



Guilherme Bedin <guilherme0bedin@gmail.com>

#7DaysOfCode - Java 1/7: Consumir uma API de filmes

1 mensagem

Paulo Silveira <paulo@7daysofcode.io>

7 de junho de 2022 08:03

Responder a: reply-caelum57945.activehosted.1327.8166.46734@d32a.emsend3.com

Para: Guilherme Bedin <guilherme0bedin@gmail.com>



Chegou a hora, Guilherme Bedin! **Você vai começar a sua jornada no #7DaysOfCode ;)**

Este primeiro dia é super importante! Ao final dele, você terá um novo conhecimento que é **essencial para os próximos desafios**.

Muita gente na nossa área de tecnologia é fanática por cinema, séries e filmes. Por isso mesmo, o tema geral do nosso desafio vai ter tudo a ver com isso.

Você conhece o IMDB? É provavelmente a plataforma mais famosa que agrupa basicamente todos os filmes, séries, programas de TV, atores, etc., do mundo. Você pode imaginar que o banco de dados deles deve ser colossal!

No desafio de hoje, você vai fazer o seu código Java rodar e **consumir a API do IMDB**. Seu objetivo será **imprimir os resultados de uma busca na linha de comando**.

Explicando melhor, você vai usar essa API para **pesquisar os top 250 filmes e imprimir o JSON correspondente no**

console da sua IDE.

Para isso, você pode acessar o webservice ou API da plataforma em:

<https://imdb-api.com/api>

O site do IMDB tem uma documentação bem legal para você se familiarizar com os parâmetros da chamada e analisar o retorno.

Ahh, também será preciso gerar uma **APIKey** (uma chave de acesso), registrando o seu email no site. Com a chave em mãos, você poderá buscar filmes, séries, etc., através da API.

Por exemplo, para buscar o nome de um filme, basta usar:

<https://imdb-api.com/en/API/Top250Movies/<apiKey>https://imdb-api.com/en/API/Top250Movies/>

O resultado da pesquisa será um JSON parecido com esse:

```
{"items":[{"id":"tt5491994", "rank":"1", "title":"Planet Earth II", "fullTitle":"Planet Earth II (2016)"...
```

Mas chegou a hora de escrever o código e fazer a coisa funcionar! Vamos lá? Vou passar aqui abaixo uma espécie de passo-a-passo, para você não se perder muito neste primeiro dia. O que você vai precisar fazer:

- Criar uma conta no IMDB para ter a chave de acesso ao serviço (apiKey), mas cuidado, essa chave não deve ser commitada no Github ou em outro repositório!
- Criar o código Java que executará uma requisição HTTP do tipo GET. Você pode usar o pacote `java.net.http` e as classes `HttpRequest`, `HttpClient` e

`HttpResponse`, além da classe `URI`

- Executar a requisição e pegar a resposta (o JSON)
- Imprimir o corpo da resposta no console

Simples, não? Nesse exercício, eu sugeri usar as classes do pacote `java.net.http`, mas você pode escolher qualquer outra. Se quiser, você pode inclusive usar outros conectores HTTP.

Para esse início, faça tudo **no main mesmo!** Posteriormente, vou te guiar na evolução desse código, para que ele seja mais maleável, orientado a objetos, e para te gerar algumas reflexões também.

DICA

Tanto a classe `java.net.http.HttpRequest` quanto a `java.net.http.HttpClient` seguem o padrão de projeto Builder para simplificar a construção de um objeto dessas classes. Isso significa que você não vai usar 'new' diretamente, mas sim métodos auxiliares para deixar a construção mais expressiva e fluída.

Por exemplo, para construir um objeto da classe `HttpRequest`, você deve primeiro criar um Builder usando o método `newBuilder`:

```
HttpRequest request = HttpRequest
    .newBuilder()
    .uri(new URI("http://www.imdb..."))
    .GET()
```

```
.build();
```

Repare que, a partir do Builder, você pode definir a URI e o tipo de requisição (GET ou POST), para depois construir o objeto com o método `build()`.

A `HttpClient` funciona de maneira análoga. Ela possui o seu próprio builder, além de executar a requisição e devolver a resposta.

EXTRA

Se você quiser ver mais alguns exemplos de uso da `HttpClient`, você pode acessar [este link](#).

Ah, e não se esqueça de compartilhar o seu código no seu GitHub e marcar a gente nas suas redes sociais com a hashtag **#7DaysOfCode**, e também com **#feedback7DoC** caso você queira alguma ajuda.

Bom trabalho!

Paulo Silveira

CEO e fundador da Alura



Enviado para: guilherme0bedin@gmail.com

[Cancelar a inscrição](#)

Alura, Rua Vergueiro 3185, São Paulo - SP, 04101-300, Brasil