

Testes de usabilidade e iEducar em Caxias

Time: Lorem Ipsum

Integrantes:

- Daniel Lopes
- João Felipes
- Hiromi Kame
- François Boechat

Nas aulas foi apresentado o conceito de testes de usabilidade e sua importância para a melhor visualização e entendimento do projeto. Com a prototipagem em papel tem-se uma poderosa ferramenta para testes com o usuário final de um produto. Com protótipos de telas do sistema em papel, o usuário tem a chance de interagir diretamente com o sistema, entendendo seu funcionamento e repassando o feedback diretamente para a equipe de desenvolvimento. Assim, alterações podem ser feitas rapidamente e sem custo, diferente do que aconteceria caso esses testes fossem realizados após o começo do desenvolvimento.

Tivemos também uma curta entrevista com uma representante da prefeitura de Caxias que nos explicou um pouco melhor sobre como o iEducar funciona hoje e quais são seus principais problemas. Dentre os principais problemas, temos o fato de que muitas das escolas usuárias se situam em áreas de risco e por isso o acesso à internet é dificultado. Além disso, muitas customizações oferecidas pelo iReport para o iEducar não são satisfatórias, com título e header aparecendo em todas as páginas de um relatório e as assinaturas no rodapé não aparecem na última página.

Na última aula, foi falado sobre a Sprint #0 e como ela funciona e durante a aula pudemos começar a preparação dessa sprint para o projeto do nosso sistema.