

Guía de Trabajo Práctico Nro 2

ANIMACIÓN CSS

.CONSIGNA:

Desarrollar una página de error 404 animada, para que funcione en el sitio final del personaje elegido.

La idea de la animación debe centrarse en conceptos del personaje, pero sobre todo para que sirva como herramienta para optimizar la experiencia de usuario (UX).

Debe contener animaciones y transiciones CSS, y centrarse en la acción del usuario, proponiendo diversas herramientas para poder avanzar en el sitio (como mínimo, un *Call to Action*).

.REQUISITOS

- Crear un boceto que planifique la animación, antes de la generación en CSS (puede ser un mini-storyboard).
- Las animaciones deben definirse en un documento CSS de forma externa, y en la parte superior del mismo.
- Recordar aplicar secuencialidad, tiempo, propiedades de animación CSS.
- Se debe incluir el archivo .htaccess que activa la ejecución, en caso de error 404.

.CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Manejo y armado del entorno web (recursos / dependencias / directorios),
Nivel de las animaciones
Criterio visual y compositivo

.FORMA DE PRESENTACIÓN

Presentación en soporte digital vía Github, en fecha de cursada y hora de inicio de la misma. Fuera de horario, se considera a recuperar.

No se tendrá en cuenta trabajos incompletos o entregados en otro formato.

.CRONOGRAMA DE ENTREGA

Presentación	Foro de Corrección	Entrega
06/04	13 y 20/04	27/04

Quienes no realizaran la entrega en la fecha estipulada, deberán recuperar el trabajo la clase siguiente (nota máxima 4). No se aceptarán trabajos incompletos, que no cumplan con lo solicitado en la presente Guía o con las normas de la Universidad