

Recursos e Ferramentas de Desenvolvimento

Ferramentas de desenvolvimento:

Backend:

Linguagem de programação: Kotlin

Framework: Flutter

Banco de dados: MySQL ou PostgreSQL

Frontend:

Linguagem de programação: Kotlin

Framework: Flutter

IDE: Visual Studio Code

APIs:

Clima e previsão do tempo: Dark Sky, OpenWeatherMap, AccuWeather

Preços de commodities: Investing.com, CME Group, Bloomberg

Pragas e doenças: CropLife International, USDA

Gestão de fazenda: FarmLogs, Agrian, Agworld

Justificativa das escolhas:

Kotlin: É uma linguagem de programação moderna e robusta que é bem adequada para o desenvolvimento de aplicativos móveis. É uma linguagem de tipagem estática, o que ajuda a evitar erros de compilação. Kotlin também é uma linguagem de programação multiplataforma, o que significa que o código pode ser compilado para Android e iOS.

Flutter: É um framework de desenvolvimento de aplicativos móveis multiplataforma que é fácil de aprender e usar. O Flutter usa a linguagem de programação Dart, que é uma linguagem de programação compilada que é rápida e eficiente.

MySQL ou PostgreSQL: São bancos de dados relacionais populares que são adequados para armazenar dados de aplicativos móveis. Ambos os bancos de dados são escaláveis e confiáveis.

Visual Studio Code: É uma IDE gratuita e de código aberto que é adequada para o desenvolvimento de aplicativos móveis com Flutter. O Visual Studio Code oferece um conjunto completo de recursos para desenvolvedores, incluindo um editor de código, um depurador, um inspetor de código e um gerenciador de pacotes.

APIs: Foram escolhidas APIs de alta qualidade que fornecem dados precisos e atualizados sobre as áreas de interesse do aplicativo.

Considerações adicionais

Segurança: Os dados do aplicativo devem ser protegidos contra acesso não autorizado. O aplicativo deve usar medidas de segurança adequadas, como criptografia e autenticação.

Usabilidade: O aplicativo deve ser fácil de usar e navegar. O aplicativo deve ter uma interface de usuário intuitiva e fácil de entender.

Suporte: O aplicativo deve ser suportado por uma equipe de desenvolvimento experiente. O desenvolvedor deve fornecer atualizações e suporte contínuos para o aplicativo.