

Universidade Estácio de Sá
curso: Ciências da computação/ads
UNIDADE Campus Nova América

TRABALHO DE Rad (Python)

Cidade - RJ
aBRIL/ 2024

Nome dos alunos: Isaac Blanco Pacheco, Guilherme Cristian dias da Silva e Romário Henrique de Melo Silva

Trabalho de RAD (python) apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina Desenvolvimento rápido de aplicações em python

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

- **INTRODUÇÃO**

Uma loja, antes pequena, utilizava apenas anotações (à mão) ou lembretes para catalogar suas vendas e estoque. Com o tempo a loja cresceu e sentiu-se a necessidade de mais praticidade e eficiência para registrar ativos. Para solucionar isso, o sistema foi criado para que apenas em alguns cliques fossem registradas todas as transações diárias, fazendo com que a loja ficasse menos propícia a errar.

- **DESCRIÇÃO DO PROBLEMA**

O sistema de anotações à mão ou a utilização da memória deixaram de ser viáveis para a continuação do negócio, gerando conflitos, ineficiência, entre outros erros.

- **OBJETIVOS**

Com o sistema em mãos, o atendente consegue registrar o que vendeu e o que tem em estoque, assim, não precisará mais correr riscos, pois o programa dará conta de registrar/armazenar todas as transações e quantidade de itens em estoque.

DESENVOLVIMENTO

Metodologia :

Primeiro foram escritos códigos com base naqueles que foram fornecidos pelo professor em sala de aula, para que pudéssemos estudar e ter uma ideia de como faríamos nosso projeto. Depois de testes e pesquisas, começamos a pensar sobre o tema, que foi decidido após uma breve discussão onde as opiniões do grupo foram unânimes.

Com o tema definido, começamos a pensar nos requisitos do cliente. Trouxemos problemas, possíveis ferramentas (opcionais e fundamentais), ideias de design e algumas possíveis soluções.

Após essa preparação o código começou a ser escrito, indo de um rascunho que gerava um programa com poucas funções, até aplicação de interface gráfica e banco de dados.

Resultados:

O sistema, embora em desenvolvimento, cumpre com as expectativas do cliente, deixando o processo de vender mais rápido, além de um programa com interface simples e intuitiva, o que facilita que mais vendedores da loja usem, se necessário.

Alguns pontos ainda não foram implementados, como lucro e número total de vendas. Há conversas onde isso procura ser resolvido, além de reflexões sobre o que falta no programa.

Discussões:

Houve discussões em relação à interface gráfica. No começo, foi cogitado o framework Flask - pois o grupo já conhecia a linguagem HTML. Porém, levando em consideração onde e para que seria usado o programa, decidimos utilizar outro (Tkinter).

Recursos citados:

- * Flask: Framework utilizado no desenvolvimento de aplicativos WEB;
- * Tkinter: é uma biblioteca padrão da linguagem de programação Python, focado na criação de aplicações desktop (dentro da máquina do usuário);
- * framework: é uma ferramenta usada pelo desenvolvedor na criação de aplicações. É utilizado também pois já conta com predefinições de coisas como janelas, visores (como da calculadora), dentre outros recurso que podem trazer velocidade de conclusão do código.

● CONCLUSÃO

Um projeto de (RAD) serve para essas situações onde um problema pode ser resolvido de forma rápida, com feedback constante de quem usará a aplicação e que seja apto a funcionar em qualquer máquina, além de ter fácil interação com outros sistemas.

Observando o resultado do projeto, percebe-se que os objetivos foram cumpridos. Porém ainda há muito a evoluir. Seja um pequeno detalhe ou um erro na aplicação, o programa exige constante tratamento, evolução e contato direto com o cliente.

. REFERÊNCIAS

<https://www.w3schools.com/sql/default.asp>

<https://realpython.com/python-gui-tkinter/>

<https://blog.cronapp.io/como-aplicar-o-rad-no-desenvolvimento-de-sofware/>

▶ Como Criar uma Tela em Python Para Seus Códigos - [Interface Gráfica Intuitiva com ...