

Universidade Federal do Tocantins - Campus Palmas Curso de Ciência da Computação

Disciplina de Projeto de Sistemas Adrian, Andrew, Adriano, Guilherme Biachini, Guilherme Oliveira, Matheus Alves, Plácido Revisão - Grupo 3

1. Introdução

Como foi proposto em aula, a dinâmica era a turma se organizar em quatro grupos e cada um desenvolver seu projeto de forma independente, e após finalizado cada grupo deveria solicitar que outro grupo realizasse a revisão de seu projeto e se prontificar para revisar outro grupo.

Sendo assim, o nosso grupo ficou responsável pela correção do projeto do Grupo 3.

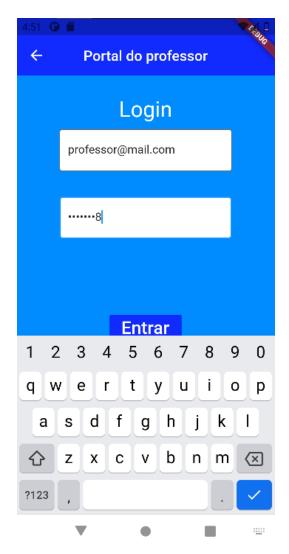
2. Testes

A princípio, a aplicação abre em uma tela onde podemos escolher qual tipo de usuário vai fazer login, "Aluno" ou "Professor" como podemos ver abaixo.

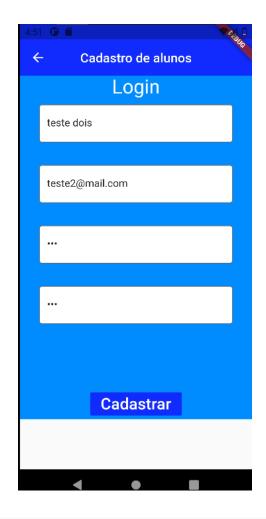


Ao selecionar a "Aluno" ou "Professor" você é redirecionado para a página de login do tipo de usuário que escolher.

Para realizar os testes, vamos usar o login de administrador disponibilizado pelo grupo, disponível no README do projeto.

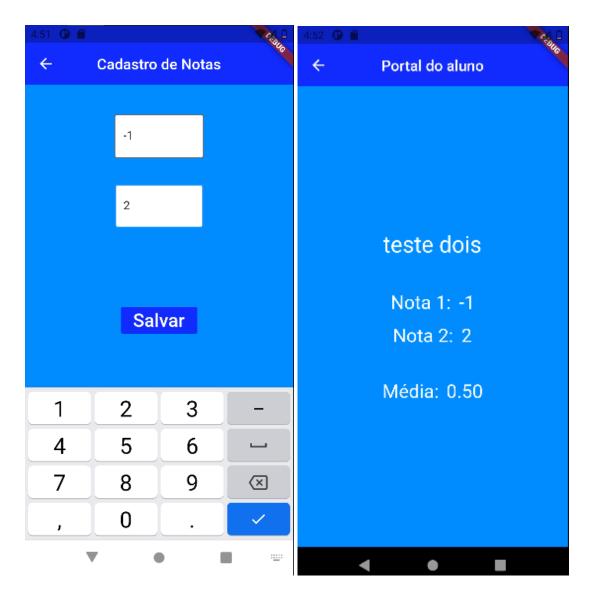


Após isso iremos cadastrar um aluno teste, e depois adicionar as notas. Primeiramente tentamos cadastrar uma senha fraca, o aplicativo reconhece, porém não relata ao usuário e deixa apenas no console.



```
W/System ( 7148): Ignoring header X-Firebase-Locale because its value was null. I/flutter ( 7148): senha muito fraca
W/System ( 7148): Ignoring header X-Firebase-Locale because its value was null.
I/flutter ( 7148): senha muito fraca
W/System ( 7148): Ignoring header X-Firebase-Locale because its value was null.
I/flutter ( 7148): senha muito fraca
```

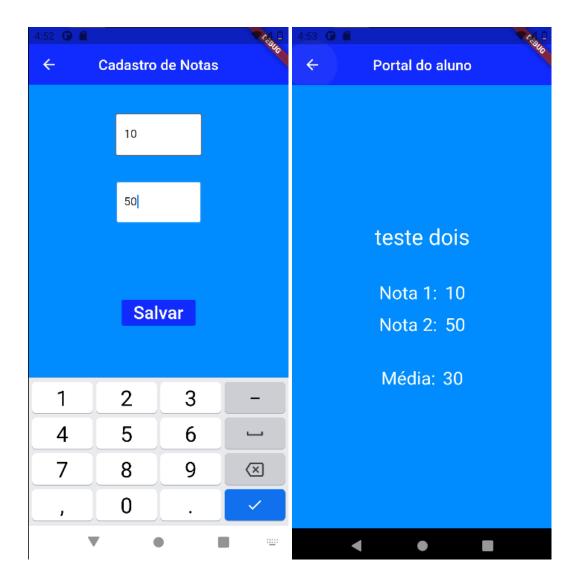
Observe que colocamos notas inválidas, fora do intervalo [0, 10]. A aplicação deveria tratar esse erro no momento da inserção. Após isso iremos realizar o login com o aluno criado e iremos visualizar as notas e a média.



Agora iremos tentar fazer o login de aluno como professor, que foi realizado com sucesso.



Ou seja, os alunos podem manipular as notas, alterando inclusive as próprias notas, como mostramos abaixo.



3. Sugestões

- Controle de lançamentos de notas dentro do intervalo [0,10];
- União de login;
- Identificação do próprio sistema para identificar o tipo de usuário logado;
- Visualização da nota do aluno na tela do professor.