
Producción Digital I & Laboratorio de Diseño I

Guido Varela Coletta

2025

Ciclo de Asignatura

Proyecto Integrador

=

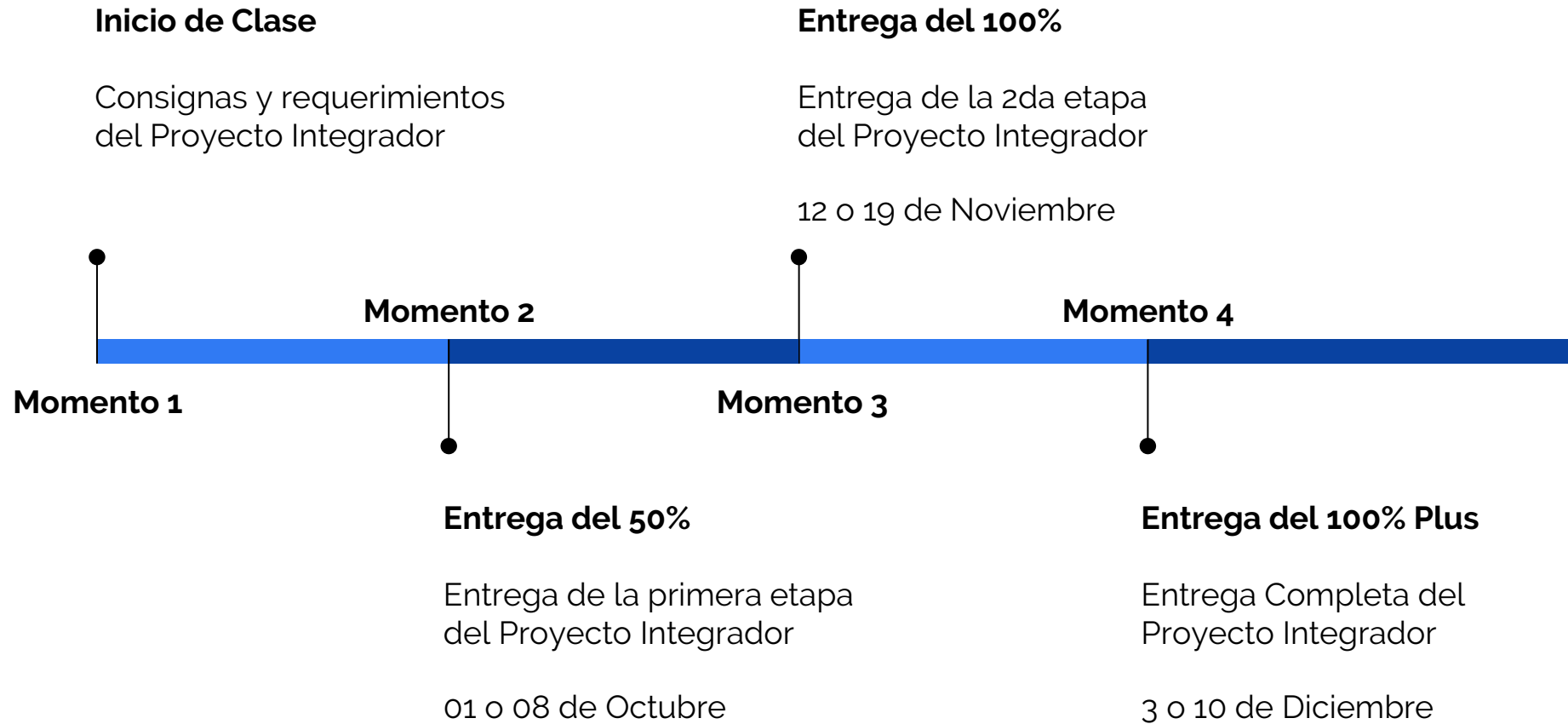
Sitio Web de Baja Complejidad

Trabajo individual

Los cuatro momentos:

- 1) 1er día de clases
- 2) Evaluación de Medio Término
 - **1 de Octubre** (50 % de avance en el Proyecto Integrador)
- 3) Evaluación de Cierre de Cursada
 - **12 de Noviembre**
(100% del Proyecto Integrador + Portfolio de Cursada)
- 4) Examen Final
 - **10 de Diciembre**
(100% plus del Proyecto Integrador)

Ciclo de Asignatura



HTML + CSS + Javascript



Prototipado

Es una herramienta que permite explorar, comunicar y evaluar sus ideas.

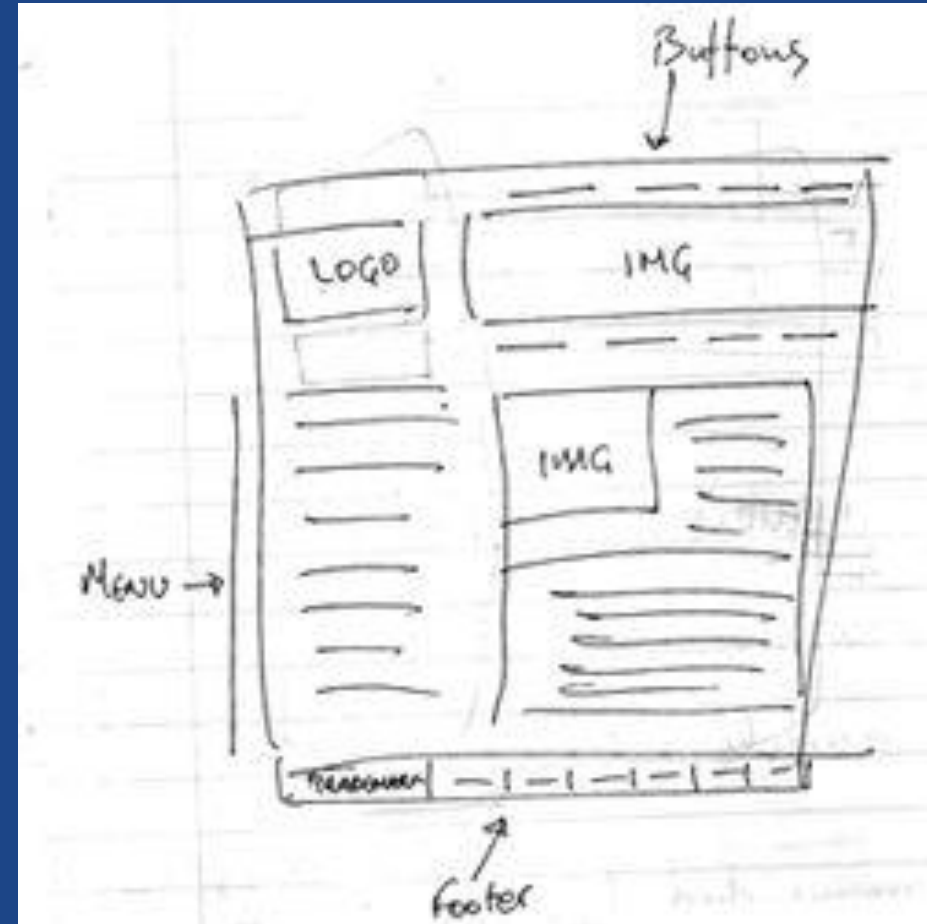
Es una **representación** esquemática del **contenido** que tendrá la **interfaz**.

Sirve para **representar** las decisiones **estructurales** de diseño, es decir los elementos principales que formarán parte de cada pantalla sin ahondar en detalles estéticos o funcionales.

Sketch

Boceto estático

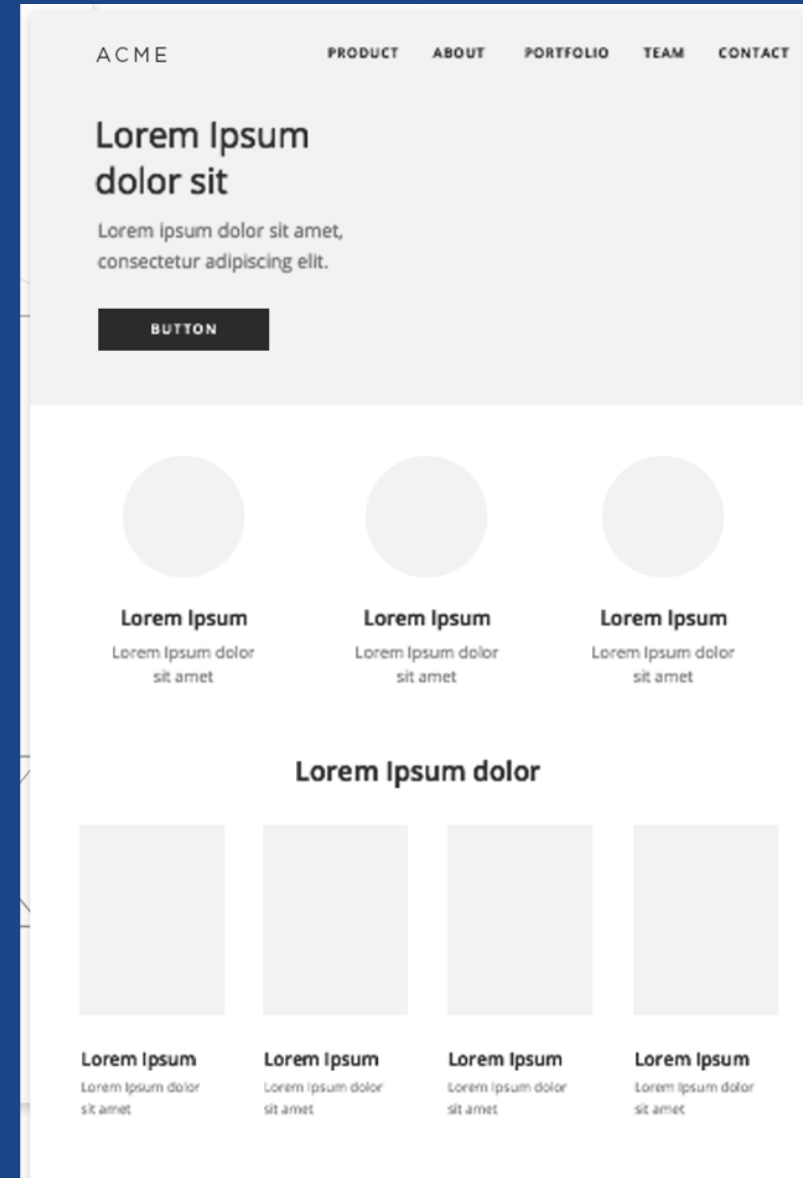
Dibujo rápido a modo de guía que suele no ahondar en muchos detalles, pero reproduce un concepto o idea general de un proyecto de una manera muy sencilla.



Wireframes

Representación
estática en baja
calidad

Representación esquemática
de los elementos que
formarán parte de la interfaz
de usuario.



Wireframes

Representación
estática en baja
calidad

Visualizar cómo se organizará
el contenido, dónde estarán
los elementos clave y cómo
guiar al usuario a través del
sitio.

Establece la jerarquía visual y
funcional de la página.

Esto facilita:

- Identificar las prioridades de contenido.
- Planificar la navegación y disposición de elementos.
- Comunicar ideas de diseño a otros de forma clara y sin distracciones estilísticas.

Mockup

Representación
estática en alta
calidad

Representa la estructura de
la información, visualiza el
contenido y demuestra las
funcionalidades básicas



Wireframe

HTML

Define qué elementos
estarán presentes y cómo se
organizan

Mockup

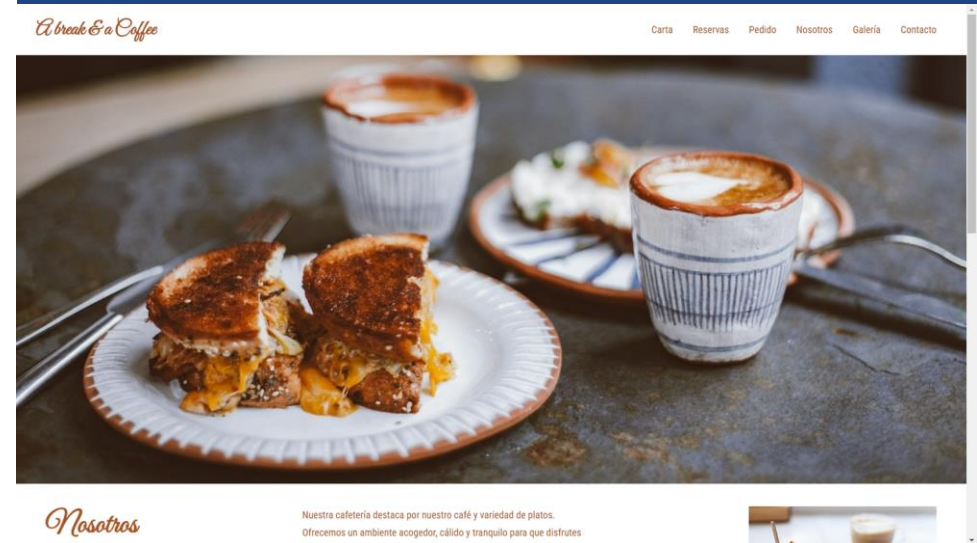
CSS

Muestra cómo lucirán esos
elementos con estilos y diseño
final

Prototipo

Representación navegable en alta calidad

Simula la interacción de la
interfaz de usuario.



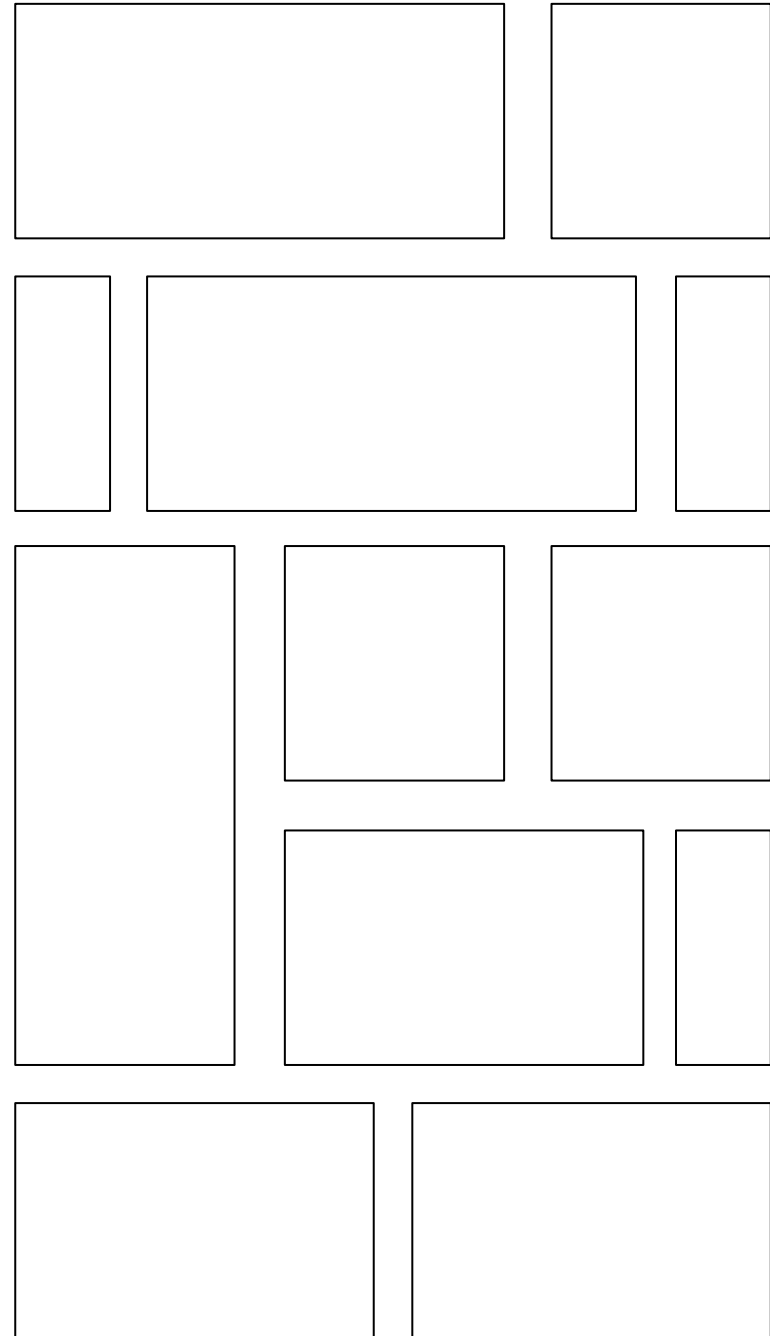
¿Para qué planificar un Wireframe?



Para ver las cajas y sus elementos



Wireframes

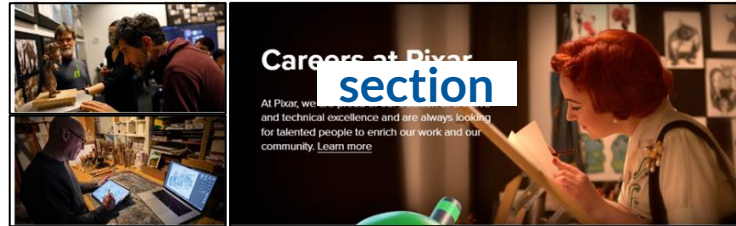




Careers at Pixar

At Pixar, we are proud of our tradition of creative and technical excellence and are always looking for talented people to enrich our work and our community. [Learn more](#)





footer



FILMS

Features
Shorts
Series
SparkShorts
Documentaries

TECH

Tech at Pixar
RenderMan
OpenUSD
Software R&D
Libraries

CAREERS

Careers At Pixar
Internships
Life At Pixar

MORE

Leaders
Our Story
Events
Pixar in a Box
Supplier Diversity
FAQs

Los elementos son etiquetas de HTML, y la forma de mostrarlos lo definen las propiedades de CSS.

Para que cada elemento sepa cómo mostrarse, sigue una regla con un nombre en común.

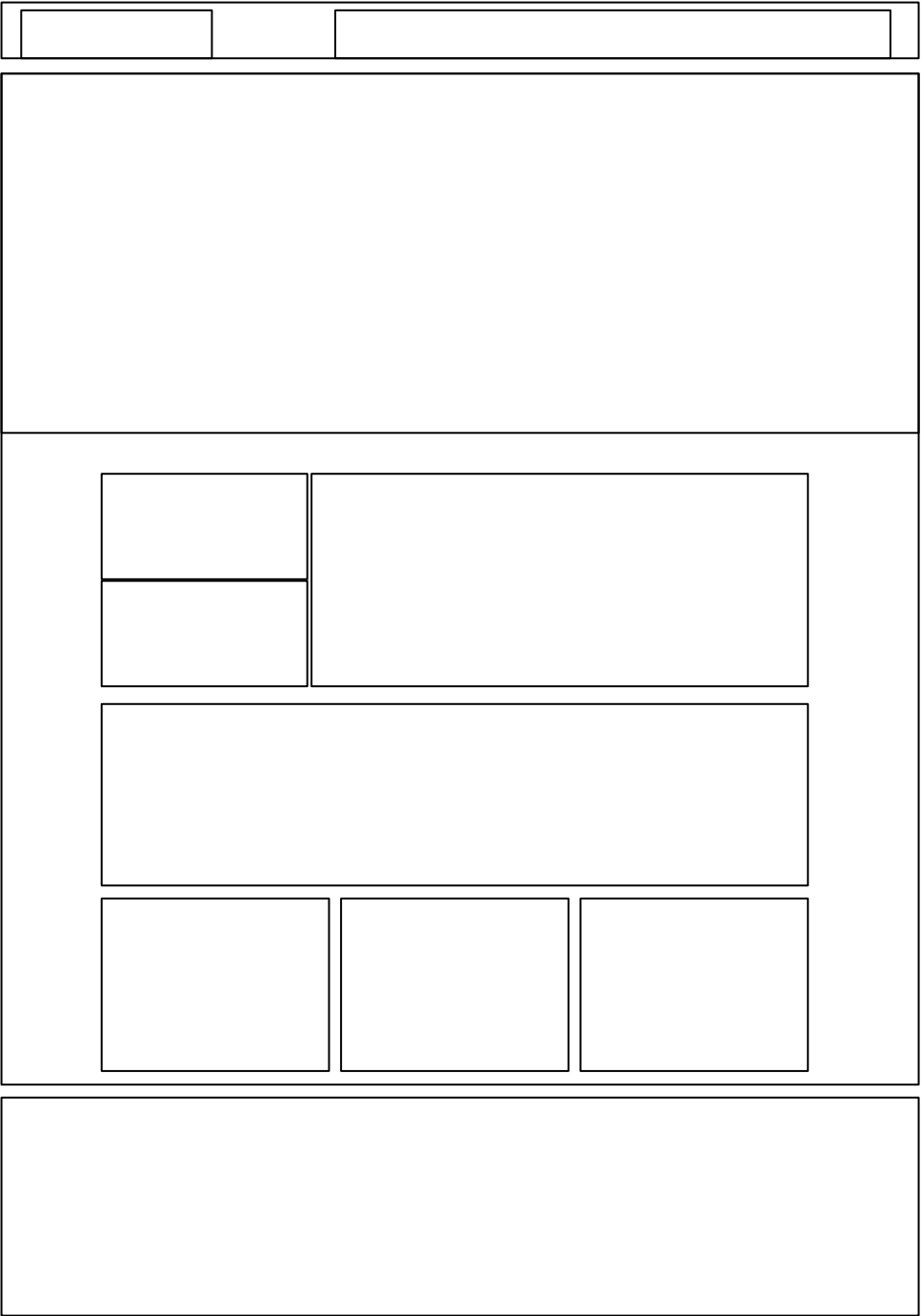
<div class="rulename">

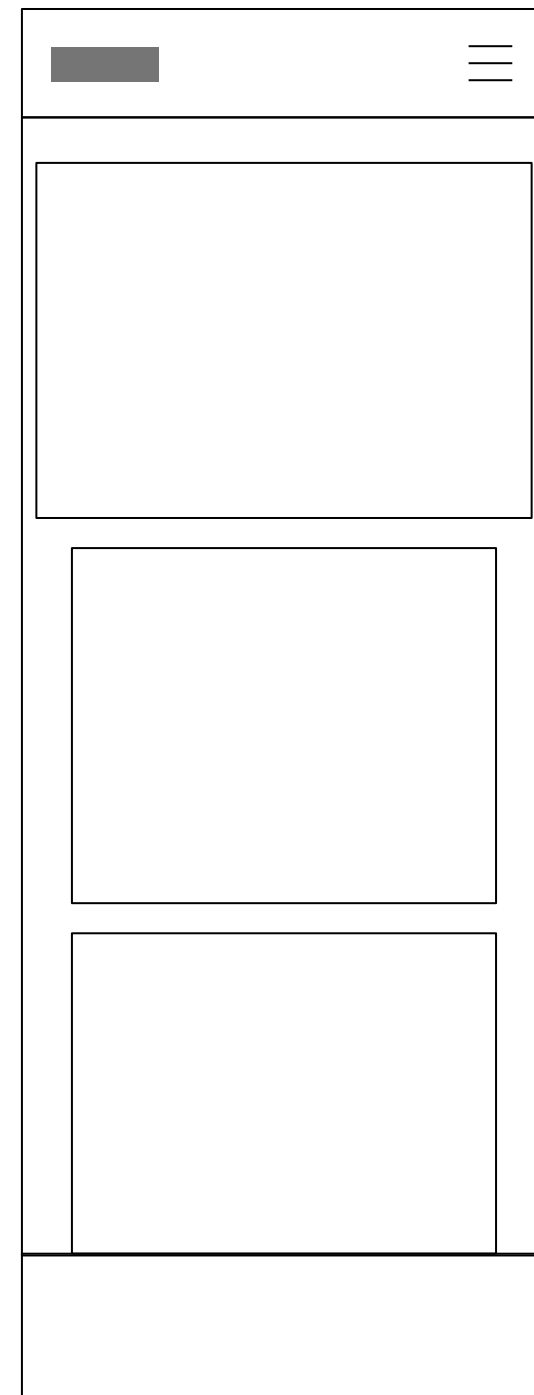
. rulename{ color:#fff; }

header - nav

section

footer





HTML + CSS + Javascript

Lenguaje para armar páginas web

<contenidos>

apariencia {}



interacción



¿Cómo escribir el código?

- [Adobe Dreamweaver](#)

Editores de Código Abierto:

- [Sublime Text](#)
 - [Brackets](#)
 - [Atom](#)
 - [Visual Studio Code](#)
-

Wireframe HTML

Encabezado

(lo primero que quiero que vea el usuario)

Cuerpo

(seguido del contenido)

Pie de Página

(en general la información menos importante)

HTML

Hyper Text Mark-up Language

Lenguaje de Marcas de Hipertexto

Define el significado y estructura del contenido en una Web.

Hay tecnologías que lo acompañan para definir la apariencia / presentación (CSS) o la funcionalidad / comportamiento (JavaScript)

Estructura básica del documento

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Mi Primera Página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>¡Hola, mundo!</h1>
    <p>Este es mi primer sitio web.</p>
  </body>
</html>
```

Elementos HTML

abro la etiqueta

cierro la etiqueta
(comienza con /)

<nombreelemento> contenido aquí **</nombreelemento>**

contenido

Son palabras exclusivas del Lenguaje de HTML

No se inventan palabras

Elementos HTML

abro la etiqueta

cierro la etiqueta
(comienza con /)

<nombreelemento> contenido aquí </nombreelemento>

contenido

<p>

Contenido de texto con <importante> algunas
palabras</importante> resaltadas de forma especial.

</p>

- Hay dos tipos de etiquetas:
 - etiquetas de inicio, <html>
 - etiquetas de cierre, </html>

Estructura básica del documento

```
<!DOCTYPE>
<html>
  <head>
    <title>título del documento</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Encabezado de nivel 1</h1>
    <h2>Encabezado de nivel 2</h2>
    <p>texto, texto, texto, texto</p>
  </body>
</html>
```

Etiquetas HTML

ETIQUETAS HEAD

- `<title>`
- `<meta>`
- `<link>`
- `<script>`
- `<no-script>`
- `<style>`

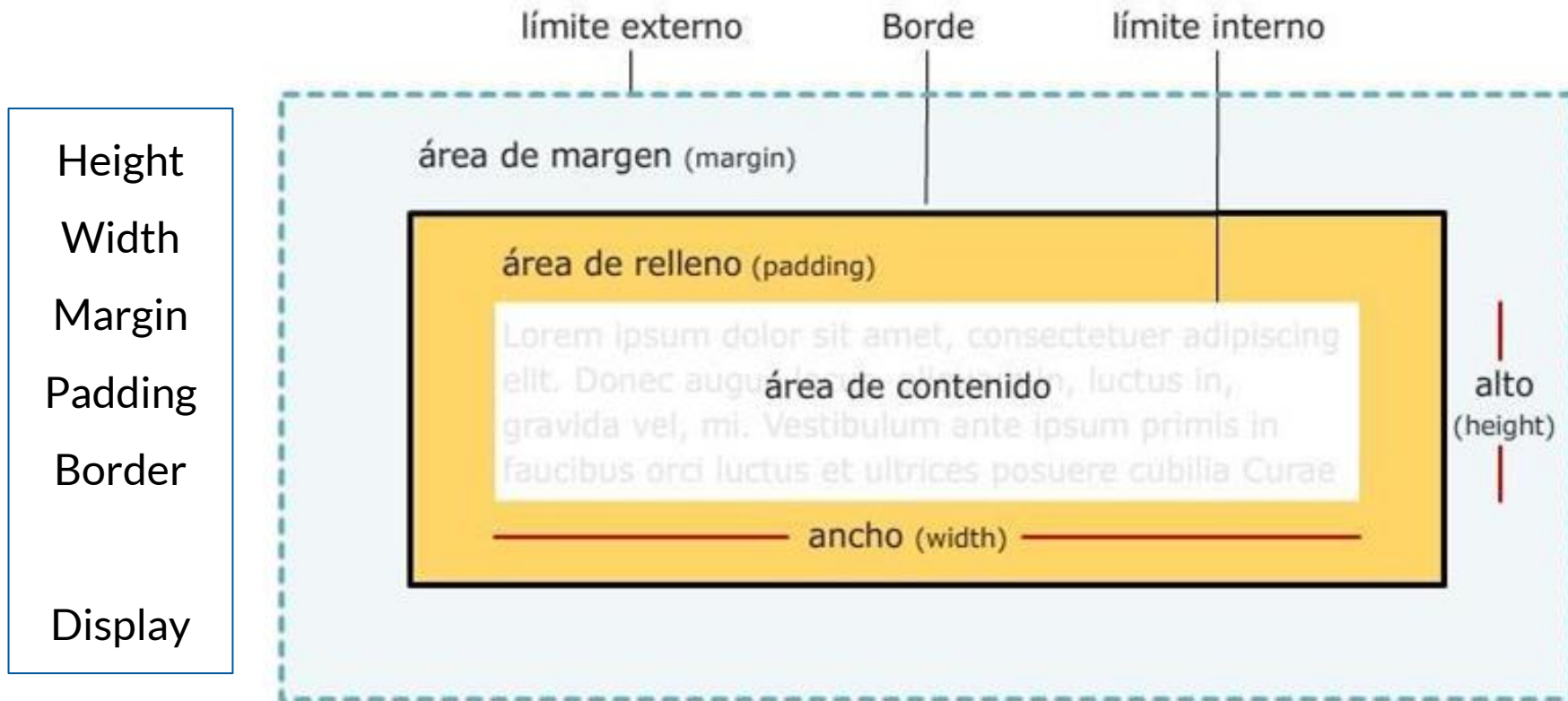
ETIQUETAS CONTENIDO

- `<h1>` a `<h3>`
- `<p>`
- ``
- ``
- `<div>`
- ``

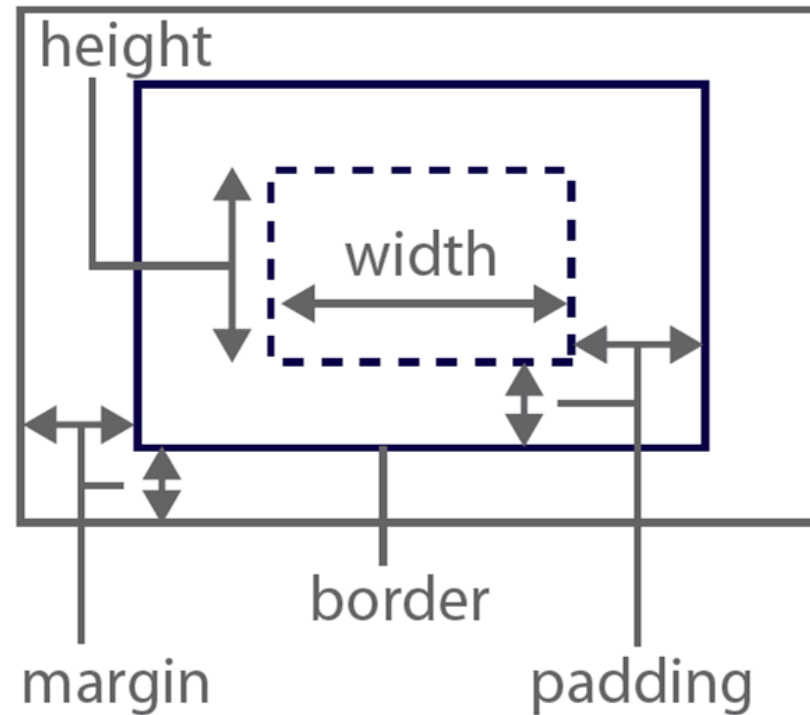
Etiquetas HTML SEMÁNTICAS

- <article>
- <aside>
- <details>
- <figure>
- <figure-caption>
- <footer>
- <header>
- <main>
- <section>

Todo elemento HTML, es una caja



Nombres de Propiedades CSS



height; width;
margin-top;
margin-right;
margin-bottom;
margin-left;
padding-top;
padding-right;
padding-bottom;
padding-left;

CSS

Cascading Style Sheet

Hojas de Estilo en Cascada

CSS - Cascading Style Sheet

El concepto de cascada hace referencia a la precedencia y dominio de los estilos.

Defino reglas que le dicen a los **elementos de HTML** cómo mostrarse

Reglas generales:

- **Ubicación de almacenamiento:** cuanto más cerca del estilo que se define el objeto, es el más dominante.
 - **Tipo de selector:** los selectores ID son los más dominantes, luego los selectores de clase, y por último los selectores de elementos HTML (etiqueta HTML).
 - Los **estilos definidos** son dominantes sobre los **estilos heredados**.
-

¿Cómo se definen las hojas de estilo en el HTML?

- **Internas**

Se declaran dentro del mismo documento, y se utilizan sólo para ese HTML donde están

- **Externas (o vinculadas)**

Se escriben en un archivo externo. Este documento será la hoja de estilos y lleva la extensión ".css"

- **En línea o Inline**

Son los que se describen dentro de las mismas etiquetas del HTML

Ejemplo de los Estilos en el HTML

Internas

```
<head>  
  <style type="text/css">  
    <!-- las reglas de los estilos -->  
  </style>  
</head>
```

Externas (o vinculadas)

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"  
href="http://www.w3.org/styles/slidy.css" />  
</head>
```

En línea o Inline

```
<p style="color:#066;">Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit. </p>
```

¿Qué es una Regla CSS?

Es donde se definen las propiedades que tendrá un elemento HTML y la forma de relacionarlo.

Consta de dos partes: el **selector** y la **declaración**

`<body>`

`body { }`

El selector es un término (como P, H1, el nombre de una clase o un ID) que identifica el elemento a darle formato, y la declaración define los elementos de estilo.

```
body {  
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica,  
    sans-serif;  
    font-size: 10px;  
    color: #000000;  
}
```

Tipos de Reglas (selectores) CSS

Etiquetas HTML [TAG] modifica todas las instancias de la etiqueta, como p, h1 o DIV.

Es el nombre es la etiqueta HTML, y no se necesita atributo para aplicarlo > **body { }**

Clase [CLASS] puede ser aplicado en múltiples elementos dentro de un mismo HTML.

todos los nombres de las reglas de clase empiezan por un punto (.)

Usa el atributo **class** para aplicarlo > **.caja { }**

ID [ID o DIV] aplicables a un sólo elemento dentro del HTML.

El nombre de la regla comienza con #

Usa el atributo **id** para aplicarlo > **#menu { }**

La declaración de una regla

La **declaración**, a su vez, consta de dos partes:

La **propiedad** y el **valor**

selector	declaración
<hr/>	<hr/>
body	{ color: #000000; }
	<hr/>
propiedad	valor

selector:

A qué etiqueta(s)
HTML se aplica la
propiedad

propiedad:

La propiedad, por
ejemplo, podría ser el
color de fondo

value:

el valor de la
propiedad del
color de fondo

Cómo relacionar HTML + CSS

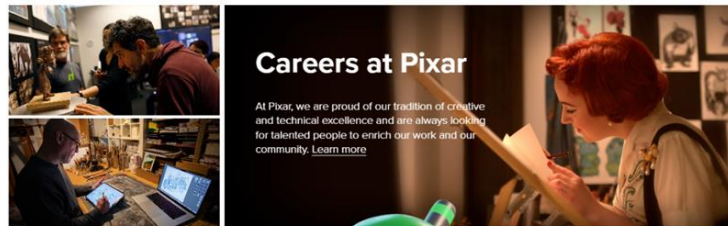
Etiqueta HTML

Regla CSS

`<div class="azul"> </div>`

Se agrega un atributo
a la etiqueta de HTML

`.azul {
 color: #FFF;
 background-color: #0033CC;
}`



FILMS

Exhibitors
Shorts
Series
SparkShorts
Documentaries

TECH

Back at Pixar
RenderMan
OpenUSD
Software R&D
Libraries

CAREERS

Careers At Pixar
Internships
Life At Pixar

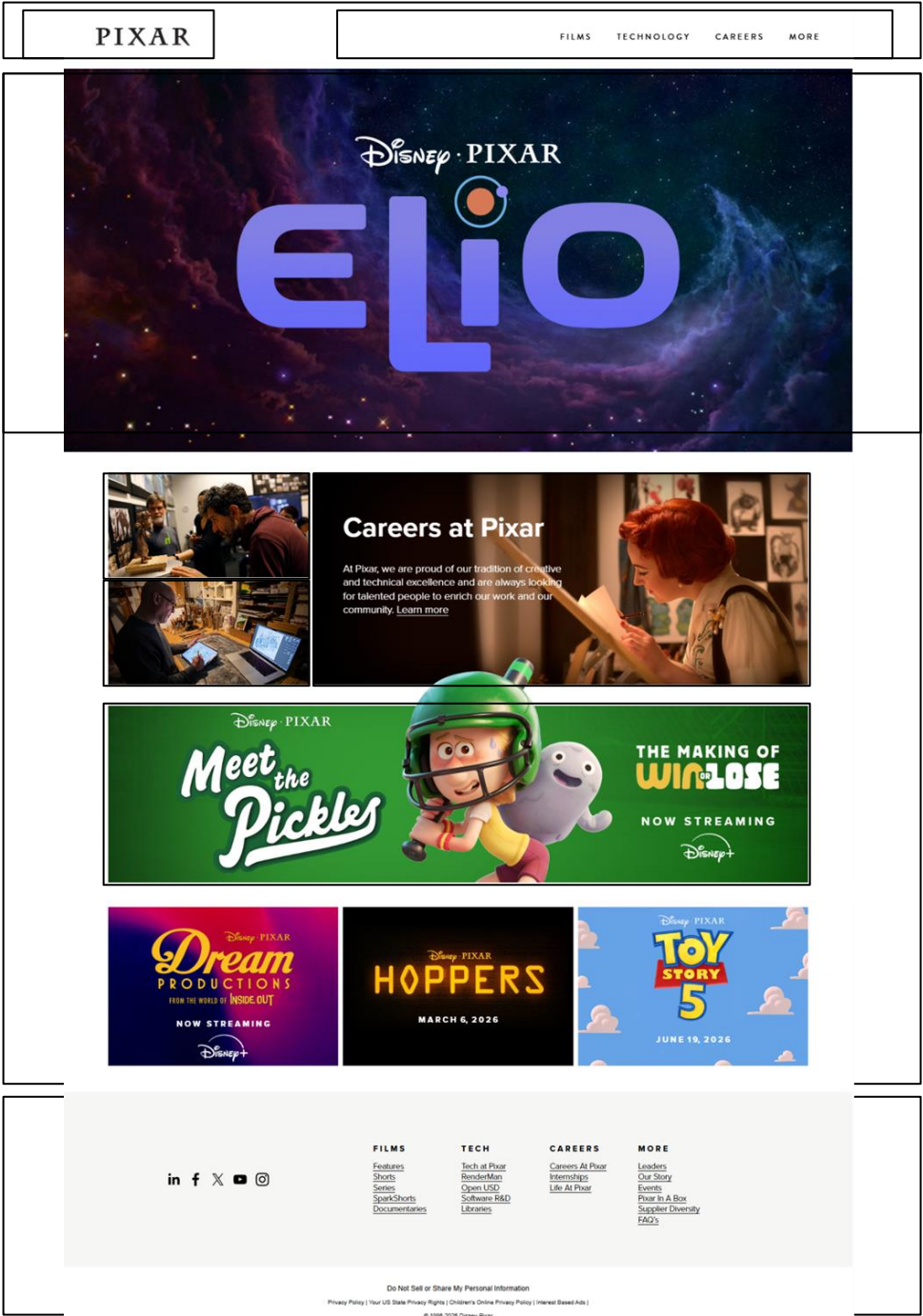
MORE

Leaders
Our Story
Events
Pixar in A Box
Supplier Diversity
FAQs

header - nav

section

footer



Los elementos son etiquetas de HTML, y la forma de mostrarlos lo definen las propiedades de CSS.

Para que cada elemento sepa cómo mostrarse, sigue una regla con un nombre en común.

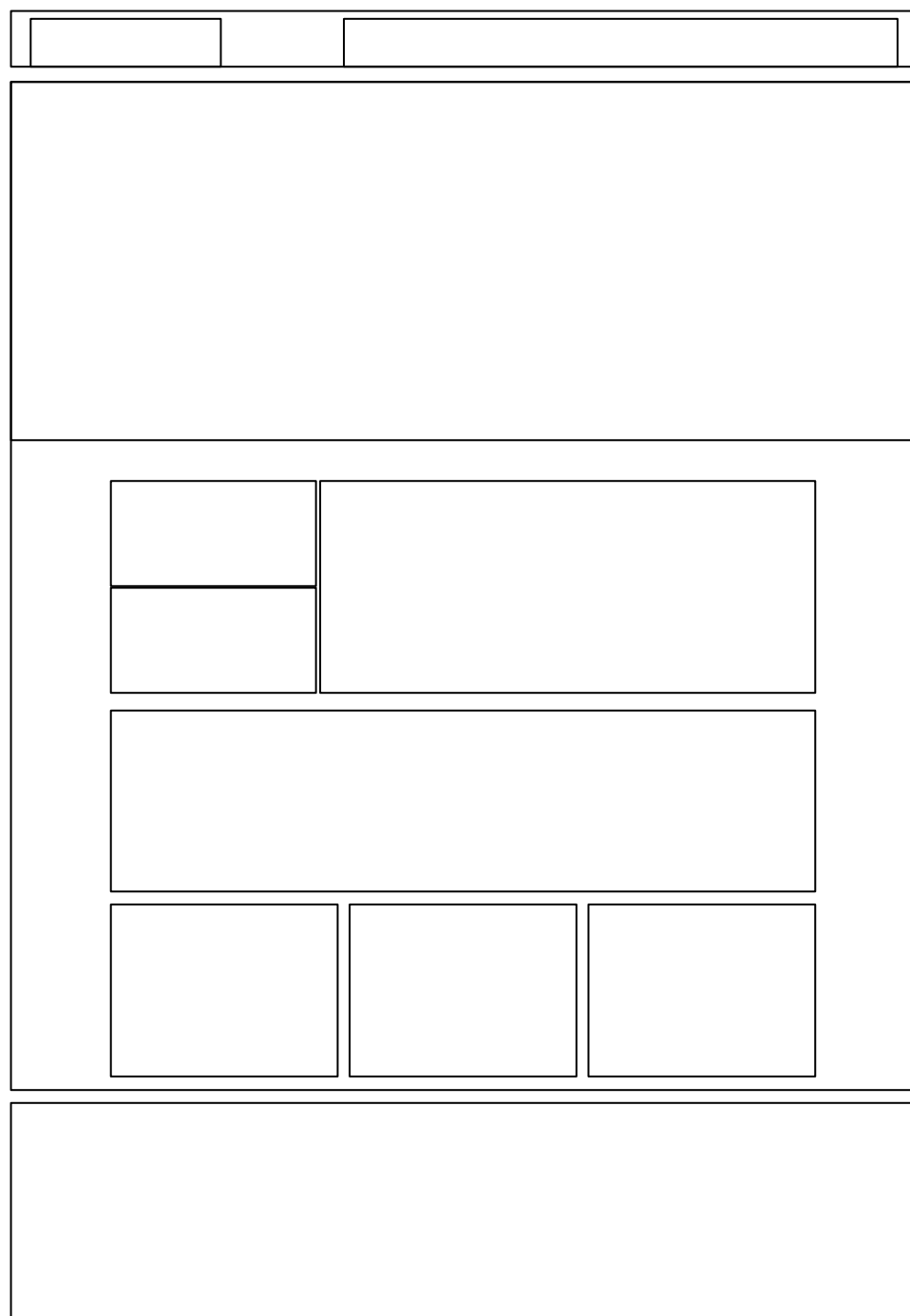
<div class="rulename">

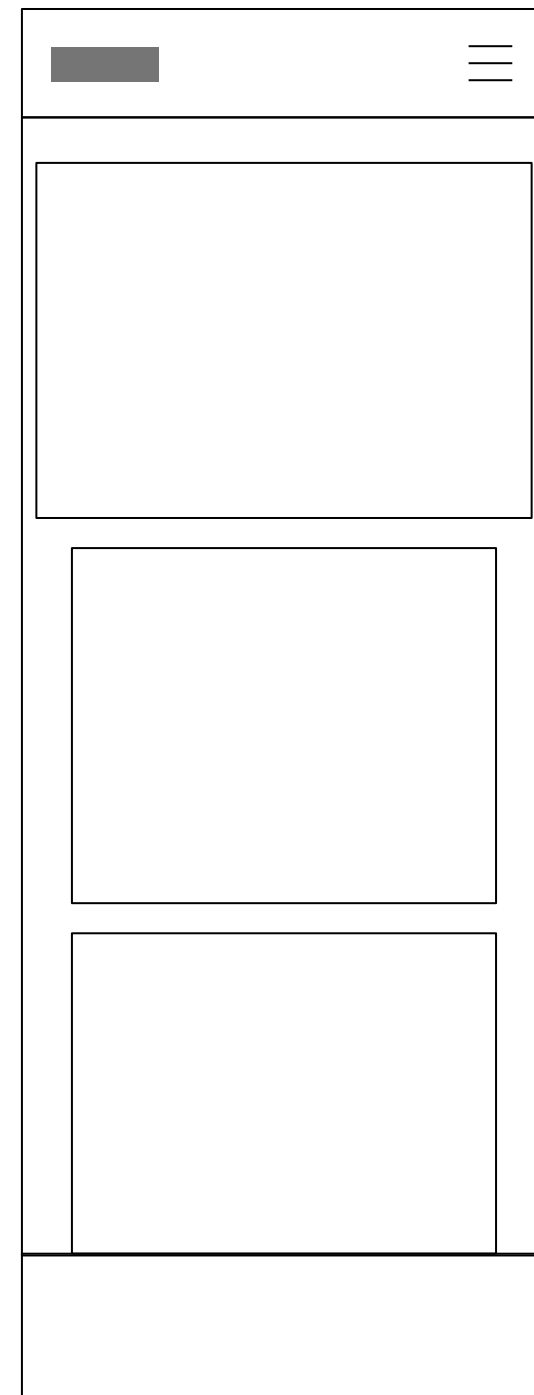
. rulename{ color:#fff; }

header - nav

section

footer





Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

- Información temática
- Posible Competencia
- Propuesta
- Objetivos del sitio
- Definir el público objetivo
- Mapa de sitio
- Wireframes

Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

Información temática

Investigar y recopilar toda la información necesaria para entender la temática a tratar.

Para esto es importante responder las siguientes preguntas:

¿qué es? ¿a qué área / sector pertenece? ¿cuál es su particularidad? ¿a quién/es está dirigido? ¿qué tiene para ofrecerles? ¿a qué necesidades, requerimientos o preferencias del público responde? ¿Por qué el público estaría interesado en dicha temática?

Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

Posible Competencia

Ver sitios web que traten el mismo tema.

Preguntas:

¿cómo aborda la temática? ¿de manera general? ¿hace foco en algún subtema o recorte específico del tema? ¿qué propone el sitio a los usuarios? ¿qué pueden hacer estos en dicho sitio? ¿es solo informativo? ¿qué tipo de información brinda? ¿cómo está organizado el contenido? ¿cómo es la navegación? Siendo ustedes posibles usuarios ¿les resulta interesante o aburrido? ¿por qué?

Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

Propuesta

El “cómo” se va a transmitir y/o abordar el tema, qué posicionamiento, qué tono de comunicación, cuál es el diferencial de la propuesta.

Objetivos del sitio

Cuál es la propuesta para el usuario, a qué necesidad va a responder el sitio, porqué le interesa al usuario navegarlo, qué información le brinda y qué acciones podrá realizar.

Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

Definir el público objetivo

Para qué usuarios se va a desarrollar el sitio, qué necesidades, gustos o intereses tienen, en qué ámbito desempeñan sus actividades, etc.

Contenido

El “qué” del tema elegido.

Abarca las decisiones sobre qué contenido incluir, basado en la particularidad que se quiera centrar el sitio, y cómo se va a desarrollar y organizar la información.

Trabajo Práctico N°1

Proyecto de un Sitio Web

Realizar un proyecto web de un sitio a elección sobre un bar-restaurant-café

Mapa de sitio

Es el mapa de navegación estableciendo las páginas o secciones que forman parte del proyecto y cómo se relacionan entre sí para que sea un sitio navegable (de todas las páginas puedo ir a todas las páginas)

Wireframes

Armar el esquema para celulares y su adaptación para computadoras, con un mínimo de 4 pantallas principales, mostrando la organización y estructura del contenido.

Trabajo Práctico N°1

Entregable:

Un sólo archivo PDF con el desarrollo de los puntos mencionados, tanto en texto como en imágenes.

Fecha de entrega:

Clase N° 3 (03/09/25).

Modo de Entrega:

Se deberá subir el archivo a la actividad creada en Blackboard.

El trabajo es individual.
