

## ▀ ▀ ▀

**Réaliser la maquette d'une application web responsive**

**GDWFSRMDAWREXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom : Guillaume**

**Nom : BACONNET**

Nom du projet : Evaluation de réalisation d’une maquette

Lien Github du projet : N/A

Lien Drive du projet (si nécessaire) : N/A

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : N/A

**Description du projet**

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

Voici une description des étapes que j’ai suivi :

1/ Découpage des tâches qui sont ensuite déclinées dans un tableau KANBAN qui va permettre de suivre et planifier le projet

2/ Identification et création des personas qui vont représenter les profils d’utilisateurs qui vont être amenés à utiliser le logiciel

3/ Suite aux échanges avec les utilisateurs lors d’ateliers ou l’on collecte les besoins et les attentes des utilisateurs, création des Epic et des User stories

4/ réalisation des zoning Desktop + Mobile en tenant compte de manière itérative des User stories

5/ réalisation des Wireframes Desktop + Mobile en tenant compte de manière itérative des User stories

6/ réalisation des Mockup Desktop + Mobile en tenant compte de manière itérative des User stories et de la charte graphique fournie par l’entreprise. Cette étape doit servir à obtenir l’accord du client sur l’aspect final du site

1. Précisez les moyens utilisés

Utilisation d’un outil spécialisé de gestion de projet (Wrike) pour planifier et organiser les tâches

Utilisation de l’outil adobe XD pour réaliser les zonings, wireframes et Mockups du site

1. Contexte

Le découpage des tâches et la réalisation des Users Stories vont permettre de créer un Zoning ergonomique et qui correspond à une expérience utilisateur agréable pour le client, qui doit optimiser le nombre de téléchargements (UX Design)

La réalisation du Wireframe permet de commencer à s’intéresser de manière plus précise à la mise en forme du site et même de la finaliser avec la création des Mockup (UI Design). Cette démarche doit être itérative et nécessite des échanges constants avec l’équipe projet et le client

1. Informations complémentaires (*facultatif*)

Les documents fournis dans le dossier d’évaluation sont numérotés dans l’ordre chronologique de réalisation des étapes de ce projet