

Trabalho Prático: Camada Física

⇒ Descrição

- ✓ Simular o funcionamento do enlace físico através da implementação das seguintes codificações
 - Binária
 - Manchester
 - Manchester Diferencial

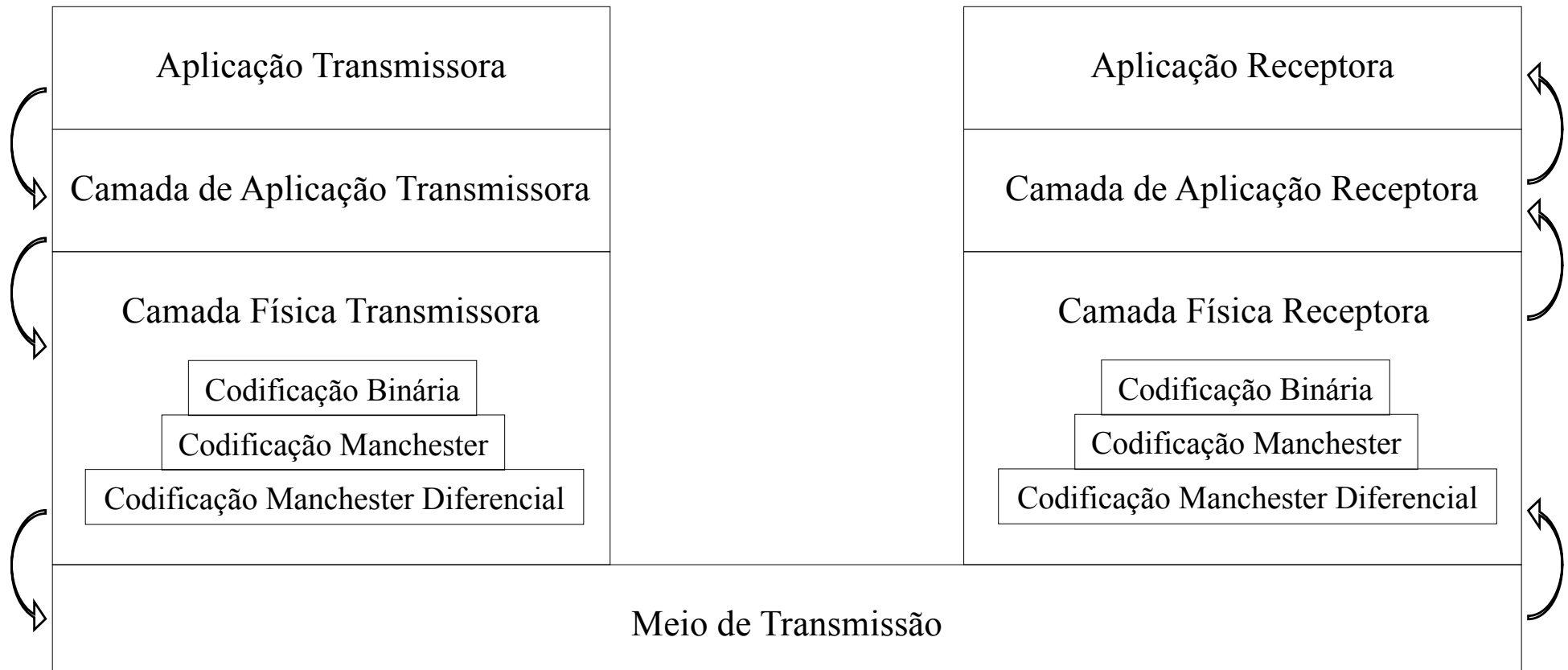
⇒ Detalhes do projeto

- ✓ Principais características:
 - Utilizar GUI e mostrar o processamento de toda informação
 - **Seguir a ESTRUTURA especificada** (ver diagrama e codificação nos próximos slides)
 - Manipular **BITS** (e não bytes) nos níveis mais baixos

Trabalho Prático: Camada Física

⇒ Trabalho 01 tem apenas camadas de aplicação e física

- ✓ Cada quadrado representa um protocolo
- ✓ Cada protocolo será implementado através de uma sub-rotina




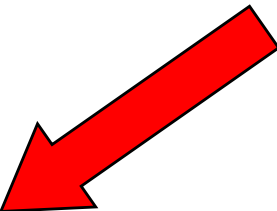

Trabalho Prático: Camada Física

Transmissão

```
/******
* NAO ESQUECER DOS COMENTARIOS!
***** */
void main (void) {
    AplicacaoTransmissora();
} //fim do metodo main

void AplicacaoTransmissora (void) {
    string mensagem;
    cout << "Digite uma mensagem:" << endl;
    cin >> mensagem;
    //chama a proxima camada
    CamadaDeAplicacaoTransmissora(mensagem); //em um exemplo mais
                                              realistico, aqui seria dado um SEND do SOCKET
} //fim do metodo AplicacaoTransmissora

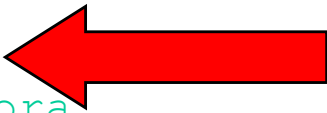
void CamadaDeAplicacaoTransmissora (string mensagem) {
    //int quadro [] = mensagem //trabalhar com bits!!!
    //chama a proxima camada
    CamadaFisicaTransmissora(quadro);
} //fim do metodo CamadaDeAplicacaoTransmissora
```



Trabalho Prático: Camada Física

Transmissão

```
void CamadaFisicaTransmissora (int quadro[]) {  
    int tipoDeCodificacao = 0; //alterar de acordo o teste  
    int fluxoBrutoDeBits []; //ATENÇÃO: trabalhar com BITS!!!  
    switch (tipoDeCodificacao) {  
        case 0 : //codificacao binaria  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoBinaria(quadro);  
            break;  
        case 1 : //codificacao manchester  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchester(quadro);  
            break;  
        case 2 : //codificacao manchester diferencial  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchesterDiferencial(quadro);  
            break;  
    } //fim do switch/case  
    MeioDeComunicacao(fluxoBrutoDeBits);  
} //fim do metodo CamadaFisicaTransmissora
```



Trabalho Prático: Camada Física

Transmissão

```
int[] CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoBinaria (int quadro []) {  
  
    //implementacao do algoritmo  
  
} //fim do metodo CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoBinaria  
  
int[] CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchester (int quadro []) {  
  
    //implementacao do algoritmo  
  
} //fim do metodo CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchester  
  
int[] CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchesterDiferencial (int  
quadro []) {  
  
    //implementacao do algoritmo  
  
} //fim do CamadaFisicaTransmissoraCodificacaoManchesterDiferencial
```

Trabalho Prático: Camada Física

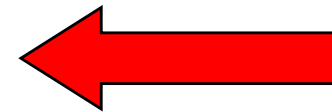
Meio de Comunicação

```
/* Este metodo simula a transmissao da informacao no meio de
* comunicacao, passando de um pontoA (transmissor) para um
* ponto B (receptor)
*/
void MeioDeComunicacao (int fluxoBrutoDeBits []) {
    //OBS IMPORTANTE: trabalhar com BITS e nao com BYTES!!!
    int fluxoBrutoDeBitsPontoA[], fluxoBrutoDeBitsPontoB[];

    fluxoBrutoDeBitsPontoA = fluxoBrutoDeBits;

    while (fluxoBrutoDeBitsPontoB.lenght!=
           fluxoBrutoDeBitsPontoA) {
        fluxoBrutoDeBitsPontoB += fluxoBrutoDeBitsPontoA; //BITS! Sendo
                                                             transferidos
    }//fim do while

    //chama proxima camada
    CamadaFisicaReceptora(fluxoBrutoDeBitsPontoB);
} //fim do metodo MeioDeTransmissao
```



Trabalho Prático: Camada Física

Recepção

```
void CamadaFisicaReceptora (int quadro[]) {  
    int tipoDeDecodificacao = 0; //alterar de acordo o teste  
    int fluxoBrutoDeBits []; //ATENÇÃO: trabalhar com BITS!!!  
    switch (tipoDeDecodificacao) {  
        case 0 : //codificacao binaria  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoBinaria(quadro);  
            break;  
        case 1 : //codificacao manchester  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoManchester(quadro);  
            break;  
        case 2 : //codificacao manchester diferencial  
            fluxoBrutoDeBits =  
                CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoManchesterDiferencial(quadro);  
            break;  
    } //fim do switch/case  
    //chama proxima camada  
    CamadaDeAplicacaoReceptora(fluxoBrutoDeBits);  
} //fim do metodo CamadaFisicaTransmissora
```




Trabalho Prático: Camada Física

Recepção

```
int[] CamadaFisicaReceptoraCodificacaoBinaria (int quadro []) {  
  
    //implementacao do algoritmo para DECODIFICAR  
  
} //fim do metodo CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoBinaria  
  
int[] CamadaFisicaReceptoraCodificacaoManchester (int quadro []) {  
  
    //implementacao do algoritmo para DECODIFICAR  
  
} //fim do metodo CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoManchester  
  
int[] CamadaFisicaReceptoraCodificacaoManchesterDiferencial (int quadro  
[]) {  
  
    //implementacao do algoritmo para DECODIFICAR  
  
} //fim do CamadaFisicaReceptoraDecodificacaoManchesterDiferencial
```


Trabalho Prático: Camada Física

Recepção

```
void CamadaDeAplicacaoReceptora (int quadro []) {  
  
    //string mensagem = quadro []; //estava trabalhando com bits  
    //chama proxima camada  
    AplicacaoReceptora(mensagem);   
  
} //fim do metodo CamadaDeAplicacaoReceptora  
  
void AplicacaoReceptora (string mensagem) {  
  
    cout << "A mensagem recebida foi:" << mensagem << endl;  
  
} //fim do metodo AplicacaoReceptora
```