

ROTEIRO

TRABALHO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

Projeto 1 | Projeto de Arquitetura de Software - Parte 1 / 2025

Componente Curricular:	Métricas e Arquitetura de Software	Professor:	Alessandro Borges de Moraes
Curso:	ADS	Turmas:	ADSNM2CB / OADSNM2CB ADSNM2C / OADSNM2C
O projeto 1 Projeto de Arquitetura de Software – Parte 1 / Compõe parte da nota A1 do 1º Bimestre de 2025.			

Objetivo
<p>Criar a primeira parte de um Projeto de Arquitetura de Software que contemple seus requisitos dispostos em diagramas que utilizem BPMN, montar um diagrama de contexto arquitetural para o sistema, definir os componentes utilizados no sistema, escolher o arquétipo apropriado para o projeto e criar os casos de uso.</p> <p>O projeto será avaliado pelo professor juntamente com seus participantes.</p>
Conteúdo
<p>Compreender como funcionam as técnicas de modelagem de um projeto de Arquitetura de Software e entender a importância da análise de requisitos do sistema e do negócio para a construção de um modelo consistente que atenda às necessidades do cliente.</p>
Desenvolvimento
<ol style="list-style-type: none">1. Entender como os elementos da Arquitetura de Software são usados.2. Interpretar requisitos de sistema e de negócio na modelagem do projeto.3. Aprender a usar ferramentas de Arquitetura de Software.4. Modelar na prática diversos exemplos do mundo real para adquirir experiência.5. Pesquisar informações referentes a proposta do trabalho que enriqueçam e complementem a modelagem do projeto.6. Escolher e Modelar o Projeto do Sistema e apresentar ao professor.
Requisitos do Trabalho
<p>Para atender às demandas complexas do desenvolvimento de um software, é essencial estabelecer seus requisitos e componentes, sem se esquecer de como eles se relacionam. Defina um novo projeto ou utilize um projeto já proposto no curso para criar um Projeto de Arquitetura de um Software que contemple os seguintes artefatos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Levantamento de Requisitos:

- O levantamento de requisitos deve ser apresentado no formato de diagramas de processos BPMN.
- Separar os subprocessos mais importantes do processo principal.
- Gerar uma página para a apresentação dos requisitos.

2. Definição de Componentes:

- Definir quais os principais componentes da Arquitetura de Software serão usados.
- Descrever os componentes, sua importância e relação com o sistema escolhido pelo grupo em um documento de texto.

3. Diagrama de Contexto Arquitetural:

- Montar um Diagrama de Contexto Arquitetural para o sistema escolhido e demonstrar sua relação com sistemas exteriores.

4. Arquétipo:

- Escolher o melhor Arquétipo para o projeto, explicá-lo e descrever sua relação com o projeto.
- As informações do Arquétipo devem estar em um documento de texto.

5. Casos de Uso:

- Devem ser montados Diagramas de Casos de Uso para os principais processos.
- Os diagramas devem ser apresentados em um documento devidamente formatado.

Todos os artefatos devem ser devidamente formatados e apresentados dentro de um padrão profissional, elegante e formal.

Entrega do Trabalho

A entrega do trabalho será feita em sala de aula e deverá ocorrer na semana marcada. Caso haja necessidade de mais de um dia de apresentações, a data de sua apresentação será definida em sala junto ao professor.

Período da Semana de Entrega (Todas às Turmas): De 07/04/2025 até 11/04/2025

Pontuação

Todos os alunos iniciam a avaliação do projeto com **nota máxima (3 Pontos)**, porém podem ter descontados pontos conforme os requisitos não estejam conforme solicitados ou orientados.

- **Erro no Levantamento de Requisitos:** - 0,2 pontos
- **Erro na Definição dos Componentes:** - 0,2 pontos
- **Erro no Diagrama de Contexto Arquitetural:** - 0,2 pontos
- **Erro na Definição do Arquétipo:** - 0,2 pontos
- **Erro no Caso de Uso:** - 0,2 pontos