**Nome:** Guilherme Fabiano Terra da Silva

1. **Seção 1**

* Introdução ao conteúdo do curso;
* HTML
* CSS
* JavaScript
* React
* Introdução a a TypeScript

1. **Seção 2**
2. **HTML**

* Não é linguagem de programação;
* É linguagem de marcação;
* Pois não possui if else, loops e outras capacidades padrões das linguagens de programação;
* É o esqueleto / estrutura do site;

1. **CSS**

* É uma linguagem de estilização;
* Faz o polimento do HTML;

1. **IDE usada no curso**

* VS Code;
* Instalação e configuração;

1. **Início HTML**
2. **Anatomia de tags**

* Tags possuem propósitos;
* Tags são envolvidas com <> e fechamento </>;
* Toda tag possui um nome e pode possuir atributos;
* Dentro da tag vai o conteúdo;

1. **Estrutura básica**

* DOCTYPE: Declara versão do HTML;
* Html: Para envolver todo html;
* Head: Para configurações;
* Body: Para elementos visíveis;

1. **Títulos**

* h1 a h6;

1. **Parágrafos**

* p;

1. **Quebra de linha (Não se usa mais)**

* br;

1. **Linha horizontal (Não se usa mais)**

* hr;

1. **Comentários**

* <!--Texto -->;

1. **Links**

* **Tag:** a;
* **Direcionar para link:** Atributo – href=”link”;
* **Abrir em uma nova aba:** Atributo – target=”\_blank”;

1. **Imagens**

* **Tag:** img;
* **Selecionar imagem:** Atributo – src=”local/caminho/link”;