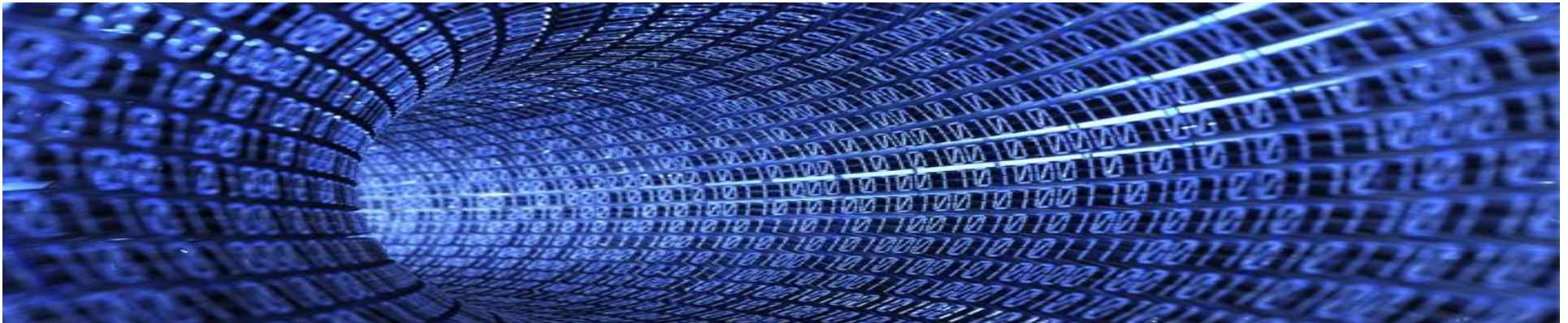


Curso de Engenharia de Computação ***Linguagens Formais, Autômatos e Compiladores***

Lógica de predicados



Lógica de predicados

- **Quantificadores e predicados**

- Principal **limitação** da **lógica proposicional**: **poder** de **expressão** limitado – **não é possível tratar** com **sentenças** tais como “*para todo x , $x > 0$* ”, por exemplo;
- Assim, uma extensão natural foi a **inclusão** de **variáveis**, **constantes**, **quantificadores** e **predicados**:
 - **Quantificador**: é uma **frase** como “para todo” e “existe” que **indica** quantos **objetos possuem** uma **certa propriedade**:
 - **Quantificador universal**
 - Representado pelo **símbolo** \forall ;
 - Lê-se “para todo” ou “para cada” ou “para qualquer”.
 - **Quantificador existencial**
 - Representado pelo **símbolo** \exists ;
 - Lê-se “existe um” ou “pelo menos um” ou “para algum”.

Lógica de predicados

■ Quantificadores e predicados

- **Predicado**: representa uma certa **propriedade** de um ou mais objetos;

- Pode ser **quantificado** ou **não**;

- **Notação genérica**: $P(x)$;

- **Exemplos**

- Se $P(x)$ é $(x > 0)$, a expressão $(\forall x)(x > 0)$ representa “para todo x que seja maior que zero”;
- Se $P(x)$ é “o livro x possui capa vermelha” então $(\forall x)P(x)$ representa “todos os livros possuem capa vermelha”;
- Se $P(x)$ é “o livro x possui capa vermelha” então $(\exists x)P(x)$ representa “pelo menos um livro possui capa vermelha”;

O valor verdade de um predicado
 $P(x)$ depende do **domínio de**
interpretação - a coleção de objetos
a partir do qual se escolhe x

Lógica de predicados

- **Interpretação**

- A **interpretação** de uma **expressão** envolvendo **predicados** envolve:
 - Uma **coleção** de **objetos**, denominado **domínio da interpretação**, que deve **incluir pelo menos um objeto**;
 - Uma **atribuição** da **propriedade** dos **objetos** no **domínio** para **cada predicado** na **expressão**:
 - Para cada $P(x)$, dependendo do domínio de interpretação de x , calcular seu valor verdade (\forall ou \exists).
 - Uma **atribuição** de um **objeto particular** no **domínio** para cada **símbolo constante** na expressão:
 - Constantes são interpretados como algum objeto particular.

Lógica de predicados

- **Interpretação**

- **Exemplo**

- Se $Q(x,y)$ é a propriedade $x < y$ e se a é uma constante à qual foi atribuído o objeto 7 de um **domínio de interpretação**, então:
 - $(\forall x)(Q(x,a))$ é **falso** se o **domínio de interpretação** for \mathbb{N} ;
 - $(\exists x)(Q(x,a))$ é **verdadeiro** se o **domínio de interpretação** for \mathbb{N} .

Lógica de predicados

■ Fórmulas bem formadas (fbf)

- Segue a mesma formulação da **lógica proposicional**: as **expressões** podem ser obtidas da **combinação** de **predicados**, **quantificadores**, **símbolos de agrupamento** (parênteses ou colchetes);
- Os símbolos de agrupamento ajudam a identificar o **escopo** de um **quantificador**:
 - Em $(\forall x)(P(x) \rightarrow Q(x, y))$, o escopo do quantificador $(\forall x)$ é $P(x) \rightarrow Q(x, y)$;
 - Em $(\forall x)((\exists y)[P(x) \wedge Q(x, y)] \rightarrow R(x))$, o escopo de $(\exists y)$ é $P(x) \wedge Q(x, y)$;
- **Variável livre** é uma variável que **ocorre** em algum **lugar** de uma **fbf**, **não sendo nem** a **variável** de um **quantificador** e **nem faz parte** do **escopo** de um **quantificador** que a **envolva**;
- **Exemplo**
 - Em $(\forall x)[Q(x, y) \rightarrow (\exists y)R(x, y)]$, y é variável livre. Por quê?

Lógica de predicados

▪ Tradução

- Muitas **sentenças** em **português** podem ser **expressas** como **fbfs** contendo **predicados** e **quantificadores**;
- Por **exemplo**, a **sentença** “todo papagaio é feio” está, na verdade, dizendo que qualquer coisa que seja um papagaio é feia. Fazendo $P(x)$ denotar “ x é um papagaio” e $U(x)$ denotar “ x é feio” tem-se que a sentença pode ser simbolizada como $(\forall x)[P(x) \rightarrow U(x)]$;
- Agora, a sentença “existe um papagaio feio” é denotado como $(\exists x)[P(x) \wedge U(x)]$;
- É importante saber o porque destas duas representações ...

Lógica de predicados

- **Teste seus conhecimentos**

- 1) Considerando o domínio de interpretação como \mathbb{Z} , qual o valor-verdade das fbfs a seguir?

$$(\forall x)(\exists y)(x + y = x)$$

$$(\exists x)(\exists y)(x^2 = y)$$

$$(\forall x)[x < 0 \rightarrow (\exists y)(y > 0 \wedge x + y = 0)]$$

Lógica de predicados

▪ Validade

- Uma **fbf proposicional sempre** tem **valor-verdade** (depende dos valores-verdade atribuídos aos símbolos), enquanto que uma **fbf predicativa pode não ter valor-verdade** (depende da interpretação);
- Escolher uma **interpretação** para uma **fbf predicativa** é análogo a **escolher valores-verdade** para **fbf proposicionais**, **exceto** por haver um **número infinito** de **interpretações possíveis** para as **fbfs predicativas** e apenas **2ⁿ linhas** para **fbfs proposicionais** com **n símbolos proposicionais**;
- Uma **tautologia** é uma **fbf proposicional** que é **verdadeira** em todas as **linhas** da **tabela-verdade**;
- O **análogo à tautologia** para as **fbfs predicativas** é a **validade** - uma **fbf predicativa** é **válida** se for **verdadeira** para **qualquer interpretação possível**;
- Como o número de **interpretações** é **infinito**, **não há** um **algoritmo** em **lógica de predicados** para se **determinar** se uma **fbf** é **válida**.

Lógica de predicados

- **Validade**
 - **Comparação com lógica proposicional**

	fbfs proposicionais	fbfs predicativas
Valor-verdade	Verdadeira ou falsa, de acordo com os valores atribuídos aos símbolos proposicionais.	Verdadeira, falsa ou sem valor-verdade, dependendo da interpretação.
Verdade intrínseca	Tautologia – verdadeira para todas as atribuições de valores-verdade.	fbf válida – verdadeira para todas as interpretações.
Metodologia	Algoritmo (tabela-verdade) para determinar se uma fbf é ou não uma tautologia.	Não há algoritmo para determinar se uma fbf é válida ou não.

Lógica de predicados

▪ Validade

– Exemplos

- $(\forall x)P(x) \rightarrow (\exists x)P(x)$ é válida, pois se é verdade que o predicado é verdadeiro para todo x então é também para pelo menos um;
- $(\forall x)P(x) \rightarrow P(a)$ é válida, pois se é verdade que o predicado é verdadeiro para todo x então é também para um caso particular;
- $P(x) \rightarrow [Q(x) \rightarrow P(x)]$ é válida, mesmo contendo variável livre;
- $(\exists x)P(x) \rightarrow (\forall x)P(x)$ não é válida, pois não se pode generalizar que se o predicado é válido para pelo menos um valor ele então será para todos.

Lógica de predicados

- **Teste seus conhecimentos**

1) Decidir se cada uma das fbfs a seguir é válida ou inválida, justificando.

$$(\exists x) A(x) \leftrightarrow \neg((\forall x) \neg A(x))$$

$$(\forall x) A(x) \leftrightarrow \neg((\exists x) (\neg A(x)))$$

$$(\forall x) (P(x) \vee Q(x)) \leftrightarrow (\forall x) P(x) \vee (\exists y) Q(y)$$

Lógica de predicados

- **Definição da lógica de predicados**

- Os **argumentos** da **lógica de predicados** são construídos a partir de **fbfs** com **predicados**, **quantificadores**, **conectivos lógicos** e **símbolos de agrupamento**, possuindo a forma genérica:

$$P_1 \wedge P_2 \wedge P_3 \wedge \dots \wedge P_n \rightarrow Q$$

- Para um **argumento válido**, Q (conclusão) deve **seguir logicamente** P_1, P_2, \dots, P_n (hipóteses) em **todas** as **interpretações possíveis**;
- Isto é chamado de **preservação da verdade**. Este sistema será então:
 - **Correto**: somente argumentos válidos poderão ser provados;
 - **Completo**: todo argumento válido deveria ser provado.

Lógica de predicados

■ Regras de derivação

- São as **mesmas** da lógica **proposicional**, mas se **acrescentam regras** específicas;
- Acrescentar as seguintes **equivalências (úteis)**:

$$(\exists x) A(x) \leftrightarrow \neg((\forall x) \neg A(x))$$

$$(\forall x) A(x) \leftrightarrow \neg((\exists x) (\neg A(x)))$$

- Como de exemplo de **aplicação** em das **regras** já **vistas** (no caso, *modus ponens*) tem-se:

$$1. (\forall x) R(x) \quad \text{(hipótese)}$$

$$2. (\forall x) R(x) \rightarrow (\forall x) S(x) \quad \text{(hipótese)}$$

$$3. (\forall x) S(x) \quad 1, 2, \text{ mp}$$

Lógica de predicados

■ Novas regras de derivação

Regras de inferência			
De	Pode derivar	Nome/abreviação	Restrição no uso
$(\forall x)P(x)$	$P(t)$ onde t é símbolo de variável ou constante.	Instanciação universal/ ui	Se t é uma variável, não pode aparecer no escopo de um quantificador para t .
$(\exists x)P(x)$	$P(a)$ onde a é um símbolo constante não utilizado antes na sequência de prova.	Instanciação existencial/ ei	Deve ser a primeira regra empregada para introduzir a na sequência.
$P(x)$	$(\forall x)P(x)$	Generalização universal/ ug	$P(x)$ não deve ter sido deduzido de qualquer hipótese onde x é livre e nem ter sido deduzido por EI de qualquer fbf no qual x é livre.
$P(x)$ ou $P(a)$, a cte.	$(\exists x)P(x)$	Generalização existencial/ eg	Para sair de $P(a)$ para $(\exists x)P(x)$, x não deve aparecer em $P(a)$.

Lógica de predicados

▪ Exemplos

- “Todos os humanos são mortais. Sócrates é humano. Portanto Sócrates é mortal”. Se $H(x)$ representa x é humano, $M(x)$ representa x é mortal, e s é um símbolo constante a que foi atribuído Sócrates, então deve-se provar o argumento:

- Derivação: $(\forall x)(H(x) \rightarrow M(x)) \wedge H(s) \rightarrow M(s)$

1. $(\forall x)(H(x) \rightarrow M(x))$	(hipótese)
2. $H(s)$	(hipótese)
3. $H(s) \rightarrow M(s)$	1,ui
4. $M(s)$	2,3,mp

Lógica de predicados

- **Exemplos**

- Provar

$$(\forall x)(P(x) \rightarrow Q(x)) \wedge (\forall x)P(x) \rightarrow (\forall x)Q(x)$$

- Derivação:

1. $(\forall x)(P(x) \rightarrow Q(x))$	(hipótese)
2. $(\forall x)P(x)$	(hipótese)
3. $P(x) \rightarrow Q(x)$	1,ui
4. $P(x)$	2,ui
5. $Q(x)$	3,4,mp
6. $(\forall x)Q(x)$	5,ug

Lógica de predicados

- **Teste seus conhecimentos**

1) Provar o argumento:

$$(\exists x)P(x) \wedge (\forall x)(P(x) \rightarrow Q(x)) \rightarrow (\exists x)Q(x)$$

$$(\exists x)R(x) \wedge \neg((\exists x)(R(x) \wedge S(x))) \rightarrow (\exists x)(\neg S(x))$$

Referências Bibliográficas

- GERSTING, J.L. **Fundamentos matemáticos para a ciência da computação**. 4. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2001. 538 p. ISBN 85-216-1263-X.