



ACME-L3

Informe de planificación

GRUPO C1.02.02

Repositorio: <https://github.com/antcardia/Acme-L3-Do3>

Autores:

Eduardo Pizarro López (edupizlop@alum.us.es)

Sevilla, 20 de Abril de 2023

TABLA DE CONTENIDOS

1. Resumen ejecutivo [3]
2. Tabla de revisión [3]
3. Introducción [3]
4. Contenido [4]
5. Conclusión [4]

Hay un total de 5 páginas en el documento

Resumen ejecutivo

Este documento se enfoca en la planificación donde se habla de las tareas, la asignación, los roles, el tiempo estimado y el tiempo real y se crea una tabla con el coste total requerido para completar las tareas. Además, incluye el cálculo de la amortización y el total.

Tabla de revisión

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
16/02/2023	23.1	Primera versión del informe	1
22/02/2023	23.2	Planificación previa	2
14/03/2023	23.2	Segunda versión del informe	2
20/03/2023	23.3	Planificación previa del entregable	3
20/04/2023	23.3	Planificación final del entregable	3

Introducción

Este es un proyecto dedicado al desarrollo de un sistema de información web para ayudar a la organización Acme Life-Long Learning, S.A (Acme-L3) a gestionar su empresa. Esta organización es ficticia y se especializa en ayudar a los estudiantes en una gran variedad de cuestiones con la ayuda de profesores de renombre.

Para comenzar, hemos utilizado el proyecto Hello World como plantilla para dar los primeros pasos en el desarrollo del sistema. Además, vamos a hacer uso de diferentes herramientas como MariaDB y DBeaver, para la creación y gestión de base de datos, Eclipse, como nuestro espacio de trabajo, Java, como nuestro lenguaje principal de programación y Acme Framework, como nuestro framework.

Me dedicaré únicamente a hablar de una planificación general, que he afrontado para este Sprint.

El documento se estructura tal y como aparece en la tabla de contenidos, siempre manteniendo la simplicidad del documento y su claridad.

Contenido

Nº Tarea	Tipo de tarea	Descripción de la tarea	Asignación	Rol	Tiempo estimado	Tiempo real
#207	Student #2	Operaciones de los anónimos en las cuentas de usuario	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	30 minutos	2 hora y 30 minutos
#208	Student #2	Operaciones de los estudiantes en las cuentas de usuario	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	45 minutos	1 hora y 15 minutos
#209	Student #2	Operaciones de algún estudiante en los cursos	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	1 hora	3 hora
#210	Student #2	Operaciones de los estudiantes en los enrolments	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	2 hora	14 Horas
#211	Student #2	Operaciones de los estudiantes en los cuadernos de trabajo	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	2 horas	11 hora
#212	Student #2	Operaciones de los estudiantes en los dashboards de los estudiantes	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	3 horas	0 horas
#213	Student #2	Hacer un informe de análisis	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	1 hora	30 minutos
#214	Student #2	Hacer un informe de planificación	Eduardo Pizarro	Desarrollador y scrum master	1 hora	30 minutos

En la siguiente tabla se puede observar el cálculo del coste total, así como la amortización lineal a lo largo de 3 años:

Cargo	Horas dedicadas	Coste personal
Desarrollador	31 horas y 45 minutos	635€
Scrum Master	1 horas	30€
Coste total		665€
Amortización		221,6€

Conclusión

La planificación me ha ayudado a la hora de estimar tiempos y organizar mejor cada tarea a realizar.

Gracias a clockify he podido realizar el documento y he podido planificar de mejor manera.