



Python un Lenguaje Amigable

Guido Nuñez A.

[ver presentación en vivo](#)

guidonunez.co



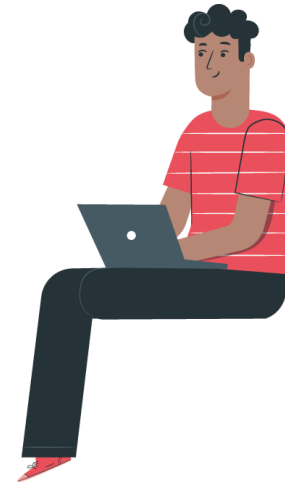
"Nunca dejes de hacer preguntas y buscar respuestas. La curiosidad impulsa el progreso".

Jensen Huang



Objetivos de la clase

- Entender los Fundamentos de Python.
- Explorar sus Aplicaciones prácticas.
- Reconocer las ventajas de usar Python como lenguaje de programación.
- Experimentar nuestras primeras líneas de código en Python.





¿Qué es Python?

Python es un lenguaje de programación de alto nivel, creado por Guido van Rossum y lanzado por primera vez en 1991.

Se diseñó con un enfoque en la legibilidad y la simplicidad, lo que lo convierte en una excelente opción para principiantes

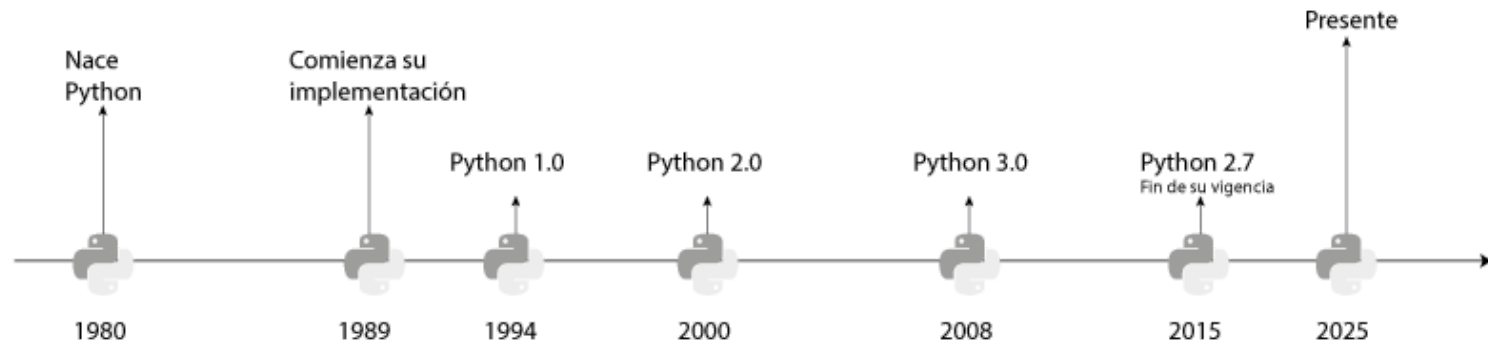




Historia de Python

Python es un lenguaje de programación de alto nivel, creado por Guido van Rossum y lanzado por primera vez en 1991.

Se diseñó con un enfoque en la legibilidad y la simplicidad, lo que lo convierte en una excelente opción para principiantes





Aplicaciones y usos de Python

Desarrollo web, Análisis de datos, Inteligencia artificial y aprendizaje automático, Automatización, Desarrollo de juegos, Ciencia de datos, Aplicaciones de escritorio, Internet de las cosas y Ciber seguridad



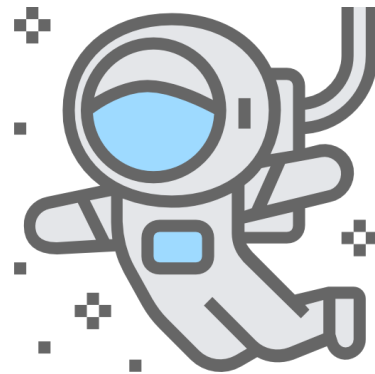
Google

NASA



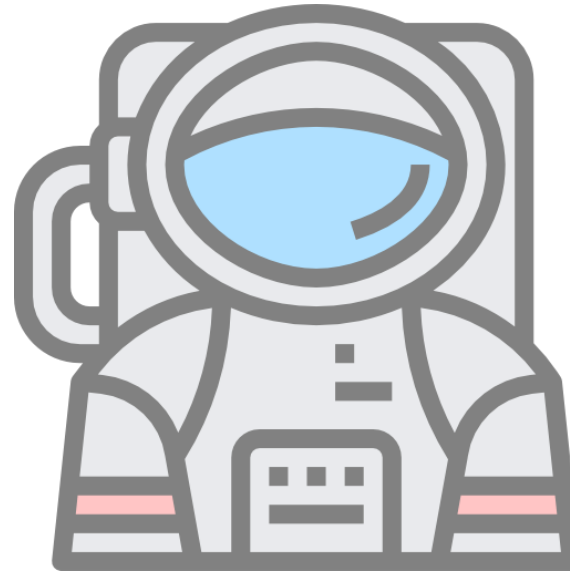


¿Están Listos?





¿En serio?





Características Principales

Sintaxis sencilla, versatilidad, comunidad activa

```
1 # Declarar una variable
2 nombre = "Juan"
3 # Imprimir un mensaje en la consola
4 print("Hola, " + nombre + "!")
```

```
1 # Leer un archivo de texto
2 with open('archivo.txt', 'r') as file:
3     contenido = file.read()
4     print("Contenido del archivo:", contenido)
5
6 # Realizar una operación matemática
7 numero = 10
8 doble = numero * 2
9 print("El doble de", numero, "es", doble)
```



Compilador de practicas

www.mycompiler.io/es/new/python

Practica 1

```
1 print("Hola Mundo")
2
3 # Esto es un comentario.
4 print("Hello Python people!")
```

Una variable en Python es un nombre que se utiliza para referirse a un valor almacenado en la memoria.

Practica 2

```
1 mensaje = "¡Hola bienvenido!"
2 print(mensaje)
3
4 mensaje = "¡Hola bienvenido atu primera clase de python!"
5 print(mensaje)
6
7 numero = 5
8 print(5)
```



Compilador de practicas

www.mycompiler.io/es/new/python

Practica 3

```
1 # Asignación de un valor a una variable
2
3 nombre = "Juan Perez"
4 print(nombre.title())
5
6 nombre = "Juan Perez"
7 print(nombre.upper())
8 print(nombre.lower())
9
10 nombre = "Juan"
11 edad = 25
12
13 # Uso de las variables
14 print("El nombre es:", nombre)
15 print("La edad es:", edad)
```



Conclusiones

Los participantes del curso han adquirido un sólido entendimiento de los fundamentos de Python, explorado sus distintas aplicaciones en la industria, sentando las bases necesarias para continuar con su aprendizaje y la aplicación de estos conocimientos en su carrera.



A demostrar que aprendiste

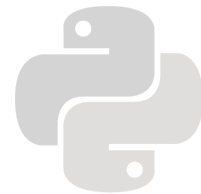
Ingresa al cuestionario y responde las preguntas
planteadas tienes 10 minutos apúrate.

Aquí puedes ingresar al repositorio donde
encontrarás los códigos desarrollados en clase



Bibliografía

- Van Rossum, G., & Drake, F. L. (2015). Tutorial de Python (Comunidad Python Argentina, Trad.). Recuperado de [<https://argentinaenpython.com/quiero-aprender-python/TutorialPython3.pdf>].
- Matthes, E. (2023). Python Crash Course, 3rd Edition: A Hands-On, Project-Based Introduction to Programming. No Starch Press. ISBN: 978-1718502703.
- Wikipedia. (2025). Guido van Rossum. Recuperado de https://es.wikipedia.org/wiki/Guido_van_Rossum



¡Gracias!



Guido van Rossum

Nacido en 1956 en Haarlem, Países Bajos, es el creador del lenguaje de programación Python. Trabajó en instituciones como CWI y empresas como Google y Microsoft. Fue el líder de Python hasta 2018.





¿Alto Nivel?



Lenguaje de alto nivel quiere decir que es más accesible y eficiente para los programadores, ya que abstrae los detalles complejos del hardware y ofrece herramientas que simplifican el proceso de desarrollo.