Ficha-Resumo

Atividade 1 da A3 - Sistemas Distribuídos e Mobile

Aluno: Guilherme Amaral Motta

Dentre os padrões de projeto mais utilizados em API's REST NodeJs, pode-se listar Model View Controller (MVC), Repository Pattern, Service Layer, Factory Pattern, Middleware Pattern, Router Pattern, Data Transfer Object (DTO) e Singleton Pattern.

O padrão de projeto escolhido para a Lojinha foi o **Model-View-Controller (MVC).** A motivação para a escolha foi principalmente a sua boa separação de responsabilidades, o que facilita a manutenção e escalabilidade do código. O MVC consiste da divisão do código em três camadas interconectadas:

- Model consiste na parte lógica da aplicação que gerencia o comportamento dos dados através de regras de negócios, lógica e funções. Aguarda a chamada das funções, que permite o acesso aos dados.
- View é a representação dos dados, como uma tabela ou um diagrama. É onde os dados solicitados do Model são exibidos. No caso da API, os dados são representados em forma de JSON.
- Controller faz a mediação da entrada e saída, comandando o View e o Model para serem alterados de forma apropriada conforme o usuário solicitou.

Para além do **Model**, **View** e **Controller**, o código também possui um componente **DB** dedicado à conexão ao banco de dados ./db/connection.js e outro chamado **Routes** dedicado à definição dos endpoints ./routes/routes.js.

O código se conecta ao seguinte banco de dados MySQL:

```
CREATE DATABASE 'loja'
```

```
CREATE TABLE `produto` (
    `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `nome` varchar(100) NOT NULL,
    `preço` decimal(10,2) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_bin;

CREATE TABLE `cliente` (
    `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `nome` varchar(100) NOT NULL,
    `vip` tinyint(1) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_bin;
```

1. Server.js

Parte do código responsável por criar o servidor. Ele é executado pelo comando: **node server.js**

2. Connection.js

Parte do código responsável por realizar a conexão com o banco de dados.

3. Routes.js

Parte do código responsável por definir os endpoints da API e direcionar as requisições para os controladores.

4. Model

Inclui os seguintes arquivos:

- clienteModel.js
- produtoModel.js

Define os métodos:

- getAll: busca todos os dados do banco de dados
- getByld: busca dados do banco de dados baseando-se no ld
- create: adiciona dados no banco de dados
- update: atualiza dados no banco de dados
- remove: remove dados no banco de dados

5. View

Inclui os seguintes arquivos:

- clienteView.js
- produtoView.js

Define as funções:

- view: formata uma saída
- viewAll: formata todas as saídas

6. Controller

Inclui os seguintes arquivos:

- clienteController.js
- produtoController.js

Utiliza os métodos do Model e retorna uma saída formatada pelo View.