

Trabalho final

Merenda escolar

Time Lorem Ipsum

Daniel Lopes
François Boéchat
João Felipe Rocha

Introdução



Sobre o projeto

- Proposta de projeto real a ser utilizado pela Prefeitura de Caxias
- Proposta inicial
 - Customização de relatórios com iEducar
- Mudança de proposta
 - Gerenciamento de merendas das escolas de Caxias

Sobre o time



Sobre o time

- Forças:
 - Lógica de programação
 - Criatividade
- Fraquezas:
 - Java
 - Metodologias ágeis
 - Git / Github

Sobre o time

| Nome | Lógica | Java | Mét. Ágeis | Git / Github |
|------------------|--------|------|------------|--------------|
| Daniel Lopes | ★ | ✓ | ★ | ✓ |
| François Boéchat | ★ | ✓ | 😐 | ✓ |
| João Felipe | ★ | ✓ | 😐 | 😐 |
| Hiromi Kane | ★ | ✓ | 😐 | 😐 |

😐 : Iniciante

✓ : Intermediário

★ : Avançado

Desenvolvimento



**JUSTIFICATIVAS**
Passado

Possuem interesse de aprimorar o sistema de gerenciamento de merendas

Passar na matéria

**PRODUTO**

Sistema de merenda (cardápio/estoque)

**OBJ SMART**

Desenvolver um sistema que gerencia estoque de alimento e disponibiliza cardápio informando o que será servido em dado horário

**BENEFÍCIOS**
Futuro

Gerar cardápios e fornecer controle maior sobre estoque

Agilizar o processo de gerar estoque e montar tabelas

Visibilidade para alunos da equipe

Conhecimento sobre as linguagens

Conhecimento sobre o processo de desenvolvimento de software

**REQUISITOS**

Customizar cardápio (layout/logos/informações)

Gerar dados sobre estoque (dados/atualização de estoque/estatísticas semanais)

**STAKEHOLDERS EXTERNOS**
& Fatores externos

Empresa que gerencia o sistema

Professor

Escolas usuárias do sistema

**EQUIPE**

Daniel Lopes

François Boechat

Hiromi Kame

João Felipe

Professor

Alunos da turma de FES

**RESTRIÇÕES**

Falta de conhecimento da linguagem (Java e PHP)



Integrante do time não tem computador em casa

**PREMISSAS**

Teremos ajuda da equipe responsável pelo sistema

Time de 4 pessoas

O componente pode ser desenvolvido em Java

Escopo do projeto limitado

Poderemos usar os labs no DCC

**GRUPO DE ENTREGAS**

Parágrafos de reação

Mapas mentais

Wiki do time

Plano de Projeto

Apresentações do projeto funcionando

Código do componente

Testes e documentação

**RISCOS**

Um dos membros da equipe se ausentar

Equipe gerenciadora não oferecer o suporte necessário

A integração do componente com o I-Educar não funcionar

Escopo do projeto diminuir ou crescer demais

Labs do DCC interditados para uso

**LINHA DO TEMPO**

Abril

Estrutura central

Maio

Revisão e melhoramentos

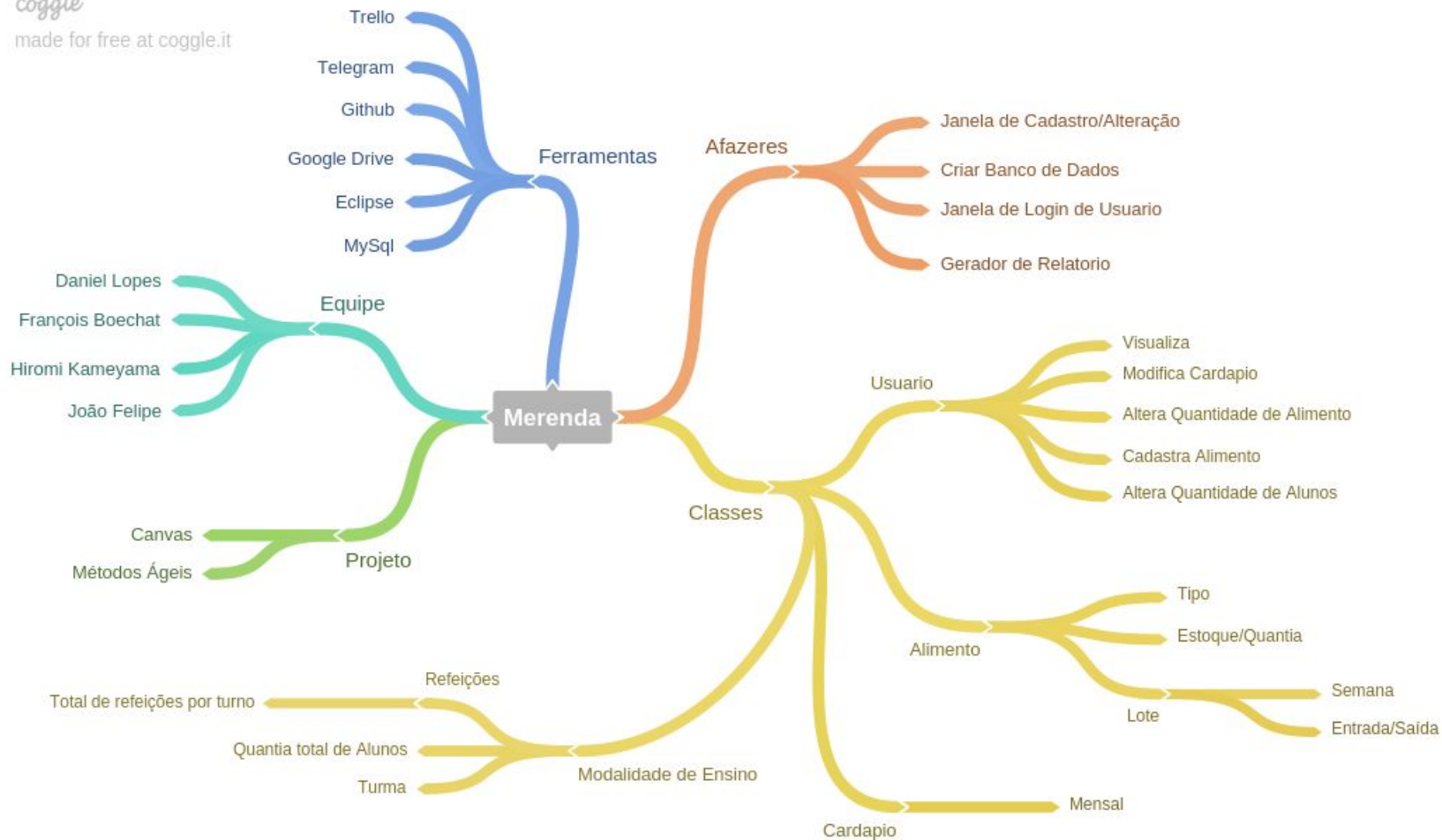
Junho

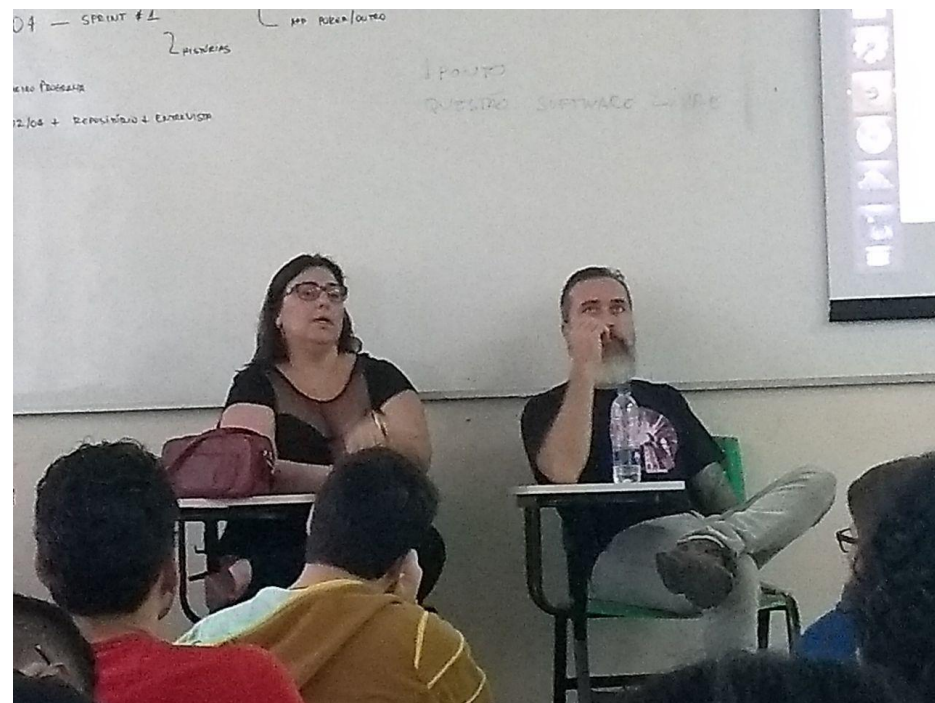
Testes e documentos

**CUSTOS**

Post Its

4 horas semanais por membro





Reuniões com cliente

Casos de Uso

Nome: Gerar relatório de entrada e saída de alimentos.

Objetivo: Gerar relatório de entrada e saída de lotes de alimentos em uma escola.

Atores: Funcionários da escola.

Pré-condições: Usuário estar logado; pelo menos um alimento estar cadastrado; e pelo menos uma entrada ou saída cadastrada.

Pós-condições: Relatório baixado.

Fluxo básico:

| Passo | Descrição |
|-------|--|
| 1 | O funcionário seleciona a aba de alimentos |
| 2 | O funcionário seleciona a opção de relatório |
| 2.1 | O funcionário confirma seleção |
| 3 | O sistema retorna tabela com alimentos e entrada e saída |
| 4 | O funcionário seleciona opção de baixar o relatório |
| 4.1 | O sistema faz o download do relatório em .pdf |

Nome: Cadastrar cardápio.

Objetivo: Cadastrar cardápio semanal com os pratos que serão servidos.

Atores: Secretários ou diretores de escola.

Pré-condições: Usuário estar logado; usuário possuir permissão de secretário ou maior; e pelo menos um alimento estar cadastrado.

Pós-condições: Cardápio inserido.

Fluxo básico:

| Passo | Descrição |
|-------|--|
| 1 | O funcionário seleciona a aba de cardápios |
| 2 | O funcionário seleciona a opção de cadastrar novo cardápio |
| 2.1 | O funcionário confirma seleção |
| 3 | O funcionário insere informações do cardápio |
| 3.1 | O funcionário insere o desjejum |
| 3.2 | O funcionário insere o almoço |
| 3.3 | O funcionário insere a sobremesa |
| 4 | O funcionário confirma o cardápio inserido |
| 5 | O sistema salva o cardápio |

Sistema



Problemas

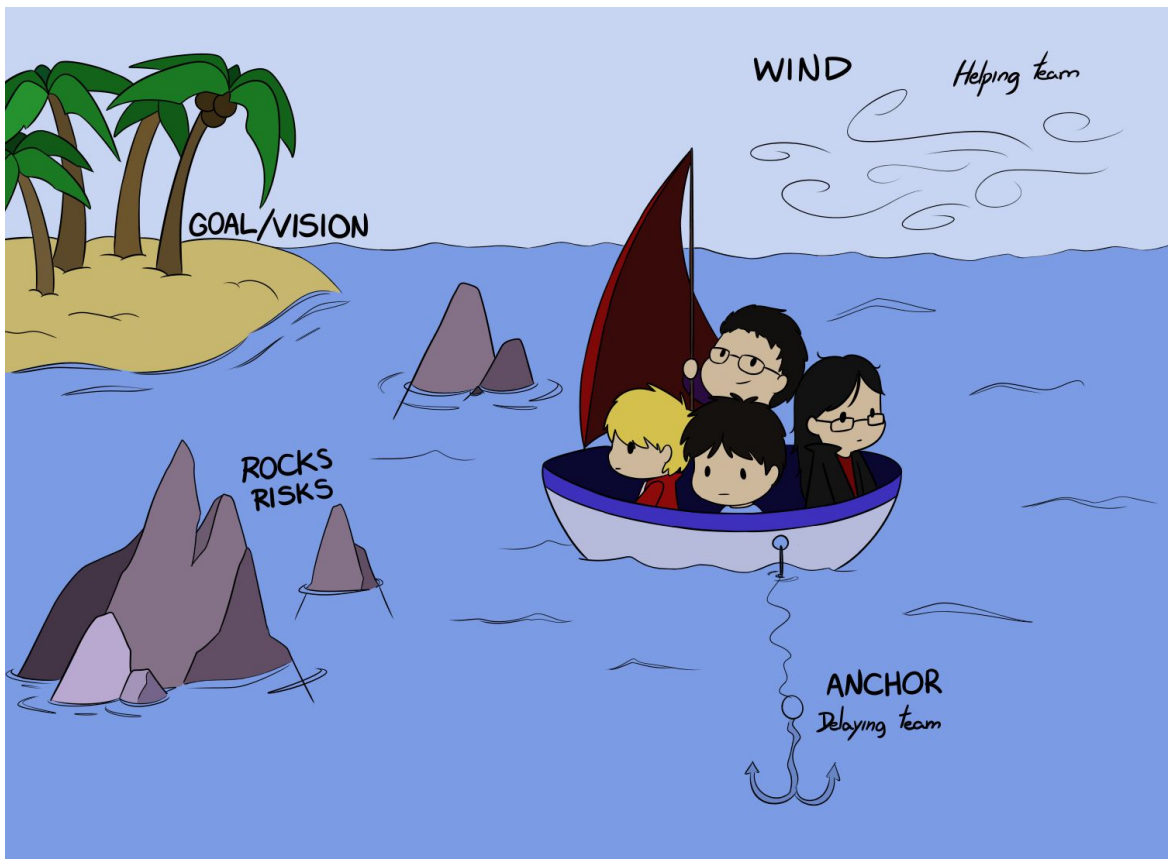
- Design muito simplificado
- Relatórios gerados também muito simplificados e não muito organizados
- Alguns botões não funcionam
- Banco de dados local

Conclusão

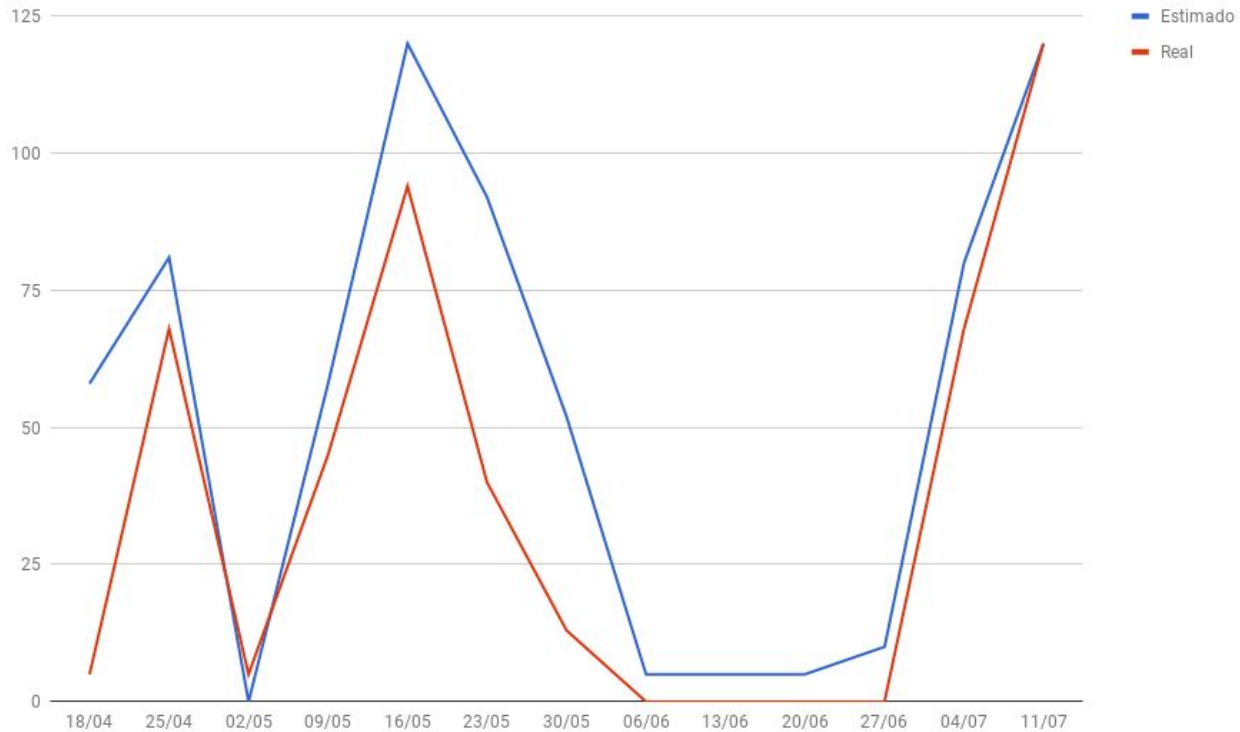


Dificuldades

- Atraso com integração do banco de dados
- Motivação da equipe
- Velocidade do time
- Saída de um dos membros



Burndown Chart



Desenvolvimento do time

| Nome | Lógica | Java | Mét. Ágeis | Git / Github |
|------------------|--------|------|------------|--------------|
| Daniel Lopes | ★ | ✓ | ★ | ★ |
| François Boéchat | ★ | ✓ | ★ | ✓ |
| João Felipe | ★ | ✓ | ★ | ✓ |

😐 : Iniciante

✓ : Intermediário

★ : Avançado

Obrigado!