

CSS3

Apunte Transitions



Producción Digital 2
Cátedra Varela Coletta

TRASFORMACIONES

La propiedad CSS *transform* te permite modificar el espacio de coordenadas del modelo de formato visual CSS. Usándola, los elementos pueden ser trasladados, rotados, escalados o sesgados de acuerdo a los valores establecidos.

```
selector{
  transform: función(parámetros) ;
}
/*Múltiples Transformaciones*/

selector{
  transform: función(parámetros) función(parámetros);
}
```

Funciones

rotate(Ndeg)	Rotar, espera sus parámetros en grados. Si es valor positivo, la rotación es en sentido horario, e inverso cuando el valor es negativo.
translate(X, Y) translateX(N) translateY(N)	Trasladar, espera sus parámetros como unidades de distancia.
scale(N) scale(X, Y) scaleX(N) scaleY(N)	Escalar, espera sus parámetros como valor numérico de sintaxis decimal.
skew(N) skew(X, Y) skewX(N) skewY(N)	Sesgar, espera sus parámetros en grados.

Propiedad: transform -origin

Cambia el pivot de la transformación, que por defecto es el 50% en ambos ejes del elemento

```
selector{
  transform: función(parámetros);
  transform-origin: X Y;
}
```

Valores posibles : initial | inherit

para X : left | center | right | distancia | porcentaje

para Y : top | center | bottom | distancia | porcentaje

TRANSICIONES

Permite definir la transición entre dos estados de un elemento.
Hay diferentes estados que pueden ser definidos utilizando pseudo-clases como `:hover` o `:active` o aplicado dinámicamente usando *JavaScript*.

```
selector {  
  transition-property: all | nombre_propiedad ;  
  transition-duration: valor ;  
  transition-timing-function: ease | linear | ease-in | ease-out |  
  ease-in-out | cubic-bezier ;  
  transition-delay: valor ;  
}
```

Transition-property

Especifica el nombre de la propiedad CSS sobre el que se va a realizar el efecto de transición. Utilizamos 'all' si queremos que se aplique sobre todas las propiedades o 'none' para ninguna.

Transition-duration

Como su nombre indica, especifica la duración de la transición en segundos o milisegundos (ejemplo: 2s, 150ms).

Transition-timing-function

Especifica la curva de velocidad de la transición, es decir, si queremos que mantenga una velocidad constante, o un comienzo o final rápido, lento, etc. En concreto podemos utilizar los siguientes:

- **Linear:** Mantiene la misma velocidad de principio a fin.
- **Ease:** Comienzo lento, luego rápido y termina lento.
- **Ease-in:** Comienza lento, y después mantiene velocidad.
- **Ease-out:** Mantiene velocidad con un final lento.
- **Ease-in-out:** Comienzo y fin lentos, muy similar a **ease** sólo que este último empieza más rápido de lo que termina.
- **Cubic-bezier:** Este es un poco más complejo, no voy a entrar en detalle, pero podemos configurar la curva de velocidad a nuestro gusto utilizando la función cúbica de **Bezier**. Acepta cuatro valores entre 0 y 1.

Transition-delay

Especifica el tiempo de retardo en segundos o milisegundos antes del comienzo de la transición.

Uso avanzado:

```
selector{  
  transition: propiedad tiempo función_de_intervalo retardo;  
}  
/*Múltiples Transiciones:*/  
selector{  
  transition: propiedad tiempo función_de_intervalo retardo,  
  otrapropiedad tiempo función_de_intervalo retardo;  
}
```