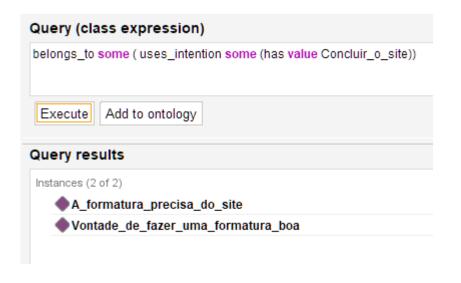
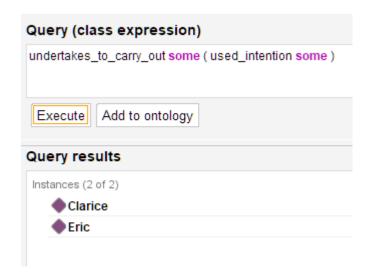


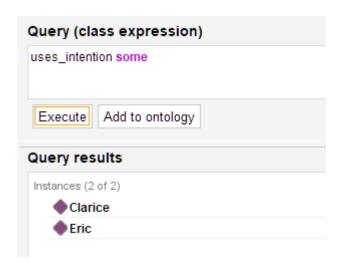
Query 1 - Agente "Clarice" tem um sentimento e também uma crença.



Query 2 - O sentimento e a crença pertencem ao Agente, que usa sua intenção na Atividade que tem por objetivo concluir a codificação do site.



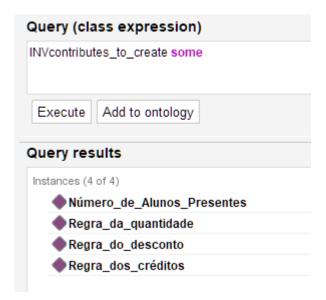
Query 3 - Agentes se comprometem com Atividades Intensivas em conhecimento.



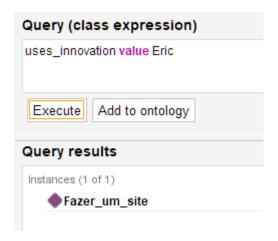
Query 4 - Agentes usam intenção ao executar tarefas. Query análoga a query 3, usar intenção liga quem tem a intenção com a atividade que envolve a intenção, carregando a informação de qual é a intenção como um intermediário.



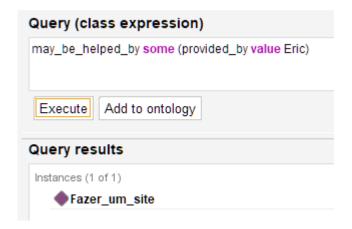
Query 5 - A impressão inicial que um agente tem do processo podem ajudar a criar regras de negócio.



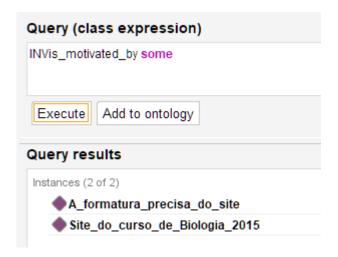
Query 6 - Regras de negócio e afirmações precisam que outras coisas as motivem a existir, como um objeto gerado em uma atividade ou a imagem mental que um agente tem do processo.



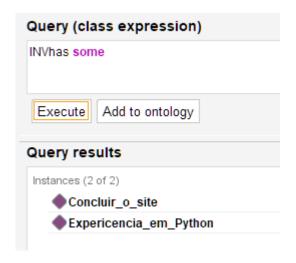
Query 7 - O agente "Eric" é quem pode colaborar com uma inovação na tarefa em questão.



Query 8 - Análoga a query 7, já que "usar inovação" liga a inovação entre quem precisa da inovação (atividade de fazer site) e quem provê a inovação (Agente Eric).



Query 9 - A evidência e a crença motivam o sentimento.



Query 10 - O agente de inovação tem uma especialidade e a Atividade tem um objetivo. Aqui essa propriedade está sendo usada nesses dois contextos.