



Introdução ao Gazebo

Guilherme Marins Maciel
André Marcato

Instalação

- As instalações completas do ROS acompanham o Gazebo

```
sudo apt-get install ros-<version>-desktop-full
```

- Opção: Instalar o gerenciador de pacotes synaptic e verificar/installar os seguintes pacotes:

E	Pacote
<input type="checkbox"/>	gazebo7
<input type="checkbox"/>	gazebo7-common
<input type="checkbox"/>	gazebo7-plugin-base
<input type="checkbox"/>	libgazebo7
<input type="checkbox"/>	libgazebo7-dev
<input type="checkbox"/>	ros-kinetic-gazebo-dev
<input type="checkbox"/>	ros-kinetic-gazebo-msgs
<input type="checkbox"/>	ros-kinetic-gazebo-plugins
<input type="checkbox"/>	ros-kinetic-gazebo-ros
<input type="checkbox"/>	ros-kinetic-gazebo-ros-pkgs

Para o ubuntu 18.04:
gazebo9 e ros-melodic

Arquitetura

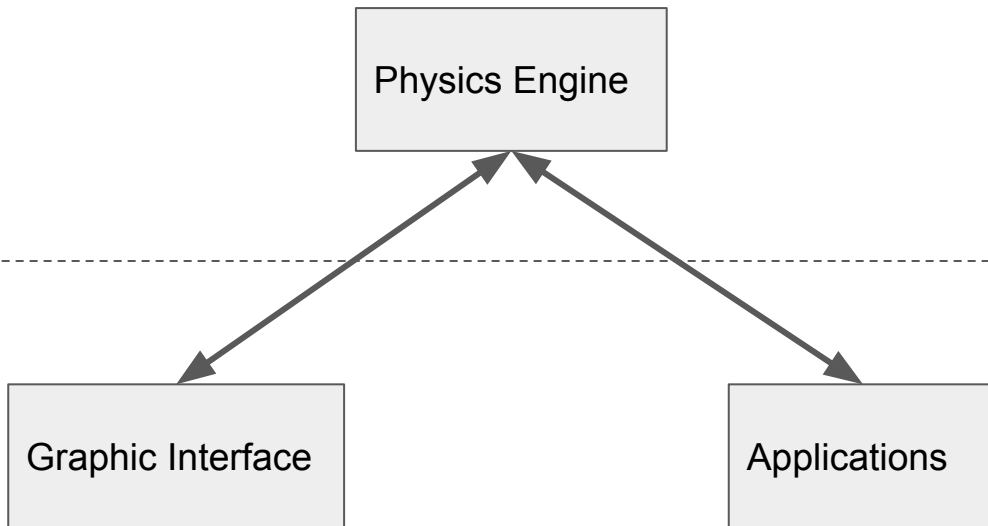
Server

Physics Engine

Clients

Graphic Interface

Applications



Elementos da Simulação

World

- Collection of models, lights, plugins and global properties

Models

- Collection of links, joints, sensors, and plugins

Links

- Collection of collision and visual objects

Collision Objects

- Geometry that defines a colliding surface

Visual Objects

- Geometry that defines visual representation

Joints

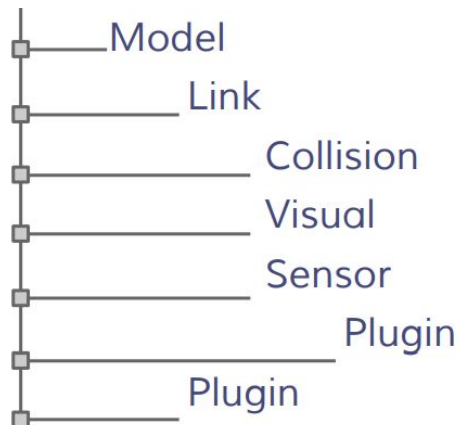
- Constraints between links

Sensors

- Collect, process, and output data

Plugins

- Code attached to a World, Model, Sensor, or the simulator itself



Links vs Joints

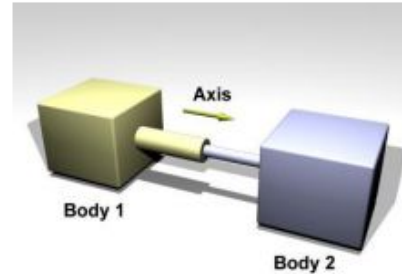
- **Collision and Visual Geometries**

Simple shapes: sphere, cylinder, box, plane

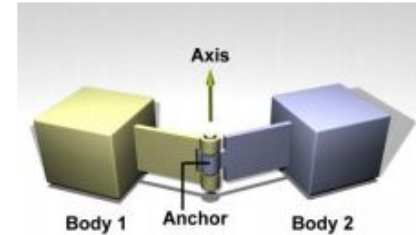
Complex shapes: heightmaps, meshes

- **Joints**

Fixed: 0 DOF; Prismatic: 1 DOF translational ;
Revolute: 1 DOF rotational ; Revolute2: Two
revolute joints in series ; Ball: 3 DOF rotational ;
Universal: 2 DOF rotational ; Screw: 1 DOF
translational, 1 DOF rotational



Prismatic

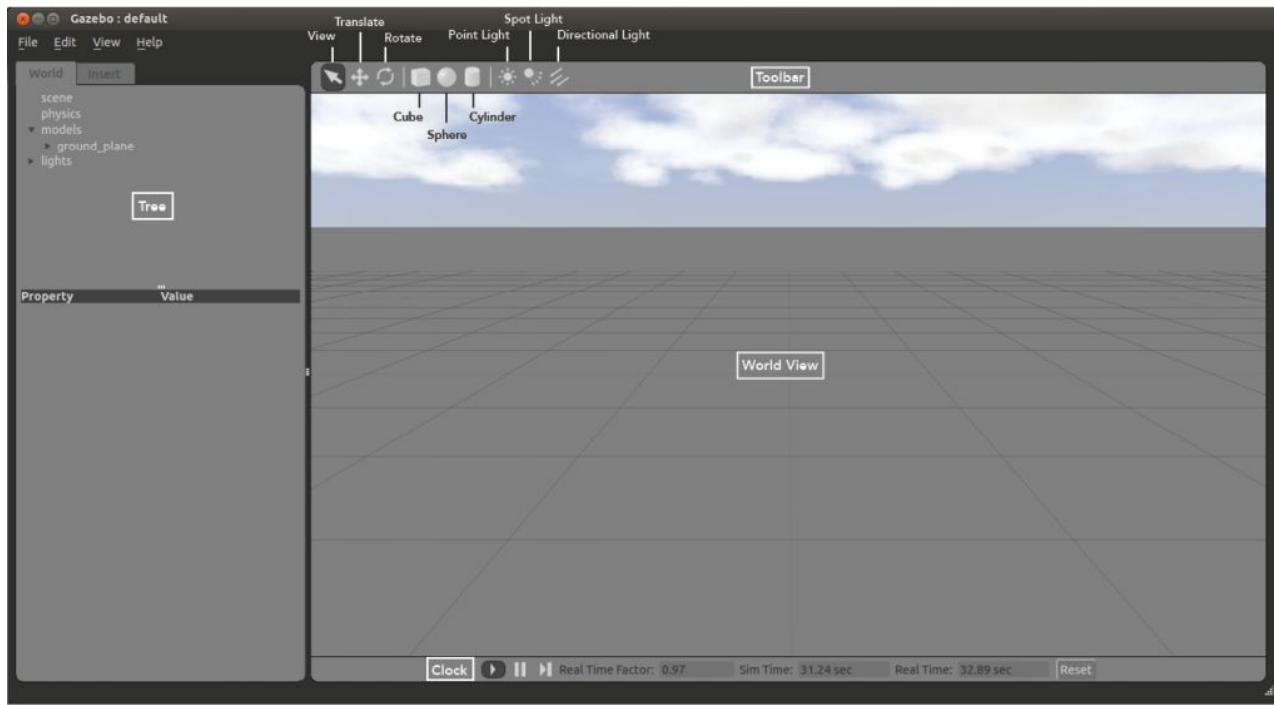


Revolute

Testando a Interface gráfica

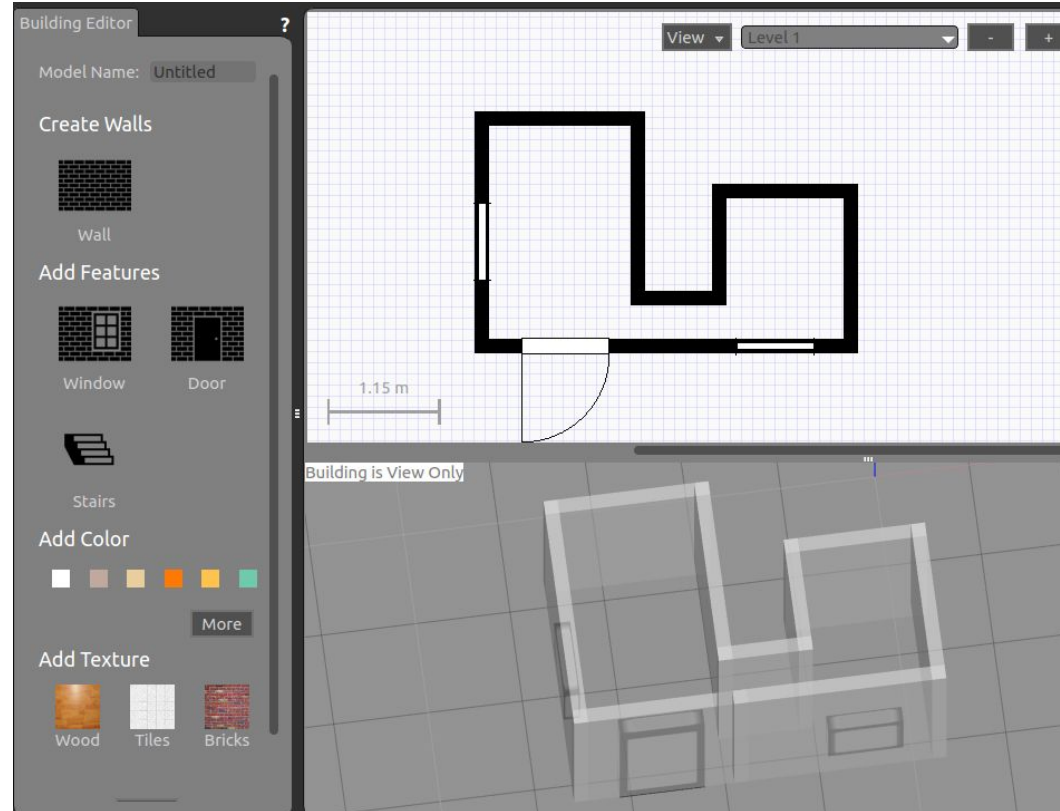
- Para testar o gazebo funcionando vinculado ao ROS:

```
roslaunch gazebo_ros empty_world.launch
```



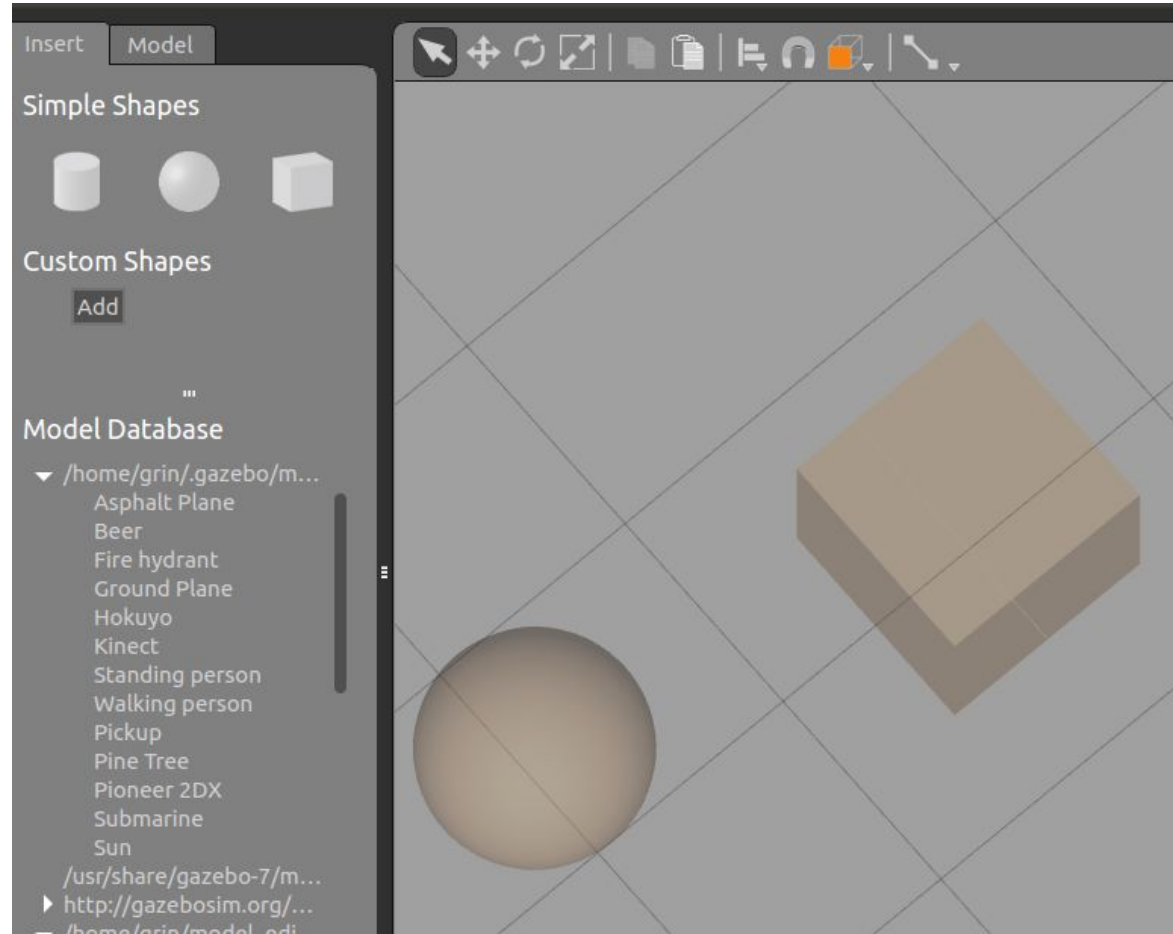
Editor de Construções

- Criação de ambientes indoor: paredes, escadas, portas e janelas.
- Edit >> building editor



Editor de modelos

- Edição de modelos simples.
- Baseado em paralelepípedos, cilindros e esferas.



Criando mundos (.world)

- Após inseridos todos os modelos da cena, incluindo robôs, objetos, construções e plugins:

File >>> save world as

Salva todo o cenário e seu estado físico em um único arquivo.

Programação dos modelos

- XML
- Formatos: SDF, XACRO, URDF



model.config



model.sdf

Arquivos para exemplos e atividades da aula

```
cd ~/catkin_ws/src
```

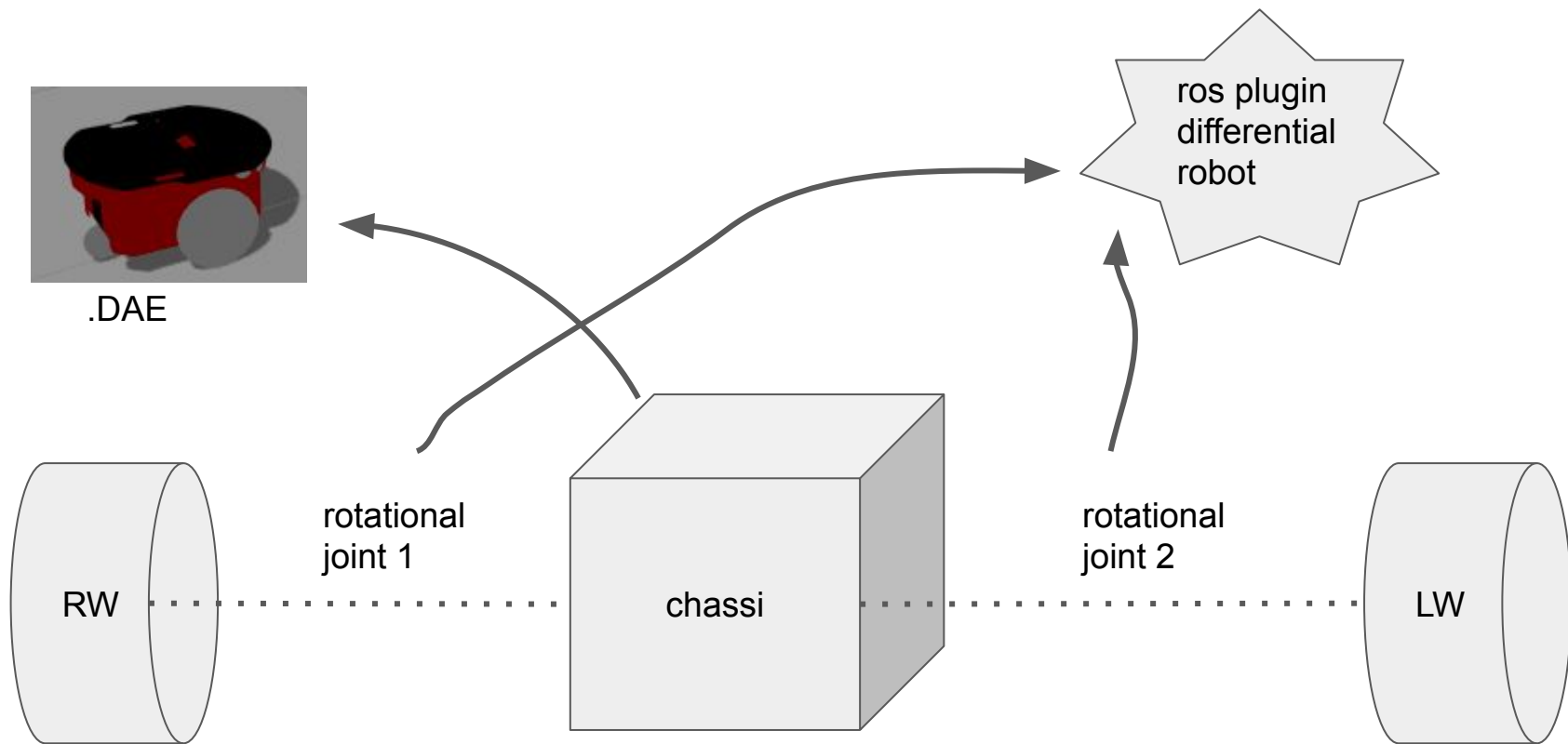
```
git clone https://github.com/guimarinsjf/aulagazebo.git
```

```
catkin_make
```

abrindo mundo vazio:

```
roslaunch aulagazebo world.launch
```

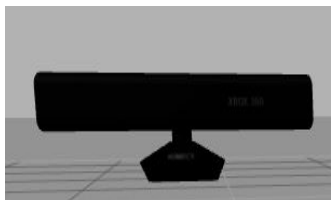
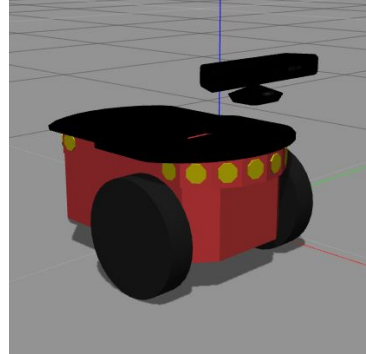
Exemplo: robô diferencial



~catkin_ws/src/aulagazebo/models/my_robot/model.sdf

Adicionando sensores: exemplo kinect

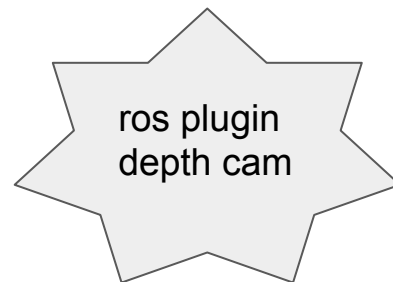
- Adicionar um link com o formato e visual desejado e atribuir o código do sensor contendo o ros plugin.
- Criar uma junta para acoplar esse link



visual .dae

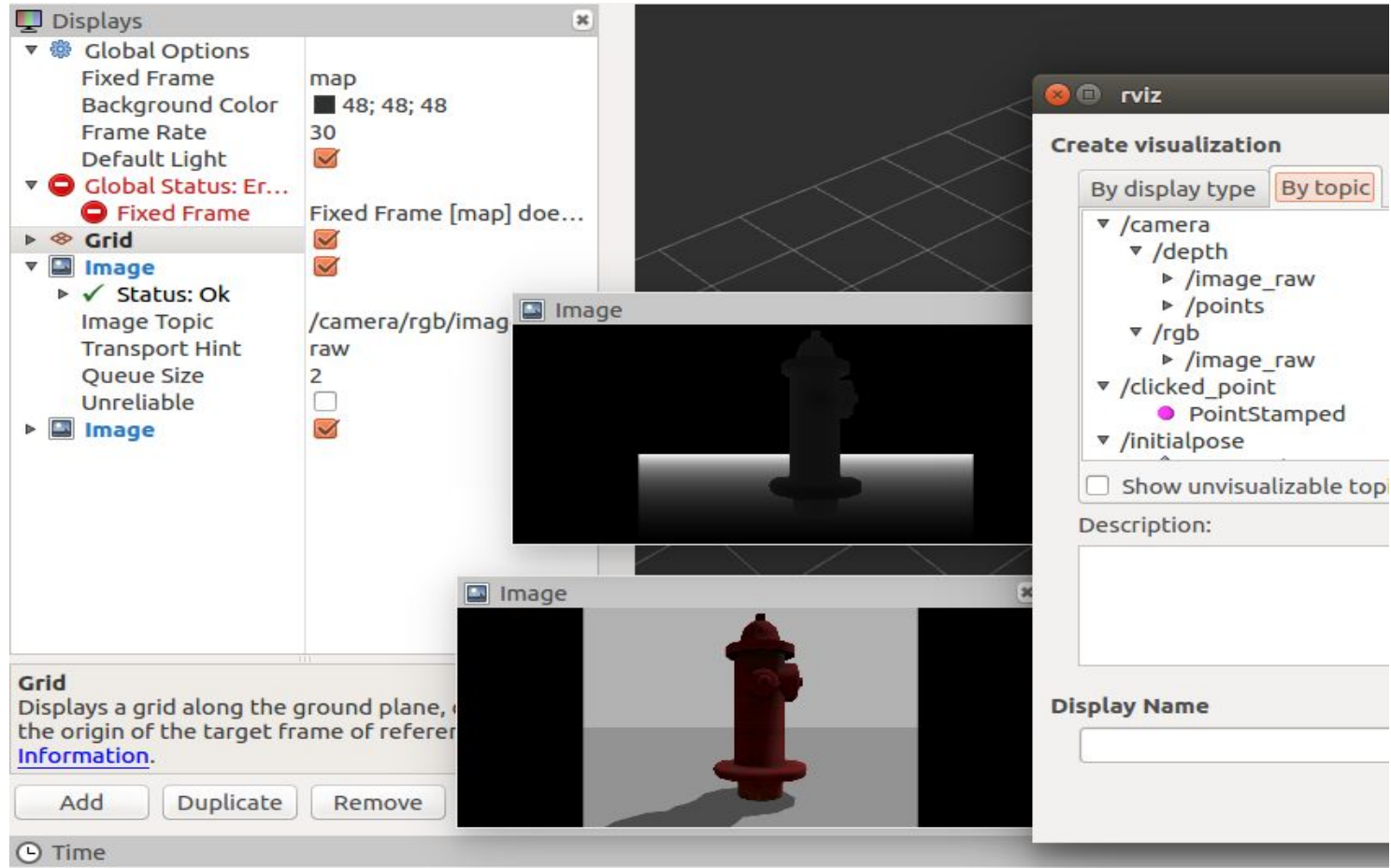


collision



ros plugin
depth cam

Ferramenta de visualização rviz



Launch personalizado

roslaunch aulagazebo aulagazebo.launch

```
<?xml version="1.0"?>

<launch>
  <!-- world respawn-->
    <include file="$(find aulagazebo)/launch/world.launch" >
      <arg name="gui" value="true"/>
      <arg name="headless" value="false"/>
      <arg name="world_name" value="$(find aulagazebo)/worlds/empty.world" />
    </include>

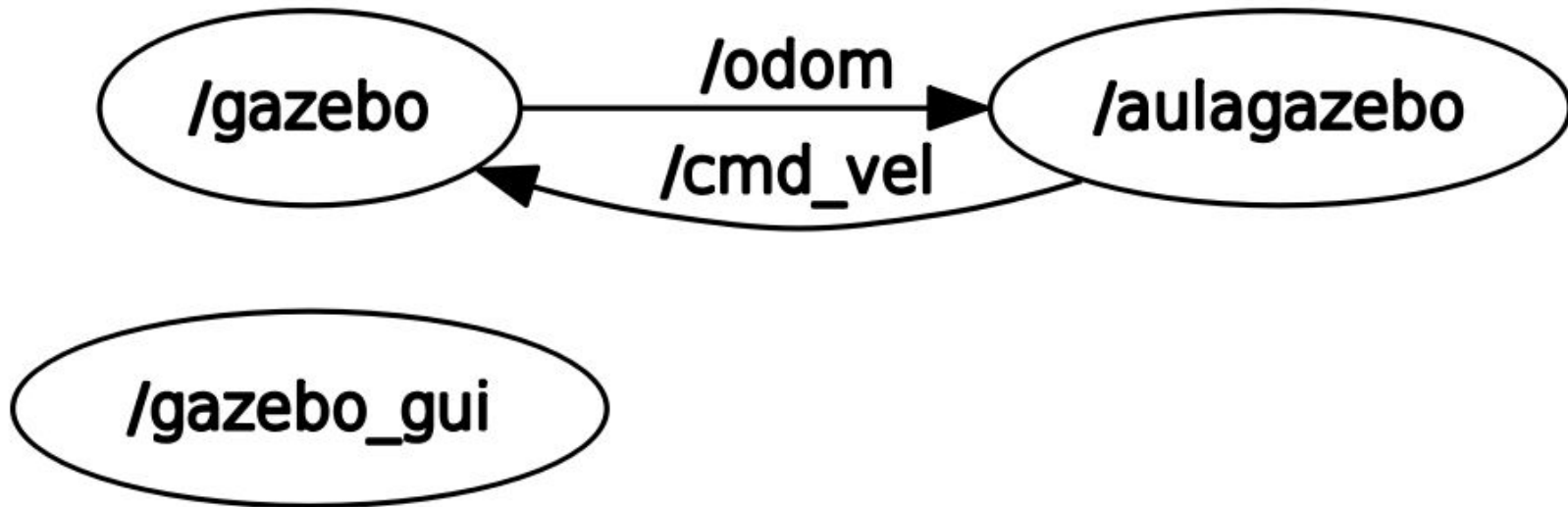
  <!-- models respawn-->
    <node name="spawn_robot" pkg="gazebo_ros" type="spawn_model"
      args="-file $(find aulagazebo)/models/my_robot/model.sdf
        -sdf
        -model my_robot
        -x 0 -y 0 -z 0
        -R 0 -P 0 -Y 0"/>

</launch>
```

~/catkin_ws/src/aulagazebo/launch/aulagazebo.launch

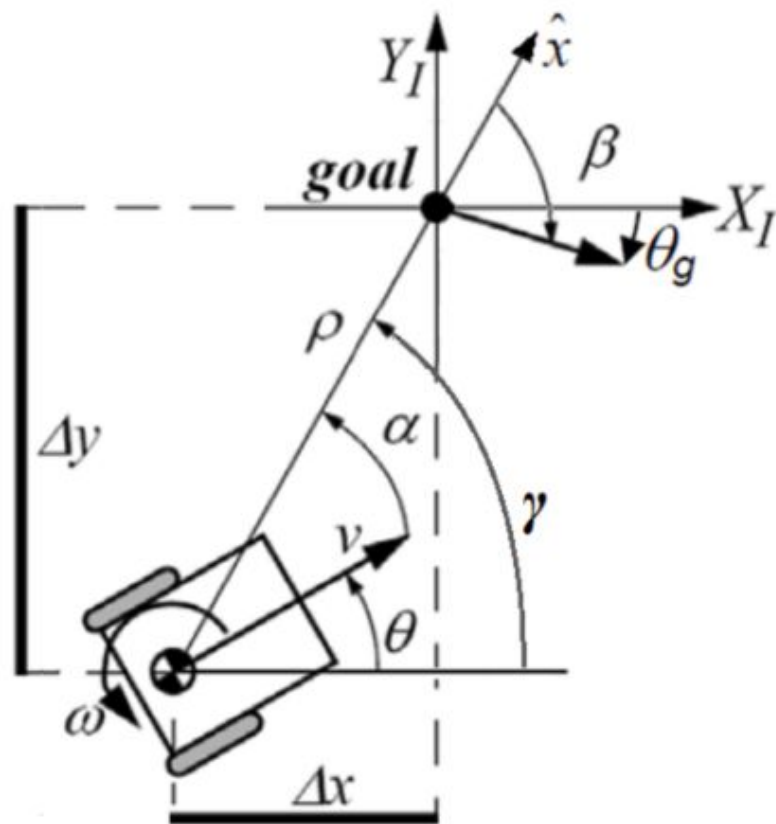
Exemplo de aplicação do rospy: Controle de Posição

`roslaunch aulagazebo aulagazebo.py`



`~/catkin_ws/src/aulagazebo/scripts/aulagazebo.py`

Controlador



$$\rho = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$$

$$\gamma = \arctan 2(\Delta y, \Delta x)$$

$$\alpha = \gamma - \theta_R$$

$$\beta = \theta_G - \gamma$$

$$v = k_\rho \rho$$

$$\omega = k_\alpha \alpha + k_\beta \beta$$

Atividade

- Edite a textura do modelo My Ground Plane com uma foto sua.
- Crie e salve um mundo com My Ground Plane na posição [$x=0$, $y=0$, $z=0$] e aulagazebo_parede na posição [$x=0$, $y=0$, $z=0$].
- Edite o modelo my_robot, adicionando um laser scan. Configure o frame para [$x=0$, $y=0$, $z=0.4$, $R=0$, $P=0$, $Y=0$]. Configure o sensor para leituras de -3.14 a 3.14, 360 medidas de um em um grau, e alcance 10 metros.
- Crie um arquivo launch que abra o seu mundo e inicie seu robô na posição [$x=-0.75$, $y=-0.85$, $z=0$, $R=0$, $P=0$, $Y=0$].
- Edite o programa aulagazebo.py para: reconhecer a passagem através do laser, e fazer um controle de posição para o centro com orientação perpendicular a passagem.

Ilustração do controle

