



# Universidade de Brasília

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS – IE  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO – CIC

**Disciplina:** CIC 116394 – Organização e Arquitetura de Computadores – Turma C

**Semestre:** 2019/2

**Professor:** Marcelo Grandi Mandelli

## **TRABALHO 2 – ULA e GERADOR DE IMEDIATOS RISC-V**

### **OBJETIVOS**

- Compreender o processo de desenvolvimento e simulação de projetos de hardware utilizando linguagens de descrição de hardware
- Compreender sobre o projeto de um processador RISC-V
- Compreender o funcionamento e o projeto de uma Unidade Lógica e Aritmética (ULA)
- Compreender sobre formato de instruções do RISC-V, além do projeto de um gerador de imediatos

### **ESPECIFICAÇÃO DO TRABALHO**

Este trabalho consiste no desenvolvimento e simulação de projetos de hardware utilizando uma linguagem de descrição de hardware. Para isso, as ferramentas Quartus II e/ou Modelsim serão utilizadas. **Este trabalho consiste no desenvolvimento e simulação de dois módulos utilizando uma linguagem de descrição de hardware: a Unidade Lógica e Aritmética (ULA) do RISC-V; e o gerador de imediatos do RISC-V.**

#### **Unidade Lógica e Aritmética (ULA)**

Nesse trabalho você deve desenvolver e simular em linguagem de descrição de hardware uma Unidade Lógica e Aritmética (ULA) com as seguintes características:

- O tamanho das palavras de dados da ULA (operandos e resultado) será parametrizável, definido por uma constante `DATA_WIDTH`. Na linguagem VHDL, essa constante pode ser definida na entidade da ULA utilizando a primitiva **generic**.
- Por padrão, a constante `DATA_WIDTH` terá tamanho 32, indicando que a ULA fará operações de dados de 32 bits.
- A ULA terá duas entradas de dados **A** e **B**, as quais terão tamanho de palavra `DATA_WIDTH`.
- As entradas **A** e **B** serão os operandos da operação a ser realizada pela ULA.
- A operação a ser realizada pela ULA será definida pela entrada **op** de tamanho 4 bits.
- A ULA terá uma saída **result**, a qual terá tamanho de palavra `DATA_WIDTH`.
- A saída **result** da ULA apresentará o resultado da operação definida em **op** entre os operandos definidos por **A** e **B**.
- **As operações com sinal serão realizadas em complemento de 2.**

- As operações que serão realizadas pela ULA são apresentadas na tabela a seguir:

Operação	Significado	op
<b>ADD</b>	result recebe $A + B$	0000
<b>SUB</b>	result recebe $A - B$	0001
<b>SLL</b>	result recebe A deslocado em B bits à esquerda	0010
<b>SLT</b>	result = 1 se $A < B$ , com sinal	0011
<b>SLTU</b>	result = 1 se $A < B$ , sem sinal	0100
<b>XOR</b>	result recebe a operação lógica A xor B, bit a bit	0101
<b>SRL</b>	result recebe A deslocado em B bits à direita sem manter o sinal	0110
<b>SRA</b>	result recebe A deslocado em B bits à direita mantendo o sinal	0111
<b>OR</b>	result recebe a operação lógica A or B, bit a bit	1000
<b>AND</b>	result recebe a operação lógica A and B, bit a bit	1001
<b>SEQ</b>	result = 1 se $A == B$	1010
<b>SNE</b>	result = 1 se $A \neq B$	1011
<b>SGE</b>	result = 1 se $A \geq B$ , com sinal	1100
<b>SGEU</b>	result = 1 se $A \geq B$ , sem sinal	1101

O seguinte código VHDL, que implementa uma ULA simples, pode ser tomado como base para a implementação desse trabalho.

```
library ieee;
```

```

                                std_logic_vector(signed(A) - signed(B)); --operação default
end alu;
```

#### Dicas para implementação da ULA:

- Algumas operações necessitam de palavras com ou sem sinal. Para isso converta de std\_logic\_vector para **signed** ou **unsigned**. Exemplo: signed(A)
- Algumas operações (ex.: +, -) não funcionarão com std\_logic\_vector. Para isso, será necessário converter para **signed** ou **unsigned**, realizar a operação, e depois reconverter para std\_logic\_vector. Exemplo:

```
output <= std_logic_vector(signed(A) <operação> signed(B));
```

- Para as operações sll, srl e sra utilize as funções shift\_left ou shift\_right. **Será necessário ter cuidado com conversões de tipo!**

## GERADOR DE IMEDIATOS RISC-V

O gerador de immediatos a ser implementado deve ser capaz de gerar o imediato de todos os formatos de instruções presentes na ISA RV32I: tipo-R, tipo-I, tipo-S, tipo-B, tipo-U e tipo-J. A figura abaixo apresenta os formatos de instruções e suas divisões por campos, onde o imediato de cada formato está marcado em verde:

Os principais campos presentes nos formatos são:

- **funct7**: campo de 7 bits auxiliar na identificação da instrução
- **rs2**: registrador fonte da operação
- **rs1**: registrador fonte da operação
- **rd**: registrador destino da operação
- **funct3**: campo de 3 bits auxiliar na identificação da instrução
- **opcode**: campo de 7 bits que identifica a instrução
- **imediato (i)**: valor numérico utilizada para a instrução

A formação de imediato, para cada formato, é apresentada a seguir:

Formato	
tipo-R	Não há imediato
tipo-I	$\text{imediato} = \{ 20\{\text{imm}[11]\}, \text{imm}[11:0] \}$
tipo-S	$\text{imediato} = \{ 20\{\text{imm}[11]\}, \text{imm}[11:5], \text{imm}[4:0] \}$
tipo-B	$\text{imediato} = \{ 20\{\text{imm}[12]\}, \text{imm}[11:1], 0 \}$
tipo-U	$\text{imediato} = \{ \text{imm}[31:12], 000000000000 \}$
tipo-J	$\text{imediato} = \{ 12\{\text{imm}[20]\}, \text{imm}[19:1], 0 \}$

Exceto no tipo-U, como vemos nas fórmulas acima, todos os immediatos têm extensão de sinal. O tipo-U não possui extensão de sinal, visto que o imediato do formato já corresponde aos bits mais significativos dos 32 bits.

Os immediatos dos tipos B e J sempre são múltiplos de 2, por isso, como podemos ver nas fórmulas acima, o último bit de seus immediatos é sempre 0. **No gerador de imediato deste trabalho, os immediatos dos tipos B e J devem já ser gerados sendo múltiplos de 2.**

Os formatos são definidos pelos seguintes opcodes:

Formato	opcode
tipo-R	0x33
tipo-I	0x03 ou 0x13 ou 0x67
tipo-S	0x23
tipo-B	0x63
tipo-U	0x17 ou 0x37
tipo-J	0x6F

O gerador de immediatos deve possuir como entrada uma instrução de tamanho 32 bits em algum dos formatos apresentados acima. Como saída, o gerador de imediato deve gerar o valor do dado imediato, de tamanho 32 bits, de acordo com o formato de instrução da entrada. No caso do formato tipo-R, que não possui imediato, deve ser gerado o valor zero na saída de 32 bits.

Dessa forma, as entradas e saídas do gerador de imediato devem ser similares a **entity** abaixo em VHDL:

```
library ieee;

inst : in std_logic_vector(32 downto 0);

end entity genImm32;
```

Para verificar o funcionamento do módulo gerador de immediatos, pode ser utilizado as seguintes instruções do RISC-V, entre outras:

Instrução RISC-V	Código	Formato	Imediato
add t0, zero, zero	0x000002b3	tipo-R	inexiste: 0
lw t0, 16(zero)	0x01002283	tipo-I	16
addi t1, zero, -100	0xf9c00313	tipo-I	-100
xori t0, t0, -1	0xffff2c293	tipo-I	-1
addi t1, zero, 354	0x16200313	tipo-I	354
jalr zero, zero, 0x18	0x01800067	tipo-I	0x18 / 24
lui s0, 2	0x00002437	tipo-U	0x2000
sw t0, 60(s0)	0x02542e23	tipo-S	60
bne t0, t0, main	0xfe5290e3	tipo-B	-32
jal rot	0x00c000ef	tipo-J	0xC / 12

Dicas para implementação do gerador de immediatos:

- O operador de concatenação em VHDL pode ser muito útil
- Exemplo:

```
architecture a of genImm32 is
    signal
begin
    ...
    end gemImm32;
```

16) & '0';

**Simulação e Verificação:** simular o funcionamento da ULA e gerador de imediatos de forma a verificar o funcionamento. Utilizar o Quartus/ ModelSim para a simulação, desenvolvendo um *testbench* para cada um dos módulos a serem testados (ULA e Gerador de Imediatos) para acionamento das entradas. Os testbenches devem incluir a execução de ao menos um teste para cada operação da ULA e para cada formato de instrução no gerador de imediatos.

## **GRUPOS**

O trabalho deverá ser realizado em grupos de 2 ou 3 alunos.

## **ENTREGA**

Deverá ser entregue:

- **código em linguagem de descrição de hardware comentado** da ULA e do gerador de imediatos
- **testbench comentado** da ULA e do gerador de imediatos
- **relatório mostrando os resultados da simulação (imagens)** da ULA e do gerador de imediatos. Nesse relatório você colocará as imagens das formas de onda obtidas em simulação, descrevendo os testes que estão sendo realizados em cada imagem.

**Entregar um arquivo compactado em formato .zip no moodle (aprender.unb.br) até às 23h55 do dia 10/11/2019**

**O nome do arquivo deve conter as matrículas dos integrantes do grupo:**

*matriculaaluno1\_matriculaaluno2\_matriculaaluno3.zip*

**ENTREGA EM ATRASO: o número de pontos descontados por dia em atraso na entrega do trabalho é dado pela equação:  $2^n + (n-1)$ , sendo n o número de dias em atraso. (1 dia → -2 pontos, 2 dias → -5 pontos, 3 dias → -10 pontos)**

## **CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

**Funcionamento da Unidade Lógica e Aritmética – 40% da nota**

**Funcionamento do Gerador de Imediatos – 40% da nota**

**Comentários nos códigos e relatório de simulação – 20% da nota**

**Esta especificação pode ser atualizada para se efetuar correções de texto ou alterações para se deixar mais claro o que está sendo pedido.**

**Caso a especificação sofrer uma atualização, os alunos serão informados via moodle (aprender.unb.br).**

**Última atualização: 24/10/2019 às 17:00**