

Checkpoint 2 – Engenharia de Software

3ª (peso 3,0): Crie um **mapa mental** que associe os recursos que o sistema deve oferecer para **fazer o processamento de um carrinho de compras do site WEB do marketplace**.
Salve o desenho do MapaMental em PDF.

Critério de avaliação (1 pontos cada item):

-Identificação dos problemas centrais;

-Identificação dos requisitos ligados a cada problema central;

-Associação entre requisitos que se somam para resolver cada problema.

