

## Mini base de Datos de Stock

La aplicación correrá bajo entorno Linux (Debian-Ubuntu-Mint)

Información a almacenar:

- DESCRIPCIÓN
- CANTIDAD EN STOCK
- CANTIDAD MÍNIMA ESPERABLE

Al ingresar a la aplicación se verá algo así:

TITULO DE LA APLICACIÓN ( ej: STOCK de Fulano)

TOTAL ITEMS:

BUSCAR:

nº	Descripción	Stock	Min
1	item 1	s1	sm1
2	item 2	s2	sm2
⋮	⋮	⋮	⋮
n	item n	sn	smn

figura 1

<input type="button" value="Botones"/>	<input type="text" value="Campo a ingresar"/>	<input type="button" value="Al seleccionarlo despliega registro del item"/>
--	---	---

NOTA: los colores de los campos son indicativos y solo cumplen la función de aclarar la funcionalidad de los campos

El título de la aplicación deberá definirse al instalar la aplicación y quedará alojada en un archivo de configuración, el que se podrá modificar con posterioridad a la instalación. Este archivo de configuración tendrá pre-configurado las distintas longitudes la registros, numero de renglones a listar por pantalla y cantidad de dígitos numéricos, los que podrán modificarse luego de la instalación. En el campo denominado "TOTAL ITEMS" se indicará la cantidad de items ingresados al sistema. La columna denominada "nº" contiene el número de orden en el listado correspondiente y no forma parte del registro de datos del item.

Al oprimir el botón NUEVO ITEM se desplegara una pantalla similar a:

NUEVO ITEM

Descripción:

Stock:

Stock mínimo:

figura 2

## Mini base de Datos de Stock

En la que se establecerán los valores correspondientes para cada campo.  
Texto alfanumérico para la descripción y numéricos enteros para los restantes.  
Antes de oprimir el botón ACEPTAR, podrá modificarse cualquiera de los campos.  
Los campos Descripción y Stock deben completarse obligatoriamente, en cambio el campo Stock mínimo puede quedar vacío (indicará que el mismo no tiene importancia).  
Al oprimir ACEPTAR, los valores de los campos se integrarán al registro del ítem en cuestión, que se verá reflejado en el listado de la página principal (figura1) en orden alfabético en el centro del listado que aparezca en pantalla.

Al iniciar una búsqueda en el campo correspondiente, luego de oprimir el primer carácter, la lista que visualiza los ítems de actualizará encabezando el primer ítem que comience con el carácter tecleado, seguido por los siguientes por orden alfabético, mostrando la cantidad de renglones/ítems definidos en el archivo de configuración.  
Si oprime un segundo carácter la lista vuelve a actualizarse mostrando el primer ítem que comience con los dos caracteres ingresados seguidos de los siguientes ítems por orden alfabético hasta el número de renglones definidos en el archivo de configuración, y así sucesivamente si se continúa ingresando caracteres.  
En el caso que la sucesión de caracteres ingresados no encuentre un ítem que se corresponda, la aplicación borrará el último carácter ingresado manteniendo el listado y emitiendo un sonido de advertencia.  
La lista puede desplazarse con la rueda del mouse o con las flechas del teclado.

Al oprimir sobre el campo de la descripción de un ítem de la lista que se muestra en pantalla, la aplicación borra los caracteres del campo "BUSCAR" manteniendo la lista en la ubicación actual e inmediatamente abre la ventana de edición del ítem seleccionado.  
Se visualizará algo así:

El formulario 'EDICIÓN DE ÍTEM' contiene los siguientes elementos:

- Un campo de texto 'Descripción:' con el valor 'ítem n56'.
- Un campo 'Stock actual:' con el valor 's56'.
- Un campo 'Stock mínimo:' con el valor 'sm56'.
- Una sección de actualización de stock con tres elementos:
  - Un icono de '+' verde seguido de 'Agrego:' y un campo de entrada.
  - Un icono de '-' rojo seguido de 'Retiro:' y un campo de entrada.
  - Un campo 'Nuevo Stock:'.
- Un campo 'Nuevo Stock mínimo:'.
- Tres botones azules en la parte inferior: 'ELIMINAR ÍTEM', 'CANCELAR' y 'APLICAR'.

figura 3

Los campos "Descripción", "Stock actual" y "Stock mínimo" reflejarán los valores almacenados y no podrán modificarse en estos campos.  
El campo "Nuevo Stock" mostrará la cantidad que se muestra en el campo "Stock actual" sumando el número que se ingrese en "Agrego" o restando el número que se ingrese en "Retiro" en forma inmediata a los números ingresados.  
Podrá cambiarse el Stock mínimo al valor que se ingrese en el campo "Nuevo Stock mínimo".  
Al oprimir el botón APLICAR, la aplicación actualizará los nuevos valores en la base de datos y se cerrará la ventana de EDICIÓN actualizando la lista que se muestra.  
Al oprimir el botón CANCELAR, se cerrará la ventana de EDICIÓN sin mediar cambio alguno.

## Mini base de Datos de Stock

Al oprimir el boton ELIMINAR ITEM, la aplicación abrirá una ventana para confirmar o cancelar la orden. Al confirmar esta orden, el ítem será borrado de la base de datos, se cerrará la ventana de EDICIÓN y se actualizará la lista que se muestra. Al cancelar la orden se volverá a mostrar la ventana de EDICIÓN sin mediar cambio alguno.

Al oprimir el boton "ITEMS MINIMOS" se desplegará una pantalla similar a:

LISTADO DE ITEMS CON STOCK MENOR AL MINIMO

EN PANTALLA

CANCELAR

IMPRIMIR

figura 4

Al oprimir "EN PANTALLA" la aplicación mostrará algo así:

TITULO DE LA APLICACIÓN ( ej: STOCK de Fulano)

LISTADO DE ITEMS CON STOCK MENOR AL MINIMO

nº	Descripción	Stock	Min
1	item 1	s1	sm1
2	item 2	s2	sm2
:	:	:	:
n	item n	sn	smn

FINALIZAR

El listado contiene los ítems con un número en Stock menor al Min en orden alfabético y la cantidad de renglones/ítems definidos en el archivo de configuración, pudiendo continuar con el listado girando la rueda del mouse o las flechas del teclado.

En cualquier segmento del listado puede seleccionarse con el botón izq. del mouse un ítem para su edición, abriendo la ventana descrita en la figura 3.

El listado en pantalla finalizará al oprimir el botón "FINALIZAR" al final del segmento del listado, con lo cual se volverá a la pantalla inicial de la figura 1.

Si en la figura 4 se oprime el botón "IMPRIMIR", la aplicación abrirá una ventana para confirmar o cancelar la orden. Al confirmar esta orden el listado será enviado a la impresora predeterminado del sistema y a continuación se volverá a la pantalla inicial de la figura 1.

La aplicación almacenará los datos de la base en un archivo de texto, en el que cada renglón contendrá la información de cada ítem en caracteres alfanuméricos separados por algún caracter alfanumérico especial, que se diferenciará de los incluidos en la descripción del ítem.

Luego de generar un nuevo ítem o realizar cualquier modificación en algún ítem, la aplicación deberá actualizar el archivo en disco.