

Ejercicios

Ejercicio 1

Dada una matriz de $n \times n$ enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva los elementos de la diagonal en el vector pasado por parámetro.

El prototipo de la función es:

```
void diagonal(short* matriz, short n, short* vector);
```

Ejercicios

Ejercicio 1 - Solución

diagonal:

```
xor rcx, rcx
mov cx, si           ;iteraciones = filas
mov rsi, rcx         ;limpiamos los parametros
                    ;buscamos los elementos
                    de la diagonal
```

.ciclo:

```
mov r8w, [rdi]       ;guardamos el elemento
mov [rdx], r8w

lea rdi, [rdi+2*rsi+2] ;nos movemos hasta el siguiente
                    elemento de la diagonal
lea rdx, [rdx+2]      ;nos movemos un lugar
                    en el vector

loop .ciclo

.fin:
ret
```

Ejercicios

Ejercicio 2

Dada una matriz de $n \times n$ enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva los elementos de la diagonal en un vector **nuevo**.

El prototipo de la función es:

```
short* diagonal(short* matriz, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “devolver la diagonal en un vector nuevo”?

Ejercicios

Ejercicio 2

Dada una matriz de $n \times n$ enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva los elementos de la diagonal en un vector **nuevo**.

El prototipo de la función es:

```
short* diagonal(short* matriz, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “devolver la diagonal en un vector nuevo”?
Que tenemos que crear un vector.
- ¿Cómo lo hacemos?

Ejercicios

Ejercicio 2

Dada una matriz de $n \times n$ enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva los elementos de la diagonal en un vector **nuevo**.

El prototipo de la función es:

```
short* diagonal(short* matriz, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “devolver la diagonal en un vector nuevo”?
Que tenemos que crear un vector.
- ¿Cómo lo hacemos?
Pedimos memoria, así:

```
void * malloc (size_t size)
```

donde `size` es la cantidad de bytes que queremos pedir.

El valor de retorno es un puntero al espacio reservado.

Ejercicios

Ejercicio 2 - Solución

```
diagonal:                                xor rcx, rcx
;en rdi tengo la matriz                  mov cx, si
;en si tengo el tamaño                   mov rsi, rcx
de la matriz

.ciclo:
    mov r8w, [rdi]
    mov [rax], r8w

    lea rdi, [rdi+2*rsi+2]
    lea rax, [rax+2]
    loop .ciclo
    mov rax, r15

.fin:
    pop r15
    pop rbp
    ret
```

Ejercicios

Ejercicio 2 - Solución

```
diagonal:                                xor rcx, rcx
;en rdi tengo la matriz                  mov cx, si
;en si tengo el tamaño                   mov rsi, rcx
de la matriz

push rbp
mov rbp, rsp
push r15
push rdi
push rsi

xor rdi, rdi
mov di, si
shl rdi, 1
sub rsp, 8
call malloc
add rsp, 8
mov r15, rax

pop rsi
pop rdi

.ciclo:
mov r8w, [rdi]
mov [rax], r8w

lea rdi, [rdi+2*rsi+2]
lea rax, [rax+2]
loop .ciclo
mov rax, r15

.fin:
pop r15
pop rbp
ret
```

Ejercicios

Ejercicio 3

Dado un vector de n enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva la suma de los elementos del vector y luego lo **destruya**.

El prototipo de la función es:

```
short suma(short* vector, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “destruir el vector”?

Ejercicios

Ejercicio 3

Dado un vector de n enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva la suma de los elementos del vector y luego lo **destruya**.

El prototipo de la función es:

```
short suma(short* vector, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “destruir el vector”?
Que básicamente tenemos que romper todo el vector.
Más formal: Devolver al sistema la memoria que ocupaba el vector y que ya no vamos a usar.
- ¿Cómo lo hacemos?

Ejercicios

Ejercicio 3

Dado un vector de n enteros de 16 bits, programar una rutina que devuelva la suma de los elementos del vector y luego lo **destruya**.

El prototipo de la función es:

```
short suma(short* vector, short n);
```

- ¿Qué implica la frase “destruir el vector”?

Que básicamente tenemos que romper todo el vector.

Más formal: Devolver al sistema la memoria que ocupaba el vector y que ya no vamos a usar.

- ¿Cómo lo hacemos?

Devolvemos (liberamos) la memoria que ocupa así:

```
void free ( void * puntero )
```

que toma un puntero al espacio de memoria que queremos liberar.

Advertencia: Una vez que llamamos a `free` ya **no hay vuelta atrás**.

Todo lo que intentemos hacer con el vector luego de la llamada resultará en un error ya que esa memoria dejó de ser nuestra.

Ejercicios

Ejercicio 3 - Solución

suma:

```
;en rdi tengo el vector
;en si tengo el tamaño
push rbp
mov rbp, rsp
push rbx
push r12
mov rbx, rdi

xor r12,r12
xor rcx, rcx
mov cx, si
```

.cicloSuma:

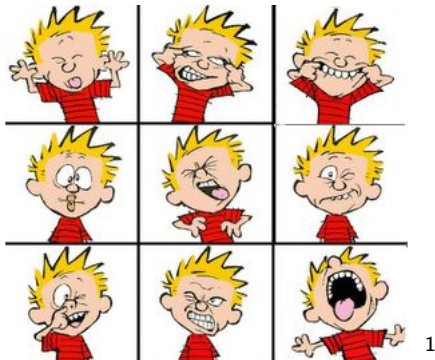
```
add r12w, [rdi]
lea rdi, [rdi+2]
loop .cicloSuma
```

```
mov rdi, rbx
call free
mov rax, r12
```

.fin:

```
pop r12
pop rbx
pop rbp
ret
```

¿Preguntas?



1

¹Calvin & Hobbes by Bill Watterson

A trabajar!

Ejercicios 1, 2 y 3

Implementar y probar los ejercicios 1 y 2 utilizando la digonal secundaria y el ejercicio 3 con la operación resta.

Ejercicio 4

Dada una matriz de $n \times n$ enteros sin signo de 16 bits y un vector de longitud n ($n > 1$ es de 16 bits). Programar una rutina que rellene el vector de manera que en la posición i se encuentre la sumatoria de los elementos de la fila i de la matriz.

El prototipo de la función es:

```
void diagonal(unsigned short int* matriz, short n,  
              unsigned short int* vector);
```