

# ANIMACIÓN CSS3

# ANIMACIÓN CSS3

---

Las animaciones nos permiten **modificar ciertas propiedades de un elemento**, realizando una transición entre un estado y el siguiente.

# SOPORTE

---

- Chrome
- Mozilla
- Safari
- Opera
- IE (versión 10)

# ANIMACIÓN CON CSS3

---

Hay dos formas de crear animaciones con CSS:

- Las **animaciones**
- Las **transiciones**.

# TRANSICIONES CSS

---

- Las transiciones CSS nos permiten animar una o múltiples propiedades de un valor a otro.
- Las transiciones suelen ocurrir en cambios de estado como **:hover** o **:focus**.

# PROPIEDADES DE UNA TRANSICIÓN CSS

---

- **transition-delay:** Retraso en segundos antes de comenzar la transición.
- **transition-duration:** Cantidad de tiempo en segundos que tarda la transición en completarse (p.ej: 666s o 3.14s)
- **transition-property:** Una o más propiedades o all (todas), que serán animadas en la transición.

- 
- **transition-timing-function:** Función de curva de tiempo que usará la transición.
    - **ease:** Esta es la **función por defecto**. Comienza lentamente, luego se acelera y termina lentamente.
    - **linear:** Esta función deja la misma velocidad desde el principio hasta el final.
    - **ease-in:** Esta función comienza con lentamente.
    - **ease-out:** Esta función termina lentamente.
    - **ease-in-out:** Comienza y termina lentamente.

# ANIMACIONES CSS

---

- Las animaciones CSS son un poco más complejas.
- Permiten crear animaciones sin el uso de JavaScript ni Flash.
- Las animaciones necesitan ser creadas y luego ser añadidas a un elemento CSS.



# EJEMPLO 1

---

@keyframes animationName

```
{  
  from{  
    opacity:0.5;  
    background:red;  
  }  
  to{  
    opacity:1;  
    background:blue;  
  }  
}
```

# SINTAXIS DE LAS ANIMACIONES CSS

---

- **animation-name:** Especifica el nombre de la animación
- **animation-duration:** Especifica la duración de la animación en segundos
- **animation-timing-function:** Especifica la curva de la velocidad del progreso entre los distintos keyframes de la animación
- **animation-delay:** Especifica el retardo en segundos antes de iniciarla animación
- **animation-iteration-count:** Especifica cuantas veces se reproduce la animación. También puede ser el valor infinite.

- 
- **animation-direction:** Especifica la dirección de la animación. Se puede reproducir de forma normal, o marcha atrás o alternado.
  - **animation-play-state:** Especifica si la animación se está ejecutando o está en pausa.
  - **animation-fill-mode:** Especifica si el elemento afectado, mantiene o no el estilo cuando termina la animación.
- 