

Guía de Trabajo Práctico Nro 1

RELEVAMIENTO

.CONSIGNA:

Para comenzar el proyecto web de cursada, se deberá elegir un personaje influyente en la cultura popular (política, deporte, sociedad, etc).

Algunos puntos a tener en cuenta (pueden ser mas, según la elección y el materia encontrado):

- *Biografía,*
- *Trayectoria,*
- *momentos emblemáticos de su historia,*
- *homenajes o reconocimientos,*
- *Notas periodísticas, críticas y noticias relacionadas al director (adjuntar URL de la fuente),*
- *Colores con los que se lo podría asociar,*
- *Sitios relacionados (URL+capturas), sobre todo elegidos por su morfología, composición cromática y/o tipográfica, tratamiento de imagen, estilo, etc. Será utilizado como referencias visuales.*

Esta información servirá como contenido para la próxima parte del proyecto web, a realizarse en los próximos Trabajos Prácticos.

Proyecto:

Desarrollar una landing Page sobre un sorteo ficticio de un Meet & Greet con el personaje elegido.

Debe contener la info del lugar donde se va a realizar, junto con un formulario para la inscripción.

- HTML5, con su hoja de estilos CSS vinculada
- Adjuntar el proceso previo (bocetos y referencias).

.Forma de Presentación

- Digital (**Repositorio** de archivos en Github “LandingPage”)
- URL de su publicación en **Github Pages**

.Cronograma

Presentación

23/03

Foro de Corrección

30/03

Entrega

13/04