



# Informe de planificación

GRUPO C1.02.02

**Repositorio:** <https://github.com/antcardia/Acme-L3-Do3>

**Autores:**

Antonio Carretero Díaz ([antcardia4@alum.us.es](mailto:antcardia4@alum.us.es))

Guillermo Galeano de Paz ([guigalde@alum.us.es](mailto:guigalde@alum.us.es))

Eduardo Pizarro López ([edupizlop@alum.us.es](mailto:edupizlop@alum.us.es))

David Reyes Alés ([davreyale@alum.us.es](mailto:davreyale@alum.us.es))

Juan Romero González ([johnyromerojrg@gmail.com](mailto:johnyromerojrg@gmail.com))

Sevilla, 20 abril de 2023

# Tabla de contenidos

<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>1</b>
<b>Tabla de revisión</b>	<b>1</b>
<b>Introducción</b>	<b>1</b>
<b>Contenido</b>	<b>2</b>
<b>Tareas</b>	<b>2</b>
<b>Producir testeo para la funcionalidad 21 del proyecto grupal</b>	
<b>Generar casos de prueba para los tests</b>	
<b>Informe de análisis grupal</b>	<b>4</b>
<b>Informe de planificación grupal</b>	<b>5</b>
 <b>Presupuesto</b>	 <b>6</b>
Presupuesto total:	<b>7</b>
<b>Conclusión</b>	<b>8</b>

## Resumen ejecutivo

Este es un informe de la planificación seguida por el grupo a lo largo del cuarto Sprint. En este documento se cubrirá el número de horas de trabajo de cada miembro en las tareas asignadas a estos, una comparativa de horas de trabajo esperadas frente a la realidad del proyecto y por último, un presupuesto con el coste de las tareas cubiertas por el equipo con el objetivo de producir el primer entregable grupal. Además se explorará un presupuesto total para un proyecto con una duración de tres años.

Para este en concreto nos hemos basado al completo a la información dada en el anexo ocho de la asignatura, subido en la plataforma de “Enseñanza Virtual”, de él hemos podido tener la base, guía o estructura para comprender y realizar este informe.

## Tabla de revisión

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
16/02/2023	23.1	Primera versión del informe	1
22/02/2023	23.2	Planificación previa	2
14/03/2023	23.2	Segunda versión del informe	2
20/03/2023	23.3	Planificación previa del entregable	3
20/04/2023	23.3	Planificación final del entregable	3
11/05/2023	23.4	Planificación previa del entregable	4
23/05/2023	23.4	Planificación final del entregable	4

## Introducción

Este es un proyecto dedicado al desarrollo de un sistema de información web para ayudar a la organización Acme Life-Long Learning, S.A (Acme-L3) a gestionar su empresa. Esta organización es ficticia y se especializa en ayudar a los estudiantes en una gran variedad de cuestiones con la ayuda de profesores de renombre.

Para comenzar, hemos utilizado el proyecto Hello World como plantilla para dar los primeros pasos en el desarrollo del sistema. Además, vamos a hacer uso de diferentes herramientas como MariaDB y DBeaver, para la creación y gestión de base de datos, Eclipse, como nuestro espacio de trabajo, Java, como nuestro lenguaje principal de programación y Acme Framework, como nuestro framework.

El objetivo de este documento es hacer lo más entendible posible la metodología de trabajo del grupo, el tiempo dedicado y el coste personal del sprint.

# Contenido

## TAREAS

### **Producir testeo para la funcionalidad 21 del proyecto grupal**

Estos tipos de datos deben ser internacionalizados según su representación habitual en español y en inglés.

Miembro asignado: Antonio Carretero Díaz

Tiempo estimado: 2 horas

Tiempo real: 5 horas y 24 minutos

### **Generar casos de prueba para los tests**

Como administrador, debo ver y actualizar toda la configuración del sistema.

Miembros asignados: Antonio Carretero Díaz

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 36 min

### **Informe de análisis grupal**

Documento que recoge el análisis de los requisitos grupales del entregable.

Miembros asignados: Juan Romero Gonzalez

Tiempo estimado: 2 horas y media

Tiempo real: 2 horas

### **Informe de planificación grupal**

Documento que recoge la planificación de los requisitos grupales del entregable.

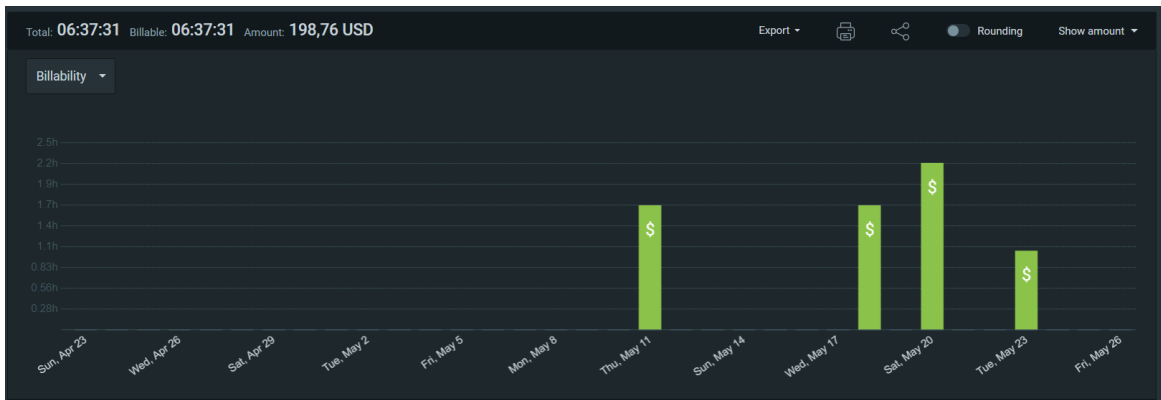
Miembros asignados: Eduardo Pizarro López

Tiempo estimado: 1 hora

Tiempo real: 1 hora y 20 minutos

# Presupuesto

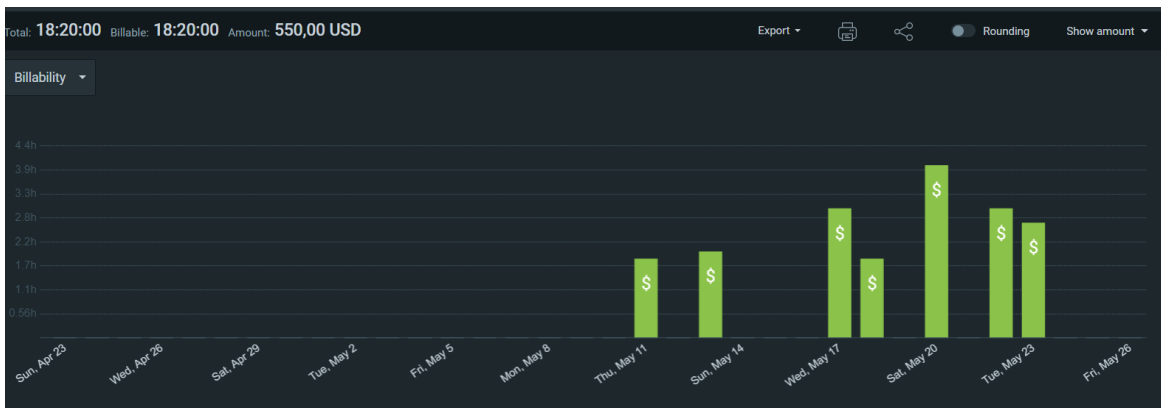
Antonio Carretero



Tiempo total trabajado: 6 horas y 37 minutos

Coste: 198,76€

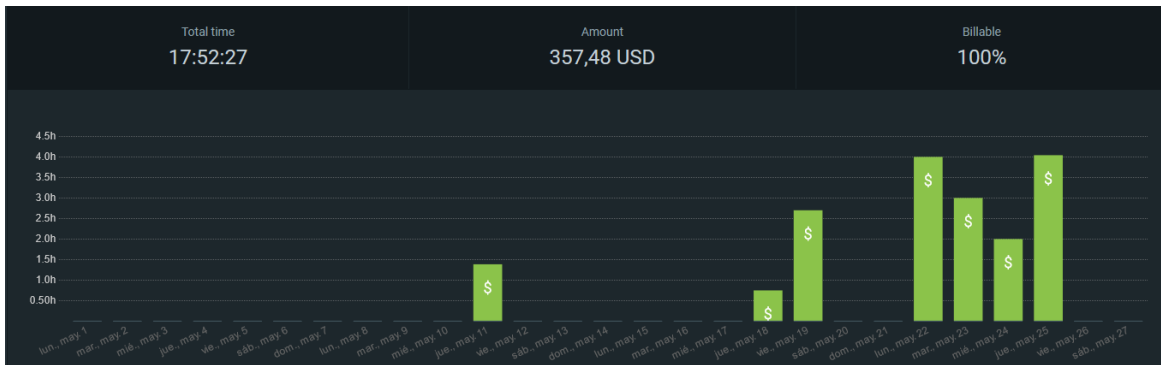
Eduardo Pizarro



Tiempo total trabajado: 18 horas y 20 minutos

Coste: 550,00€

David Reyes



Tiempo total trabajado: 17 horas y 52 min

Coste: 357,48 €

Guillermo Galeano



Tiempo total trabajado: 0 horas

Coste: 0€

Juan Romero



Tiempo total trabajado: 33 horas

Coste: 660€

PRESUPUESTO TOTAL:

Miembro del equipo	Rol desempeñado	Tiempo	Coste personal
Antonio Carretero	Desarrollador	6 horas y 37 minutos	198,76€
Eduardo Pizarro	Desarrollador	18 horas y 20 minutos	550,00€

David Reyes	Desarrollador y scrum master	2 horas y 7 minutos	42,65 €
Guillermo Galeano	Desarrollador	0 horas y	0€
Juan Romero	Desarrollador y analista	33 horas	660€
<b>Total</b>			1451€
<b>Al aplicar una amortización lineal de 3 años</b>			483,67€

## Conclusión

Hay algunos miembros del grupo que tienen bastante más horas registradas en Clockify, y esto es debido a que no han sabido abordar con la misma facilidad todos los requisitos que tenían asignados que el resto. Además, consideramos que este sprint es el más difícil y, por tanto, es más normal que no podamos mantener una igualdad con respecto a los tiempos.

Gracias a dicha herramienta, ha sido posible generar presupuestos realistas basados en el tiempo de trabajo real de todos los miembros. Además, clockify aporta distintas gráficas de tiempo útiles para una mayor comprensión del trabajo realizado y la organización seguida por los distintos miembros.