de São Paulo (USP)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2016-2018 | Menor Aprendiz | Banco do Brasil

Ago. 2021 - Abr. 2022 | Estagiário | Opus Software

- Com o time, desenvolvi uma aplicação web utilizando Spring Framework e React.
- Desenvolvi uma simples aplicação utilizando Spring e Angular a fim de estudo e aprendizado.

PROJETOS E OUTROS

2021 | Hackathon "R. U. Hacking?"

- Segundo lugar na categoria geral do hackathon "R. U. Hacking?" realizado anualmente por um grupo da Reading University do Reino Unido.

2021 - 2022 | Projeto de extensão com bolsa

- Projeto de extensão com bolsa, centrado na prototipação de um jogo digital baseado em um jogo de tabuleiro sobre COVID e vacinas.

2021 - 2022 | Presidente do Centro Estudantil

- Presidente do Centro Estudantil da Computação, liderando a equipe no desenvolvimento de projetos e ações para os alunos.

2018 | Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas (OBMEP)

- Medalhista na Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas (OBMEP), em 2018.

IDIOMAS

Inglês

Avançado

Espanhol

Básico