BASI DI DATI - Registro per studiare uno strumento

1 PROGETTAZIONE CONCETTUALE

1.1 Analisi dei requisiti

Si vuole creare una base di dati per aiutare dei musicisti nel loro percorso di studio di un brano. I vari brani che verrano inseriti nel database possederanno un nome, un autore e avranno la possibilità di essere associati ad informazioni quali l'editore specifico dello spartito, l'anno di publicazione e un link per trovarne la copia online. Presenteranno anche, se possibile, dei commenti per facilitarne l'approccio stilistico al momento dello studio e una serie di link che rimandino a dei video su youtube per poter ascoltare altri interpreti del brano.

Gli utenti della base di dati potranno, una volta cominciato lo studio, segnarsi, sulle battute che stanno approcciando, la velocità di esecuzione e eventuali commenti sulla sezione.

L'utente dovrà essere in grado, se desidera di ricavare informazioni sull'autore per poter al meglio interpretare il brano.

Il compositore del pezzo infatti, oltre al nome, potrà avere informazioni quali la data di nascita, la eventuale data di morte e la corrente artistica cui fa parte. Se necessario sarà anche possibile avere una sezione commenti per poter anche qui descrivere informazioni stilistiche tipiche del dato autore.

Anche il movimento artistico, cui fa parte l'autore, presenterà alcune info quali il nome, le caratteristiche tecniche-stilistiche che la rendono una corrente a se stante, e se necessario il range di anni su cui si sviluppò maggiormente.

Al movimento aggiungiamo anche notizie storiche, sotto forma di eventi decisivi per lo sviluppo della corrente, che potranno essere registrati tramite nome e anno di appartenenza.

In ultimo richiediamo di aggiungere una lista di strumenti musicali che saranno di tipi diversi e di case produttrici differenti dei quali l'utente ne possederà almeno uno. Questo, al momento dell'iscrizione, dovrà fornire dati utili quali il nome, la data di nascita e l'anno di inizio del suo percorso musicale.

1.2 Glossario dei termini

Termine	Descrizione	Sinonimi	$\overline{Collegamenti}$
Autore	Colui che ha prodotto un opera artistica.	Compositore	Brano, Movimento
Brano	Parte più o meno estesa di una composizione musicale.	Spartito,Pezzo	Autore, Utente, Url, Battuta
Battuta	Unità di tempo rappresen- tata sulla partitura tramite uno spazio compreso tra due stanghette.	Sezione	Utente, Brano
Movimento	Insieme di regole stilistiche e tec- niche che riguardano un periodo artistico	Corrente	Autore, Eventi

1.3 Suddivisione del testo in frasi omogenee

1.3.1 Frasi di carattere generale

Si vuole creare una base di dati per aiutare dei musicisti nel loro percorso di studio di un brano.

1.3.2 Frasi relative al brano

I vari brani che verrano inseriti nel database possederanno un nome, un autore e avranno la possibilità di essere associati ad informazioni quali l'editore specifico dello spartito, l'anno di publicazione e un link per trovarne la copia online. Presenteranno anche, se possibile, dei commenti per facilitarne l'approccio stilistico al momento dello studio e una serie di link che rimandino a dei video su youtube per poter ascoltare altri interpreti del brano.

L'utente dovrà essere in grado, se desidera di ricavare informazioni sull'autore per poter al meglio interpretare il brano.

1.3.3 Frasi relative alle battute

Gli utenti della base di dati potranno, una volta cominciato lo studio, segnarsi, sulle battute che stanno approcciando, la velocità di esecuzione e eventuali commenti sulla sezione.

1.3.4 Frasi relative all'autore

L'utente dovrà essere in grado, se desidera di ricavare informazioni sull'autore per poter al meglio interpretare il brano.

Il compositore del pezzo infatti, oltre al nome, potrà avere informazioni quali la data di nascita, la eventuale data di morte e la corrente artistica cui fa parte. Se necessario sarà anche possibile avere una sezione commenti per poter anche qui descrivere informazioni stilistiche tipiche del dato autore.

Anche il il movimento artistico, cui fa parte l'autore [...]

1.3.5 Frasi relative al movimento

Anche il il movimento artistico, cui fa parte l'autore, presenterà alcune info quali il nome, le caratteristiche tecniche-stilistiche che la rendono una corrente a se stante, e se necessario il range di anni su cui si sviluppò maggiormente.

Al movimento aggiungiamo anche notizie storiche[...]

1.3.6 Frasi relative agli eventi

Al movimento aggiungiamo anche notizie storiche, sotto forma di eventi decisivi per lo sviluppo della corrente, che potranno essere registrati tramite nome e anno di appartenenza.

1.3.7 Frasi relative agli strumenti

In ultimo richiediamo di aggiungere una lista di strumenti musicali che saranno di tipi diversi e di case produttrici differenti dei quali l'utente ne possederà almeno uno.

1.3.8 Frasi relative all'utente

[...]dei quali l'utente ne possederà almeno uno. Questo, al momento dell'iscrizione, dovrà fornire dati utili quali il nome, la data di nascita e l'anno di inizio del suo percorso musicale.

1.4 Dizionario delle entità

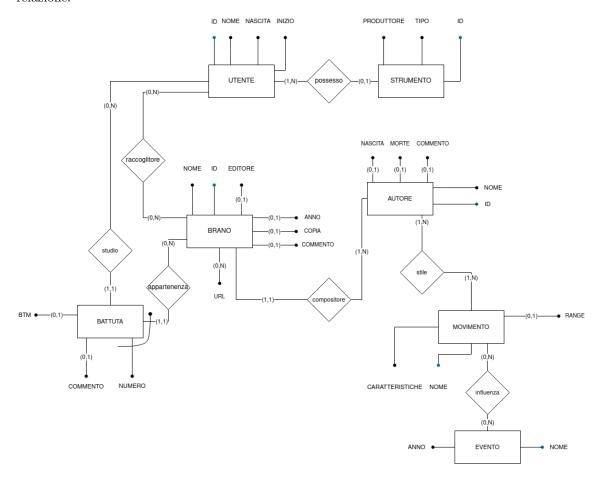
Entità	Descrizione	Attributi	Identificatore
Strumento	Oggetto in grado di emettere suoni. Viene utilizzato per fare musica.	Produttore, Tipo, ID	ID
Utente	Il musicista che usufruisce della base di dati.	ID, Nome, Nascita, Inizio	ID
Brano	Parte più o meno estesa di una composizione musicale.	Nome, Editore, Anno, Copia, Commento, ID, URL	ID
Battuta	Unità di tempo rappresen- tata sulla partitura tramite uno spazio compreso tra due stanghette	Numero, Btm, Commento	Numero, Appartenenza
Autore	Colui che ha prodotto un opera artistica	Nascita, Morte, Commento, Nome, ID	ID
Movimento	Corrente artistica	Range, Caratteristiche, Nome	Nome
Evento	Evento che merita di essere tra- mandato per la sua importanza	Anno, Nome	Nome

1.5 Dizionario delle relazioni

Relazioni	Descrizione	Componenti	Attributi
Possesso	Lo strumento è proprietà di un utente	Strumento, Utente	
Raccoglitore	Insieme di brani che un utente può o ha già studiato	Utente, Brano	
Studio	L'utente elebora in modo det- tagliato e personale un brano al fine di riuscire a suonarlo	Battuta, Utente	
Appartenenza	Una battuta fa parte di un insieme di battute, il cosidetto brano	Brano, Battuta	
Compositore	Artista che produce un opera musicale	Brano, Autore	
Stile	Caratteristiche tecnico artistche riguradanti l'interpretazione storicamente accurata	Autore, Movimento	
Influenza	Un movimento artistico viene definito dagli eventi storici ac- caduti durante il suo tempo	Movimento, Evento	

1.6 Modello ER

Coerentemente con quanto appena detto, si giunge alla formulazione del seguente modello entitàrelazione:



1.7 Vincoli non esprimibili

- L'anno di nascita dell'autore non può essere maggiore dell'anno attuale
- L'anno di nascita dell'utente non può essere maggiore dell'anno attuale
- L'utente non può avere più di 120 anni
- Il range del movimento non può avere un termine definito in anni futuri
- Gli eventi devono essersi svolti nel passato

2 PROGGETTAZIONE LOGICA

2.1 Tavola dei volumi

Concetto	Tipo	Volume
Strumento	Entità	150
Possesso	Relazione	150
Utente	Entità	100
Raccoglitore	Relazione	500
Brano	Entità	500
Studio	Relazione	250000
Battuta	Entità	250000
Compositore	Relazione	500
Autore	Entità	30
Stile	Relazione	30
Movimento	Entità	10
Influenza	Relazione	200
Evento	Entità	200
Appartenenza	Relazione	250000

2.2 Valutazione del costo

Operazione	Tipo	Frequenza
Aggiunta utente	Interattiva	10/anno
Aggiunta brano	Interattiva	10/mese
Aggiunta battuta	Batch	200/giorno
Aggiornamento battuta	Interattiva	800/giorno
Prelevare informazioni tecnico- stilistiche sul brano	Interattiva	50/mese
Prelevare informazioni sul brano e sull'autore	Interattiva	10/mese
Prelevare informazioni sulle battute di un brano di un utente	Interattiva	10/giorno
Preleva i brani di ogni utente or- dinati in base al maggior numero di battute studiate	Batch	200/giorno

2.3 Analisi delle rindondanze

Si osserva che è presente una rindondanza dovuta ad un ciclo che coinvolge le entità Utente, Brano, Battuta e le relazioni Studio, Appartenenza, Raccoglitore.

Si decide di andare a vedere se eliminare la relazione Raccoglitore possa influire in maniera positiva sul numero di accessi. Si vanno quindi a studiare le operazioni che coinvolgono tale relazione.

2.3.1 Prelevare informazioni sulle battute di un brano di un utente

Presenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	Е	500	L
Brano	Е	1	L
Utente	Е	1	L
Studio	R	500	L
Appartenenza	R	500	L
Raccoglitore	R	1	L
Accessi totali:			1503

Assenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	Е	500	L
Brano	Е	1	L
Utente	Е	1	L
Studio	R	500	L
Appartenenza	R	500	L
Accessi totali:			1502

${f 2.3.2}$ Preleva i brani di ogni utente ordinati in base al maggior numero di battute studiate

Presenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	E	2500	L
Brano	Е	5	L
Utente	E	1	L
Studio	R	2500	L
Appartenenza	R	2500	L
Raccoglitore	R	5	L
Accessi totali:			7511

Assenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	E	2500	L
Brano	E	5	L
Utente	E	1	L
Studio	R	2500	L
Appartenenza	R	2500	L
Accessi totali:			7506

2.3.3 Aggiunta battuta

Presenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	E	1	S
Brano	E	1	L
Utente	Е	1	L
Studio	R	1	S
Appartenenza	R	1	S
Raccoglitore	R	1	L
Accessi totali:			9

Assenza di rindondanza			
Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Battuta	Е	1	S
Brano	Е	1	L
Utente	Е	1	L
Studio	R	1	S
Appartenenza	R	1	S
Accessi totali:			8

2.3.4 Analisi convenienza

Tenendo conto del numero di accessi al giorno si ottiene un miglioramento di 1210 accessi totali. Anche se non risulta essere una differenza elevata si decide di eliminare la rindondanza, ipotizzando un futuro accrescimento del database che aumenterebbe la dimensione del sopracitato miglioramento.

2.4 Eliminazione delle generalizzazioni

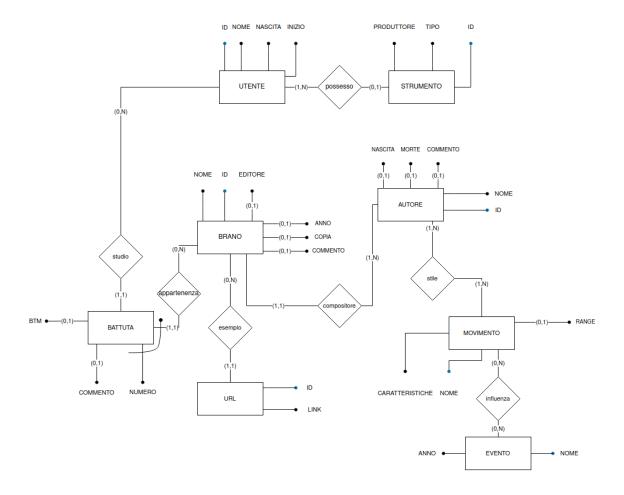
Non sono presenti generalizzazioni da poter eliminare.

2.5 Analisi degli attributi multivalore

Si può notare la presenza di un attributo multivalore nell'entità Brano, andiamo quindi a eliminarlo aggiungendo l'entità URL.

2.6 Presentazione modello E-R ristrutturato

A seguito delle considerazioni sopra elencate, si è rielaborato un nuovo modello entità-relazioni di seguito mostrato:



2.7 Scelta degli identificatori primari

Come identificatori primari sono stati scelti:

Chiave primaria	Attributo
Strumento	ID
Utente	ID
Battuta	Numero e Brano (identificatore esterno)
Brano	ID
URL	ID
Autore	ID
Movimento	Nome
Evento	Nome

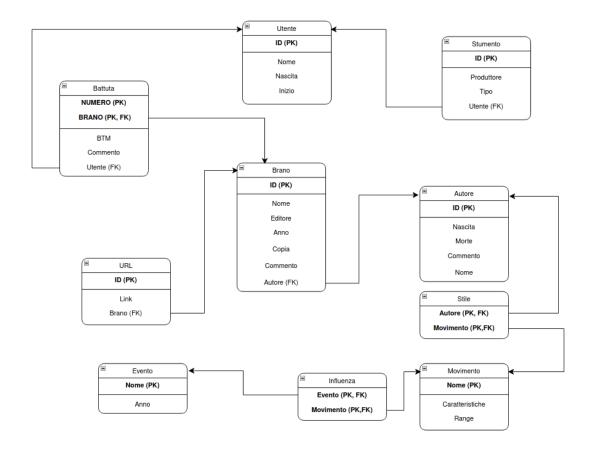
2.8 Passaggio al modello relazionale

Si individuano le seguenti relazioni, identificatori e attributi per lo schema logico con il modello relazionale:

- Strumento(<u>ID</u>, Produttore, Tipo, Utente);
- Utente(<u>ID</u>, Nome, Nascita, Inizio);
- Battuta(Numero, Brano, BTM, Commento, Utente);
- Brano(<u>ID</u>, Nome, Editore, Anno, Copia, Commento, Autore);
- URL(<u>ID</u>, Link, Brano);
- Autore(<u>ID</u>, Nascita, Morte, Commento, Nome);
- Stile(<u>Autore</u>, <u>Movimento</u>);
- Movimento(<u>Nome</u>, Caratteristiche, Range);
- Influenza(Movimento, Evento);
- Evento(Nome, Anno).

2.9 Modello logico

In accordo con tutte le considerazioni espresse, il modello logico formulato è il seguente:



2.10 Normalizzazione

Il database proposto:

- ullet in prima forma normale: tutte le colonne sono atomiche, non sono presenti unità ripetitive
- É in seconda forma normale: ogni tabella memorizza solamente dati relativi alla entità descritta dalla primary key. Non occorre attuare un procedimento di decomposizione.
- Non è in terza forma normale: Si può discutere sulla dipendenza della colonna Copia dalle colonne Nome, Editore e Anno.

Si sceglie di non completare la normalizzazione e di lasciare stare la terza forma normale. Tentare di eliminare la denormalizzazione risulterebbe un lavoro inultile, perchè per definizione del database non risulterà mai necessario modificare le colonne Nome, Editore e Anno, poichè lo studio di un brano risulterà collegato strettamente all'edizione utilizzata.

3 Realizzazione operazioni

3.1 Create da eliminare

```
CREATE DATABASE musica;
USE musica;
CREATE TABLE Utente (
                        ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                        Nome VARCHAR(50) NOT NULL,
                        Nascita DATE NOT NULL,
                        Inizio DATE NOT NULL
);
CREATE TABLE Autore (
                        ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                        Nome VARCHAR(50) NOT NULL,
                        Nascita DATE,
                        Morte DATE,
                        Commento TEXT
);
CREATE TABLE Brano (
                       ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                       Nome VARCHAR(100) NOT NULL,
                       Editore VARCHAR(100),
                       Anno INT,
                       Copia INT,
                       Commento TEXT,
                       Autore INT,
                       FOREIGN KEY (Autore) REFERENCES Autore(ID)
);
CREATE TABLE Strumento (
                   ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                   Produttore VARCHAR(50) NOT NULL,
                   Tipo VARCHAR(50) NOT NULL ,
                   Utente INT,
                   FOREIGN KEY (Utente) REFERENCES Utente(ID)
);
CREATE TABLE Battuta (
                         Numero INT,
                         Brano INT,
                         BTM INT,
```

```
Commento TEXT,
                         Utente INT,
                         PRIMARY KEY (Numero, Brano),
                         FOREIGN KEY (Brano) REFERENCES Brano(ID),
                         FOREIGN KEY (Utente) REFERENCES Utente(ID)
);
CREATE TABLE URL (
                     ID INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                     Link TEXT NOT NULL ,
                     Brano INT,
                     FOREIGN KEY (Brano) REFERENCES Brano(ID)
);
CREATE TABLE Movimento (
                           Nome VARCHAR(50) PRIMARY KEY,
                           Caratteristiche TEXT NOT NULL,
                           'Range' VARCHAR(50)
);
CREATE TABLE Stile (
                       Autore INT,
                       Movimento VARCHAR(50),
                       PRIMARY KEY (Autore, Movimento),
                       FOREIGN KEY (Autore) REFERENCES Autore(ID),
                       FOREIGN KEY (Movimento) REFERENCES Movimento(Nome)
);
CREATE TABLE Evento (
                        Nome VARCHAR(100) PRIMARY KEY,
                        Anno INT NOT NULL
);
CREATE TABLE Influenza (
                   Movimento VARCHAR(50),
                   Evento VARCHAR(100),
                   PRIMARY KEY (Movimento, Evento),
                   FOREIGN KEY (Movimento) REFERENCES Movimento(Nome),
                   FOREIGN KEY (Evento) REFERENCES Evento(Nome)
);
```

3.2 Aggiunta utente

3.3

```
DELIMITER $$
  CREATE PROCEDURE addUtente(
      IN newNome VARCHAR(50),
      IN newNascita DATE,
      IN newInizio DATE,
      IN StrumentoID INT
  )
  BEGIN
      -- Variabile per memorizzare l'ID del nuovo utente
      DECLARE UtenteID INT;
      -- Inserisce il nuovo utente nella tabella Utente
      INSERT INTO Utente (Nome, Nascita, Inizio)
      VALUES (newNome, newNascita, newInizio);
      -- Ottiene l'ID dell'utente appena inserito
      SET UtenteID = LAST_INSERT_ID();
      -- Aggiorna la tabella Strumento per associare lo strumento all'utente
      UPDATE Strumento
      SET Utente = UtenteID
      WHERE ID = StrumentoID;
  END $$
  DELIMITER;
Aggiunta brano
  DELIMITER $$
  CREATE PROCEDURE addBrano(
      IN newNome VARCHAR(100),
      IN newEditore VARCHAR(100),
      IN newAnno INT,
      IN newCopia INT,
      IN newCommento TEXT,
      IN AutoreID INT
  BEGIN
      -- Inserisce il nuovo brano nella tabella Brano
      INSERT INTO Brano (Nome, Editore, Anno, Copia, Commento, Autore)
      VALUES (newNome, newEditore, newAnno, newCopia, newCommento, AutoreID);
```

```
END $$
DELIMITER ;
```

3.4 Aggiunta battuta

DELIMITER \$\$

```
CREATE PROCEDURE addBattuta(
    IN newNumero INT,
    IN BranoID INT,
    IN newBTM INT,
    IN newCommento TEXT,
    IN UtenteID INT
)

BEGIN
    -- Inserisce una nuova battuta nella tabella Battuta
    INSERT INTO Battuta (Numero, Brano, BTM, Commento, Utente)
    VALUES (newNumero, BranoID, newBTM, newCommento, UtenteID);
END $$

DELIMITER;
```

3.5 Aggiornamento battuta

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE updateBattuta(
   IN selectedNumero INT,
   IN BranoID INT,
   IN newBTM INT,
   IN newCommento TEXT
)
BEGIN
    -- Aggiorna il campo BTM se il nuovo valore non è NULL
    IF newBTM IS NOT NULL THEN
        UPDATE Battuta
        SET BTM = newBTM
        WHERE Numero = selectedNumero AND Brano = BranoID;
   END IF;
    -- Aggiorna il campo Commento se il nuovo valore non è NULL
    IF newCommento IS NOT NULL THEN
        UPDATE Battuta
```

```
SET Commento = newCommento
       WHERE Numero = selectedNumero AND Brano = BranoID;
   END IF;
END $$
DELIMITER;
```

3.6 Prelevare informazioni tecnico- stilistiche sul brano

)

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE getInformazioniStilistiche(
   IN BranoID INT
BEGIN
    -- Dichiara una variabile AutoreID e ci assegna l'ID dell'autore associato al brano
   DECLARE AutoreID INT;
   SELECT Autore.ID
    INTO AutoreID
   FROM Brano
    INNER JOIN Autore
    ON Brano.Autore = Autore.ID
   WHERE Brano.ID = BranoID;
    -- Ricava gli URL associati al brano
    SELECT URL.Link
   FROM URL
   WHERE URL.Brano = BranoID;
    -- Ricava il commento del brano
   SELECT Brano.Commento AS BranoCommento
   FROM Brano
   WHERE Brano.ID = BranoID;
   -- Ricava il commento dell'autore del brano
    SELECT Autore.Commento AS AutoreCommento
   FROM Autore
   WHERE Autore.ID = AutoreID;
    -- Ricava le informazioni relative ai movimenti associati all'autore
   SELECT Movimento.Nome, Movimento.Caratteristiche, Movimento.'Range'
   FROM Autore
    INNER JOIN Stile
```

```
ON Autore.ID = Stile.Autore
    INNER JOIN Movimento
    ON Movimento.Nome = Stile.Movimento
   WHERE Autore.ID = AutoreID;
    -- Ricava le informazioni relative agli eventi associati ai movimenti
   SELECT Evento. Nome AS EventoNome, Evento. Anno AS EventoAnno
   FROM Autore
   INNER JOIN Stile
    ON Autore.ID = Stile.Autore
    INNER JOIN Movimento
    ON Movimento.Nome = Stile.Movimento
    INNER JOIN Influenza
    ON Movimento.Nome = Influenza.Movimento
    INNER JOIN Evento
    ON Evento.Nome = Influenza.Evento
   WHERE Autore.ID = AutoreID;
END $$
DELIMITER;
```

3.7 Prelevare informazioni sul brano e sull'autore

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE getInformazioniEditoriali(
    IN BranoID INT
)
BEGIN
    -- Ricava il nome, l'editore, l'anno e la copia del brano
   SELECT
        Brano.Nome AS NomeBrano,
        Brano.Editore,
        Brano.Anno,
        Brano.Copia
   FROM Brano
   WHEREn Brano.ID = BranoID;
    -- Ricava il nome dell'autore, la sua data di nascita e di morte associato al brano
    SELECT
        Autore. Nome AS NomeAutore,
        Autore.Nascita,
        Autore.Morte
   FROM Brano
    INNER JOIN Autore ON Brano.Autore = Autore.ID
```

```
WHERE Brano.ID = BranoID;
END $$
DELIMITER ;
```

DELIMITER \$\$

3.8 Prelevare informazioni sulle battute di un brano di un utente

```
CREATE PROCEDURE getInformazioniBattute(
    IN BranoID INT,
    IN UtenteID INT
)

BEGIN

-- Ricava tutte le informazioni delle battute associate
    SELECT
        Battuta.Numero,
        Battuta.BTM,
        Battuta.Commento
    FROM Battuta
    WHERE Battuta.Brano = BranoID AND Battuta.Utente = UtenteID;
END $$

DELIMITER;
```

3.9 Preleva i brani di ogni utente or- dinati in base al maggior numero di battute studiate

```
-- Da ripetere per ogni utente se si vuole averne informazioni su più di uno

DELIMITER $$

CREATE PROCEDURE getBrani(
    IN UtenteID INT
)

BEGIN
-- Selezione dei brani dell'utente ordinati
SELECT
    Brano.ID,
    Brano.Nome,
    COUNT(Battuta.ID) AS NumBattute

FROM Brano
INNER JOIN Battuta ON Brano.ID = Battuta.Brano
WHERE Battuta.Utente = UtenteID
```

```
GROUP BY Brano.ID
ORDER BY NumBattute DESC;
END $$
DELIMITER ;
```

4 Realizzazione Trigger

4.1 L'anno di nascita dell'autore non può essere maggiore dell'anno attuale

```
DELIMITER $$

CREATE TRIGGER VerificaAnnoNascitaAutore
BEFORE INSERT ON Autore
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF NEW.Nascita > CURDATE() THEN
        SIGNAL SQLSTATE '45000'
        SET MESSAGE_TEXT = 'L\'anno di nascita non può essere maggiore dell\'anno attuale.'
    END IF;
END $$

DELIMITER;
```

4.2