### Guía de Trabajo Práctico Nro 1

#### **RELEVAMIENTO**

### .CONSIGNA:

Para comenzar el proyecto web de cursada, se deberá elegir un personaje influyente en la cultura popular (política, deporte, sociedad, etc).

- 1) Se deberá realizar un relevamiento, apuntando a recabar información para un proyecto web integrador, sobre este comitente. Algunos puntos a tener en cuenta (pueden ser mas, según la elección y el materia encontrado):
  - Biografía,
  - Trayectoria,
  - momentos emblemáticos de su historia,
  - homenajes o reconocimientos,
  - Notas periodísticas, críticas y noticias relacionadas al director (adjuntar URL de la fuente),
  - Colores con los que se lo podría asociar,
  - Sitios relacionados (URL+capturas), sobre todo elegidos por su morfología, composición cromática y/o tipográfica, tratamiento de imagen, estilo, etc. Será utilizado como referencias visuales.

#### A tener en cuenta:

- El relevamiento será entregado en Word (.docx).
- Adjuntar una carpeta con imágenes relacionadas al proyecto web.
- Escribir una breve justificación de la elección y el por qué crees que es un personaje potable para encarar un proyecto.

Dicho relevamiento servirá como contenido para la próxima parte del proyecto web, a realizarse en los próximos Trabajos Prácticos.

2) Desarrollar una landing Page sobre un sorteo ficticio de un Meet & Greet con el personaje elegido.

Debe contener la info del lugar donde se va a realizar, junto con un formulario para la inscripción.

- HTML5, con su hoja de estilos CSS vinculada
- Adjuntar el proceso previo (bocetos y referencias).

•

## .Forma de Presentación

Digital (dos carpetas: "Relevamiento" y "LandingPage") URL de la landing en Github Pages

# .Cronograma

Presentación Foro de Corrección Entrega

17/03 31/03 07/04