

Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

**MARIE: Ciclos.** 



## Clock

ECM 245

Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira 07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

Como já visto, o **clock** é uma forma de indicar o número de instruções que podem ser executadas a cada segundo **(ciclo)**. Sua medição é feita em Hz (sendo que KHz corresponde a mil ciclos, MHz corresponde a 1000 KHz e GHz corresponde a 1000 MHz). Assim, um processador Core i9-9900K, que possui **clock** de 3,60 GHz em modo normal e em modo turbo pode chegar a 5,00 GHz, isto indica que ele realiza de 3600 a 5000 milhões de ciclos por segundo. Algumas instruções podem precisar de vários **ciclos** para serem executadas, enquanto outras, apenas um **ciclo**.





Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

## Clock Interno / Externo

O clock interno é a frequência que o processador trabalha. Em um "Pentium 4 2,8 GHz", o "2,8 GHz" indica o clock interno. Este geralmente é obtido através de um multiplicador do clock externo. Por exemplo, se o clock externo for de 200 MHz, o multiplicador terá de ser de 14x para fazer com o que processador funcione a 2,8 GHz (200 x 14).

Também conhecido como **FSB** (**Front Side Bus**), o **clock externo**, por sua vez, é o que indica a frequência de trabalho do barramento (conhecido como barramento externo) de comunicação com a placa-mãe (na verdade, chipset, memória etc). Por exemplo, o processador AMD Sempron 2200+ trabalha com **clock externo** de 333 MHz e 1500 MHz interno.



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

# Ciclo de Operação

Quando se diz que um processador é de 200 MHz, significa que seu ciclo de operação será de:

 $1 / 200.000.000 s = 5 x 10^-9 s ou seja,$ **5 ns**.

Freqüência (MHz)	Período (ns)	
25	40	
33	30	
40	25	
50	20	
66	15	
100	10	
133	7.5	
166	6	
200	5	
266	3.75	

Na teoria, o **aumento** do **clock** de um processador faz com que **mais** instruções possam ser realizadas em um mesmo intervalo de tempo.



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

## **Exemplo: FSB**

Um processador que opere em 550 MHz pode estar usando um FSB de 100 MHz. Isto significa que há uma configuração do multiplicador de **clock** (também denominada *razão barramento/núcleo*) de 5,5.

A CPU é ajustada para operar a 5,5 vezes a frequência do barramento frontal: "100 MHz × 5,5 = 550 MHz". Variando o valor do FSB ou o multiplicador, podem ser atingidas diferentes frequências de CPU, é desta forma que uma placa mãe pode aceitar diferentes processadores de clock diferentes.

Desta forma estipule valores de FSB e Multiplicadores que consiga aceitar os seguintes valores:

Processadores de 2.8, 2.4 e 3.2 GHZ

FSB - 350, 300 e 400 MHz - Multiplicador de 8



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

# Exemplo: memória

Em sistemas mais recentes, é possível ver a memória em proporções de "4:5" e similares.

A memória irá operar 5/4 vezes mais rápida do que o FSB, nesta situação, significando que um barramento de 133 MHz pode operar com a memória em 166 MHz.



Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

## Revisão de conceitos

	2 2 2 2 2		
	16 8 4 2 1		8 4 2 1
Decimal	Binario	Неха	Regra
0	0	0	0000
1	1	1	0001
2	10	2	0010
3	11	3	0011
4	100	4	0100
5	101	5	0101
6	110	6	0110
7	111	7	0111
8	1000	8	1000
9	1001	9	1001
10	1010	Α	1010
11	1011	В	1011
12	1100	С	1100
13	1101	D	1101
14	1110	E	1110
15	1111	F	1111

24 23 22 21 20



## Revisão de conceitos

ECM 245

Arquitetura e Organização de Computadores

5ª-feira

07h40-09h20

Sala: H204

AULA 11

