

## **Proyecto Grupal:**

# **Desarrollo de un Sitio de Juegos Educativos para Generar Conciencia**

## **Objetivo del Proyecto**

El presente proyecto tiene como objetivo principal el desarrollo de un sitio web de juegos educativos que fomente la conciencia en alguna área temática para la sociedad actual. Este esfuerzo colectivo busca no solo educar a los usuarios, sino también inspirarlos a adoptar comportamientos positivos y responsable

## **Elección del eje temático**

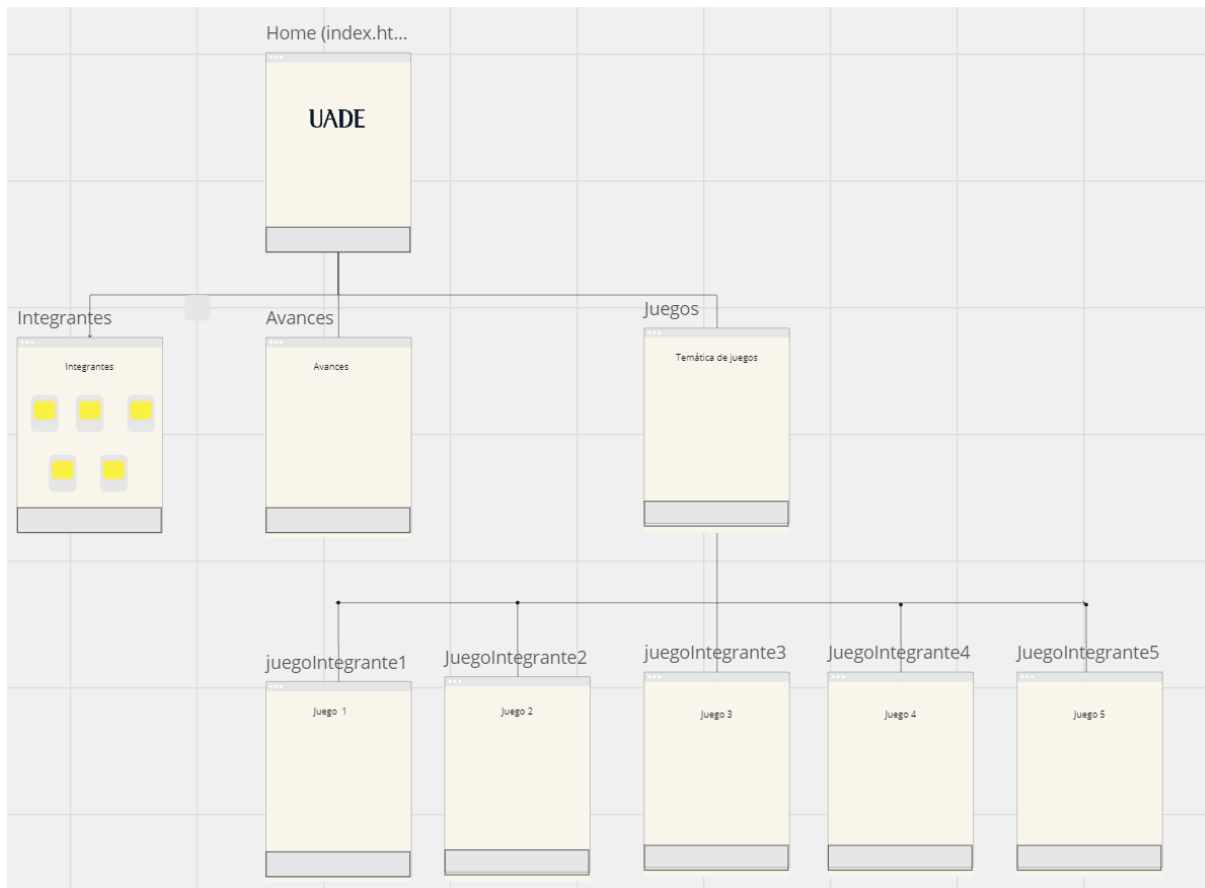
El grupo deberá elegir un tema relacionado con alguno de estos ejes:

- Cuidado del medioambiente (sustentabilidad)
- Cuidado de la salud
- Educación vial
- Animales en extinción
- Especies nativas
- Inclusión social

## **Características del Sitio Web**

El sitio web será diseñado con una estructura clara y organizada, asegurando una experiencia de usuario intuitiva y atractiva. Cada juego dentro del sitio tendrá como finalidad enseñar conceptos importantes de manera lúdica y entretenida, adaptándose a las necesidades y características del público objetivo.

Desarrollar un sitio con las siguientes características según se muestra en esta estructura de árbol de sitio.



**El sitio se estructurará de la siguiente manera:**

## 1. HOME

- Nombre de la materia:
- Nro de grupo:
- Curso:
- Logo de UADE

## 2. Integrantes

- Debe figurar la foto de cada integrante,
- Nombre del estudiante
- Enlace a la ficha personal (elaborada en el parcial) que se abre en una ventana nueva.

## 3. Avances

### 3.1. Presentación general

**Incluir una descripción de una temática que le interesaría abordar al grupo con juegos:**

**Ejemplo: Educación vial**

Texto introductorio argumentando de qué se trata la propuesta  
Incluir enlaces a sitios informativos sobre el tema que van a abordar para el desarrollo de juegos. Por ejemplo: Sitios de referencia:

- <https://luchemos.org.ar/es/sabermas/recomendaciones-breves>
- <https://curso.seguridadvial.gob.ar/ansv/>

### 3.2. Público Objetivo:

Perfil del usuario del sitio ¿A quiénes se dirige la propuesta web?  
¿Qué características definen este público objetivo? Edad, sexo, etc.

### 3.3. Identidad Visual

Definir : logo, paleta de colores, íconos, favicon, estilos, palabras clave que se utilicen, nombre del sitio web ¿Qué dominio se va a utilizar? ¿Un eslogan? ¿ logo? ¿Una paleta de colores y de estilos?¿Qué imagen general desean transmitir? ¿Qué deben pensar los internautas al llegar al sitio web?

### 3.4. Enlace al repositorio del sitio de github .git

**Nota:** Uno de los integrantes crea el repositorio y lo comparte ([Link](#) a

tutorial ¿Cómo Colaborar en un repositorio de GitHub?

### **3.5 Enlace al prototipo del sitio en Figma u otra herramienta**

Esquema de este sitio con los diseños de las páginas  
Prototipado para dispositivos desktop (notebook) dispositivos móviles (celulares)

## **4. Juegos:**

- Descripción breve, dirigida al público sobre las características de los temas que van a abordar los juegos
- Enlace a cada juego

### **4.1 Juego (nombre del juego)**

- Nombre del juego
- Descripción del juego
- Reglas (Cómo se juega)
- Autor Cada juego deberá estar elaborado en JavaScript un juego por cada estudiante
- Link al repositorio en github del juego.

## Requisitos Técnicos

**El sitio web debe cumplir con los siguientes requisitos técnicos:**

- Un menú de navegación en el header con enlaces jerárquicos.(páginas y subpáginas)
- Un footer con el texto: "Derechos reservados - Sitio desarrollado para uso educativo - Diseño y desarrollo Web - UADE - 2024".
- Diseño responsive para una correcta visualización en diversos dispositivos.
- Formato adecuado, con tipografía legible y revisión ortográfica.
- Consistencia en el estilo de diseño a lo largo de todas las páginas, incluyendo las de los juegos.
- La página principal de juegos debe incluir al menos una interacción de JavaScript.

## Entrega del Proyecto

**Para la entrega final, se deberá proporcionar:**

- **Enlace al sitio en GitHub Pages.**
- **Enlace a un documento colaborativo que describa las tareas realizadas por cada integrante del grupo.**

Este proyecto es una excelente oportunidad para aplicar conocimientos de diseño y desarrollo web, trabajando en equipo para crear una herramienta educativa que tenga un impacto positivo en la sociedad. Confiamos en que el esfuerzo conjunto y la creatividad de cada integrante resultará en un sitio web innovador y efectivo.

### **Ejemplo de proyecto de otros grupos:**

[Proyecto-ECOMAR | Inicio \(matichiozza.github.io\)](https://matichiozza.github.io/Proyecto-ECOMAR/)

(Tomar como ejemplo las páginas: Home, Avances, Integrantes. Para este proyecto grupal, la página de juegos estará dentro del sitio que se presenta, **no en un sitio diferente como se muestra en el ejemplo**)