

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Métodos de Programação
Código da Disciplina: 201600

Métodos de Programação - 201600

Trabalho 2

Faça uma *checklist* para verificação de programas em C ou C++. Esta *checklist* deve dizer que itens devem ser verificados. Cada item deve dizer abreviadamente quando deve ser aplicado e um exemplo para ilustrar o que deve ou não ser feito.

Cada um dos seguintes tópicos deve pelo menos 15 itens:

- a) Como fazer levantamento de requisitos
- b) Como fazer a especificação dos requisitos
- c) Como fazer o *design* do software
- d) Como fazer o código
- e) Como comentar o código e escrever o código com “*design by contract*” com assertivas de entrada, saída, invariantes e como comentários de argumentação do código
- g) Como testar o código
- h) Como depurar o código

Cada um dos tópicos deve ter uma seção própria.

Ex. da seção d) como fazer o código

1) Uma variável inteira pode ter valores negativos? Senão considere tornar a variável *unsigned*

```
int idade;  
pode ser colocado como:  
unsigned int idade;
```

2) Se o valor de uma variável não muda durante a execução, ela deve ser substituída por uma constante:

```
int dias_na_semana = 7;
```

deve ser colocado como:

```
const int dias_na_semana = 7;
```

O documento deve ser enviado dividido de acordo com os itens. Para os itens escolha aqueles que você acha mais importantes.

A *checklist* deve ser enviada unicamente nos formatos pdf, .doc ou .odt. Outros formatos não serão considerados.

A *checklist* será distribuída entre os alunos para uma avaliação posterior.

Deve ser enviado para a tarefa no ead.unb.br um arquivo zip contendo o documento compactado. O nome do .zip deve ser no formato matricula_primeiro_nome.zip. ex: 06_12345_Jose.zip.

Data de entrega:

26/9/18

Pela tarefa na página da disciplina no ead.unb.br