



# Plugins III



## Definición

es una aplicación que se relaciona con otra para agregarle una función nueva y generalmente muy específica (wikipedia)





# Plugin en HTML/JS

- Aplicaciones instalables que agilizan procesos específicos.
- Funcionalidad JS
- Dependen de librerías.
- Jquery, la mas utilizada en FrontEnd







- 1. Librería de Dependencia
- 2. Librería del *Plugin*
- 3. CSS del plugin
- 4. Función de inicialización
- 5. Aplicación del *plugin* en la vista (**html**)





1. Librería de Dependencia

La librería es un archivo js que se puede descargar. En el caso de Jquery, desde el sitio oficial: <a href="https://jquery.com/">https://jquery.com/</a>

Pueder ser local (un documento JS) o remoto (CDN) y debe ser la 1era que se instala

```
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs
/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
```





2. Librería del plugin

Documento principal del plugin, en formato JS.

El nombre del archivo coincide con el nombre del plugin

Pueder ser local o remoto (CDN)

<script src="js/pluginJS.min.js"></script>





3. CSS del plugin

A veces el plugin tiene un css que define la parte visual. No define el funcionamiento y tampoco lo condiciona

Pueder ser local o remoto (CDN)

<link href="css/plugin.min.css"/>





4. Función de inicialización

Bloque de código JS que contiene instrucciones que necesita el plugin para ejecutarse.

```
<script>
    // función js
    // se copia y pega desde el sitio del plugin
</script>
```





5. Implementación en la vista (HTML)

En ciertos casos (no siempre), el plugin se ejecuta a partir de atributos en las etiquetas del documento

<a href="enlace/" data-plugin="true"> Abrir </a>







**FLUIDBOX** 

**AOS** 



Skippr.

simplePARALLAX.js

the easiest way to get a parallax effect with javascript

