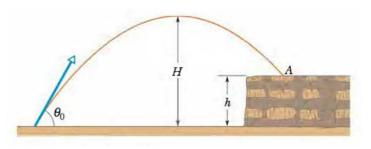
# : • Física do Movimento



## Lista de Exercícios 3

#### Exercício 1 (Adaptado de Halliday&Resnick, seção 4-4, ex. 28, p. 82)

Na figura ao lado, uma pedra é lançada com velocidade inicial de 42m/s e um ângulo  $\theta_0=60^\circ$  com a direção horizontal, e atinge o alto de um rochedo de altura h. A pedra cai em um ponto A 5,5s após o lançamento. Considerando o versor  $\hat{\imath}$  horizontal para a direita e o versor  $\hat{\jmath}$  vertical para cima, determine:



- a) a equação diferencial do movimento e o vetor aceleração, desprezando-se a resistência do ar;
- b) o vetor velocidade e o vetor posição da pedra, válidos para todo o lançamento;
- c) a altura h do rochedo;
- d) a velocidade da pedra imediatamente antes do impacto (sua intensidade);
- e) a máxima altura H alcançada acima do solo. Use  $g = 10m/s^2$ .

#### Exercício 2 (Halliday&Resnick, seção 4-4, ex. 19, p. 82)

A aceleração de uma partícula que se move apenas em um plano horizontal xy é dada por  $\vec{a}=3t\hat{\imath}+4t\hat{\jmath}$ , onde a está em metros por segundo ao quadrado e t em segundos. Em t=0, o vetor posição  $\vec{r}=20\hat{\imath}+40\hat{\jmath}$  indica a localização da partícula, que nesse instante tem velocidade  $\vec{v}=5\hat{\imath}+2\hat{\jmath}$ . Em t=4s, determine:

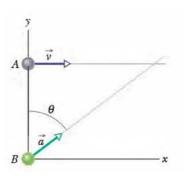
- a) o vetor posição em termos dos versores;
- b) o ângulo entre a direção do movimento e o semieixo *x* positivo.

Dica: lembre-se das relações entre  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{a}$ . Se precisar "chutar" um vetor velocidade de tal forma que sua derivada se iguale ao vetor aceleração, não hesite, chute! O mesmo vale para o vetor posição, não?

#### Exercício 3 (Halliday&Resnick, seção 4-4, ex. 20, p. 82)

Na figura ao lado, a partícula A se move ao longo da reta y=30m com uma velocidade constante  $\vec{v}$  de módulo 3m/s e paralela ao eixo x. No instante em que a partícula A passa pelo eixo y, a partícula B deixa a origem com velocidade inicial zero e aceleração constante  $\vec{a}$  de módulo  $0.4 \ m/s^2$ . Para que valor do ângulo  $\theta$  entre  $\vec{a}$  e o semieixo y positivo acontece a colisão?

Dica: Sabendo os deslocamentos de cada partícula a partir de seu vetor posição, é possível construir um triângulo retângulo contendo um dos ângulos igual a  $\theta$ . Qual o teorema mais famoso que pode ser aplicado a um triângulo retângulo? Chegou numa equação de quarto grau? Faça uma substituição conveniente!



# Física do Movimento



### Respostas

**1.** a) 
$$\frac{d^2x}{dt^2} = 0$$
;  $\frac{d^2y}{dt^2} = -10$ ;  $\vec{a} = -10\hat{j}$ 

b) 
$$\vec{v} = v_x(0)\hat{\imath} + (v_y(0) - 10t)\hat{\jmath}$$
 sendo  $v_x(0) = 42\cos\theta$  e  $v_y(0) = 42\sin\theta$ , ou  $\vec{v} = 21\hat{\imath} + (36,37 - 10t)\hat{\jmath}$ ;  $\vec{r} = 21t\hat{\imath} + (36,37t - 5t^2)\hat{\jmath}$ 

c) 
$$h = 48,80m$$

d) 
$$v = 28,07 \, m/s$$

e) 
$$H = 66,14 m$$

**2.** a) 
$$\vec{r} = \left(\frac{t^3}{2} + 5t + 20\right)\hat{\imath} + \left(\frac{2t^3}{3} + 2t + 40\right)\hat{\jmath}$$
 b) 49,53°

**3.** 
$$\theta = 60^{\circ}$$