

Reação 4 FES

É imprescindível dizer que as teorias sobre verificação e validação são importantes na confecção de um *software*. Verificação (“*Are we building the product right?*”) está atrelada ao fato de sabermos se estamos desenvolvendo corretamente o produto, enquanto que a validação (“*Are we building the right product?*”) se nosso *software* atende aos requisitos do cliente. O jogo de palavras nas duas frases acima ajudam a fixar as ideias.

Além disso, a teoria sobre Testes, de modo geral, nos dá conceitos sobre como trabalhar com a verificação. Isto é, na prática, como sabemos se nosso *software* funciona corretamente? Não temos como testar todas as possibilidades, pois isso levaria milhares ou até milhões de anos. Há algumas heurísticas sobre isso. Primeiramente é importante citar que os desenvolvedores e testadores pertencem a diferentes grupos. Especialistas acreditam que desenvolver e testar um programa (pelo mesmo grupo) torna os testes tendenciosos. Basicamente, uma das heurísticas leva em consideração 4 etapas:

- 1) Testes da unidade: cada função é testada separadamente para verificar sua corretude.
- 2) Testes de integração: verifica se a integração entre as funções testadas anteriormente por 1) estão corretas.
- 3) Testes de validação: verifica se seu produto atende aos requisitos do cliente.
- 4) Testes de sistema: nesta etapa o produto já está sendo utilizado por usuários finais, então é verificado se ele atende à demanda, a integração com outros *softwares*, *hardware*, etc.

Por fim, é importante citar que os testes são tão importantes quanto o desenvolvimento, sendo normalmente metade do orçamento e tempo gastos com desenvolvimento e a outra metade com testes.

Integrantes do grupo

Thiago Henrique Neves Coelho

Lucas Rampazzo

Matheus Panno

Lucca Martins Félix