

Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09

MARIE: Processamento.



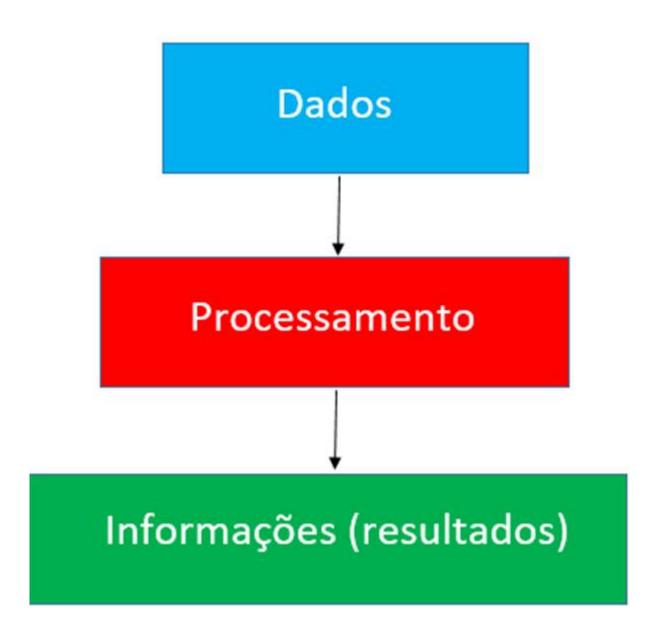


Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204



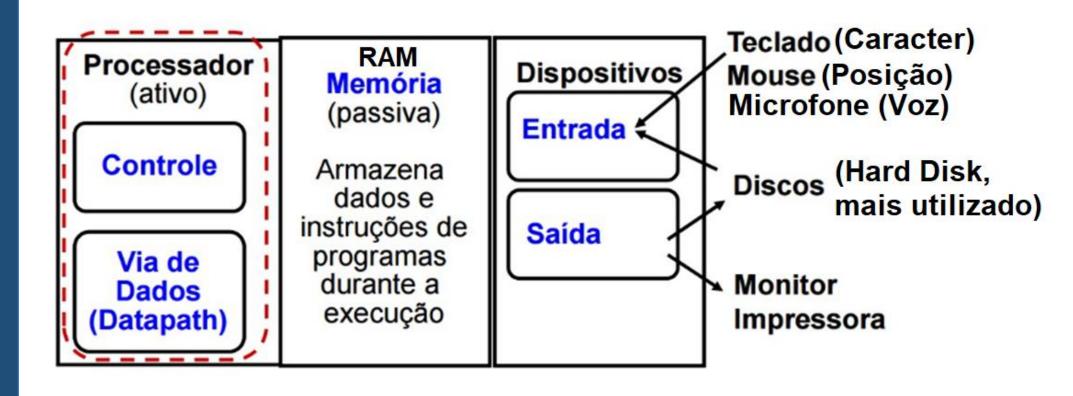


Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204





Teclado

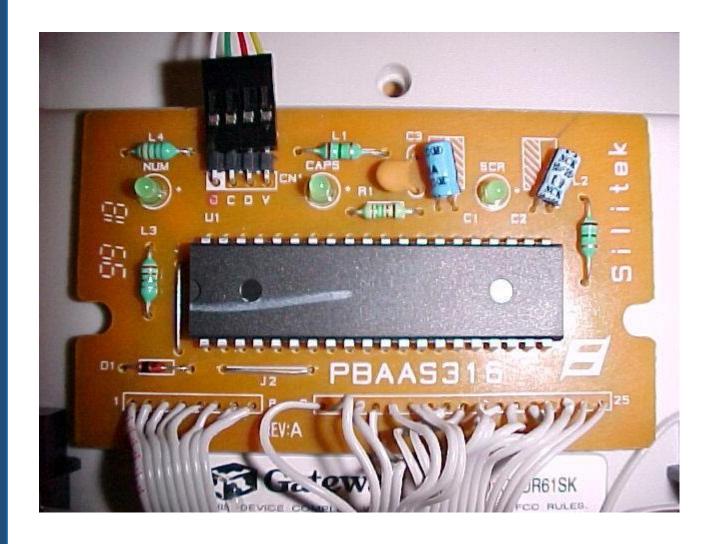
ECM 245

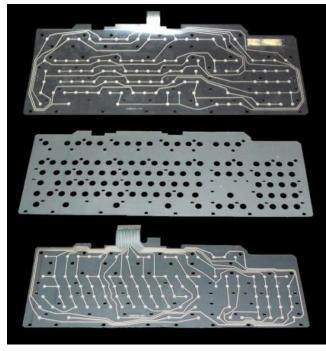
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204







Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09

Processamento de Dados

O **Processamento de Dados** corresponde à fusão do **Hardware** (parte tangível) com o **Software** (parte intangível).

O **Dado** não possui significado relevante e não conduz a nenhuma compreensão. A **informação** é a ordenação e organização dos **Dados** de forma a transmitir significado e compreensão dentro de um determinado contexto. Seria o conjunto ou consolidação dos **Dados** de forma a fundamentar o conhecimento.

Ao entrar com os **Dados** no computador, o **Hardware**, por meio de seus componentes (memória, processador), irá **Processar** estes dados, e dar um retorno para o usuário através das **Saídas de Informação.**



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira 07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09

Todo **Dado** inserido no computador é controlado pelo **Microprocessador** e é encaminhado primeiro à memória **RAM** (processamento). Essa dado é armazenada na forma de 0 (zero) e 1 (um). Essa linguagem é chamada linguagem binária ou digital.

Na verdade, como já estudamos no computador, não existem letras, números e símbolos apenas **ELETRICIDADE**, e esta pode assumir apenas dois estados: **DESLIGADO** e **LIGADO** (convencionou-se que **0** representa desligado e **1** representa ligado).

Cada caractere tem um código binário associado a ele. Como visto na tabela **ACSII** a letra "A" equivale ao numero binário **01000001** (**65 em Decimal**), nenhum outro caractere terá o mesmo código. Este código de caracteres é formado pela união de **6** "zeros" e **2** "uns". Cada 0 e 1 é denominado de **BIT**, e o conjunto de oito deles é chamado **BYTE**. Um **BYTE** armazenar apenas um **CARACTERE** (letras, números, símbolos, pontuação, espaço em branco e caracteres especiais).

O Código ASCII, por usar "Palavras" de 8 bits, permite a existência de 256 caracteres em sua tabela $(256 = 2^8)$.

28	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁶	2 ⁶	2 ³	2 ²	2 ¹	20	
256	128	64	32	16	8	4	2	1	
	0	1	0	0	0	0	0	1	= 65 (Decimal)



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

Bytes	В	2 ⁰ = 1
KiloBytes	КЬ	2 ¹⁰ = 1024
MegaBytes	Mb	2 ²⁰ = 1 048 576
GigaBytes	Gb	2 ³⁰ = 1 073 741 824
TeraBytes	Tb	2 ⁴⁰ = 1 099 511 627 776
PetaBytes	Pb	2 ⁵⁰ = 1 125 899 906 842 624
ExaBytes	Eb	2 ⁶⁰ = 1 152 921 504 606 846 976
ZettaBytes	Zb	2 ⁷⁰ = 1180591620717411303424
YottaBytes	Yb	$2^{80} = 1208925819614629174706176$



Arquitetura e Organização de Computadores

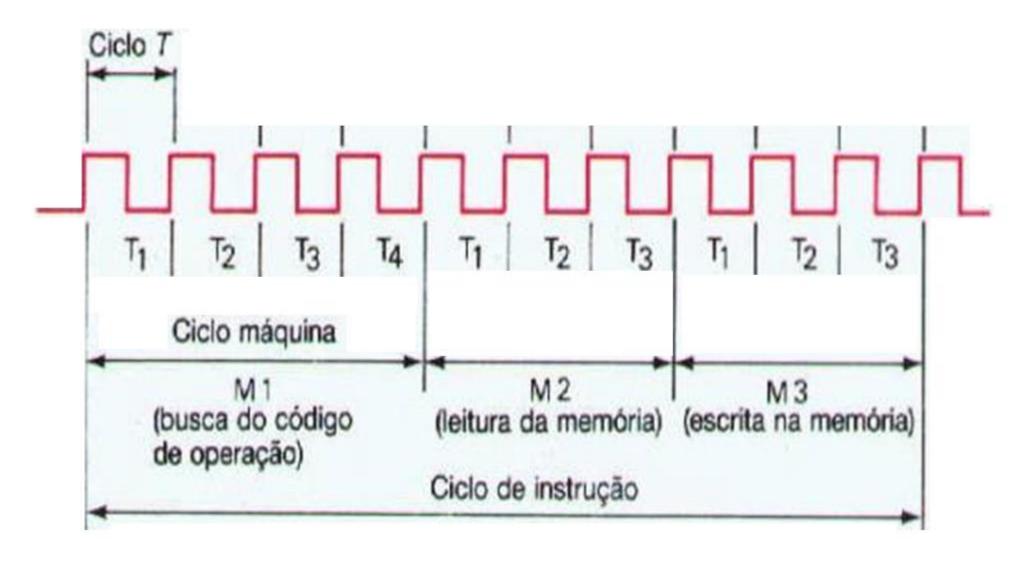
5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09

Ciclo de instruções





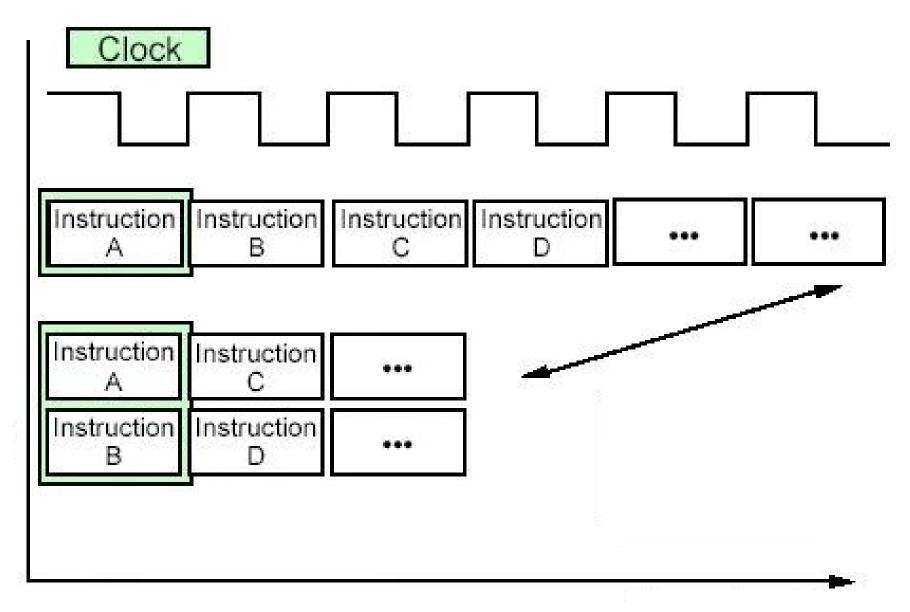
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09



Tempo de execução



Tarefas por núcleo

ECM 245

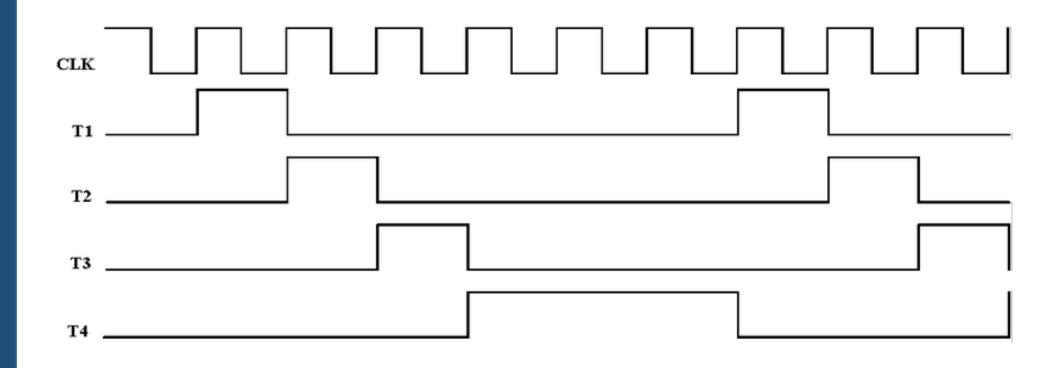
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09



O principal desafio é gerenciar vários **processos** simultâneos por núcleo, pois a **RAM** é compartilhada.



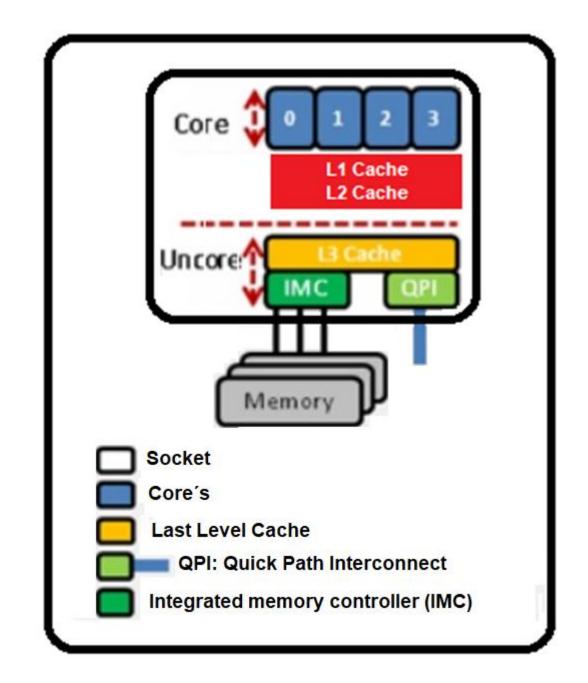


Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204





Arquitetura e Organização de Computadores

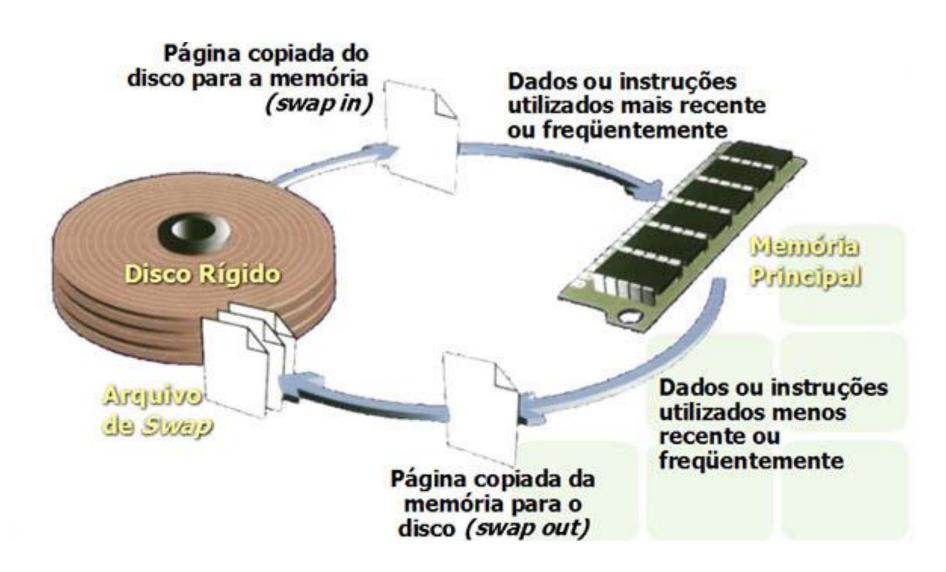
5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09

Swap





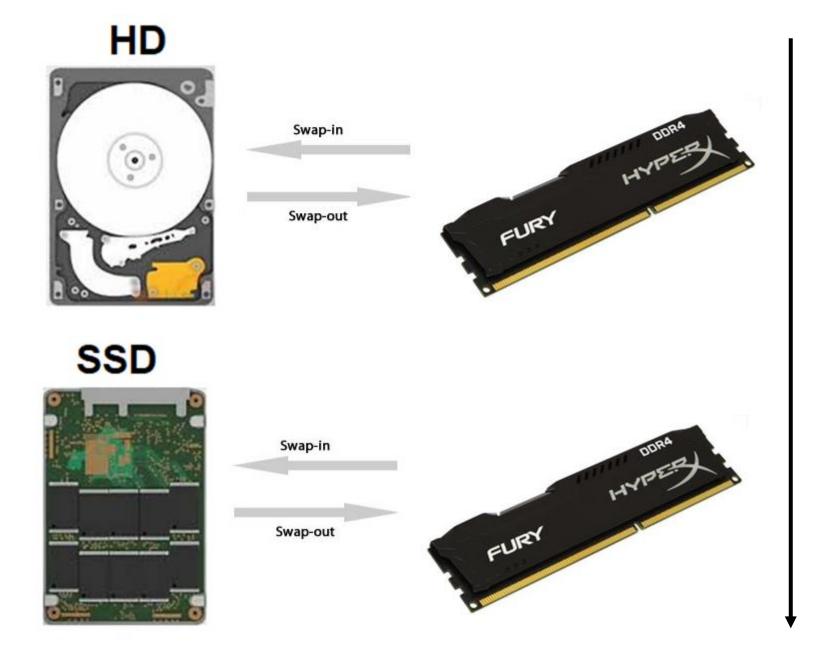
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 09



Capacidade Velocidade



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

