

数据科学导论 Introduction to Data Science

第二章 数据入门

刘 漢 Email: qiliuql@ustc.edu.cn



题目	指导师兄	邮箱
离散制造过程中典型工件的质量符合率 预测	顾垠	gy128@mail.ustc.edu.cn
乘用车细分市场销量预测	刘烨	liuyer@mail.ustc.edu.cn
互联网金融新实体发现	杜逸超	duyichao@mail.ustc.edu.cn
互联网新闻情感分析	孙睿军	rjsun@mail.ustc.edu.cn



数据预处理

3

- □大数据环境下的数据特征
- □为什么需要进行预处理
- □ 预处理的基本方法
 - □数据清洗
 - □数据集成
 - □数据变换
 - □数据规约



为什么进行数据预处理

- □ 现实世界的数据是"脏的"——数据多了,什么问题 都会出现
 - □ 滥用缩写词 ---中科大, 科大, 中国科大, USTC
 - □ 数据输入错误 ---裤子大、国科大...
 - □ 数据中的内嵌控制信息 ---E3=F3*C3
 - □不同的惯用语 ----南七技校
 - □重复记录
 - □丢失值
 - □拼写变化
 - □不同的计量单位
 - □过时的编码
 - □ 含有各种噪声,如中学生年龄



为什么进行数据预处理

- □ 没有高质量的数据,就没有高质量的结果
 - □高质量的决策必须依赖高质量的数据
 - e.g. 重复值或者空缺值将会产生不正确的或者误导人的统计
- □数据质量的含义
 - 正确性 (Correctness)
 - 一致性 (Consistency)
 - 完整性 (Completeness)
 - 可靠性 (Reliability)
- □ 数据预处理是进行大数据的分析和挖掘的工作中占工 作量最大的一个步骤



数据预处理

6

- □大数据环境下的数据特征
- □为什么需要进行预处理
- □ 预处理的基本方法
 - □数据清理
 - □数据集成
 - □数据变换
 - □数据规约



数据预处理:数据清理

7

- □数据清理任务
 - □填写空缺的值
 - □识别离群点和平滑噪声数据
 - □纠正不一致的数据

数据预处理:数据清理-缺失值处理

8

- □ 删除法:
 - □忽略元组
 - □去掉该属性
 - □改变权重
- □ 插补法
 - □特殊值填充
 - 空值作为一种特殊的属性值来处理,它不同于其他的任何属性值
 - □使用属性的均值或中位数填充空缺值
 - □使用最可能的值填充缺失值
 - 热卡填充(Hot deck imputation,或就近补齐)
 - ■K最近距离邻法
 - ■利用回归等估计方法
 - 期望值最大化方法(EM算法)

9/24/2019



数据预处理:数据清理-缺失值处理

□热卡填充

□ 在完整数据中找到一个与它最相似的对象,然后用这个相似对 象的值来进行填充。

□ K最近距离邻法:

□ 先根据欧式距离或相关分析来确定距离具有缺失数据样本最近的K个样本,将这K个值加权平均来估计该样本的缺失数据。

□回归法

□ 基于完整的数据集,建立回归方程(模型)。对于包含空值的 对象,将已知属性值代入方程来估计未知属性值,以此估计值 来进行填充。



数据预处理:数据清理-缺失值处理

- □ 期望值最大化方法(EM算法)
 - □ 在缺失类型为随机缺失的条件下,通过观测数据的边际分布可以对未知参数进行极大似然估计。
 - □ EM算法是一种在不完全数据情况下计算极大似然估计或者后 验分布的迭代算法。
 - □ EM算法在每一迭代循环过程中交替执行两个步骤:
 - E步(Excepctaion step,期望步),在给定完全数据和前一次迭代 所得到的隐含参数估计的情况下计算完全数据对应的对数似然函 数的条件期望;
 - M步(Maximzation step, 极大化步),用极大化对数似然函数以确定参数(更新隐含参数)的值,并用于下步的迭代。

数据预处理:数据清理-噪声数据

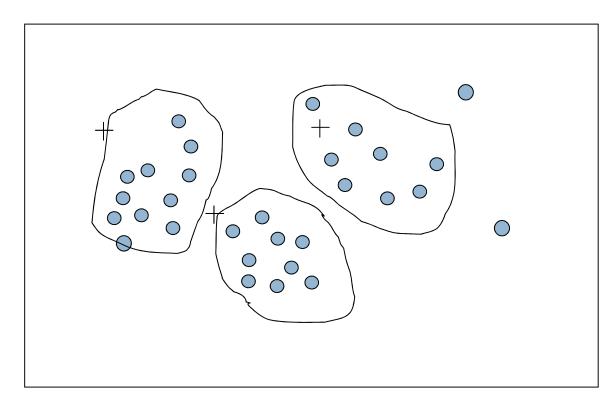
- □ 噪声是测量误差的随机部分,包括错误值或偏离期望 的孤立点值,常用的处理方法:
 - □分箱(binning):
 - 首先排序数据,并将他们分到等深的箱中
 - ■然后可以按箱平均值平滑、按箱中值平滑、按箱边 界平滑等等
 - □回归
 - ■通过让数据适应回归函数来平滑数据
 - □聚类:
 - ■监测并且去除孤立点



数据平滑的分箱方法

- □ price的排序后数据(单位:美元): 4,8,15,21,21,24,25,28,34
- □ 划分为(等深的)箱:
 - □ 箱1: 4, 8, 15
 - □ 箱2: 21, 21, 24
 - □ 箱3: 25, 28, 34
- □ 用箱平均值平滑:
 - □ 箱1: 9, 9, 9
 - □ 箱2: 22, 22, 22
 - □ 箱3: 29, 29, 29
- □ 用箱边界平滑:
 - □ 箱1: 4, 4, 15
 - □ 箱2: 21, 21, 24
 - □ 箱3: 25, 25, 34

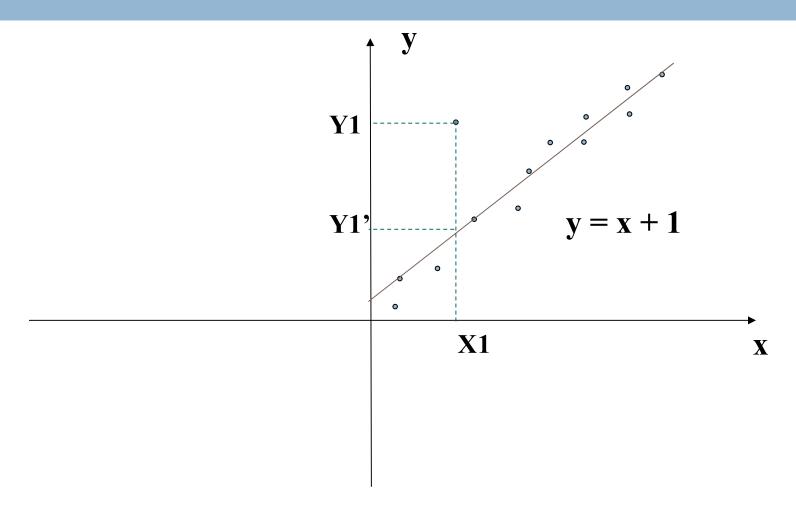




- □ 通过聚类分析检测离群点,消除噪声
 - □ 聚类将类似的值聚成簇。直观的,落在簇集合之外的值被视为离群点



通过线性回归的平滑处理



□通过线性回归模型,对不符合回归的数据进行平滑处理



不一致数据的处理

□通过线性回归模型,对不符合回归的数据进行平滑处理



- ■数据集成:
 - □ 将多个数据源中的数据整合到一个一致的数据存储 中
- □ 集成多个数据库时, 经常会出现冗余数据
 - □相关分析冗余检测

$$r_{A,B} = \frac{\sum (A - \overline{A})(B - \overline{B})}{(n-1)\sigma_A \sigma_B}$$

冗余数据带来的问题: 浪费存储、重复计算

$$\chi^{2} = \sum_{i=1}^{c} \sum_{j=1}^{r} \frac{(o_{ij} - e_{ij})}{e_{ij}}$$

卡方检验: oij 是联合事件 (Ai; Bj) 的观测频度(即实际计数),而 eij 是 (Ai; Bj)的期望频度。卡方检验的原假设是 A 和 B 两个属性相互独立,如果可以拒绝该原假设,则我们说 A 和 B 是显著相关的。

- 17
- □ 数据的距离度量(可以用来进行数据融合、去除冗余)
 - □ Euclidean Distance (欧几里得距离)

$$dist = \sqrt{\sum_{k=1}^{n} (p_k - q_k)^2}$$

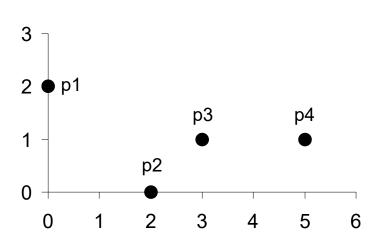
Where n is the number of dimensions (attributes) and p_k and q_k are, respectively, the kth attributes (components) or data objects p and q.

□ Standardization is necessary, if scales differ.



□数据的距离度量

□ Euclidean Distance (欧几里得距离)



dist =
$$\sqrt{\sum_{k=1}^{n} (p_k - q_k)^2}$$

point	X	y
p1	0	2
p2	2	0
р3	3	1
p4	5	1

	p1	p2	р3	p4
p1	0	2.828	3.162	5.099
p2	2.828	0	1.414	3.162
р3	3.162	1.414	0	2
p4	5.099	3.162	2	0



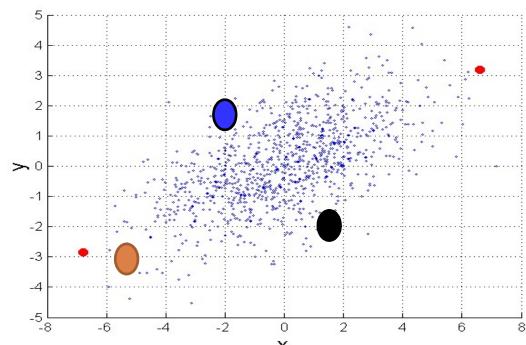
- □数据的距离度量
 - □ Minkowski Distance(明氏距离) is a generalization of Euclidean Distance

$$dist = \left(\sum_{k=1}^{n} |p_k - q_k|^r\right)^{\frac{1}{r}}$$

Where r is a parameter, n is the number of dimensions (attributes) and pk and qk are, respectively, the kth attributes (components) or data objects p and q.

- □数据的距离度量
 - □马氏距离

mahalanobi
$$s(p,q) = (p-q) \sum^{-1} (p-q)^T$$



Σ 是总体样本 *X的协方差* 矩阵

$$\Sigma_{j,k} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (X_{ij} - \overline{X}_{j})(X_{ik} - \overline{X}_{k})$$

Determining similarity of an unknown Sample set to a known one. It takes Into account the correlations of the Data set and is scale-invariant.

For red points, the Euclidean distance is 14.7, Mahalanobis distance is 6.

21

□ 马氏距离,实例:

如果以厘米为单位来测量人的身高,以克(g)为单位测量人的体重。每个人被表示为一个两维向量,如一个人身高173cm,体重50000g,表示为(173,50000),根据身高体重的信息来判断体型的相似程度。

已知小明 (160,60000); 小王 (160,59000); 小李 (170,60000)。 根据常识可以知道小明和小王体型相似。但是如果根据欧氏距离来判断 ,小明和小王的距离要远大于小明和小李之间的距离,即小明和小李体 型相似。这是因为不同特征的度量标准之间存在差异而导致判断出错。

以克 (g) 为单位测量人的体重,数据分布比较分散,即方差大,而以厘米为单位来测量人的身高,数据分布就相对集中,方差小。

马氏距离把方差归一化,使得特征之间的关系更加符合实际情况。



- □数据的距离度量
- Common situation is that objects, p and q, have only binary attributes ($\mathbf{0}$ 或 $\mathbf{1}$)
- Compute similarities using the following quantities F01 = the number of attributes where p was 0 and q was 1 F10 = the number of attributes where p was 1 and q was 0 F00 = the number of attributes where p was 0 and q was 0 F11 = the number of attributes where p was 1 and q was 1
- Simple Matching and Jaccard Coefficients (Jaccard系数)
 SMC = number of matches / number of attributes
 = (F11 + F00) / (F01 + F10 + F11 + F00)
 - J = number of 11 matches / number of non-zero attributes = (F11) / (F01 + F10 + F11)



数据的距离度量

Simple Matching and **Jaccard** Coefficients(Jaccard系数)

```
p = 1000000000
q = 0000001001
```

```
(the number of attributes where p was 0 and q was 1)
F01 = 2
F10 = 1 (the number of attributes where p was 1 and q was 0)
F00 = 7 (the number of attributes where p was 0 and q was 0)
F11 = 0 (the number of attributes where p was 1 and q was 1)
```

SMC =
$$(F11 + F00) / (F01 + F10 + F11 + F00)$$

= $(0+7) / (2+1+0+7) = 0.7$

$$J = (F_{11}) / (F_{01} + F_{10} + F_{11}) = 0 / (2 + 1 + 0) = 0$$



□数据的距离度量

- □Cosine Similarity(余弦相似性)
- \Box If d_1 and d_2 are two document vectors, then

$$\cos(d_1, d_2) = (d_1 \bullet d_2) / ||d_1|| ||d_2||,$$

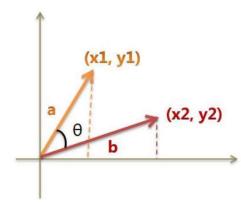
where \bullet indicates vector dot product and ||d|| is the length of vector d.

☐ Example:

$$d_1 = 3205000200$$

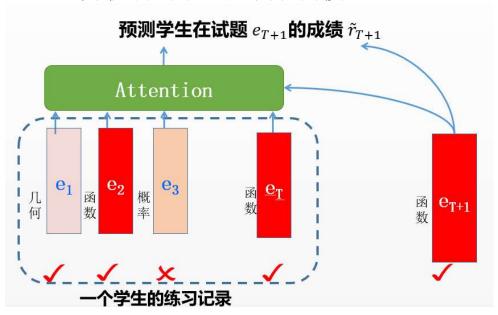
 $d_2 = 100000102$

$$\begin{aligned} &d_1 \bullet d_2 = \ 3*1 + 2*0 + 0*0 + 5*0 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 2*1 + 0*0 + 0*2 = 5 \\ &| \ |d_1| \ | = (3*3 + 2*2 + 0*0 + 5*5 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 2*2 + 0*0 + 0*0)^{0.5} = \ (42)^{0.5} = 6.481 \\ &| \ |d_2| \ | = (1*1 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 0*0 + 1*1 + 0*0 + 2*2)^{0.5} = (6)^{0.5} = 2.245 \\ &\cos(\ d_1,\ d_2\) = .3150 \end{aligned}$$



25

- □数据的距离度量
 - □Cosine Similarity(余弦相似性)
 - ■推荐系统中,判断用户兴趣向量(User)与产品向量(Item)的相似度
 - ■深度学习中,训练Attention(注意力机制)的权重
 - ■基于注意力机制的学生成绩预测模型





- □数据的距离度量
 - □ Correlation(相关度) measures the linear relationship between objects
 - □ To compute correlation, we standardize data objects, p and q, and then take their dot product
 - □ 可以简单理解为: p和q的协方差/(p的标准差*q的标准差)

$$p'_{k} = (p_{k} - mean(p)) / std(p)$$

$$q'_{k} = (q_{k} - mean(q)) / std(q)$$

$$correlation(p, q) = p' \bullet q' / (n - 1)$$

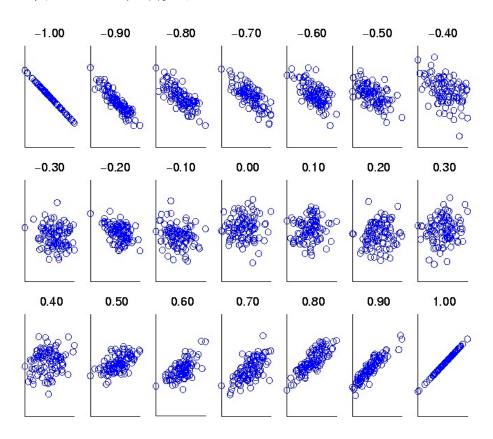


- □数据的距离度量
 - □ **Correlation** measures the linear relationship between objects
 - □ To compute correlation, we standardize data objects (z-score) , p and q, and then take their dot product
 - □ 可以简单理解为: p和q的协方差/(p的标准差*q的标准差)

$$corr(p, q) = \frac{\sum_{k} (p_{k} - p) (q_{k} - q)}{\sqrt{\sum_{k} (p_{k} - p)} \sqrt{\sum_{k} (q_{k} - q)}}$$



数据的距离度量 Correlation measures the linear relationship between objects



Scatter plots showing the similarity from -1 to 1.

两个数据对象x,y各有30个属性,这些属性值随机产生,使得x和y的相关度从-1到1,图中每个小圆圈 代表30个属性中的一个,其x坐标是x的一个属性的值,而y坐标是y的相同属性的值



□数据的距离度量

Correlation measures the **linear** relationship between objects

$$X = (-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3)$$

$$\Gamma$$
 Y = (9, 4, 1, 0, 1, 4, 9)

X与Y有没有关系?

$$corr(p, q) = \frac{\sum_{k} (p_{k} - p) (q_{k} - q)}{\sqrt{\sum_{k} (p_{k} - p)} \sqrt{\sum_{k} (q_{k} - q)}}$$

- □ Mean(X) = 0, Mean(Y) = 4
- Correlation=?

$$= (-3)(5) + (-2)(0) + (-1)(-3) + (0)(-4) + (1)(-3) + (2)(0) + 3(5) = 0$$



- □数据的距离度量
 - □ May not want to treat all attributes the same.
 - Use weights w_k which are between 0 and 1 and sum to 1.

similarity(
$$\mathbf{x}, \mathbf{y}$$
) = $\frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \delta_k s_k(\mathbf{x}, \mathbf{y})}{\sum_{k=1}^{n} \delta_k}$

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left(\sum_{k=1}^{n} w_k |x_k - y_k|^r\right)^{1/r}$$



- □ 数据的距离度量---练习题1
- □ 对于下面的x和y,计算指定的相似性或距离度量。余弦相似度、相关度、欧几里得距离、Jaccard。
 - □ X和Y是什么相关关系?

$$X = (0, 1, 0, 1), Y = (1, 0, 1, 0)$$

$$\cos(d_1, d_2) = (d_1 \bullet d_2) / ||d_1|| ||d_2||$$

$$corr(p, q) = \frac{\sum_{k} (p_{k} - p) (q_{k} - q)}{\sqrt{\sum_{k} (p_{k} - p)^{2}} \sqrt{\sum_{k} (q_{k} - q)^{2}}}$$

$$dist = \sqrt{\sum_{k=1}^{n} (p_k - q_k)^2}$$

$$J = (F11) / (F01 + F10 + F11)$$

32

数据的距离度量

- □ 无序数据: 每个数据样本的不同维度是没有顺序关系的
 - □ 余弦相似度、相关度、欧几里得距离、Jaccard
- □ 有序数据:对应的不同维度(如特征)是有顺序(rank)要求的
 - □ 在信息检索中,如何判断不同检索方法返回的页面序列的优劣
 - □ 在推荐系统中,如何判断不同推荐序列的好坏
 - Spearman Rank(斯皮尔曼等级)相关系数
 - 归一化的折损累计增益(NDCG)
 - 肯德尔相关性系数
 - kendall correlation coefficient

i 相 关度	
1	3
2	3
3	2
4	0
5	1
6	2

.	相关度
1	3
2	3
3	2
4	2
5	1
6	0
位直 位	:/ 建里

方法返回结果

真实结果

33

数据的距离度量-举例

□ 已知6个网页的相关度是3,2,3,0,1,2,所以在信息检索中,最好的返回结果应当如(a)所示。如果我们设计了两个检索算法,它们的返回结果分别是(b)和(c),请问哪个方法的结果与真实结果更相似?

i	相关度	
1	3	
2	3	
3	2	
4	2	
5	1	
6	0	

(a)真实结果

i	相关度
1	3
2	3
3	0
4	2
5	2
6	1

(b)方法1返回结果

i	相关度
1	3
2	თ
3	2
4	0
5	2
6	1

(c)方法2返回结果



□ 有序数据的距离度量(信息检索、推荐系统等)

- □ Spearman Rank(斯皮尔曼等级)相关系数
 - ■比较两组变量的相关程度
 - 当关系是非线性时,它是两个变量之间关系评价的更好指标

$$\rho_S = 1 - \frac{6\sum d_i^2}{n(n^2 - 1)}$$

 ρ_s : 表示斯皮尔曼相关系数

 d_i^2 :表示每一对样本之间等级的差

■ *n*:表示样本容量

 ρ_s 的范围: -1 to 1 (正相关: $\rho_s > 0$,负相关: $\rho_s < 0$,不相关: $\rho_s = 0$)



□ 有序数据的距离度量(信息检索、推荐系统等)

□ Spearman Rank(斯皮尔曼等级)相关系数

$$X = (a, b, c, d, e, f)$$

 $Y = (c, a, e, d, f, b)$
 $X = (a, b, c, d, e, f)$
 $Y = (c, a, e, d, f, b)$

$$\rho_s = 1 - \frac{6 \sum a_i}{n(n^2 - 1)}$$

$$\rho = 1 - \frac{6(26)}{6(36-1)} \approx 1 - 0.743 = 0.257$$



数据的距离度量-课后思考

□ Spearman Rank相关度与Pearson相关度之间的联系与区别?

$$\rho_{s} = 1 - \frac{6\sum d_{i}^{2}}{n(n^{2}-1)} \qquad corr(p,q) = \frac{\sum_{k} (p_{k}-p) (q_{k}-q)}{\sqrt{\sum_{k} (p_{k}-p)} \sqrt{\sum_{k} (q_{k}-q)}}$$

斯皮尔曼相关系数被定义成等级数据变量 (rank/order variables)之间的皮尔逊相关系数

3/

数据的距离度量--练习题2

□ 已知6个网页的相关度是3,2,3,0,1,2,所以在信息检索中,最好的返回结果应当如(a)所示。如果我们设计了两个检索算法,它们的返回结果分别是(b)和(c),请问哪个方法的结果与真实结果更相似(给出Spearman计算结果)。

i	相关度	
1	3	
2	3	
3 4	2	
4	2	
5	1	
6	0	

(a)	真	实	结	果
(~)	/	~	\sim \bowtie	/ \

i	相关度	
1	3	
2	3	
3	0	
4	2	
5	2	
6	1	

(b)方法1返回结果

i	相关度
1	3
2	3
3	2
4	0
5	2
6	1

只考虑了每个位置 (entry)的数据与真 实数据的顺序差异 ,但是没有考虑到 不同位置(entry)的 重要性差异

(c)方法2返回结果



- □ 有序数据的距离度量(信息检索、推荐系统等)
 - □ NDCG(Normalized Discounted cumulative gain)
 - CG(累计增益): 只考虑到了相关性的关联程度,没有考虑每个推荐结果处于不同位置对整个推荐效果的影响

$$CG_k = \sum_{i=1}^k rel_i$$

rel;表示处于位置 ii 的推荐结果的相关性

■ DCG(折损累计增益): 就是在每一个CG的结果上处以一个折损值,目的就是为了让排名越靠前的结果越能影响最后的结果

$$DCG_k = \sum_{i=1}^{k} \frac{2^{rel_{i-1}}}{\log_2(i+1)}$$

■ *i*表示推荐结果的位置,*i*越大,则推荐结果在推荐列表中排名越靠后推荐效果越差,DCG越小



- □ 有序数据的距离度量(信息检索、推荐系统等)
 - □ NDCG(Normalized Discounted cumulative gain)
 - NDCG: 由于搜索结果随着检索词的不同,返回的数量不一致,而 DCG是一个累加的值,没法针对两个不同的搜索结果进行比较,因 此需要归一化处理,这里是除以IDCG:

$$NDCG_k = \frac{DCG_k}{IDCG_k}$$

IDCG为理想(ideal)情况下最大的DCG值,指推荐系统为某一用户返回的最好推荐结果列表(或者,真实的数据序列)

40

- □ 例,假设搜索返回的6个物品,其相关性分别是3、2、3、0、1、2
 - CG@6 = 3+2+3+0+1+2
 - DCG@6 = 7+1.89+3.5+0+0.39+1.07 = 13.85
 - □ 假如我们实际召回了8个物品,除了上面的6个,还有两个物品,第7个相关性为3,第8个相关性为0。那么在理想情况下的相关性分数排序应该是: 3、3、3、2、2、1、0、0。计算IDCG@6:
 - IDCG = 7+4.42+3.5+1.29+1.16+0.36 = 17.73
 - □ 可以计算:
 - \square NDCG@6 = 13.85/17.73 = 0.78

DCC -	∇^k	$2^{rel_i}-1$
$DCG_k =$	$\Delta i=1$	$log_2(i+1)$

i	rel
1	3
2	2
3	3
4	0
5	1
6	2

i	rel
1	3
2	3
3	3
4	2
5	2
6	1

方法返回结果

真实结果

41

数据的距离度量--练习题3

□ 已知6个网页的相关度是3,2,3,0,1,2,所以在信息检索中,最好的返回结果应当如(a)所示。如果我们设计了两个检索算法,它们的返回结果分别是(b)和(c),请问哪个方法的结果与真实结果更相似(根据NDCG的计算结果)。

i	相关度
1	3
2	3
3	2
4	2
5	1
6	0

(a)	真实结果
(a)	丹为汨木

i 相 关 度	
1	3
2	3
3	0
4	2
5	2
6	1

(b)方法1返回结果

i	相关度
1	3
2	3
3	2
4	0
5	2
6	1

可以只列出计算 公式,不用给出 计算结果

(c)方法2返回结果