

Smoke Test

Trabalho 2 de TP1

Alunos: Gabriel Matheus e Guilherme Braga

1º Teste

Propósito:

Testar que o programa foi compilado com sucesso.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Fechar o programa usando a interação com o menu que foi criada (interação via cin e cout)

2º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista de um novo usuário, ver a criação de um novo usuário.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar conta com dados válidos
3. Fazer login desta conta
4. Fechar o Programa

3º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista de um usuário recorrente, ver a validação de um usuário recorrente.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar conta de dados válidos
3. Efetuar o login desta conta
4. Sair desta conta
5. Fazer login com sua conta novamente
6. Fechar o Programa

4º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista de um usuário casual, testando a possibilidade de pesquisar possíveis Eventos.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Selecionar a opção relacionada aos Eventos
3. Ver os Eventos existentes
4. Fechar o Programa

5º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista do dono de um Evento, validar a criação de Evento.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar uma conta nova com dados válidos
3. Entrar no sistema com seu usuário
4. Criar um novo Evento com informações de criação válidas, informando todos os seus dados relacionados
5. Fechar o Programa

6º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista do vendedor, criando uma apresentação.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar uma conta nova com dados válidos
3. Fazer login com a sua conta nova
4. Adicionar uma apresentação com informações de criação válidas
5. Ver sua apresentação como estando cadastrada
6. Fechar o Programa

7º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista do comprador, descadastrando sua sua conta.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar uma conta nova com dados válidos
3. Entrar no sistema com a sua conta nova
4. Efetuar descadastramento
5. Fechar o Programa

8º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista do comprador.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar uma conta nova com dados válidos
3. Entrar no sistema com a sua conta
4. Ver os eventos disponíveis e suas respectivas apresentações
5. Fechar o Programa

9º Teste

Propósito:

Testar do ponto de vista de quem organiza um determinado Evento, descadastrar um Evento.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar conta nova com dados válidos
3. Fazer login desta conta
4. Criar um Evento novo com dados válidos
5. Descadastrar o Evento logo em seguida
6. Fechar o Programa

10º Teste

Propósito:

Testar procedimento de busca.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar conta nova com dados válidos
3. Fazer login desta conta
4. Ver eventos disponíveis
5. Buscar uma apresentação/evento de seu desejo
6. Obter um resultado que condiz com o esperado (a apresentação e o evento mostrados satisfazem busca)
7. Fechar o Programa

11º Teste

Propósito:

Testar limites na criação de Eventos.

Procedimento:

1. Executar o Programa

2. Criar conta nova com dados válidos
3. Fazer login desta conta
4. Ver eventos disponíveis
5. Criar múltiplos eventos (com entradas válidas), associando a cada um deles uma (1) apresentação de aspectos válidos, até atingir o limite de Evento por usuário
6. Fechar o Programa

12 ° Teste

Propósito:

Testar limites na criação de Apresentações.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Criar conta nova com dados válidos
3. Fazer login desta conta
4. Ver eventos disponíveis
5. Criar 1 evento de informações válidas, e logo criar múltiplas apresentações válidas e independentes até atingir o limite de apresentações por evento
6. Fechar o Programa

13° Teste

Propósito:

Testar compra.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Ver eventos disponíveis
3. Criar conta nova com dados válidos
4. Fazer login desta conta
5. Comprar um ingresso de uma apresentação existente
6. Fechar o Programa

14° Teste

Propósito:

Ver seu usuário.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Ver eventos disponíveis
3. Criar conta nova com dados válidos
4. Fazer login
5. Comprar um ingresso
6. No menu, ver suas informações e seu respectivo ingresso
7. Fechar o Programa

15º Teste

Propósito:

Testar compra.

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Ver eventos disponíveis
3. Criar conta nova com dados válidos
4. Fazer login desta conta
5. Comprar um ingresso de uma apresentação existente
6. Fechar o Programa

16º Teste

Propósito:

Testar compra (forma avançada).

Procedimento:

1. Executar o Programa
2. Ver eventos disponíveis
3. Criar conta nova com dados válidos
4. Fazer login desta conta

5. Criar evento válido, com 1 (uma) apresentação válida com número "x" de ingressos
6. Sair de sua conta
7. Criar outra conta nova com novos dados válidos
8. Fazer login da conta que acaba de ser feita (conta sem eventos ou apresentações atreladas)
9. Comprar ingresso (quantidade inferior à dito "x") da apresentação anteriormente criada pelo primeiro usuário
10. Fechar o Programa