

## Testes unitários

### Reação

Uma ferramenta capaz de economizar dinheiro, horas de trabalho e dores de cabeça. Como dito pelo próprio professor Éber, a grande diferença de um programa feito por nós, estudantes, e desenvolvedores profissionais, é que os códigos feitos por eles tem cerca de o dobro de linhas, destinadas exclusivamente a tratamento de erros e informações. E com certeza, todos esses tratamentos são criados a partir de casos de testes. Os testes unitários nos forçam a buscar casos de erro e construir o programa pensando em todos - ou quase todos - os possíveis.

Na linguagem Java, a melhor forma - ou pelo menos a mais comum - é utilizando do Junit, uma biblioteca que viabiliza os testes unitários mesmo nos projetos mais simples. Apenas criando uma classe a mais, é possível rodar um caso de teste de cada vez, forçando erros e soluções para os mesmos, além de garantir acertos. Pessoalmente, acredito que a utilidade seja enorme, e o conhecimento de sua utilização pode ser levado para todos os projetos futuros qual possa vir a fazer parte.

O grupo, da mesma forma, partilha dessa opinião, e o desafio a seguir é o de planejar todos os casos de teste durante as sprints, e garantir que todos estejam por dentro do mesmo, já que não é muito proveitoso que o desenvolvedor daquele processo específico seja o mesmo a realizar os testes. Feito esse tipo de planejamento e divisão de tarefas, com certeza o recurso dos testes unitários terá sido um grande diferencial no projeto.

Nome:	DRE:
Giovanni Aparecido	114163748
Caio Rodrigues Dias de Jesus	116188582
Filipe José Maciel Ramalho	114032785
Henrique Fernandes Rodrigues	115171841
Níkolos Ribeiro Curtinhas Pimentel	118104754