

Ingeniería de software II Trabajo Práctico N°5

Integrante	LU	Correo electrónico
Esteban Luciano Rey	657/10	estebanlucianorey@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel/Fax: (++54 +11) 4576-3300

http://www.exactas.uba.ar

Índice

1.	Respuestas	2
	1.1. Ejercicio 1	2
	1.2. Ejercicio 2	3
	1.3. Ejercicio 3	3
	1.4. Ejercicio 4	4
	1.5. Ejercicio 5	5
	1.6. Fiercicio 6	7

1. Respuestas

1.1. Ejercicio 1

Encuentro

```
ENCUENTRO = (hola->conversar->adios->STOP).
```

Trabajo

```
\label{eq:trabajo} $$ TRABAJO(N=0) = (llego->trabajo->TRABAJO[1]), $$ TRABAJO[1] = (parto->TRABAJO).
```

Movimiento

```
MOVIMIENTO = (adelante-> ( izquierda->STOP | derecha->MOVIMIENTO)).
```

Coin

```
COIN = ( flip->heads->COIN | flip->tails->COIN ).
```

Cuatro ticks

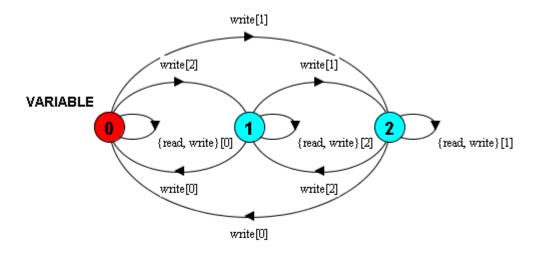
```
{\tt CUATROTIKS = (tick-> tick-> tick-> tick->STOP)}\,.
```

Double

```
DOUBLE = (in[d:D] -> out[d*2] -> DOUBLE).
```

1.2. Ejercicio 2

LTS



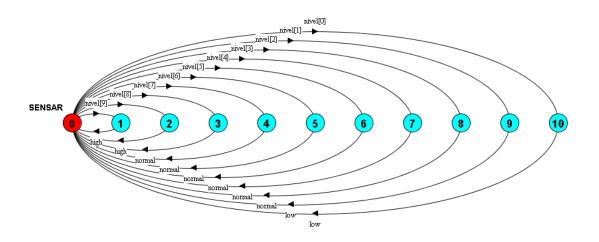
FSP

```
const N = 2
VARIABLE = VARIABLE[0],
VARIABLE[v:0..N] = (write[n:0..N]->VARIABLE[n] | read[v]->VARIABLE[v] ).
```

1.3. Ejercicio 3

Solo se muestra el fsp del nivel porque el lts, dada el no-determinismo, genera un grafo muy cargado y poco claro.

LTS



FSP

```
range N = 0..9
NIVEL = NIVEL[5],
NIVEL[k:N] = (nivel[k] ->( when(k<9) variar -> NIVEL[k+1] | when(k>0) variar ->
    NIVEL[k-1] )).

SENSAR(N=5) = (nivel[n:N]->(when (n<2) low->SENSAR | when (n<8 & n>=2) normal->SENSAR | when (n>=8) high->SENSAR )).
```

1.4. Ejercicio 4

LTS Escritor

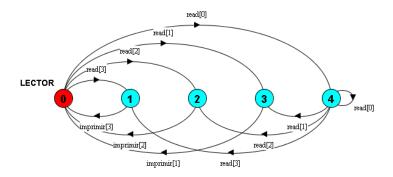
ESCRITOR



FSP Escritor

ESCRITOR = (write[e:R]->ESCRITOR).

LTS Lector



FSP Lector

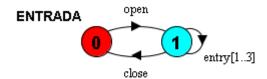
```
LECTOR = (read[e:R] -> LECTOR[e]),
LECTOR[e:R] = (when(e!=0) imprimir[e] -> LECTOR | when(e==0) read[i:R] -> LECTOR[i] ).
```

FSP ESCRITORLECTOR

||ESCRITORLECTOR = (ESCRITOR || LECTOR || VARIABLE).

1.5. Ejercicio 5

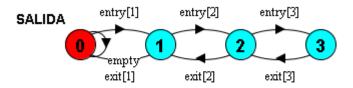
LTS Entrada



FSP Entrada

```
ENTRADA = (open -> ENTRADA[0]),
ENTRADA[0] = (entry[i:1..C]->ENTRADA[0] | close -> ENTRADA).
```

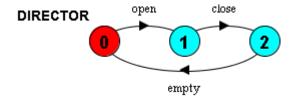
LTS Salida



FSP Salida

```
SALIDA = (entry[1] -> SALIDA[1] | empty -> SALIDA),
SALIDA[i:1..C] = (when(i==1) exit[1]->SALIDA | when(i>1) exit[i] -> SALIDA[i-1] |
when(i<C) entry[i+1]->SALIDA[i+1]).
```

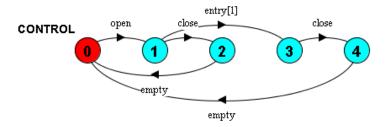
LTS Director



FSP Director

```
DIRECTOR = DIRECTOR[0],
DIRECTOR[0] = (open->DIRECTOR[1]),
DIRECTOR[1] = (close->DIRECTOR[2]),
DIRECTOR[2] = (empty ->DIRECTOR)
```

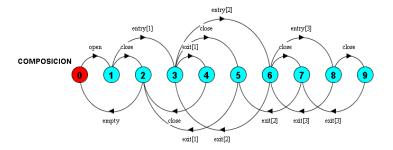
LTS Control



FSP Control

```
CONTROL = ( open -> (entry[1] -> CONTROL[0] | close -> empty -> CONTROL)),
CONTROL[0] = (close -> CONTROL[1]),
CONTROL[1] = ( empty -> CONTROL ).
```

LTS Composicion



FSP Composicion

||COMPOSICION = (ENTRADA || SALIDA || DIRECTOR || CONTROL).

1.6. Ejercicio 6

a) FSP de proceso equivalente a S

E = (a->c->b->E | c->a->b->E).

b) Proceso R que restrinja S a trazas a,c,b,a,c,b,...

R = (a->c->b->R).

c) Proceso T

