ARM Machine Learning

Integrantes

Rodrigo Teixeira dos Santos - 16.04031-7

Rafael Murata - 17.00103-0

Lucas Brancatelli Santana - 17.00835-6

Felipe Pereira Sanger - 17.02225-8

Osvaldo William Schimidt Junior - 17.04091-4

ECM245 - Arquitetura e organização de computadores

Professor: João Carlos Lopes Fernandes



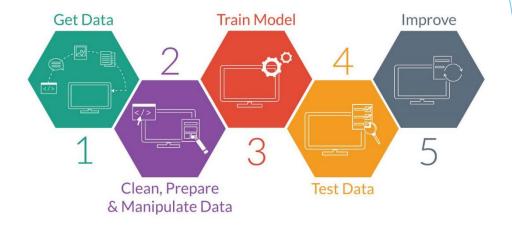
Introdução a termos

- Explicação e introdução de termos
 - ► TOPs/GOPs Tera operations per second/Giga operations per second;
 - ► TOPs/W Tera operations per second per watt;
 - ADAS Advanced driverassistance systems;
 - CPUs Central Processing Unit;
 - GPUs Graphics Processing Unit;
 - DSPs Digital Signal Processor.



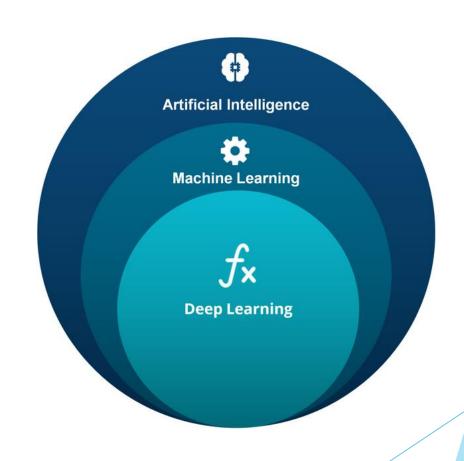
Machine Learning - Introdução

- Algoritmos de aprendizagem
- Identificar padrões, tomar decisões e aprender com dados
- Aprendizagem:
 - Supervisionada;
 - Não Supervisionada;
 - Por Reforço.



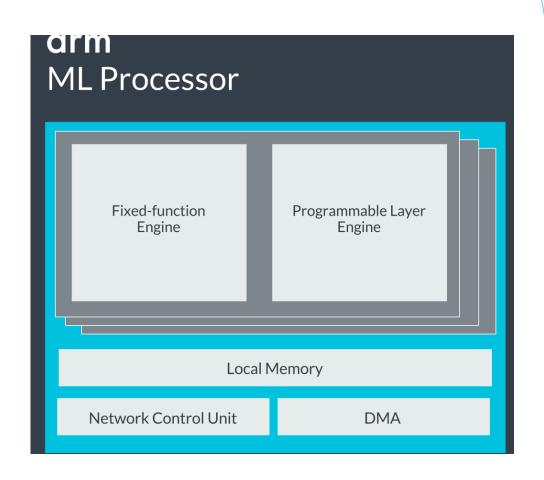
IA, Deep Learning e Machine Learning

- Inteligência Artificial
 - Máquinas inteligentes que evoluem e se desenvolvem.
- Machine Learning
 - Programação de máquinas para que elas consigam aprender.
- Deep Learning
 - Criação de redes neurais artificiais.



Principais Características

- Mecanismos para execução de:
 - Camadas de convolução;
 - Camadas programáveis, para execução de camadas não convolutadas e implementação de operadores;
- Unidade de controle de rede que maneja grande parte dos processos, junto com DMA, que move a data da memória principal;
- Memória da placa que permite armazenar as informações mais importantes, reduzindo tráfego para memória externa e assim economizar energia.



Capacidade de processamento

- Arquitetura de carregar/armazenar;
- Hardware virtualization support (abstrações lógicas de seus componentes ou apenas a funcionalidade necessária para executar vários sistemas operacionais).
- Processadores RISC (reduced instruction set computer) para realizar o menor número possível de tipos de instruções computacionais para operarem em alta velocidade, mais de 1 milhão de instruções por segundo.
- Execução em 64 e 32-bit para alta performance.



Diferenciais

- Desenvolvido especialmente para melhor performance em celulares
- Performance de até 4 Tera Operations Per Second (TOPS)
 - Podendo ter uma performance ainda melhor no celular
- Camada programável para se adaptar às novas tecnologias
- Habilitar Assistentes de voz e outras tecnologias que mudam como pessoas interagem com o mundo



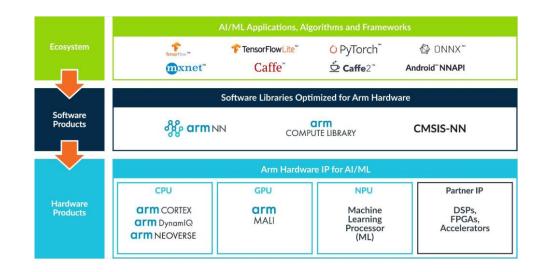
Principais Benefícios

- Solução mais eficiente para rodar redes neurais
- Design
 - Focado para mobile e mercados adjacentes
 - Optimizado para aceleração de machine learning
- Mecanismos programáveis pensando no futuro



Projeto Trillium

- Plataforma computacional heterogênea
- Bibliotecas e software opensource
- Ecossistema global

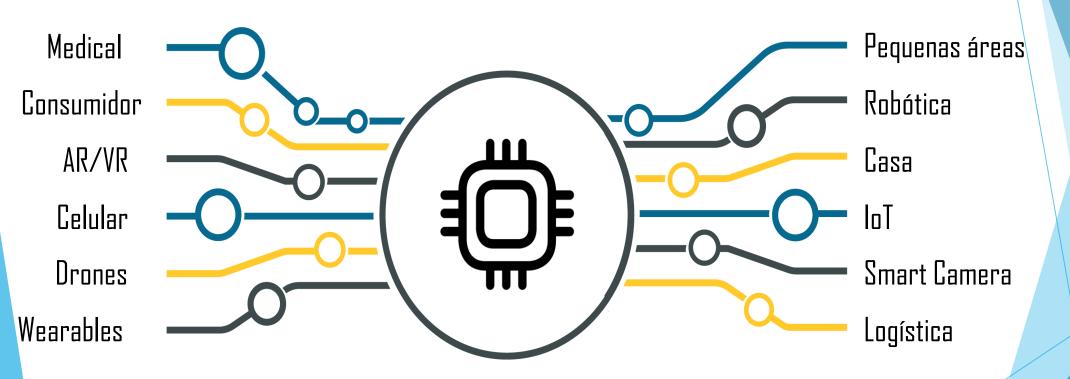


Finalidades

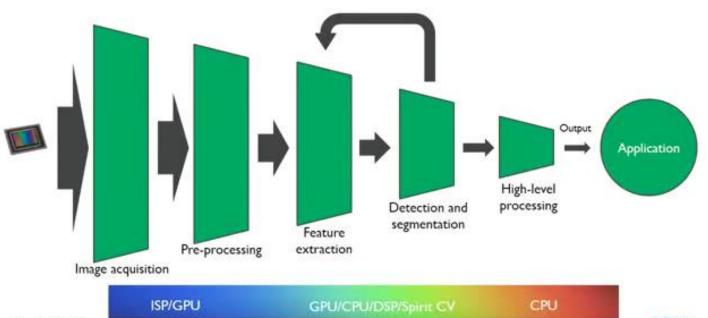
- Resolver questões como:
 - Privacidade;
 - Segurança;
 - ► Largura de banda;
 - ► Latência.



Aplicação



Computer vision pipeline



19 @ARM 2016

ARM



QR Code para questionário

Bibliografia

- https://developer.arm.com/products/processors/machine-learning/arm-ml-processor
- https://community.arm.com/developer/ipproducts/processors/b/processors-ip-blog/posts/arm-mlprocessor?_ga=2.195656300.1713261854.1552237905-1411976080.1552237905
- https://developer.arm.com/technologies/machine-learning-on-arm
- https://www.youtube.com/watch?v=k4ovpelG9vs&t
- https://community.arm.com/developer/ipproducts/processors/b/processors-ip-blog/posts/arm-mlprocessor?_ga=2.82746901.2016732249.1551872096-1460174290.1551872096
- https://whatis.techtarget.com/definition/ARM-processor

Bibliografia

- https://community.arm.com/developer/ipproducts/processors/b/processors-ip-blog/posts/ai-project-trillium
- https://www.arm.com/products/silicon-ip-cpu/machine-learning/project-trillium
- https://www.salesforce.com/br/blog/2018/4/Machine-Learning-e-Deep-Learning-aprenda-as-diferencas.html
- https://olhardigital.com.br/noticia/as-diferencas-entre-inteligencia-artificial-machine-learning-e-deep-learning/72678

ARM ML Machine Learning

Integrantes:

Rodrigo Teixeira dos Santos - 16.04031-7

Rafael Murata - 17.00103-0

Lucas Brancatelli Santana - 17.00835-6

Felipe Pereira Sanger - 17.02225-8

Osvaldo William Schimidt Junior - 17.04091-4

ECM245 - Arquitetura e organização de computadores

Professor: João Carlos Lopes Fernandes

