



# Informe de planificación

GRUPO C1.02.02

**Repositorio:** <https://github.com/antcardia/Acme-L3-Do2>

**Autores:**

Antonio Carretero Díaz ([antcardia4@alum.us.es](mailto:antcardia4@alum.us.es))

Guillermo Galeano de Paz ([guigalde@alum.us.es](mailto:guigalde@alum.us.es))

Eduardo Pizarro López ([edupizlop@alum.us.es](mailto:edupizlop@alum.us.es))

David Reyes Alés ([davreyale@alum.us.es](mailto:davreyale@alum.us.es))

Juan Romero González ([johnyromerojrg@gmail.com](mailto:johnyromerojrg@gmail.com))

Sevilla, 16 marzo de 2023

## Tabla de contenidos

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>1</b>
<b>Tabla de revisión</b>	<b>1</b>
<b>Introducción</b>	<b>1</b>
<b>Contenido</b>	<b>2</b>
<b>Tareas</b>	<b>2</b>
Establecer sistema monetario	2
Informe de análisis	2
Informe de planificación	2
Creación de la entidad “peep”	2
Creación de la entidad “bulletin”	2
Creación de la entidad “offer”	3
Creación de la entidad “note”	3
Creación de la entidad “banner”	3
Creación de un panel de información para el usuario administrador	3
Creación de los datos iniciales para el testeo de los requisitos	3
<b>Presupuesto</b>	<b>5</b>
Presupuesto total:	6
<b>Tabla resumen del desglose del trabajo por tareas</b>	<b>7</b>
<b>Conclusión</b>	<b>9</b>

## Resumen ejecutivo

Este es un informe de la planificación seguida por el grupo a lo largo del primer Sprint. En este documento se cubrirá el número de horas de trabajo de cada miembro en las tareas asignadas a estos, una comparativa de horas de trabajo esperadas frente a la realidad del proyecto y por último, un presupuesto con el coste de las tareas cubiertas por el equipo con el objetivo de producir el primer entregable grupal. Además se explorará un presupuesto total para un proyecto con una duración de tres años.

Para este en concreto nos hemos basado al completo a la información dada en el anexo ocho de la asignatura, subido en la plataforma de “Enseñanza Virtual”, de él hemos podido tener la base, guía o estructura para comprender y realizar este informe.

## Tabla de revisión

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
15/02/2023	23.1	Creación del documento	1
16/03/2023	23.2	Edición del documento para el sprint 2	2

## Introducción

Este es un proyecto dedicado al desarrollo de un sistema de información web para ayudar a la organización Acme Life-Long Learning, S.A (Acme-L3) a gestionar su empresa. Esta organización es ficticia y se especializa en ayudar a los estudiantes en una gran variedad de cuestiones con la ayuda de profesores de renombre.

Para comenzar, hemos utilizado el proyecto Hello World como plantilla para dar los primeros pasos en el desarrollo del sistema. Además, vamos a hacer uso de diferentes herramientas como MariaDB y DBeaver, para la creación y gestión de base de datos, Eclipse, como nuestro espacio de trabajo, Java, como nuestro lenguaje principal de programación y Acme Framework, como nuestro framework.

El objetivo de este documento es hacer lo más entendible posible la metodología de trabajo del grupo, el tiempo dedicado y el coste personal del primer sprint.

# Contenido

## TAREAS

### **Establecer sistema monetario**

Establecer como divisa el euro, además de crear una lista de divisas aceptadas que contenga el euro, el dólar estadounidense y la libra

Miembros asignados: Antonio Carretero Díaz

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 15 minutos

### **Informe de análisis**

Contiene información sobre cómo se han abordado las diferentes tareas de análisis llevadas a cabo por el grupo además de incluir un link con la validación de un profesor.

Miembros asignados: Eduardo Pizarro López

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 2 horas

### **Informe de planificación**

Contiene una lista de las diferentes tareas realizadas por el equipo para completar los distintos objetivos del proyecto así como el tiempo dedicado por cada miembro, el esperado y un presupuesto en base a esto.

Miembros asignados: Guillermo Galeano de Paz

Tiempo estimado: 2 horas

Tiempo real: 1 hora

### **Creación de la entidad “peep”**

Entidad descrita en el requisito grupal nº 10. Representa un mensaje publicado por cualquier usuario.

Miembros asignados: Guillermo Galeano de Paz

Tiempo estimado: 30 minutos

Tiempo real: 25 minutos

### **Creación de la entidad “bulletin”**

Crear la entidad bulletin, la cual representa un mensaje enviado por un administrador, esta debe contener los atributos que se especifican en el requisito.

Miembros asignados: Juan Romero González

Tiempo estimado: 1/2 hora

Tiempo real: 1 hora

### **Creación de la entidad “offer”**

Crear la entidad Offer que recoge información en un registro donde el administrador avisa de algo, teniendo el sistema que guardar el momento en el que se crea, un titular, un resumen, un periodo, precio y un link opcional.

Miembros asignados: Eduardo Pizarro López

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y 17 minutos

### **Creación de la entidad “note”**

Implementar una entidad que contenga los atributos que se especifican en el requisito.

Miembros asignados: Antonio Carretero Díaz

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora

### **Creación de la entidad “banner”**

Implementar una entidad cuya función será crear un espacio en la página para que los anunciantes puedan publicitar servicios y productos en base a unas fechas límites en las que los anuncios pueden estar colgados.

Miembros asignados: David Reyes Alés

Tiempo estimado: 1,5 horas

Tiempo real: 1,25 horas aprox.

### **Creación de un panel de información para el usuario administrador**

Crear la vista del panel de administrador utilizando el form proporcionado por el framework, y que muestre los atributos que especifica el requisito.

Miembros asignados: Juan Romero González

Tiempo estimado: 1/2 hora

Tiempo real: 1 hora

### **Creación de los datos iniciales para el testeo de los requisitos**

Creación de los datos de prueba para testear las entidades descritas en los requisitos grupales.

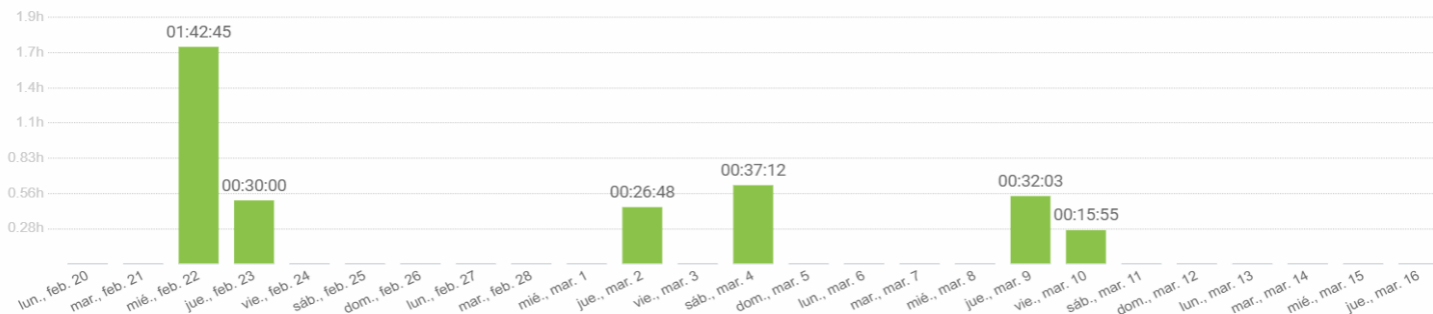
Miembros asignados: David Reyes Alés

Tiempo estimado: 1 hora y 30 minutos

Tiempo real: 1 hora y 15 minutos

## Presupuesto

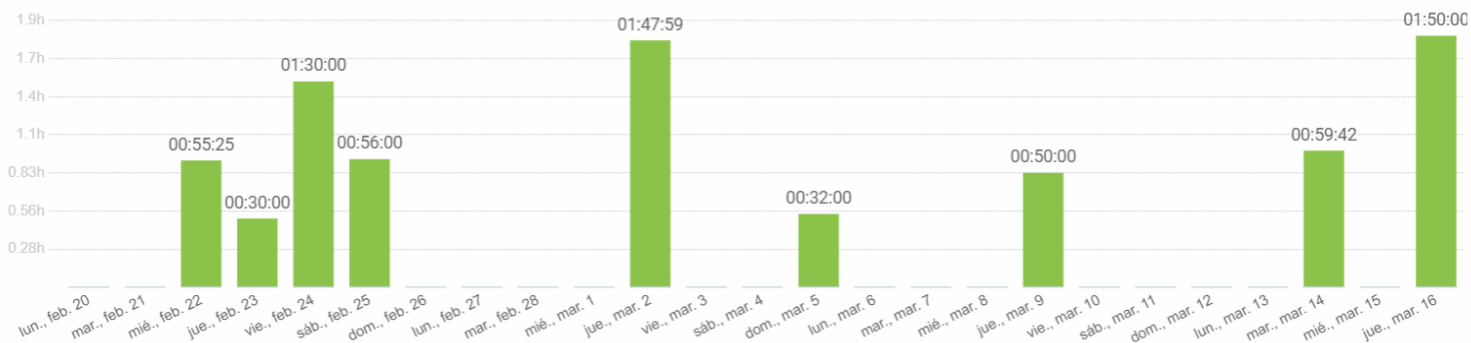
Antonio Carretero



Tiempo total trabajado: 4 horas y 4 minutos

Coste: 122,36€

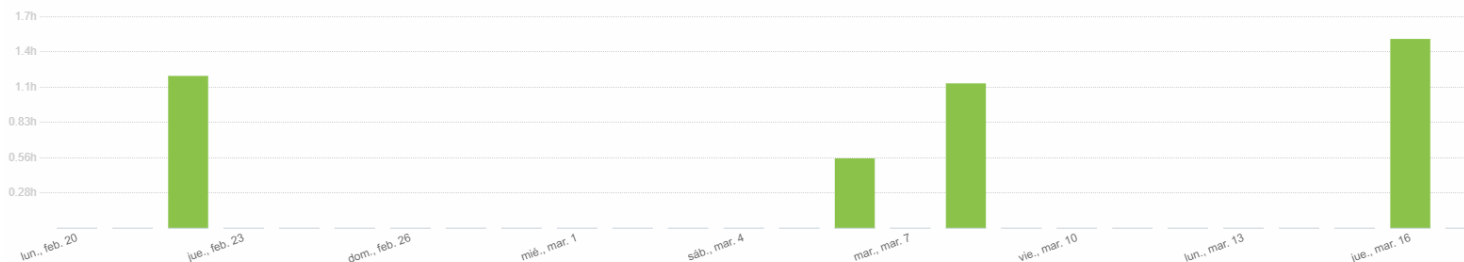
Eduardo Pizarro



Tiempo total trabajado: 9 horas y 51 minutos

Coste: 295,55€

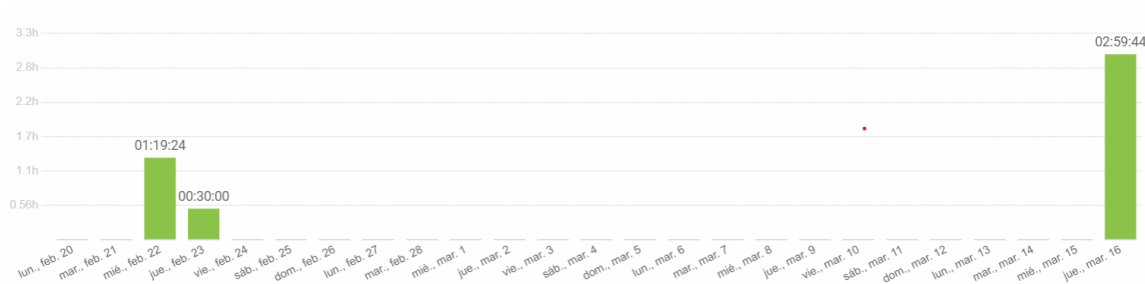
David Reyes



Tiempo total trabajado: 4 horas y 22 minutos

Coste: 87,64 €

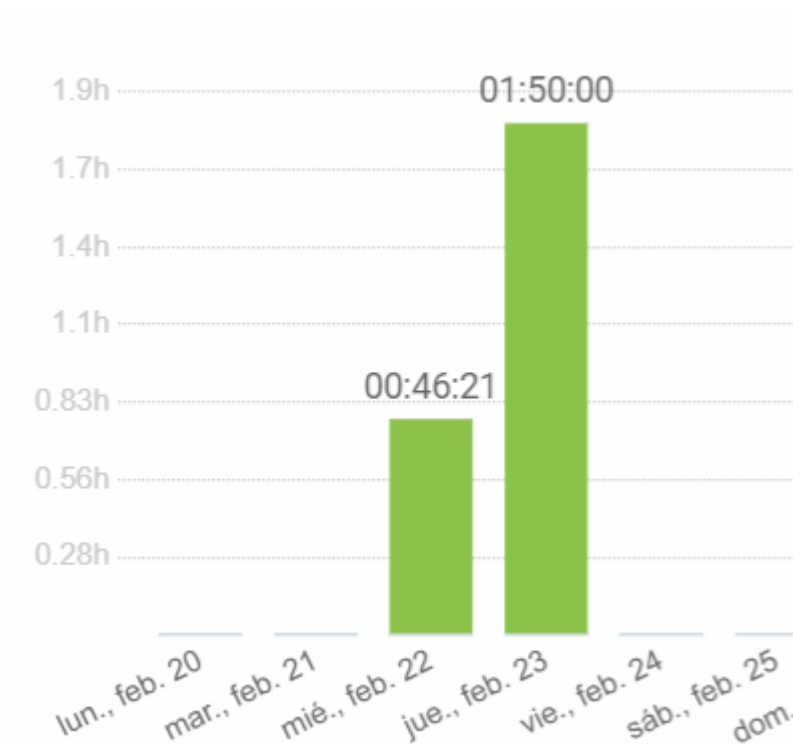
Guillermo Galeano



Tiempo total trabajado: 4 horas y 50 minutos

Coste: 93,38€

Juan Romero



Tiempo total trabajado: 2 horas y 36 minutos

Coste: 52,12€

En el caso de Juan Romero, él realizó todas las tareas que se le encomendaron en estos dos días de trabajo, por lo que la gráfica queda muy recortada

**PRESUPUESTO TOTAL:**



Miembro del equipo	Rol desempeñado	Tiempo	Coste personal
Antonio Carretero	Manager	4 horas 4 min	122,36€
Eduardo Pizarro	Analista	9 horas 51 minutos	295,55€
David Reyes	Desarrollador	2 horas 53 minutos	87,64 €
Guillermo Galeano	Desarrollador	4 horas 50 min	93,38€
Juan Romero	Desarrollador	2 horas 36 inutos	52,12€
<b>Total</b>			651,08€
<b>Al aplicar una amortización lineal de 3 años</b>			217,03€

## Tabla resumen del desglose del trabajo por tareas

Cabe anotar que el Nº de issue se corresponde a los distintos issues creados en github projects para cada una de las tareas grupales correspondientes al primer entregable.

Nº Issue	Tipo de tarea	Descripción de la tarea	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
#62	Establecer sistema monetario	Establecer como divisa el EUR, establecer como aceptadas EUR, USD y GBP	Antonio Carretero	Mánager	1 hora	15 minutos
-	Sprint Planning	Debatir y planificar cómo abordar el Sprint	Antonio Carretero, Eduardo Pizarro, David Reyes, Guillermo Galeano, Juan Romero	Equipo de desarrollo	1 hora	1 hora y 15 minutos
#70	Informe de análisis	Informe con un análisis de las diferentes tareas llevadas a cabo por el equipo	Eduardo Pizarro	Analista	1 hora	2 horas
#71	Informe de planificación	Informe que detalla el tiempo dedicado	Guillermo Galeano	Desarrollador	2 horas	1 hora 15 minutos

		por cada uno de los miembros del proyecto y el coste del entregable 1.				
#63	Creación de la entidad “peep”	Representa un mensaje publicado por cualquier usuario.	Guillermo Galeano	Desarrollador	30 minutos	25 minutos
#64	Creación de la entidad “bulletin”	Entidad que representa un mensaje enviado por un administrador	Juan Romero	Desarrollador	30 minutos	1 hora
#65	Creación de la entidad “offer”	Entidad que recoge información en un registro donde el administrador avisa de algo	Eduardo Pizarro	Analista	1 hora	1 hora 17 minutos
#66	Creación de la entidad “note”	Entidad que representa un mensaje de un miembro directivo	Antonio Carretero	Project manager	1 hora	1 hora
#67	Creación de la entidad “banner”	Entidad cuya función será crear un espacio para que se puedan publicitar servicios y productos	David Reyes	Desarrollador	1 hora 30 minutos	1 hora 15 minutos
#68	Creación de un panel de administrador	Creación de un panel de información para el usuario administrador	Juan Romero	Desarrollador	30 minutos	1 hora
#48	Datos de testeo	Creación de los datos iniciales para el testeo de los requisitos	David Reyes	Desarrollador	1 hora 30 minutos	1 hora 15 minutos
-	Creación del diagrama UML	Creación del diagrama UML que muestra las entidades grupales y sus relaciones	Eduardo Pizarro	Analista	2 horas	2 horas 30 minutos

## Conclusión

Tras la realización de este informe, se puede observar una disparidad grande en el tiempo trabajado por Eduardo Pizarro en comparación al resto. Esto se debe a que por petición propia se le asignó la realización del UML grupal además de el informe de análisis grupal y la entidad offer. Para solucionar esto de cara al próximo sprint intentaremos que el reparto sea más equitativo además de intentar estimar mejor tareas como el diagrama UML que en un principio parecía bastante más sencilla.

Obviando este error en la planificación, como grupo consideramos que las estimaciones de tiempo de cada tarea han sido acertadas por lo general. A esto hay que añadirle que la carga de trabajo ha sido correctamente distribuida a lo largo de la duración del sprint, de forma que el trabajo ha podido realizarse en buenas condiciones y con tiempo para solucionar errores y perfeccionar lo que se iba haciendo.

Además cabe destacar la gran ayuda que ha sido el uso de la herramienta clockify para la creación del documento. Gracias a dicha herramienta ha sido posible generar presupuestos realistas basados en el tiempo de trabajo real de todos los miembros. Además, clockify aporta distintas gráficas de tiempo útiles para una mayor comprensión del trabajo realizado y la organización seguida por los distintos miembros.