

# ESCOPO DO PROJETO

## Imobiliária

Guilherme Henrique Bruenning

### 1. Objetivo

Identificar a abrangência do projeto informando os seus limites. O sistema de imobiliária deverá manter pessoas (people), inquilinos/proprietários (PeopleLeads), usuários(user), Permissões(permission) conta bancária (account), negócios (deal), imóveis (Building), contatos dos clientes (lead), funis de negócios (funnel), estágio de funis (stage).

O sistema irá contar com níveis de acesso baseados nas permissões que cada um vai ter, sendo o administrador tendo todas

#### 1.1. Funcionalidades

- 1- Permitir a criação de novos leads;
- 2- Permitir a criação de novos imóveis;
- 3- Permitir a criação de novos negócios, através de um lead ou não;
- 4- Deve criar novas pessoas quando criado um negócio de um lead que ainda não foi atendido (que não contém nenhuma pessoa com mesmo nome e telefone);
- 5- Permitir o admin criar novos usuários;
- 6- Utilizar a criptografia para armazenar a senha do usuário;
- 7- Utilizar o conceito de Programação orientada a objeto;
- 8- Restringir acesso a criação, alteração ou exclusão em alguma das funcionalidades caso o usuário não tenha a devida permissão;
- 9- Permitir que o admin crie novos funis, e estágios para eles;
- 10- Ter lista de permissões;
- 11- Ter lista de funis;
- 12- Permitir adicionar contas para os PeopleLeads;

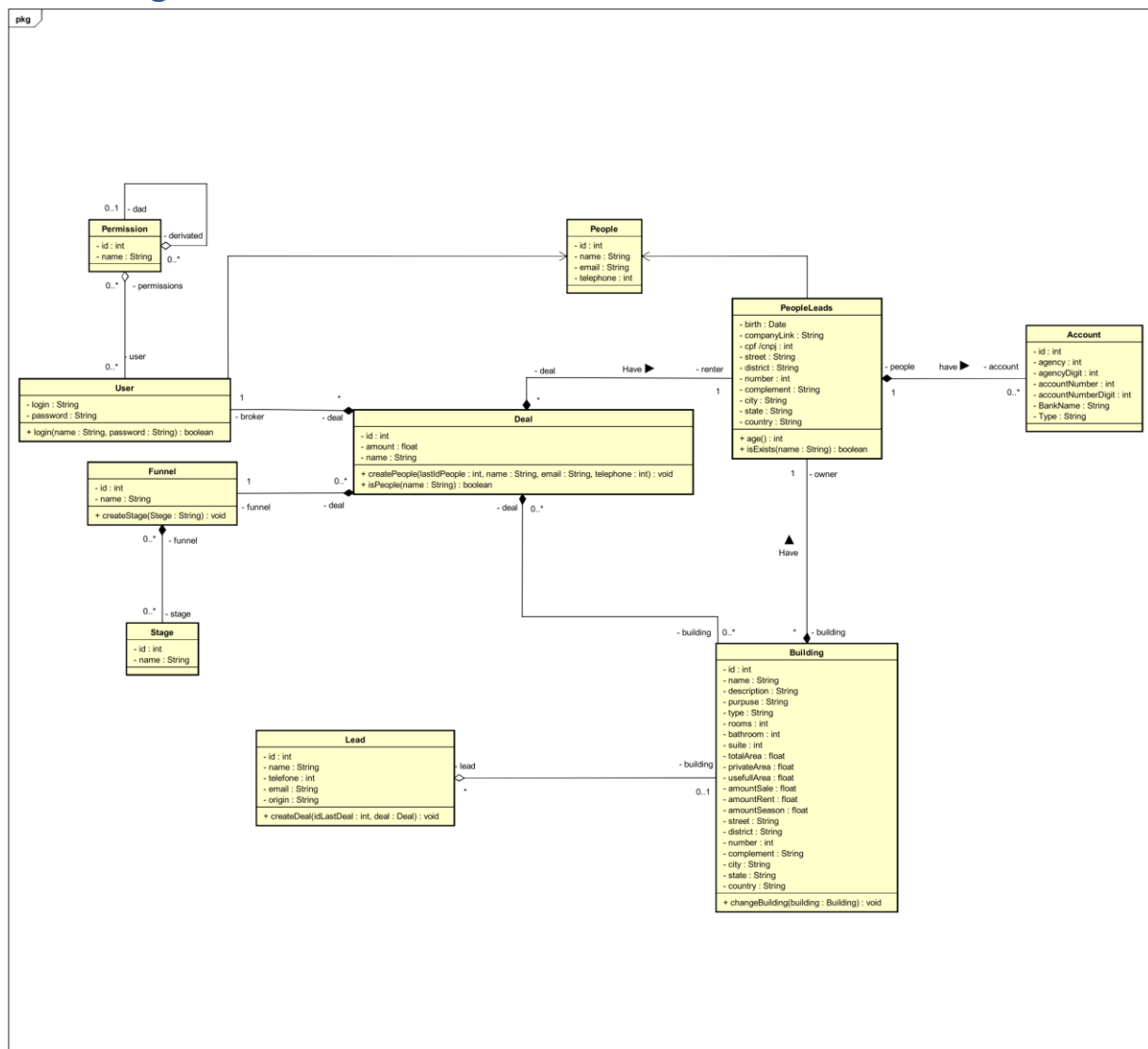
#### 1.2. Funcionalidades que não estão nessa proposta

- 1- Geração de contrato de vendas ou de locação
- 2- Criação de novas permissões;
- 3- Acesso do cliente;
- 4- Log das ações realizadas no sistema;
- 5- Integração com outros sistemas;

### 2. Estrutura necessária

- 1- Computador que executará o programa;

### 3. Diagrama de classe



## 4. Repositório

<https://github.com/guibruenning/exerciseRealEstate>