



Praktijkleren

samen sterk onderwijs

Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

Algemene informatie		
Examenvorm	Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk	
Kwalificatiedossier en cohort	Software development	2020 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Software developer, niveau 4	25604
Examencode	SD_SD20-PE1_B1-K1-2_2v1	
Kerntaak	B1-K1: Realiseert software B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam	
Werkprocessen en opdrachtnummers	B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang	Opdracht 1
	B1-K1-W2: Ontwerpt software	
	B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software	
	B1-K1-W4: Test software	
	B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software	
	B1-K2-W1: Voert overleg	
	B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk	
	B1-K2-W3: Reflecteert op het werk	
Vaststellingsdatum	27-10-2020	

Persoonsinformatie	
Datum	15-01-2024 t/m25-01-2024
Naam kandidaat	Studenten 25604 uit cohort 2020 en 2021
Studentnummer	
Klas/groep	25604OLVM0, 25604OLVM1, 25604OSLD0, 25604OSLD1
Beoordelaar 1	Laura Drewes/Michiel Stoter
Beoordelaar 2	Muhammed Kaya/Sam Niehaus

Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

Concrete invulling examenopdrachten

Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.

[Examenopdracht - web]

Zie bijlage: Casus BrooklynDrive - web.pdf

[Examenopdracht - game]

Zie bijlage: Casus BrooklynDrive - game.pdf

Examenopdracht 1 (B1-K1 & B1-K2)

Je gaat in dit examen een (deel van een) applicatie ontwikkelen. Je werkt als een projectmedewerker in een projectteam. Dit projectteam werkt projectmatig. Je bent verantwoordelijk voor je eigen uitgewerkte functionaliteiten.

De opdracht is opgedeeld in een aantal deelopdrachten waarin je voor elke opdracht het resultaat van de vorige opdracht nodig hebt. Maak de opdrachten op volgorde en houd extra rekening met het volgende. Er wordt regelmatig gevraagd om een evaluatie, feedback of reflectie.

Individueel of gezamenlijk

Je maakt niet alle functionaliteit individueel. Er zijn gemeenschappelijke functionaliteiten die in teamverband gemaakt worden. De overige functionaliteit ontvang je zodat die individueel gemaakt wordt.

heeft verwijderd: <<SCRUM info en tabel>>¶

Opdracht 1: Planning en ontwerp

1. Van de opdrachtgever ontvang je informatie over het project wat je met de groep gaat ontwikkelen. Lees dit goed door.
Vertaal de informatie uit de briefing naar user stories en een definition of done en lever deze in. Na het inleveren ontvang van je van de examinerator bijlage 2.
2. Beschouw jouw aandeel in het project. Deze wordt door de examinerator verstrekt.
3. Voor jouw aandeel in het project (functionaliteiten):
 - a. Maak een definition of done per functionaliteit.
 - b. Zet deze functionaliteit in de planning en maak duidelijk wat je gaat doen en op welk moment. Hou er hierbij rekening mee dat je ongeveer 33% van je tijd nodig hebt voor de gemeenschappelijke functionaliteiten.
 - c. Plan voor elke functionaliteit een unittest.
 - d. Prioriteer de functionaliteiten via de MoSCoW- of andere methode.
 - e. Maak de planning voor de realisatie.
 - f. Log de onderdelen a t/m e in voordat je verder gaat met (4).
4. Maak in je team afspraken over de technische uitgangspunten, zoals de ontwikkelomgeving en versiebeheer. Maak ook afspraken over de database en met name over de structuur en vorm. Zorg ervoor dat de afspraken eenduidig zijn vastgelegd. Leg dit overleg vast op video of via een andere methode.
5. Maak een ontwerp voor jouw aandeel in het project (functionaliteiten). Dit moet aansluiten op de wensen en eisen. Maak gebruik van minimaal één schematechniek om het ontwerp voor de gegevens (bv ERD, klassendiagram, normaliseren), gebruikersinterface (bv use case diagram, wireframes, mock-ups) en programmalogica (bv activiteitendiagram, flow chart) weer te geven. Je deelontwerp bevat dus minimaal drie schema's, zoals je die tijdens de opleiding geleerd hebt. Je mag er meer gebruiken om je ontwerp te ondersteunen. Het gebruik van een framework is toegestaan. Neem dit op in je ontwerp.
6. Onderbouw je ontwerpkeuzes op haalbaarheid, privacy en security. Voldoet je ontwerp aan de eisen van de AVG en de OWASP top 10? Neem dit op in je ontwerp.

heeft verwijderd:

heeft verwijderd:

7. Stem af met de betrokkenen binnen het project het ontwerp met jouw aandeel en de gemeenschappelijke functionaliteiten af. Leg dit overleg vast in een volledige (teamverband) ontwerp.
8. Log het volledige (teamverband) ontwerp.

Resultaat
<ul style="list-style-type: none"> Definitions of done (requirements) De uitgeschreven user stories Planning met prioriteiten (Video met) afspraken over technische uitgangspunten Individueel ontwerp In teamverband gemaakt ontwerp

heeft verwijderd: / <<term nieuw beoordelingsformulier>>

heeft verwijderd: i

heeft verwijderd: i

Opdracht 2: Realisatie

heeft verwijderd:

In deze fase wordt het ontwerp gerealiseerd of geïmplementeerd. Hierbij maak je gebruik van de specificaties uit het ontwerp. Deze fase kan variëren in tijdsduur, afhankelijk van de grootte en complexiteit van de functionaliteiten. Het is belangrijk dat je tijdens deze fase goed communiceert met (eventueel) je mede ontwikkelaars en in ieder geval de opdrachtgever is. Het is jouw verantwoording dat de software straks voldoet aan de verwachtingen.

9. Bekijk je planning en realiseer de door jouw ingeplande functionaliteiten.
 - a. Tip: Unittest deze aan de hand van de eerder opgestelde definition of done.
 - b. Hou een log bij m.b.t. je voortgang, planning en resultaten.
10. Check je code dagelijks in of leg het vast in je versiebeheer systeem, ook al is het nog niet af.

11. Reflecteer op je werk van deze dag. Wat lukte er wel? Wat lukte er niet? Wat zou je de volgende keer beter doen? Hoe gaat het t.o.v. je planning? Noteer dit een kort verslag en log dit.

heeft verwijderd: w

heeft verwijderd: tov

Resultaat
<ul style="list-style-type: none"> Log met betrekking tot je voortgang, planning en resultaten Dagreflectie Programmacode

heeft verwijderd: i

Opdracht 3: Testen

heeft verwijderd:

12. Stel een testplan met testcases op voor jouw aandeel in het project (functionaliteiten) op en log deze.

13. Voer het testplan uit en leg de uitkomsten en conclusies van de uitgevoerde test vast in een testrapport en logt dit.

heeft verwijderd: Je gaat het testplan uitvoeren

14. Reflecteer op je werk van de testfase. Wat lukte er wel? Wat lukte er niet? Wat zou je de volgende keer beter doen? Hoe gaat het t.o.v. je planning? Noteer dit in een kort verslag en log dit.

heeft verwijderd: w

heeft verwijderd: tov

heeft verwijderd: een

heeft verwijderd: e

In te leveren bijlage

- Testplan
- Testrapport
- Dagreflectie

Tabel met opmaak

Opdracht 4: Opleveren

heeft verwijderd:

15. Voeg alle functionaliteiten samen tot één applicatie.

16. Hou met je team en eventueel je opdrachtgever een review en reflectie overleg. De informatie voor deze bijeenkomst heb je op de andere dagen reeds gemaakt en verzamel je voor de bijeenkomst. In deze bijeenkomst:

- Presenteer/demonstreer je het opgeleverde werk.
- Deel en bespreek je het testrapport
- Reflecteer je op de uitgevoerde werkzaamheden
- Vraag actief feedback aan je projectteam en opdrachtgever
- Leg alle feedback vast.

heeft verwijderd:

heeft verwijderd:

17. Stel naar aanleiding van de presentatie, het testrapport en de ontvangen feedback verbetervoorstellen voor het product op leg dit vast in een verbetervoorstel. Log dit verbetervoorstel.

18. Voor een individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk.

19. Stel op basis de uitkomsten van de review, reflectie meeting en het technisch inhoudelijk gesprek een persoonlijk verbetervoorstel op rondom:

- De realisatie en de testresultaten.
- Opleveren en presenteren.
- Ontvangen feedback en reflectie op eigen functioneren.
- Log je persoonlijke verbetervoorstel.

Resultaat

• Een complete applicatie
• Een verbetervoorstel voor de applicatie
• Een vastlegging van presentatie/demonstratie, review en feedback
• Persoonlijk verbetervoorstel.

heeft verwijderd:

heeft verwijderd:

heeft verwijderd: <<staat in KD met huidige beoordelingsformulier?>>

Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.

- Planningsdocument/Plan van Aanpak
- Ontwerp (inclusief functioneel ontwerp, technisch ontwerp en realisatie document)
- Meerdere versies van de gerealiseerde applicatie
- Testplan en testrapport
- Persoonlijk verbetervoorstel

heeft verwijderd:

heeft verwijderd:

heeft verwijderd:

heeft verwijderd: /

heeft verwijderd: T

Aanwezig in je log
• (Video met) afspraken over technische uitgangspunten
• Individueel ontwerp
• Volledige (teamverband) ontwerp
• Voortgang, planning en resultaten realisatie
• Testplan en testrapport
• Meerdere versies van de gerealiseerde applicatie
• Verbetervoorstel voor de applicatie
• Persoonlijk verbetervoorstel

Tabel met opmaak

heeft verwijderd: / T

Bijlagen

heeft verwijderd: <<omzetten naar checklist beoordelaar>>

Bijlage	Vindplaats
Bijlage: casus opdrachtgever	Deze wordt digitaal of op papier uitgedeeld bij de start van het examen

Coding conventions	Aangeleverd door opdrachtgever of school
Templates voor:	
ontwerp (inclusief planning, functioneel ontwerp, technisch ontwerp en realisatie document)	
testplan	
testrapport	
dagreflectie	
verbetervoorstel	

Einde Proeve van Bekwaamheid

Lever alle resultaten (log), de examenopdrachten, gebruikte bijlagen en de eventuele materialen in bij de examinerator.

Aanvullende afspraken

Repository

Code wordt beheerd dmv dagelijkse commits via de aangeleverde git repository:
<https://classroom.github.com/a/iYd48aXu>

Inlevermappen en inlevermomenten

Documenten worden ingeleverd in de persoonlijke inlevermap op Sharepoint.

Inlevermomenten:

- Dagreflectie: Dagelijks inleveren via Sharepoint
- Opdracht 1: Definition of done/requirements: maandag 15-01-2024 om 12:30
- Opdracht 1: User stories, planning, ontwerp: Streefdatum: dinsdag 16-01-2024 16:30 / deadline: woensdag 17-01-2024 16:30
- Opdracht 2 en 3: Realiseren en testen: vrijdag 19-01-2024 16:30

Contactgegevens:

Emailadres opdrachtgevers Jeremy en Richard: info@brooklyndrive.nl

Emailadres projectleider Robin: robin@softsquad.nl

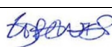

Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten

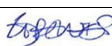

Periode: 15-01-2024 t/m 25-01-2024.

Tussentijdse oplevermomenten en voortgangsgesprekken worden tijdig aangekondigd door de projectleider en opdrachtgever.

- Opdracht 4: Opleveren: maandag 22-01-2024 of dinsdag 23-01-2024. Individuele oplevermomenten worden tijdig aangekondigd door de projectleider en opdrachtgever.

Start en einde examen

B1-K1				
Examenduur	15-01-2024	09:00	25-01-2024	17:00
Handtekening Kandidaat				
Handtekening Beoordelaar 1				
Handtekening Beoordelaar 2	 M. Stoter			

B1-K2				
Examenduur	15-01-2024	09:00	25-01-2024	17:00
Handtekening Kandidaat				
Handtekening Beoordelaar 1				
Handtekening Beoordelaar 2	 M. Stoter			