



ACME-L3

Informe de Análisis

GRUPO C1.02.02

Repositorio: <https://github.com/antcardia/Acme-L3-Do2>

Autores:

Eduardo Pizarro López (edupizlop@alum.us.es)

Sevilla, 16 de marzo de 2023

TABLA DE CONTENIDOS

1. Resumen Ejecutivo [3]

2. Introducción [3]

3. Contenido [4]

4. Conclusión [5]

Hay un total de 5 páginas

Resumen ejecutivo

Este es un informe de análisis del “Student # 2”, en concreto el miembro Eduardo Pizarro López, dentro del segundo Sprint, donde realizaremos un análisis de este. Este informe se ha realizado tras realización de los requisitos necesarios a completar en el documento que se me ha establecido a realizar (“Student # 2”).

Para este en concreto me he basado al completo a la información dada en el anexo ocho de la asignatura, subido en la plataforma de “Enseñanza Virtual”, de él he podido tener la base, guía o estructura para comprender y realizar este informe.

Tabla de revisión

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
14/02/2023	23.1	Creación del documento	1
22/02/2023	23.2	Primer análisis del sprint 2	2
16/03/2023	23.2	Actualización del informe de análisis	2

Introducción

Este es un proyecto dedicado al desarrollo de un sistema de información web para ayudar a la organización Acme Life-Long Learning, S.A (Acme-L3) a gestionar su empresa. Esta organización es ficticia y se especializa en ayudar a los estudiantes en una gran variedad de cuestiones con la ayuda de profesores de renombre.

Para comenzar, hemos utilizado el proyecto Hello World como plantilla para dar los primeros pasos en el desarrollo del sistema. Además, vamos a hacer uso de diferentes herramientas como MariaDB y DBeaver, para la creación y gestión de base de datos, Eclipse, como nuestro espacio de trabajo, Java, como nuestro lenguaje principal de programación y Acme Framework, como nuestro framework.

Contenido

- Crear el rol de estudiante.
 - Primer Análisis: he notado que nos pide a implementar un rol con 4 atributos que ha primera vista parecen del tipo String o una lista de estos. Voy a añadirlos en el paquete que corresponde e intentaré basarme en los ejemplos dados.
 - Segundo Análisis: tras encontrar varios impedimentos a la hora de realizar el cambio de rama. A la hora de escribir la clase, obtuve la duda de saber si se le puede aplicar límites a un tipo String si el atributo es una lista de tipo String, pero a la hora de realizar el código bastante rápido. Nos hemos dado cuenta que a la hora de comprobar si está bien implementado, solo falta que en la base de datos quede reflejado, y en eclipse nos hemos dado cuenta que se denomina con un símbolo.
 - Último Análisis: tras completar una entidad me di cuenta que hay que volver a poblar la base de datos para que quede reflejado este nuevo rol y confirmamos la creación de este. Así mismo aunque un atributo ponga lista de algo, si por sentido común hay incongruencias, debemos usar el sentido común y aplicarlo, en este caso una lista de string no puede ser notblank o con un máximo de caracteres.
- Crear la entidad de actividad.
 - Primer Análisis: A simple vista, puedo observar que se necesitará hacer un enumerado y que hay una relación con la entidad enrolment. Creo que tardare mas debido a la implementación y confirmar la implementación.
 - Segundo Análisis: No he tenido muchos problemas para implementarlo, el único problema ha sido que he tenido que meterlo en la misma carpeta que la entidad enrolment, ya que al estar relacionado y ser parte de esta entidad, además de añadir una propiedad en enrolment que es una lista de actividades tal y como dice el requisitos con su relación OneToMany.
 - Último Análisis: al final se ha modificado la entidad enrolment para que la relación sea many to one desde esta, relacionando la entidad activity teniendo un enrolment asociado.
- Crear la entidad dashboardStudent
 - Análisis: A primera vista veo que la entidad, es una especie de entidad que guarda muchos datos calculados de los estudiantes, como medias, mínimos, etc. No haré ningún proceso diferente de las otras entidades, y tendré en cuenta las características contadas en el 2 follow up del sprint. Se pudo completar sin ningún tipo de contratiempo.
- Hacer un informe de planificación.

- Análisis: a la hora de realizar este documento en este Sprint me ha resultado más sencillo, aunque haya tenido más contenido que planificar, gracias a la aplicación clockify.
- Crear roles en la base de datos.
 - Análisis: modificare la base de datos para que contenga el rol student como usuario dentro del sistema, para ello modificare el csv necesario.
- Hacer un modelo conceptual de mis entidades.
 - Análisis: Al haber pocas entidades he podido acabar rápido y sin problemas, se puede observar a simple vista que se rellenará con más entidades y relaciones en un futuro. Todo lo implementado en el diagrama mantiene una lógica.
- Hacer la entidad enrolment.
 - Primer Análisis: a simple vista podemos observar que hay que implementar una entidad la cual es una inscripción con cuatro atributos los cuales tendre que usar en uno de ellos el @pattern y strings simples junto a un integer. Al observar el siguiente requisito, me doy cuenta que esta entidad tendrá una relación oneToMany con workbook.
 - Último Análisis: no ha habido ningún problema salvo, que el @Max es un método que escoge hasta el número que indiques así que he tenido que quitarle un valor (es decir, de 76 hemos cambiado a 75), ya que hemos interpretado que se refiere a que hay un máximo sin contar este mismo. Se ha visto que en la base de datos aparece y se ha cerrado la implementación.

Conclusión

En este segundo Sprint, al realizar un análisis previo y cuando ha sido necesario un análisis posterior en tiempo real, ha resultado muy cómodo, ya que se ha ido rellenando el documento a medida que se realizaban las tareas y las decisiones de diseño, pudiendo reflejar las situaciones lo más real posible.

