

Introduction à R

INESSS, BDCA

2025-01-27

Les bases

Arithmétique (1)

```
# Addition
```

```
5 + 5
```

```
#> [1] 10
```

```
# Soustraction
```

```
5 - 5
```

```
#> [1] 0
```

```
# Multiplication
```

```
3 * 5
```

```
#> [1] 15
```

```
# Division
```

```
(5 + 5) / 2
```

```
#> [1] 5
```

Arithmétique (2)

```
# Exposant  
2^5
```

```
#> [1] 32
```

```
# Modulo  
28 %% 6
```

```
#> [1] 4
```

Prendre note que le caractère # met la ligne de code en commentaire et n'est pas évalué par R.

Affectation de variables (1)

Une variable permet de stocker une valeur ou un objet. On peut ensuite l'utiliser ultérieurement pour accéder facilement à cette valeur.

```
# Assigner la valeur 42 à x  
x <- 42  
  
# Afficher/Imprimer la valeur de la variable x  
x
```

```
#> [1] 42
```

```
print(x)
```

```
#> [1] 42
```

Affectation de variables (2)

Nous pouvons appliquer des opérations arithmétiques entre des variables numériques.

```
x <- 5  
y <- 25  
x + y
```

```
#> [1] 30
```

```
x - y
```

```
#> [1] -20
```

```
y / x
```

```
#> [1] 5
```

Type de données de base (1)

- Nombres entiers : 4 (integer/int)

```
integer <- 4
```

- Numérique : 4.5 (numeric/num)

```
numeric <- 4.5
```

- Logique ou booléen : TRUE ou FALSE (logical/logi)

```
logique <- TRUE
```

- Texte : Chaîne de caractères (character/chr)

```
character <- "Chaîne de caractères"
```

Type de données de base (2)

R peut décider que c'est numérique même si on veut des nombres entiers. Ajouter L après un nombre force la classe d'un nombre à entier au lieu de numérique

```
class(5)
```

```
#> [1] "numeric"
```

```
class(5L)
```

```
#> [1] "numeric"
```

```
class(1:5L)
```

```
#> [1] "integer"
```