

# ***Curso de Engenharia de Computação*** ***Sistemas Operacionais***

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



## **Sistemas de Arquivo – Parte III**



Slides da disciplina Sistemas Operacionais  
Curso de Engenharia de Computação  
Instituto Mauá de Tecnologia – Escola de Engenharia Mauá  
Prof. Marco Antonio Furlan de Souza

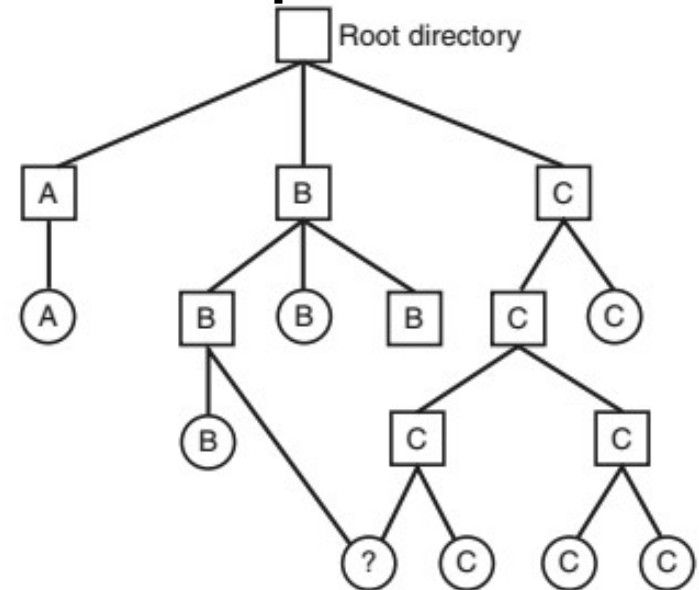
# Implementação de sistema de arquivos

## ■ Arquivos compartilhados

- Um mesmo **arquivo** pode **aparecer simultaneamente** em **diferentes diretórios** pertencentes a **diferentes usuários**;
- A **conexão** entre um **diretório de usuário** e um **arquivo compartilhado** é denominado **link**.

Neste exemplo, **um arquivo de C** está **compartilhado** em **B** (considerar que são de usuários B e C).

O **sistema de arquivo** agora assume uma **topologia de DAG** (*Direct Acyclic Graph* – Grafo Acíclico Direto) no lugar de árvore.



# Implementação de sistema de arquivos

- Arquivos compartilhados

- Problema

- Como **diretórios** contém **endereços** de **arquivos**, então uma **cópia** de **endereços** de disco deverá **existir** tanto no **diretório B** (que tem o link) quanto no **diretório C** (original);
    - Se um dos **usuários** (B ou C) **altera** um **arquivo compartilhado**, as **alterações** serão **realizadas** apenas para o **usuário** que as **alterou** – isso **viola** o **princípio** de **compartimento**!

# Implementação de sistema de arquivos

- **Arquivos compartilhados**

- **Solução 1**

- **Não listar os blocos dos arquivos nos diretórios** – mas em uma **estrutura** de dados associada com o **próprio arquivo** – usado no Unix/Linux com **i-nodes**;

- **Solução 2**

- Criar um **novo tipo de arquivo – link** – **contendo** apenas o **caminho de diretórios do arquivo compartilhado**. Esta é a solução **utilizada** em **links simbólicos** do Unix/Linux.

- Arquivos compartilhados

- Problemas com as soluções apresentadas

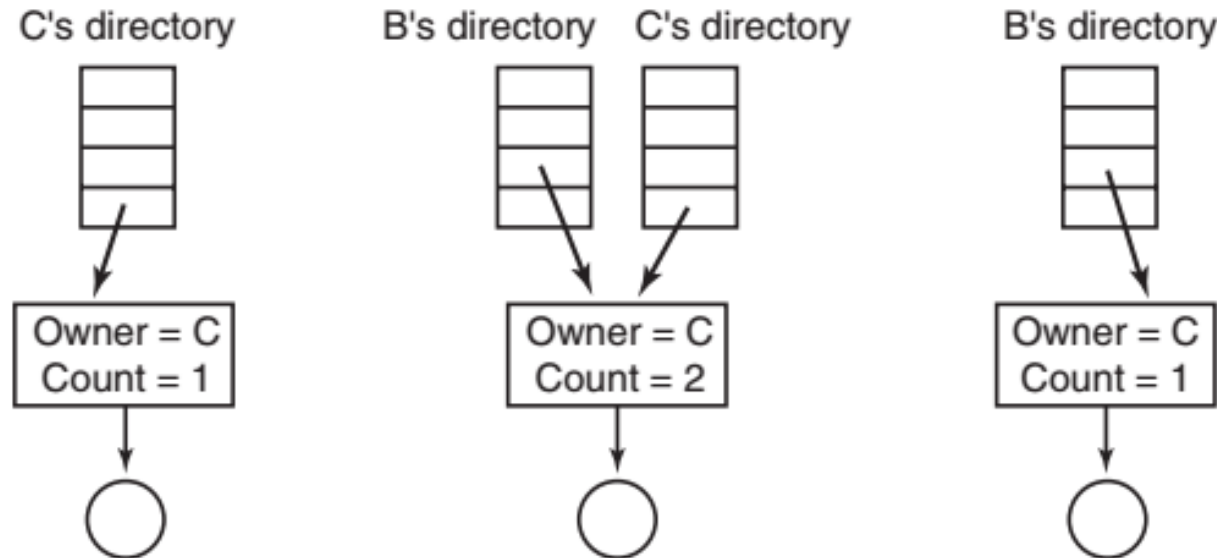
- Com **links**, se o **arquivo original** for **removido**, o **link** se tornará **inválido** – ao se tentar utilizá-lo, um erro deverá ser emitido – esse é o **comportamento** de **links simbólicos** do Unix/Linux ou **soft links**;
    - No Unix/Linux existe o **conceito** de **hard link**: quando se cria um hard link de um arquivo, uma **contagem de referência** é criada – **apenas quando o arquivo tem contagem 1 ele poderá de fato removido!**
    - **Outro problema**: quando se deseja fazer um **backup**, o **que fazer com links**? Se eles forem **copiados** no **backup**, **umenta-se o espaço** necessário; **senão**, ao se **restaurar** o backup esses **links não existirão** – programas de backup mais inteligentes permitem configurar o que fazer.

# Implementação de sistema de arquivos

- Arquivos compartilhados

- Solução de links com contagem de referência (*hard link*)

- **Exemplo:** depois que B criou um link para arquivo de C, C remove este arquivo.



- **Sistema de Arquivos estruturado para log**
  - **LFS (Log-structured File System)** é baseado na **ideia** que conforme as **CPUs** se tornam **mais rápidas** e **memória RAM** são **maiores**, **caches de disco** também **aumentam significativamente**;
  - Então é **possível satisfazer** uma **boa fração** das **leituras diretamente** do **cache** do sistema de arquivos, **sem** a necessidade de realizar **acessos a discos**;
  - **Posteriormente**, a **maior parte** dos **acessos** a disco **serão de escrita** e então o **sistema de antecipar leituras não** trará **vantagens significativas** de desempenho;
  - Além disso, as **escritas** em **arquivos** tendem a ser **realizadas** em **agrupamentos pequenos** ( $t_{escrita} + t_{busca} + t_{rotação}$ ), **reduzindo o desempenho**.

- **Sistema de Arquivos estruturado para log**
  - A abordagem **LFS** considera todo o **disco** como um **grande log**;
  - **Periodicamente** e quando há uma **necessidade especial** para isso, **todas as escritas pendentes** sendo **bufferizadas** em **memória** são **armazenadas** em um **segmento único** e que então é **escrito ao disco** como um **segmento contínuo** no **final do log**;
  - Este **segmento** pode conter **i-nodes**, **blocos de diretórios**, e **blocos de dados** – no **início do segmento** existe um **sumário** que **indica** o que **existe** no **segmento**;
  - A ideia é que o **tamanho do segmento** a ser escrito **ocupe** toda a **largura de banda do disco** na **escrita** (em MB/s).



## ▪ Sistema de Arquivos estruturado para *log*

- A organização dos **i-nodes** é a mesma, porém eles estão **espalhados** pelo **log**;
- Um **mapa** de **i-node**, **indexado** pelo **número** do **i-node**, é **mantido**. A **entrada i** no **mapa** **aponta** para o **i-node i** no **disco**. O mapa é **mantido** em **disco** e **também** no **cache**, de modo que partes utilizadas com mais frequência estejam na memória a maior parte do tempo;
- Ao se **abrir** um **arquivo**, consulta-se o **mapa** para **localizar** o **i-node** do **arquivo**. **Localizado** o **i-node**, seus **blocos** são **recuperados** dentro de **algum segmento** do log;
- Para **blocos** que foram **removidos** do log, o **LFS** conta com um **processo** de **limpeza** que varre o **log** de modo **circular** e então o **compacta** o **segmento** – o **disco** se torna um **grande log circular** (mas não trivial).

## ■ Sistema de Arquivos com Journaling

- Uma abordagem que **utiliza log** para aumentar a robustez de um **sistema de arquivos** (sem alterá-lo como no LFS) **existentes** é chamada de **journaling file systems** e é empregada no Linux pelos sistemas ext3, ext4, ReiserFS, no Microsoft NTFS e também no MacOS;
- A ideia é **manter** um **log** do que o **sistema** está para fazer de modo que, se o **sistema falha antes** da **realização** de **uma tarefa**, **após** o **boot** ele pode **recuperar do log** a **tarefa** que **estava** para ser **executada** antes da **falha** ocorrer e então se **recuperar**.

## ■ Sistema de Arquivos com Journaling

- **Exemplo:** quando se **remove** um **arquivo** no Unix/Linux ocorrem as seguintes **operações**:
  - 1) Remover** o **arquivo** de seu **diretório**;
  - 2) Liberar** o **i-node correspondente** do **arquivo** para o **grupo** de **i-nodes livres**;
  - 3) Retornar** ao **disco** todos os **blocos** do **arquivo** ao **grupo** de **blocos** de disco **livres**.
- O que acontece se uma falha provoca o término de operação do sistema operacional em cada um dos passos acima?

## ▪ Sistema de Arquivos com Journaling

- Um **sistema de arquivos** com **journaling** primeiro **adiciona** uma **entrada** no **log** com as **três ações** a serem completadas;
- Esta **entrada** então é **escrita** no **disco** (e **verificada** que foi escrita corretamente);
- Apenas **quando** a **entrada** no **log** foi **escrita** é que as **operações** são **iniciadas**;
- Quando as **operações** são **terminadas** com sucesso, a **entrada** no **log** é **apagada**;
- **Se** o **sistema operacional falha** (*crash*), no processo de recuperação **após o boot** o **sistema de arquivos** **verifica** o **log** para **determinar** se **existe** alguma **operação pendente**;
- Se **existir operações pendentes**, elas podem ser **reexecutadas** até que o **arquivo** seja corretamente **removido**.

## ■ Sistema de Arquivos com Journaling

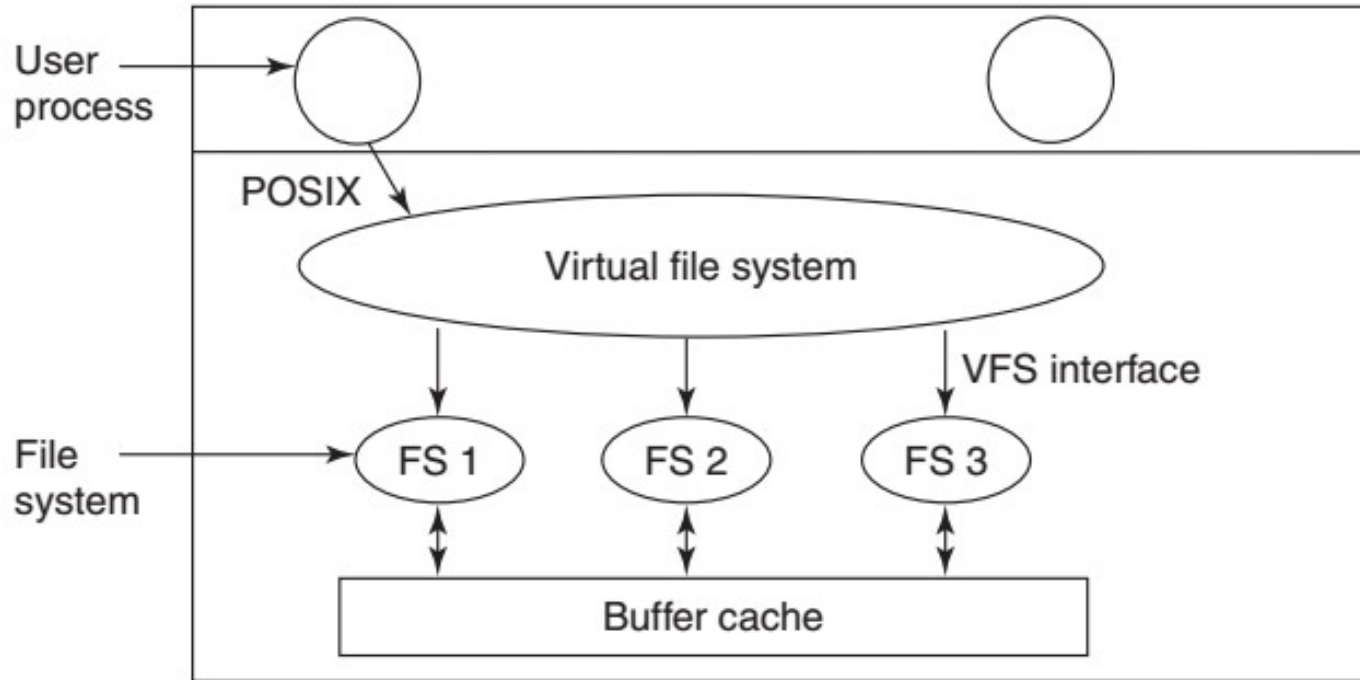
- As **operações** a serem **logadas** devem ser **idempotentes** – podem ser **repetidas quantas vezes necessário** sem problema – cabe ao sistema de arquivo com journaling organizar as operações no log de modo que elas sejam idempotentes;
- Para aumentar a confiabilidade do sistema, pode-se adicionar o conceito de **transação atômica**, como em bancos de dados – um **grupo de ações é completamente executado ou nenhuma das ações é executada** (blocos begin transaction / end transaction com commit / rollback).

## ■ Sistema de Arquivos Virtual

- Para poder **operar com diversos meios de armazenamento** contendo **sistemas de arquivos distintos**, a maior parte dos **sistemas UNIX/Linux** utilizam o conceito de **VFS** (*virtual file system* – **sistema de arquivos virtual**) para integrá-los em uma estrutura comum;
- A **ideia-chave** é **abstrair a parte do sistema de arquivo** que é **comum a todos os sistemas de arquivos** e **colocar o código correspondente** em uma **camada separada** que **invoca os sistemas de arquivo concretos**, que de fato gerenciam os dados.

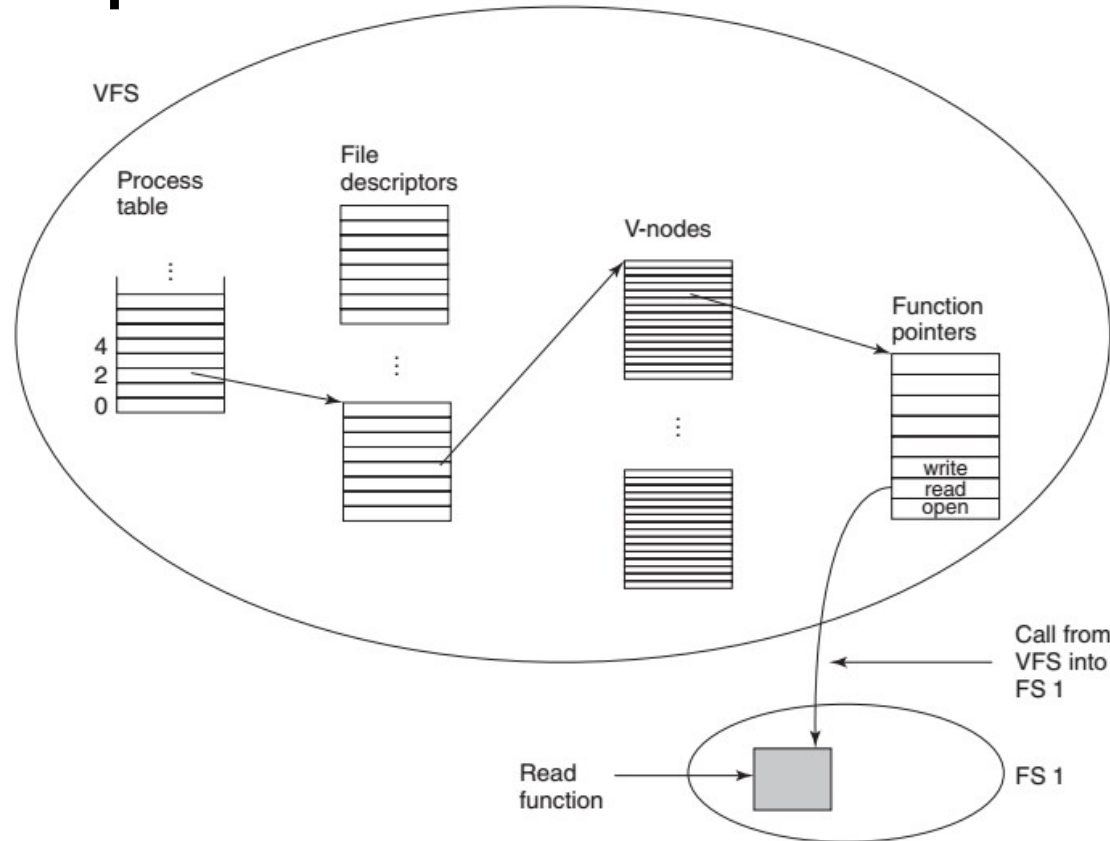
# Implementação de sistema de arquivos

- Sistema de Arquivos Virtual



# Implementação de sistema de arquivos

## ■ Sistema de Arquivos Virtual





## ■ Sistema de Arquivos Virtual

- O VFS possui **dois tipos** de **interface**: uma para os **processos** de **usuário** e outra para os **sistemas** de **arquivo concretos**;
- Existem **sistemas** tais como o **NFS** (network file system) que se trata de uma **interface VFS** onde os **arquivos** não estão em uma partição do disco e sim em alguma **máquina de rede**.

# ***Referências bibliográficas***

TANENBAUM, Andrew S. **Sistemas operacionais modernos**. 3. ed.  
São Paulo: Pearson, 2013. 653 p.