

Probleemstelling

Probleem. Hoe zorg ik ervoor dat het stereotype beeld van Rotterdam/ Rotterdammers veranderd:

Als je het over Rotterdam hebt denk je als eerste aan Feyenoord, en als je aan Feyenoord denkt denk je aan voetbalhooligans. Voetbalhooligans zijn mensen die tijdens een voetbalwedstrijd zich misdragen, spullen kapot maken, de orde verschoppen etc.

Alleen is dit een gemiddeld klein percentage van alle voetbalfans.

En als je hoort dat zo'n groep weer de orde heeft verschopt denk je dat zowat alle mensen daar onvriendelijk zijn.

Ik ben een dag naar Rotterdam geweest en ik moet zeggen de mensen die ik tegen ben gekomen echt vriendelijk waren (en ik ben nog wel een ajacied) ze hielpen mij en mijn groepje toen we even de weg niet wisten en je kon gewoon lekker praten met mensen waar je langs loopt. Deze stad is zo anders dan Amsterdam en andere grote steden en dan bedoel ik het in een positieve manier. En dat wil ik de mensen ook mee geven, dat Rotterdam niet zo een negatieve stad is en dat ze ook wat meer over de stad te weten komen, zodat ze het meer gaan respecteren.

Doelstelling:

Mensen mee geven, dat Rotterdam niet zo een negatieve stad is als ze denken en dat ze de stad meer gaan respecteren.

Doelgroep:

Mijn doelgroep gaat jong adolescenten worden, omdat;

Deze doelgroep het meest op hun mobiel zitten, dus de app zou beter aan sluiten en het is vooral omdat deze doelgroep het meest dis respecteert. Volwassenen kunnen meestal hun mening voor zich houden, zodat niemand gekwetst wordt of zich er bij neer leggen. Maar voor jongeren maakt dit wat minder uit. Als deze doelgroep Rotterdam meer gaat respecteren, kan je ervoor zorgen dat het stereotype minder wordt.

Ook ga ik mijzelf focussen op mensen die gewoon meer willen weten over Rotterdam.

Ik ga een informatieve app maken met een “wedstrijd, vecht” attribuut, dus als mensen meer zouden willen te weten komen over Rotterdam is dit een leuke manier om het te leren.

Concept:

Een app waar je tegen andere mensen kan ‘strijden’ en de eerste die de tegenstanders op 0 HP brengt wint. Dit gebeurt door met je ‘monster’ aan te vallen, maar daarvoor moet je eerst een vraag over Rotterdam goed beantwoord hebben.

Ik denk dat als je een stereotypisch beeld weg wilt werken mensen eerst meer over dat onderwerp te weten moeten komen, voordat ze het kunnen respecteren en dat beeld dat ze hebben los kunnen laten. Vandaar dat ik mensen met deze app meer over Rotterdam wil laten leren, en het vechten met de ‘monstertjes’ is gedaan voor het wedstrijdelement en om meer actie toe te voegen.