

ALUNOS: Eduardo de Lima Toledo, Diego e Guilherme

CIENCIAS DA COMPUTAÇÃO/UNOESCVIDEIRA

### SOBRE O APLICATIVO:

Nosso objetivo é desenvolver um aplicativo que reunirá informações atualizadas e confiáveis sobre o agronegócio, incluindo cotações de commodities agrícolas, previsão do tempo, notícias e artigos, dicas sobre produção agrícola, gestão de propriedades e marketing, sempre mantendo os usuários atualizados em tempo real.

### OQUE IRA RESOLVER:

É proporcionar aos profissionais do agronegócio uma plataforma abrangente e centralizada para acessar informações essenciais e atualizadas relacionadas ao setor, melhorando e aumentando a produtividade sendo um aplicativo centralizador de informações.

Com os seguintes requisitos funcionais:

- RNF. 001- O app permitirá a visualização diária e atualizada do valor das Commodities como por exemplo milho e soja.
- RNF. 002- O app exibira todos os dias dicas diferentes referentes ao setor do agronegócio.
- RNF. 003- O app exibira informações climáticas atualizadas em tempo real.
- RNF. 004- O app conta com um planejador agrícola ou seja uma agenda de tarefas para o agricultor.
- RNF. 005- O app conta com informações sobre agricultura sustentável, como práticas de manejo do solo, irrigação eficiente e uso de fertilizantes e pesticidas.

E não funcionais:

- RNF. 001- O software será fácil de usar por usuários com diferentes níveis de experiência.
- RNF. 002- O software estará disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.
- RNF. 003- O software será capaz de lidar com 15000 usuários simultâneos.
- RNF. 004- O software ira manter comunicação estável com o banco de dados utilizado, para captar as informações necessárias para manter os dados do app atualizados

- RNF. 005- O software será escalável e poder lidar com um aumento no número de usuários.