

Curso de Engenharia de Computação

ECM253 – Linguagens Formais, Autômatos e Compiladores

Análise Sintática Ascendente



Análise sintática ascendente

■ Conceitos

- **Analísadores sintáticos** *parsers ascendentes* *bottom-up* **constroem** uma **árvore sintática** começando com suas **folhas** e **trabalhando em direção à raiz**;
- O parser **constrói** um nó de **folha** na **árvore** para cada **palavra** retornada pelo **scanner**. Essas folhas **formam** a **borda inferior** da **árvore** sintática;
- Para montar uma **derivação**, o parser **acrescenta camadas** de **não terminais** em **cima das folhas** em uma **estrutura orientada** tanto **pela gramática quanto** pela **parte inferior parcialmente completa** da árvore sintática;
- Em qualquer **estágio** da análise, a **árvore parcialmente completa** representa seu **estado**;
- Cada **palavra que o scanner tiver retornado** é representada por uma **folha**. Os **nós acima das folhas** **codificam todo o conhecimento que o parser já derivou**;
- O **parser funciona junto à fronteira superior** dessa árvore sintática parcialmente completa; essa **fronteira corresponde à forma sentencial atual** na derivação sendo montada pelo parser.

Análise sintática ascendente

■ Conceitos(cont.)

- Para **estender** a fronteira **para cima**, o parser examina a **fronteira atual** em busca de uma **substring** que **corresponda** ao **lado direito** de alguma produção $A \rightarrow \beta$;
- Por **exemplo**, considere uma **gramática de expressões** assim:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

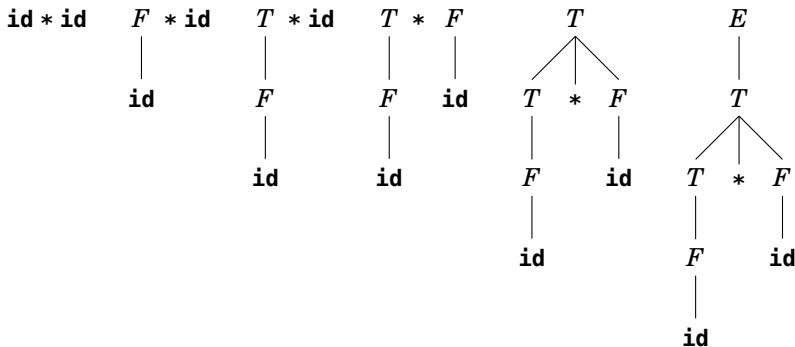
$$F \rightarrow (E) \mid \text{id}$$

- E a seguinte **entrada** (considerar id qualquer identificador): **id * id**.

Análise sintática ascendente

■ Conceitos(cont.)

- O processo de **análise ascendente** está ilustrado a seguir:



- O objetivo da análise ascendente é construir uma árvore de derivação ao inverso. A derivação a seguir corresponde à figura anterior: $E \Rightarrow T \Rightarrow T * F \Rightarrow T * \text{id} \Rightarrow F * \text{id} \Rightarrow \text{id} * \text{id}$.

Análise sintática ascendente

■ Conceitos(cont.)

- Para estender a fronteira para cima, **o parser examina a fronteira atual em busca de uma substring** que corresponda ao **lado direito** de alguma **produção** $A \rightarrow \beta$. Se **encontrar** β na **fronteira**, com sua **extremidade direita** em k , pode **substituir** β por A , para **criar** uma nova fronteira;
- Se a **substituição** de A por β na **posição** k for a **próxima etapa** em uma **derivação válida** para a string de entrada, **então o par** $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$ é um **handle** (alça) na derivação atual, e o parser deverá **substituir** β por A . Essa **substituição** é **chamada redução**, porque **reduz** o **número de símbolos** na **fronteira**, a menos que $|\beta| = 1$;
- Se o parser estiver montando uma árvore sintática, **constrói um nó** para A , **acrescenta-o à árvore** e **conecta** os nós **representando** β como **filhos** de A ;
- O parser bottom-up repete um **processo simples**. **Encontra** um **handle** $\langle A \rightarrow \beta, k \rangle$ na **fronteira**, e substitui a ocorrência de β em k por A . Esse **processo continua até** que ele: (1) **reduza a fronteira para um único nó** que representa o **símbolo-alvo** da gramática, **ou** (2) **não possa encontrar um handle**. No **primeiro caso**, o parser **encontrou** uma **derivação**; se também tiver consumido todas as palavras no fluxo de entrada (ou seja, a próxima palavra é **eof**), então a **análise** tem **sucesso**. No **segundo caso**, ele não pode montar uma derivação para o fluxo de entrada e deve relatar esta **falha**.

Algoritmo LR(1)

■ Conceitos

- **LR(1): lê o texto de entrada da esquerda (Left) para a direita e realiza derivações à direita (Right) utilizando 1 símbolo de verificação à frente (*lookahead*);**
- Trata-se de um método **dirigido por tabela**;
- A **localização eficiente do handle** é a **chave** para a análise ascendente **eficiente**;
- Um parser LR(1) usa um **autômato de localização de handles** codificado em **duas tabelas**, chamadas **Action** e **Goto**;
- Ao invés de montar uma árvore sintática explícita, **o algoritmo mantém a fronteira superior atual da árvore parcialmente construída** em uma **pilha**, **intercalada** com **estados** do **autômato de localização de handles** que lhe permitem **encadear** as **reduções** para uma análise;
- Em qualquer ponto na análise, a **pilha contém um prefixo da fronteira atual**. Além deste prefixo, a **fronteira** consiste em **nós-folha**. Uma **variável** do algoritmo **mantém a primeira palavra no sufixo** que se encontra **além do conteúdo da pilha** – este é o símbolo de **verificação à frente**.

Algoritmo LR(1)

▪ Tabela de análise

- **Dirige** a execução do **algoritmo** LR(1). Aqui se omitirão os detalhes de como esta tabela é construída – consultar a bibliografia desta aula:
 - Primeiramente elabora-se um **DFA** cujos **estados representam** fechamento de **itens** (handles) a partir de um item inicial. As transições são rotuladas por **não terminais** e **terminais** de acordo com regras que podem ou não alterar o símbolo de verificação à frente;
 - As **linhas** da tabela são rotuladas com os **estados** do **DFA**;
 - Um **estado** pode **possuir** tanto **carregamentos** quanto **reduções**;
 - Cada **célula** da **tabela** na parte de **Entrada** pode ser **rotulada** como **carrega** (s) ou **reduz** (r), seguido respectivamente do **número** do **estado** e do **número** da **regra** a ser reduzida;
 - Acrescentam-se colunas para atender o **carregamento de não terminais** após uma redução (coluna **Goto**). Desloca-se para o número do estado indicado na coluna **Goto** após uma redução.

Algoritmo LR(1)

Exemplo

- Considerar a gramática a seguir, onde as regras serão enumeradas para serem aplicadas pelo algoritmo:

(1) $A \rightarrow (A)$

(2) $A \rightarrow a$

- A partir dela, pode-se construir a seguinte tabela (processo omitido):

Estado	Entrada				Goto
	(a)	\$	
0	s2	s3			1
1				aceita	
2	s5	s6			4
3				r2	
4			s7		
5	s5	s6			8
6			r2		
7				r1	
8			s9		
9			r1		

Algoritmo LR(1)

Exemplo

- A simulação envolve uma pilha e análise sintática e a entrada. O símbolo \$ representa tanto o topo da pilha quanto o fim da entrada. Considerar como entrada $((a))$:

Estado	Entrada				Goto
	(a)	\$	A
0	s2	s3			1
1				aceita	
2	s5	s6			4
3				r2	
4			s7		
5	s5	s6			8
6			r2		
7				r1	
8			s9		
9			r1		

	Pilha de análise sintática	Entrada	Ação
1	\$0	((a))\$	carrega 2
2	\$0(2	((a))\$	carrega 5
3	\$0(2(5	(a))\$	carrega 5
4	\$0(2(5(5	a))\$	carrega 6
5	\$0(2(5(5a6)))\$	reduz com 2
6	\$0(2(5(5)))\$	goto 8 em A
7	\$0(2(5(5A8)))\$	carrega 9
8	\$0(2(5(5A8)9))\$	reduz com 1
9	\$0(2(5))\$	goto 8 em A
10	\$0(2(5A8))\$	carrega 9
11	\$0(2(5A8)9)\$	reduz com 1
12	\$0(2)\$	goto 4 em A
13	\$0(2A4)\$	carrega 7
14	\$0(2A4)7	\$	reduz com 1
15	\$0	\$	goto 1 em A
16	\$0A1	\$	aceita

Referências bibliográficas

AHO, A. V.; SETHI, R.; LAM, M. S. **Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas**. 2. ed. [s.l.] Pearson, 2007.

COOPER, K.; TORCZON, L. **Construindo compiladores**. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

LOUDEN, K. C. **Compiladores: princípios e práticas**. [s.l.] Pioneira Thomson Learning, 2004.