



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE

MARIE

SIMULADOR



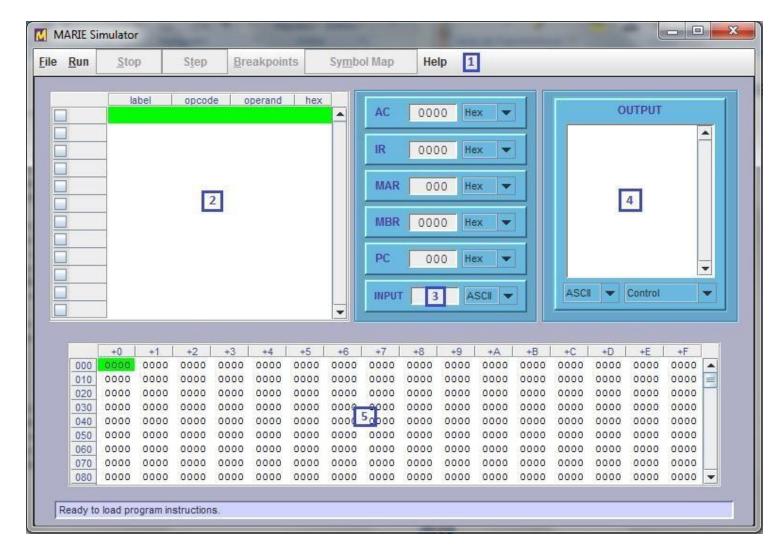
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE



- 1 Menu Principal: local onde se executam os comandos do MARIE
- 2 Lista de Instruções: quando um programa é carregado, suas instruções são mostradas
- 3 Indicadores: é o local onde todos os valores são mostrados e são colocados os dados de entrada (INPUT)
- 4 Janela de Saída: local onde os dados de saída são exibidos. (OUTPUT)
- 5 Memória: é o local onde o conteúdo da memória do computador é exibido, com seus respectivos valores



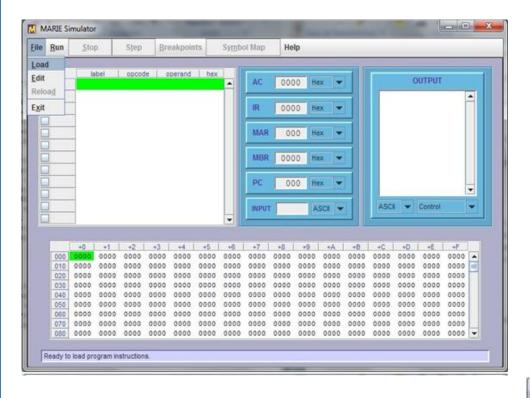
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

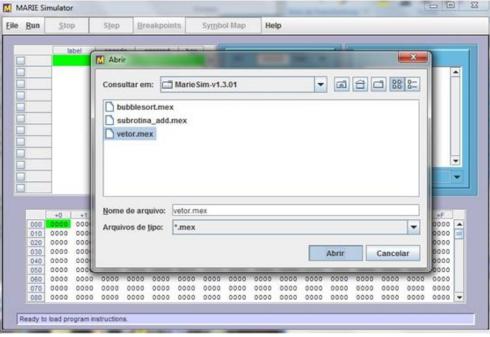
Sala: H204

MARIE



Caso existam mudanças no programa já aberto, será necessária usar a opção [File | Reload].

Para carregar um programa se deve ir em [File | Load] do Menu Principal. (Formato MEX)







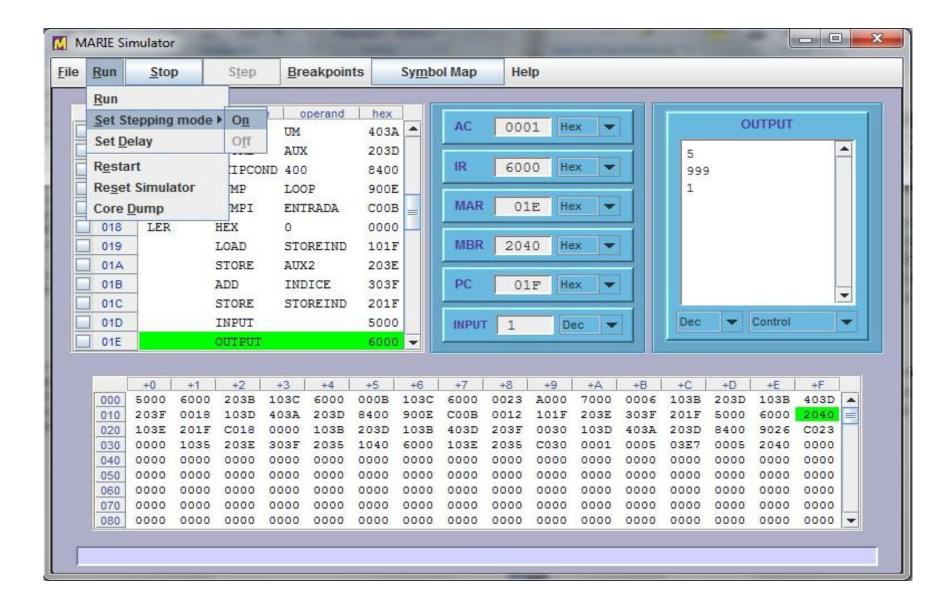
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE





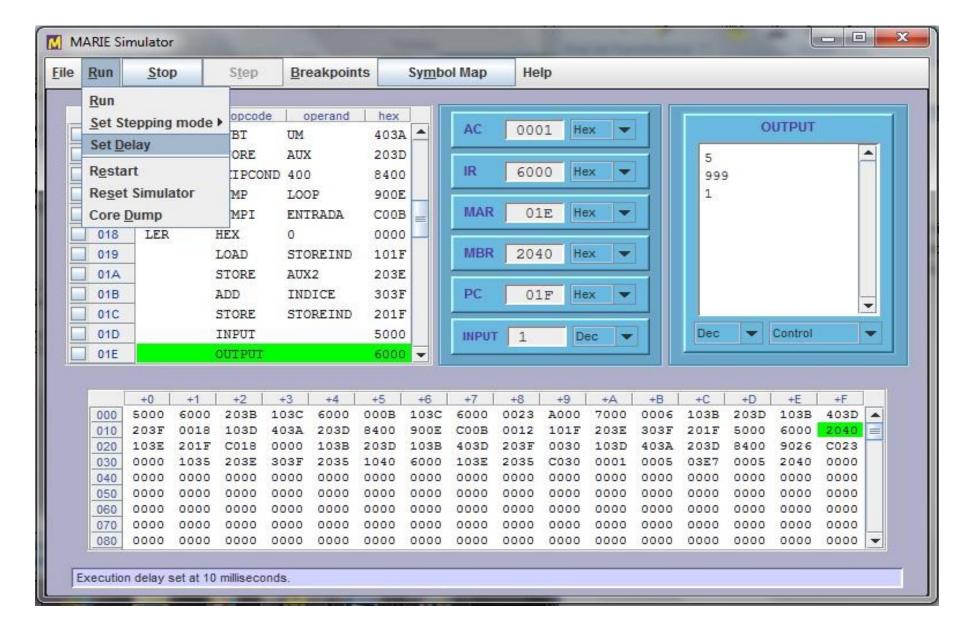
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE



opção [Run | Set Delay], padrão 10 segundos, pode ser aletrado até 3000 milissegundos



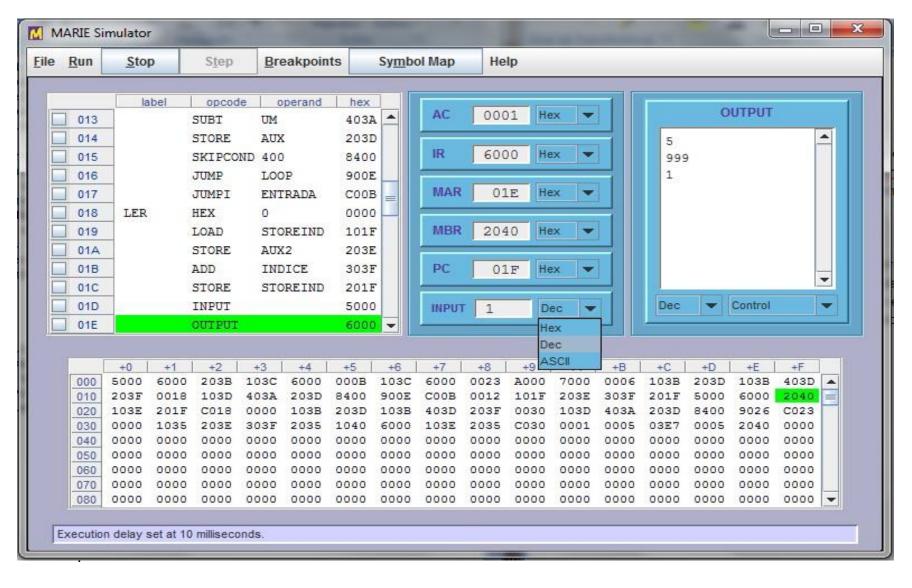
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE



Entrada (Input) e saída (Output) estão definidas, por padrão, para lerem e imprimirem valores de acordo com a tabela ASCII



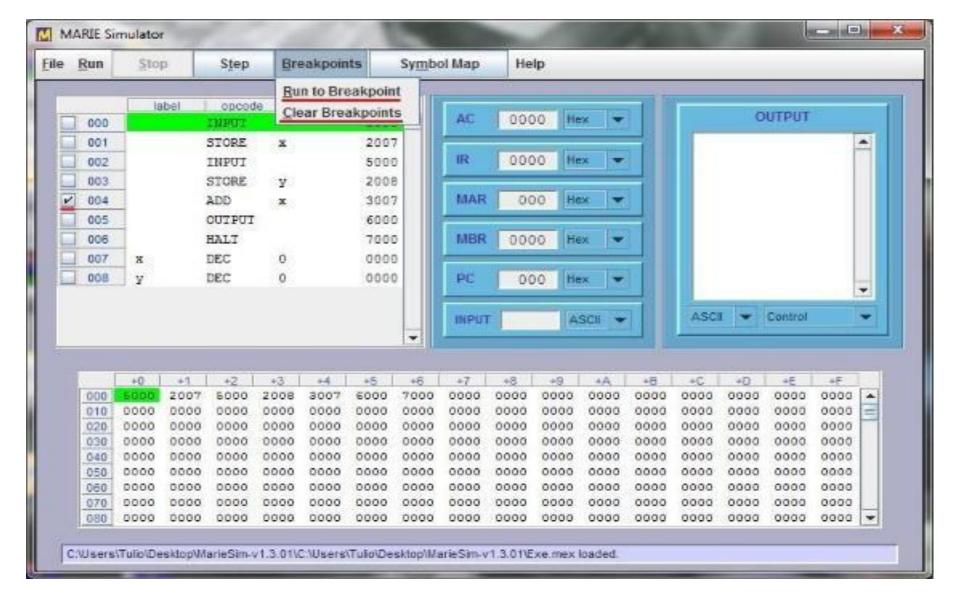
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE



o processamento de breakpoints (ponto de interrupção) através do uso de checkbox (caixas de seleção) associadas a cada instrução do programa.



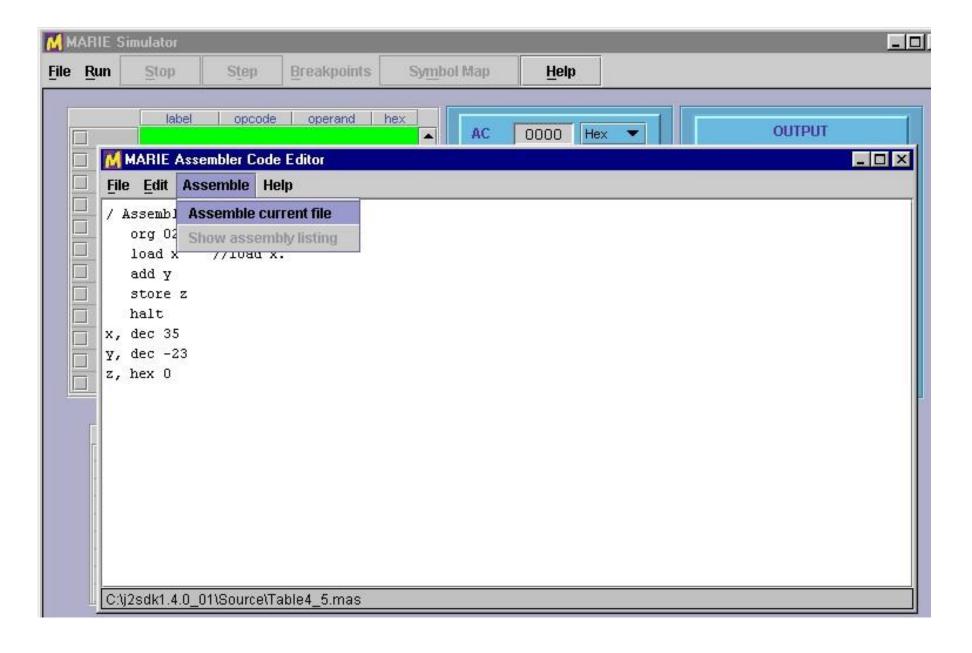
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE



Os arquivos de código fonte do MARIE devem ter um . Mas (assembler).





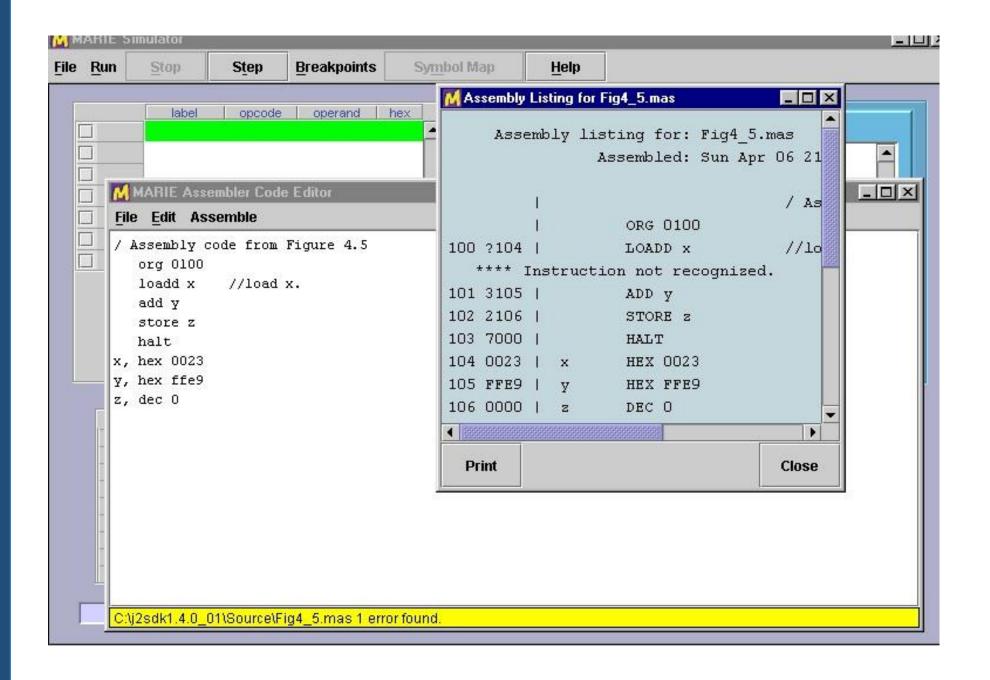
Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE





Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE

O programa automaticamente se inicia na linha 0 (zero). Essas linhas são implícitas;

Para adicionar comentários dentro do programa basta iniciá-lo com / ou //. Ou ainda

/*... */. Não é contado como linha do programa;

Instruções:

<u>Load</u> <endereço> – carrega valor contido no endereço no ACC – Acumulador (Registrador)

Store <endereço> – armazena valor do ACC no endereço

Add <endereço> - Soma o valor do endereço ao ACC

Subt <endereço> – Subtrai o valor do endereço no ACC

Input – Carrega no ACC um valor disponibilizado pelo usuário

Output – Mostra ao usuário o valor contido no ACC

Halt – Para o programa

Skipcond [000 | 400 | 800] – Instrução de teste. Se uma condição é verdadeira o programa salta 2 linhas de código, senão ela segue normalmente.

Skipcond 000 – Avalia se o ACC é menor que zero

Skipcond 400 – Avalia se o ACC é igual a zero

Skipcond 800 – Avalia se o ACC é maior que zero

Jump <endereço> – Salta para linha do código determinada

<u>Jns</u> <endereço> — Salta para subrotina iniciada no endereço

Clear - Zera o ACC

Addi <endereço> - Soma ao ACC o valor que é gerado num determinado trecho do código

Jumpi <endereço> - Pula para um linha depois do endereço referenciado



Arquitetura e Organização de Computadores

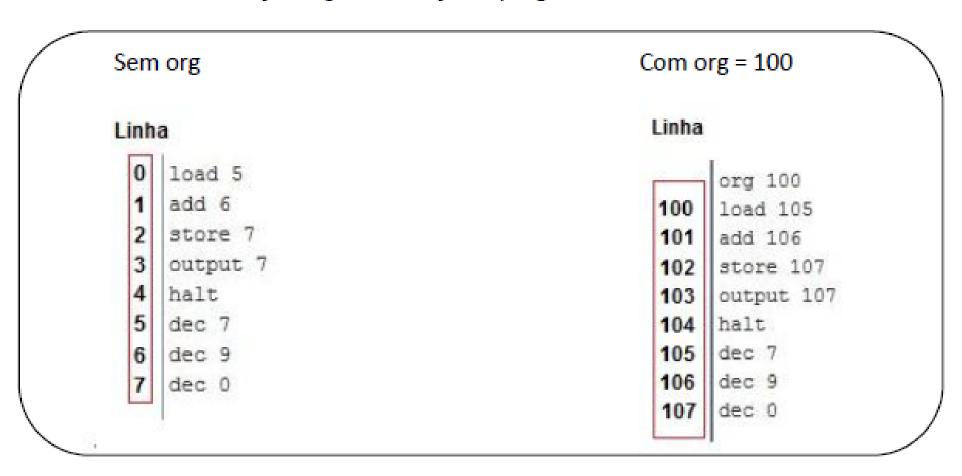
5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE

Caso deseje-se que o programa comece numa linha determinada pelo usuário, usa-se a função *org* no começo do programa





Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE

// soma dois números fornecidos pelo usuário --- Absoluto

```
input
store 8
input
store 9
load 8
add 9
output
halt
dec 0 // posição 8
dec 0 // posição 9
```



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

MARIE

// soma dois números fornecidos pelo usuário --- Realocável

input

store x

input

store y

load x

add y

output

halt

x, dec 0

y, dec 0