

Trabalho | CI062 - Paradigmas de Programação

Trabalho realizado pelos alunos:

- Cristiano Creppo Mendieta - GRR20190394
- Guilherme Carbonari Boneti - GRR20196478
- Leticia Fontanelli Straube de Souza - GRR20190569
- Thiago Ruiz Aniceto - GRR20190355

1. O Projeto

O projeto consiste em construir um sistema a fim de auxiliar o aluno no pedido de quebra de barreira. Além disso, verificar a possível situação do aluno e gerar um arquivo texto com seu pedido.

2. Implementação

Nosso projeto foi desenvolvido na linguagem Java e segue os padrões DAO, Grasp e MVC.

3. Arquivos

ProgramaPrincipal.java

Arquivo que contém a função principal.

Nossos outros arquivos estão organizados dentro das seguintes pastas:

biblioteca

Aluno.java:

Guarda as informações do aluno: nome, GRR, período atual, IRA, histórico

Historico.java:

Guarda informações do histórico do aluno

Grade.java:

Armazena os dados completos das grades de 2011 e 2019 de Ciência da Computação

Leitor.java:

Possui todas as funções responsáveis por realizar a leitura de dados

Materia.java:

Guarda dados sobre uma matéria: código, nome, carga horária, status do aluno nela

PedidoQuebra.java:

Armazena os pedidos feitos pelo aluno, para ser possível reparar depois

RegrasColegiado.java:

Possui métodos que calculam, com base nas regras do colegiado, o estado do aluno para o pedido de quebra

model

Detentor dos dados que recebe as informações do Controller, valida se elas estão corretas ou não e envia a resposta mais adequada.

Possui os seguintes arquivos:

DadosRecebidosFormulario.java:

Recebe e armazena dados do formulário de pedido de quebra

VizualizacaoTableModel.java:

Detêm as informações presentes na tabela da segunda tela (VisualizacaoUsuario)

view

Está na linha de frente da comunicação com usuário e é responsável transmitir questionamentos ao Controller e entregar as respostas obtidas ao usuário.

Possui os seguintes arquivos:

Form.java:

Tela que mostra todos os campos necessários para o pedido de quebra de barreira

FormEdit.java:

Tela que mostra as informações preenchidas pelo usuário, possibilitando sua edição

VisualizacaoUsuario.java:

Tela que mostra a situação que o usuário se encontra, sua grade com matérias já cursadas, matriculado e não cursadas. Além disso, possibilita a edição e visualização do pedido feito

controller

Responsável por intermediar as requisições enviadas pelo View com as respostas fornecidas pelo Model, processando os dados que o usuário informou e repassando para outras camadas.

Possui os seguintes arquivos:

PedidoController.java:

```
Possui um método actionPerformed que é disparado quando uma ação em um dos botões da tela do Formulário é executada. Ele identifica em qual botão o usuário clicou e realiza outra ação com base nisso.
```

CheckBoxesController.java:

```
Controla todas as caixas de verificação da tela de Formulário, verificando quais foram selecionadas ou não.
```

BotoesSegTelaController.java:

```
Possui um método actionPerformed que é disparado quando uma ação em um dos botões da tela de Visualização do Usuário é executada. Se o botão 'Editar Pedido' for acionado, é mostrado a tela FormEdit. Já se o botão 'Ver Pedido' é acionado, é mostrado um arquivo .txt com todos os dados preenchidos pelo usuário.
```

4. Compilação

Para compilar basta rodar o comando **make** em seu terminal. Em seguida, para executar, rode:

```
$ java ProgramaPrincipal
```